JOKER VERLAG

INFOTAINMENT FÜR PERSONAL COMPUTER

B 12623 E

NOVEMBER

11/95

DM 7.- / öS 56.-

sfr 7.- / hfl 9,50

Lit 9600/DR 1.200

PC JOKER

Großes Zocker-Special

INTERNET

Jubiläums Ausgabe

MIT GUTSCHEIN IM WERT VON 5 DM

Schon getestet

NBA JAM
CAPITALISM
SIM ISLE
EMPIRE II
NHL '96
CRUSADER
WWF WRESTLEMANIA
WITCHAVEN
CLEARING HOUSE
HEROES OF MIGHT & MAGIC

Schon gesehen

ALLE NEUHEITEN DER ECTS LONDON '95

Schon erlebt

FATAL DIGITAL: KURIOSES AUS 4 JAHREN PC JOKER

BESSERWISSER
TIPS, TRICKS, CHEATS, LÖSUNGEN
KOMPLETT GELÖST:
DUNGEON MASTER II
PHANTASMAGORIA
HI-OCTANE
METAL MARINES
u.v.a.

PC JOKER PC JOKER PC JOKER

FUN & ACTION SOFTWARE

Jedes Software-Paket

NEU für Ihren PC

nur 20,–

PC-Druckstudio

Falls Sie stolzer Besitzer eines Druckers sind, erhalten Sie hiermit hilfreiche Tools dafür. Enthalten ist ein tolles DTP-Programm und ein Druckstudio (Universal-Druckprogramm) sowie eine Vielzahl von Kleingrafiken zum Gestalten von Zeitungen, Urkunden, Grußkarten, Visitenkarten, Einladungen, Briefköpfen, Speisekarten usw.
DOS- oder Windows-Version

2 **20,– DM**

PC-ANTIVIRUS-SET

Ein Thema, so aktuell wie neu! Schützen Sie Ihre Software vor „Virosbefall".
Diese Sammlung verschiedener Anti-Virus-Programme hilft Ihnen dabei!

3 **Super-Paketpreis nur 20,– DM**

PC-Labelpack

Verschiedene Programme zum Drucken von Etiketten für Disketten, Kassetten, Absender, Adressen, Paketaufkleber usw.
DOS- oder Windows-Version

1 **20,– DM**

PC-COPY-CRACK-REPAIR-SET

Dieses Paket braucht wirklich jeder! Enthalten ist ein komfortables Kopierprogramm mit Disk-Tuning. Mit der Diskettenverwaltung bringen Sie Ordnung in Ihre Diskettensammlung. Als Besonderheit enthält das Paket einen Diskdoktor zum Retten defekter Disketten! Außerdem ist das „Knacken" von Disketten sowie das Kopieren von geschützten Disketten zum Erstellen von Sicherheitskopien mögich.

6 DOS **nur 20,– DM**

PC-Grafik

Malprogramm und Grafik-Konvertierungssoftware. Unentbehrlich bei der Verarbeitung von Grafikdaten. Inkl. Druckfunktion für alle Drucker.
DOS oder Windows

5 **20,– DM**

PC-Vokabeln

Vokabellernprogramm und Zusatzdisketten mit umfangreichen Wortschatzdateien für Englisch, Französisch und Latein.
DOS-Version

4 **20,– DM**

PC-Büropaket

Die klassischen und immer noch beliebten Computeranwendungen werden durch diese Sammlung abgedeckt. Enthalten ist ein auch für Anfänger einfach zu bedienendes Textverarbeitungsprogramm sowie eine Universaldatenverwaltung, mit der Sie z.B. Adressen, Videos, CDs etc. verwalten können. Für spezielle Rechenaufgaben steht eine Tabellenkalkulation zur Verfügung.

10 **Paketpreis nur 20,– DM**

6 Pakete zur freien Auswahl nur 100,– DM

PC-ATLANTEN

Das Paket enthält: Weltatlas mit mehr als 160 Ländern, Deutschlandatlas und Routenplaner Germany.

DOS **20,– DM** 9

PC-Spiele

Spiele dürfen natürlich in keinem Sortiment fehlen! Mit diesem Paket erhalten Sie eine sehr interessante Mischung: **Hugo's House of Horror** (Super-Grafikabenteuer), **EpicPinball** (tolles Flipperspiel), **Star-Trek-Pack** (Enterprise-Spielesammlung).
DOS-Version

8 **20,– DM**

PC-Finanzen

Mit diesem Paket haben Sie Ihre Finanzen im Griff. Der Girokonten-Manager verwaltet Ihr Girokonto. Außerdem erhalten Sie ein Überweisungs-Druckprogramm, eine Haushaltsgeldverwaltung sowie eine Finanzverwaltung.
DOS oder Windows

7 **20,– DM**

PC-Diagnose-Set

Haben Sie Schwierigkeiten mit Ihrem PC? Dieses Paket enthält eine Reihe von Programmen, die Fehler anzeigen, protokollieren und auch beheben können.

DOS **20,– DM** 11

DOS oder Windows?

Die meisten unserer Software-Pakete sind in einer DOS- und Windows-Version erhältlich. Entscheiden Sie selbst, welche Version Sie bevorzugen! Der Vorteil der DOS-Version ist, daß die Programme auch auf älteren PCs problemlos laufen. Die Lieferung erfolgt auf 3,5''-HD-Disketten.

...und so einfach bestellen Sie:

Kreuzen Sie Ihre Wunschpakete einfach an und senden Sie diesen Coupon an untenstehende Adresse! Sie können uns Ihre Bestellung aber auch formlos per Brief mitteilen oder noch einfacher: Rufen Sie uns an! Zahlung per Vorkasse (Scheck oder Bargeld) oder Nachnahme. Wir berechnen keine Porto- und Verpackungskosten. Bei Nachnahme stellen wir lediglich zusätzlich Nachnahmekosten von DM 3,50 in Rechnung!

Bestellen Sie noch heute! Wir liefern frei Haus!

EIL-BESTELLUNG

Bitte gewünschte Softwarepakete ankreuzen!

- ❑ PC-LABELPACK für DOS
- ❑ PC-LABELPACK für Windows
- ❑ PC-DRUCKSTUDIO für DOS
- ❑ PC-DRUCKSTUDIO für Windows
- ❑ PC-ANTIVIRUS-SET
- ❑ PC-VOKABELN
- ❑ PC-GRAFIK für DOS
- ❑ PC-GRAFIK für Windwos
- ❑ PC-COPY-CRACK-REPAIR-Set
- ❑ PC-FINANZEN für DOS
- ❑ PC-FINANZEN für Windows
- ❑ PC-SPIELE
- ❑ PC-ATLANTEN
- ❑ PC-BÜROPAKET für DOS
- ❑ PC-BÜROPAKET für Windows
- ❑ PC-DIAGNOSE-SET

oder... rufen Sie einfach an!

04777/8356
Fax 04777/435

TIP: passend für Fensterumschlag

(Antwort)

FUN & ACTION
SOFTWARE Patrick Pawlowski
Postfach 105
21778 Cadenberge

ABSENDER

Zahlungswunsch (bitte ankreuzen)
❑ per Vorauskasse ❑ per Nachnahme

(Ausland nur Vorkasse zzgl. 15,– DM Versandkosten)

Wir liefern ausgewählte Public-Domain- bzw. Low-Cost-Software. Irrtum und Fehler vorbehalten

DES WAHNSINNS FETTE BEUTE

EDITORIAL

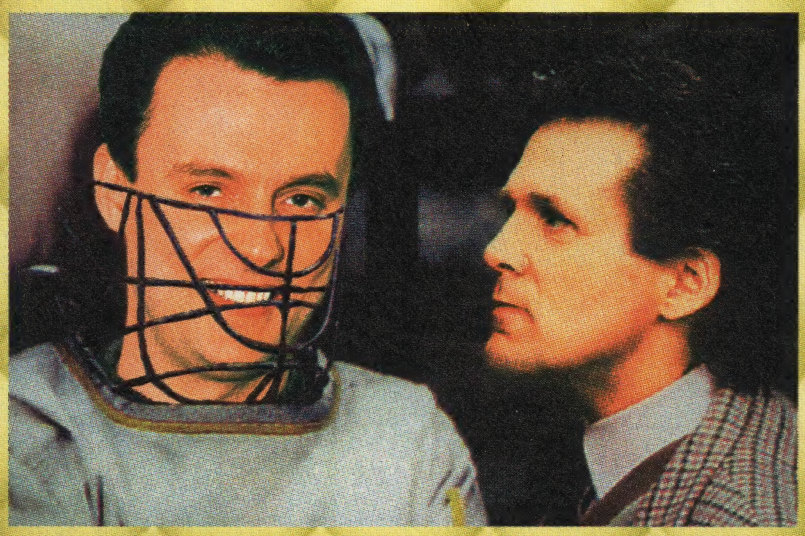
Ist das nun bereits unerwartet weit fortgeschrittener Altersschwachsinn oder doch nur der ganz normale Wahnsinn? Die Diagnose überlasse ich Euch, jedenfalls habe ich mich in einem Anfall geistiger Umnachtung dazu hinreißen lassen, über meinen Schatten (angeblich hat er eine frappierende Ähnlichkeit mit einem gewissen Dagobert Duck) zu springen und zur Jubiläumsausgabe mal so richtig was springen zu lassen: Wer den Gutschein in dieser Ausgabe bei uns im Joker-Shop einlöst, hat für diese wahnsinnige Gebrurtstagnummer quasi nur noch zwei Märker bezahlt! Tja, nicht nur die Götter müssen verrückt sein...

Nachdem es meiner Frau unter Einsatz aller Mittel (Nudelholz, Vorschlaghammer, chemische Keule) dann doch noch gelang, die letzten Reste meiner zunehmend schwindenden Vernunft zu mobilisieren, gilt das Angebot aber nur für einen begrenzten Zeitraum, denn schließlich währt selbst so ein doppeltes Firmenjubiläum – während es den PC Joker nun exakt vier Jahre gibt, existiert der Verlag diesen Monat genau sechs Jahre – eben bestenfalls vier Wochen. Doch der eigentliche Wahnsinn hat wie so oft Methode und ist daher im Dezember noch lange nicht kuriert, eher im Gegenteil: Ab der kommenden (Weihnachts-) Ausgabe wird es den PC Joker regelmäßig optional auch in einer Version mit beigelegter CD-ROM geben!

Das Wahnsinnige daran ist natürlich auch hier wieder das Wahnsinnige darin, denn wer das Magazin mit der „Beilagscheibe" erwirbt, wird nur 14,80 DM dafür berappen müssen. Ich kann selbst kaum glauben, daß ich das sage, aber wir haben in der Tat vor, Monat für Monat eine garantiert randvolle CD mit Vollprogrammen, spielbaren Demos, aktuellen Patches und vielem mehr für nur 7,80 DM zu verschleudern! Brigitta, kipp doch bitte noch einen Krug Baldrian in den Trichter, ich krieg' schon wieder diese Visionen!! Brigitta!!! Die Meute ist schon wieder da, um mich auf Silberscheiben ins Armenhaus zu rollen, wo ich 100.000 Aufnahmeformulare in Form von Joker-Gutscheinen unterzeichnen soll...

Damit verabschiede ich mich für heute aus meiner kuschelig gepolsterten Zelle, wünsche Euch viel Spaß mit den Tests und Specials der Jubiläumsausgabe und mir einen verständnisvollen Psychiater

Euer **Michael**



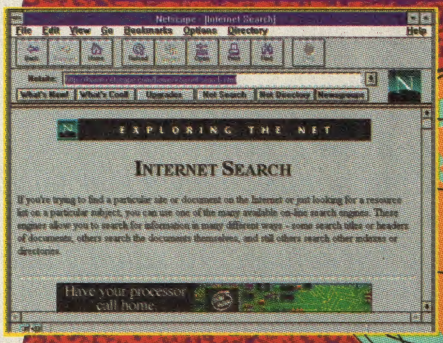
INHALTSVERZEICHNIS 11/95

RUBRIKEN

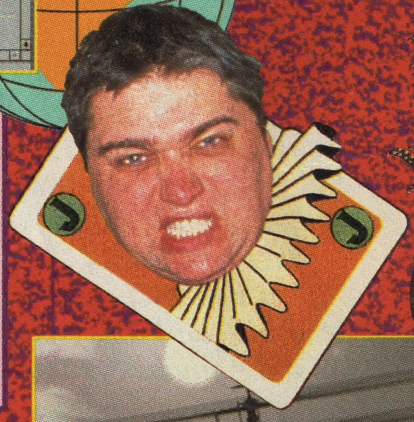
Editorial 3
Undercover 6
Cocktail 7
Hot Spot
Messe: ECTS London '95 10
Preview: 3D-Racing 16
Preview: Space Marines 18
Preview: Talisman 19
Preview: Archibald Applebrook 19
Preisausschreiben
Das Rätsel um Q-Pop 20
Ghostwriter 22
Top Job 26
Update Service 48
Bookware
Bücher zu Windows 95 50
Besserwisser 53
Besserwisser-Index 64
Netzwerke
Internet 66
Zocker-Olymp 70
Smalltalk
Ascon 71
Comic 74
PD-Perlen 76
Tip Top – Der Top Tip
Sim City 2000 – CD Collection 99
Jubiläums-Special
Fatal Digital:
Kurioses aus 4 Jahren PC Joker 100
Joker-Index 102
PC-Parlament 103
Blackout
Cyberpunk 2020 & Supplements 104
Grafik-Competition 106
Impressum 107
Joker Shop 108
Mini-Markt 111
Vorschau 114
Inserenten 114

ZUKUNFTSTRÄUME dürfen auf unseren Preview-Seiten diesmal besonders ausführlich geträumt werden, denn dort entdeckt man u.a. nicht nur die große Messenachlese zur **ECTS LONDON '95**, sondern auch die neuesten Trends im digitalen Automobilsport: **3D-RACING**. Die Zukunft beginnt auf den
Seiten 10 bis 17

NEUE HORIZONTE tun sich auf, wenn man **BÜCHER ZU WINDOWS 95** liest, dem **INTERNET** einen Besuch abstattet oder anläßlich des Joker-Jubiläums anekdotenweise erfährt, wie **FATAL DIGITAL** unser Redaktionsalltag wirklich ist. Lehrreiches, Fesselndes und Verblüffendes auf den
Seiten 50/51, 66 bis 68 und 100/101

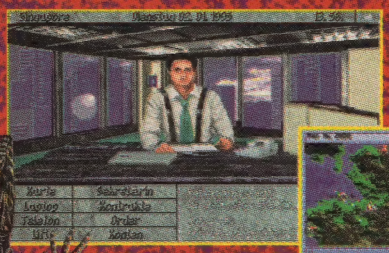


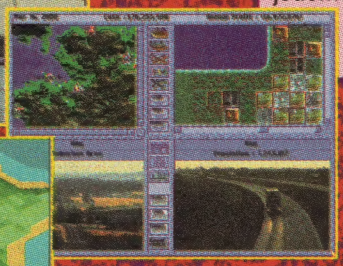
ACTION ohne Gnade ist angesagt, wenn das luftige Duell **WEREWOLF VS. COMANCHE 2.0** am Screen tobt oder der schicke Fantasy-Dungeon **WITCHAVEN** die Kerkertür öffnet. Nervenstarke Kämpfernaturen riskieren einen Blick auf die
Seiten 30 und 44



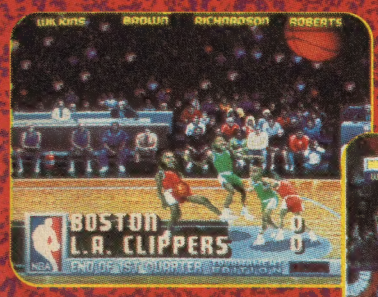
STRATEGIE als Abenteuer erlebt man mit den **HEROES OF MIGHT & MAGIC**, abenteuerliche Strategie dagegen bei **EMPIRE II** – während für **CRUSADER** Abenteuergeist und strategisches Geschick benötigt werden. Genauere Hinweise zur richtigen Taktik stecken in den
Seiten 36, 39 und 43

GROSSE KARRIEREN in Wirtschaft und Politik haben oft ganz klein angefangen – Ihr könnt es ja mal mit der Börsen-Sim **CLEARING HOUSE** bzw. dem Marktwirtschafts-Epos **CAPITALISM** versuchen oder **SIM ISLE** einen Besuch abstatten. Die entsprechenden Tests warten jedenfalls auf den
Seiten 28/29, 32/33 und 34





SPORT ist diesen Monat das Gebot der Stunde: Ob beim Basketball mit **NBA JAM**, den Catchern aus **WWF WRESTLEMANIA**, auf den Plätzen von **PGA TOUR '96** oder im Eisstadion von **NHL '96**; der Schweiß fließt in Strömen auf den
Seiten 82/83, 86/87, 92 und 94



Action Section
Ballern & Geschicklichkeit

Skaphander 46
Whoop 46
Witchaven ..... 44 Titelstor

Brainstorm
Tüfteln & Taktieren

Empire II ..... 36 Titelstor
Heroes of Might & Magic ..... 39 Titelstor
Multimedia Celebrity Poker 38
Warlords II Deluxe 37

Echtzeit
Fliegen & Finanzieren

Capitalism ..... 28 Titelstor
Clearing House ..... 34 Titelstor
Das TV-Karriere Spiel 32
Sim Isle ..... 32 Titelstor
Werewolf vs. Comanche 2.0 30

Explorer
Adventures & Rollenspiele

Crusader ..... 43 Titelstor
Jewels of the Oracle 42
Panic in the Park 42

Game Over
Multimedia & Edutainment

Bitte nicht stören! 78
Interactive Fly Fishing School 80
Odell Down Under 80

Schweiß & Tränen
Sport & Management

Al Unser Jr. Arcade Racing 88
Battle Beast 84
Championship Manager 2 88
Cyberpuck 96
NBA Jam ..... 82 Titelstor
Need for Speed ..... 90 Titelstor
NHL '96 94
PGA Tour '96 92
The Skins Game at Bighorn 93
WWF Wrestlemania ..... 86 Titelstor

UNDERCOVER
INTERNA AUS DER REDAKTION

Diesen Monat lüften wir ein Betriebsgeheimnis der USK: Das Bundesland Rheinland-Pfalz will nämlich die Altersfreigaben der „Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle" nicht anerkennen, wodurch die bundesweite Akzeptanz des Gremiums nun gefährdet ist!

Tatsächlich wollen die rheinländischen Pfälzer solche Jugenschutzprüfungen von Software lieber der FSK („Freiwillige Selbstkontrolle der Filmwirtschaft") überlassen – vielleicht, weil diese Institution just in ihrer Region beheimatet ist? Noch ist freilich nichts endgültig entschieden, und wir fänden es auch schade, wenn man der USK das Heft nun wieder aus der Hand nehmen würde, denn deren Prüfer haben sich inzwischen gut eingearbeitet und kommen stets in kurzer Zeit zu kompetenten Ergebnissen. Na ja, im schlimmsten Fall findet Ihr hier zukünftig eben eine Box mit FSK-Freigaben neben der aktuellen Teststatistik...

Nicht (bzw. noch nicht) geprüft:	9
Ohne Altersbeschränkung:	9
Geeignet ab 6 Jahren:	4
Geeignet ab 12 Jahren:	3
Geeignet ab 16 Jahren:	0
Geeignet ab 18 Jahren:	1

„Ich geb's auf..." (0% – 10%) **0**

„Ich kann's nicht riechen!" (31% – 40%) **2**

„Doch, ganz nett" (61% – 70%) **6**

„Ein Megahit!" (91% – 100%) **1**

„Ist mir schlecht..." (11% – 20%) **1**

„Muß das so sein?" (41% – 50%) **1**

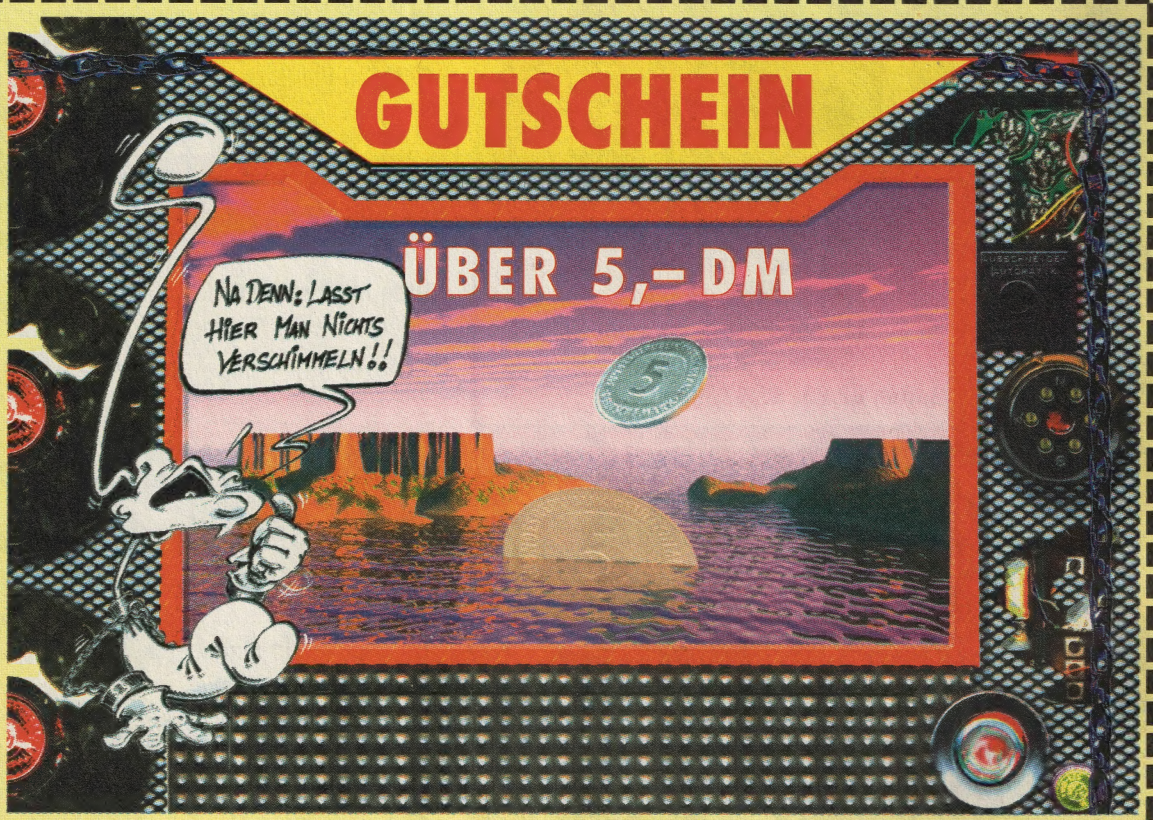
„Astreine Software" (71% – 80%) **3**

Die Hitausbeute 5

„Ich kann's nicht mit ansehen!" (21% – 30%) **2**

„Ein Durchschnitts-Langweiler" (51% – 60%) **3**

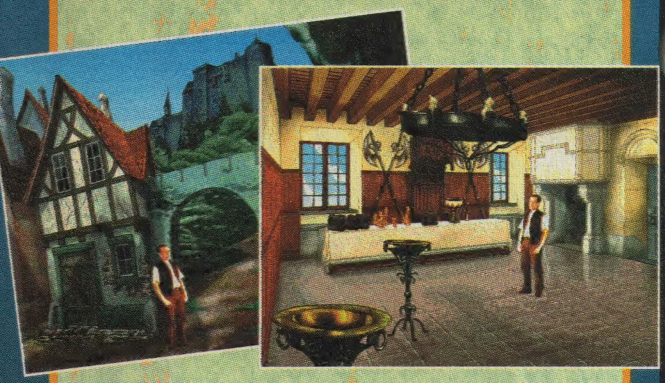
„Hitverdächtig" (81% – 90%) **7**



Bei Bestellungen im JOKER SHOP bis spätestens 15.11.1995 (Poststempel)
Nach diesem Datum verfällt der Gutschein.
Achtung: Pro Bestellung wird nur ein (beizulegender) Original-Gutschein akzeptiert!

COCKTAIL

ABENTEUERSPIELPLATZ KÖLN



Die Affeninsel umspült von Kölnisch Wasser, Indiana Jones mit rheinischem Akzent – alles nur Hirngespinste oder ein denkbares Software-Szenario?!

Wenn das dreizehnköpfige Team von **westka Kommunikation** auch nur einen Teil seiner digitalen Blütenträume verwirklicht, lacht man vielleicht schon zum Jahresende nicht mehr ganz so herzhaft über diese Frage – dort will man nämlich bald genauso schöne und unterhaltsame Adventures machen wie bei den großen Vorbildern von Lucas Arts. Bloß viel billigere, denn die Newcomer haben sich auf Werbesoft spezialisiert, die den Endverbraucher nichts oder fast nichts kostet! Und falls ihr geplanter Erstling **Time Trouble** dann auch so toll wird wie die abgebildeten Screenshots daraus, werden die US-Entwickler sicher bald reihenweise zum Kölner Dom wallfahren…

ALLES OLIVETTI?

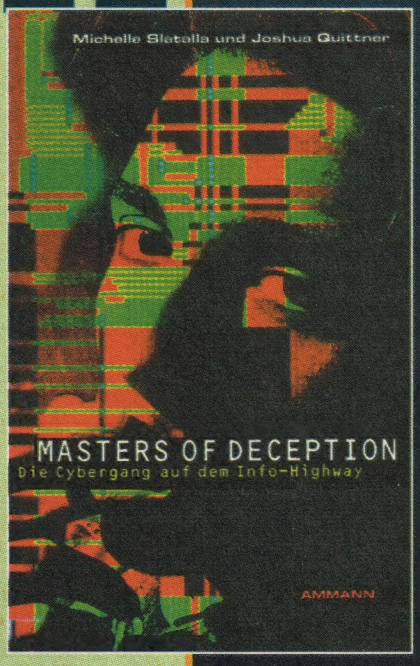
Die Olivetti GmbH trat bisher vor allem in der Welt der Großraumbüros in Erscheinung – mit dem kürzlich in Mailand vorgestellten Multimedia-Computer „Envision" wollen die Italiener nun aber auch ins Wohnzimmer!

Denn dort sind in gutbürgerlichen Haushalten ja zumeist Fernseher, Videorecorder und Telefon friedlich vereint – und all das läßt sich an den ziemlich komplett ausgestatteten Envision problemlos anschließen. Drei unterschiedlich hochgerüstete Modellvarianten vom 486 DX4 mit 100 MHz und 635-MB-Festplatte bis zum Pentium 75 mit 840-MB-Platte und eingebauter MPEG-Karte sind lieferbar und kosten im Laden zwischen 3.200 und 4.200 Märkern. Außer einem Monitor kriegt man dafür dann gleich alles mögliche frei Haus geliefert; etwa ein Quadrospeed CD-Laufwerk, eine kabellose Infrarot-Tastatur (!), eine Fernbedienung (!!) und ein umfangreiches Softwarepaket inklusive „Windows 95" und „King's Quest VII". Neugierig geworden? Der örtliche Bürofa… äh, Computerfachhandel weiß mehr!

DER BYTE-KRIEG

Der richtige Lesestoff für Leute mit bereits digital verformten Gehirnwindungen ist „Masters of Deception" von Michelle Slatalla und Joshua Quittner aus dem Ammann Verlag zum Preis von 39,80 DM. Wetten, daß?

Der abgesehen vom Originaltitel sehr wohl ins Deutsche übersetzte und rund 300 Seiten starke Thriller der beiden New Yorker Journalisten schildert nämlich einen typisch amerikanischen Bandenkrieg – bloß daß sich die verfeindeten Gangs quasi im Internet bekriegen, denn außer der Polizei treten hier vorwiegend Hacker und ähnliche Datencowboys auf. Tragende Rollen übernehmen auch die Telefongesellschaft und der eine oder andere Computer; kurzum, man fühlt sich nach ein paar Seiten Lektüre schon beinahe wie zu Hause…

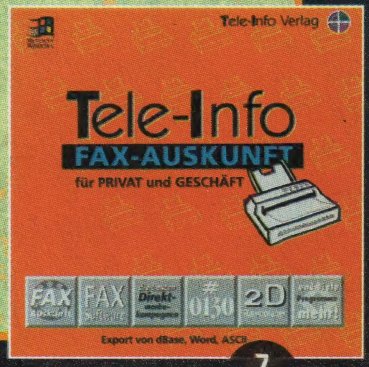


1.000.000 FAXEN

Der iBS Systemvertrieb hat wieder gnadenlos zugeschlagen: Die neue CD „Tele-Info Fax-Auskunft" bietet über eine Million Faxnummern aus Deutschland für einen runden Fuffi!

Abgesehen von ihrer schlichten Datenfülle glänzt die unter „Windows" zu betreibende Scheibe auch mit jedem nur erdenklichen Komfort – vielfältige Suchfunktionen, ein Btx-Decoder, die passende Fax-Software und diverse Gimmicks (z.B. ein 2D-Raumplaner für verhinderte Innenarchitekten) wurden ja gleich mit eingebaut. Nähere Infos gibt's über:

iBS Systemvertrieb
Carl-Zeiss-Straße 25
30827 Garbsen
Tel.: 05131-700013
Fax: 05131-700015

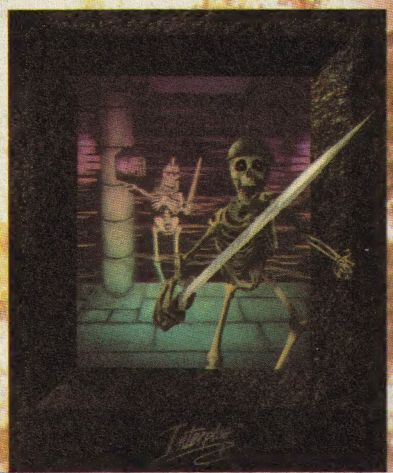


Interplay™
DISTRIBUTED BY
Acclaim
Entertainment GmbH

Willkommen zu Ihrem fürchterlichsten Alptraum

Erhältlich ab November 95

FÜR PC CD-ROM

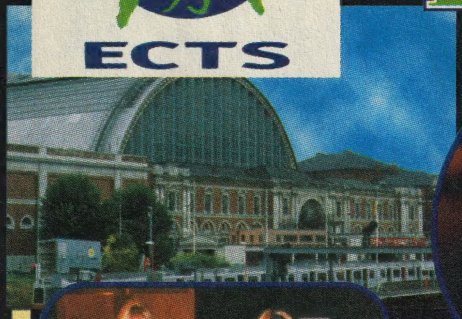


Händler:
Direkt bestellen
Tel 02161 / 927470
Fax 02161 / 927494

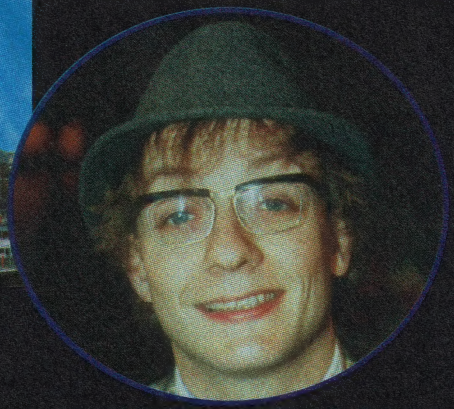
STONEKEEP™

DIE MESSE-NACHLESE · DIE M

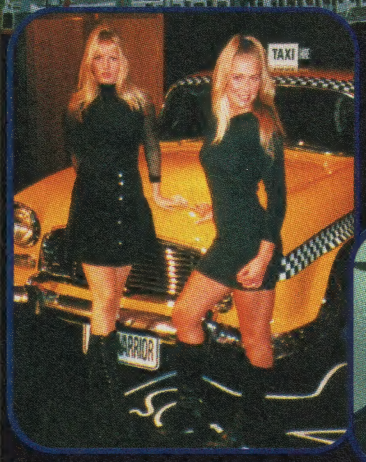
EUROPEAN COMP



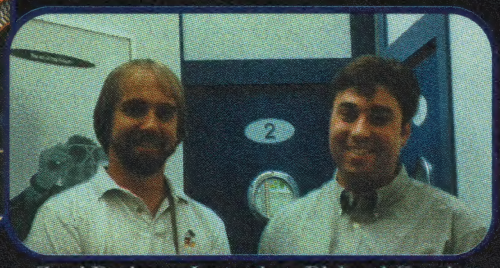
Auf Messen wird die Zukunft gehandelt, und die hieß im Falle der Herbst-ECTS: Praktisch alle Hersteller setzen voll auf PC CD-ROM – und auch für „Windows 95" tauchen schon vermehrt Spiele auf!



Super Missionen für den I.Q.-Zwerg Wigald Boning



Ob diese Mädels in Gameteks Roadwarrior auch vorkommen?



Zwei Designer-Legenden: Richard Garriott & Chris Roberts

Ebenfalls groß im Kommen waren in der Londoner Grand Hall Olympia netzwerkfähige Multiplayergames und vor allem 3D-Rasereien – weil dieses Genre förmlich explodiert, haben wir ihm im Anschluß zwei Extraseiten spendiert. Eine ausführliche Sonderbehandlung erhalten auch die Neuheiten von Software 2000 und Ascon (im Smalltalk), alles andere erfahrt Ihr gleich hier in alphabetischer Ordnung:

ACCLAIM

Der Konsolen-Gigant hatte allerlei Umsetzungen im Gepäck, z.B. **ALIEN TRILOGY**, die 3D-Ballerei zur SF-Saga, sowie die nicht minder actionreichen Movie-Games **BATMAN FOREVER** und **JUDGE DREDD**. Die Versoftungen der Automaten **REVOLUTION X** (mit Aerosmith!) und **STREET FIGHTER: THE MOVIE** sind ebenfalls schon weit gediehen; ansonsten waren allerlei Sportlizenzen zu entdecken, u.a. **FRANK THOMAS BIG HURT BASEBALL**, **FOREMAN FOR REAL** und **NFL QUARTERBACK CLUB '96**.

ACTIVISION

Der Spionagethriller „The Great Game" wurde in **SPYCRAFT** umbenannt und wartet mit hochprofessionellen Filmsequenzen auf. Anfang des Jahres dürfen wir dann das **MUPPET TREASURE ISLAND** besuchen, danach steht der Zukunftssport **HYPERBLADE** ins Haus.

BMG

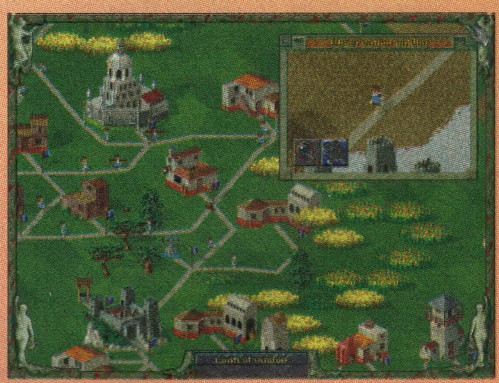
Bei dem aus deutschen Landen stammenden **BERMUDA SYNDROME** wird man im Stil von „Flashback" durch eine Welt voller Saurier laufen. Wir schnüren schon mal die Schuhe…

BLACK LEGEND

Ein schrilles Zeichentrick-Adventure wird **EINMAL HÖLLE UND ZURÜCK**,wogegen **COLONY WARS 2492** solide SF-Strategie bedeutet. Dazu kommt der abenteuerliche **SEELENTURM** (Iso-Fantasy), welcher ja erst unlängst Richtfest am Amiga hatte.

BLUE BYTE

DIE SIEDLER II sollen noch dieses Jahr siedeln, der futuristische U-Boot-Simulator der Mülheimer wird dagegen erst 1996 auf **SCHLEICHFAHRT** gehen. Mit **CHEWY: ESC VON F5** war hier auch das witzigste Adventure der Messe zu sehen, und eines der wenigen Rollenspiele steuerten Erik Simons Mannen mit **ALBION** bei.



Bald schuften sie wieder: Die Siedler II

Arcade-Gerangel aus dem Kino: Street Fighter The Movie

Spycraft beeindruckte durch professionelle Videos

UTER TRADE SHOW '95

CENTREGOLD

Viel Holz unter einem (Hotel-) Dach: U.S. Gold will mit **TOUCHÉ** aus dem Leben des fünften Musketiers ein Adventure machen und bei dem Rock'n' Roll-Reißer **JOHNNY BAZOOKATONE** die blauen Bohnen fliegen lassen. Core Design hat die Panzer-Sim **SHELLSHOCK** fast fertig, „Thunderhawk 2" heißt nun **FIRESTORM**, und „Machinehead" ist nur noch der Untertitel zum wilden Schlachtfest **BLAM!**. Von Sanctuary Woods nimmt man den „Wolf"-Nachfolger **LION** und **THE RIDDLE OF MASTER LU** ins Programm auf, dazu kommen vier wahrhaft mörderische Ballerdungeons (u.a. **DUKE NUKEM 3D**) von Formgem.

CIC/VIACOM

Schon am Samstag vor der Messe wurde die Schnelldenkerei **ZOOP** präsentiert. Aus der Lizenzschublade zogen die Amerikaner **CONGO**, **STAR TREK – DEEP SPACE NINE: HARBINGER** und **THE INDIAN IN THE CUPBOARD**. Die MTV-Konzernmutter läßt auch ihre ungezogenen Kinder nicht verkommen, wie **BEAVIS AND BUTTHEAD: VIRTUAL STUPIDITY** beweist – erst danach zieht sie den Netzstecker für **MTV UNPLUGGED**.

DOMARK

DEATH TRAP DUNGEON basiert auf den Büchern von Steve Jackson und Ian Livingstone, erinnert optisch aber mehr an eine Polygon-Prügelei als an den angedachten Action-Rolli. Dazu kommen drei Flugsimulatoren: **FLYING NIGHTMARES 2** ist der Nachfolger zu „AV8B Harrier Assault", **CONFIRMED KILL** soll ein Online-Überflieger werden und **AH-64 APACHE** die Domark-Variante der rotierenden Rothaut. Last not least steht mit **TERRACIDE** (das 3D-Accelerator-Karten unterstützt) noch Space-Action auf dem Programm.

DIGITAL PICTURES

Die Experten für „Interaktive Movies" möchten uns das Zombie-Drama **CORPSE KILLER** sowie ihre Film-Klassiker **DOUBLE SWITCH** und **NIGHT TRAP** auf den Gabentisch legen. Richtig neu sind **SUPREME WARRIOR** und **MAXIMUM SURGE** – mit „Baywatch"-Nixe Yasmine Bleeth in der Hauptrolle.

ELECTRONIC ARTS/ORIGIN

Neben den 96er Versionen ihrer Sportlereien (FIFA, NHL, NFL, PGA, NBA…) haben uns die Elektrokünstler die 3DO-Konvertierungen **SPACE HULK II** und **SHOCK WAVE ASSAULT** (als Ballerei für „Windows 95") versprochen. Die Dreharbeiten zu **WING COMMANDER IV: THE PRICE OF FREEDOM** sind auch abgeschlossen, angeblich betrugen die Produktionskosten satte neun Millionen Sterntaler. Etwas billiger wird wohl das SF-Abenteuer **THE DARKENING**, obwohl hier Stars wie Jürgen Prochnow und Christopher Walken mitspielen. Origin zeigte zudem erste Bilder von **AH-64D LONGBOW**, der neuen Apache-Simulation von Andy Hollis („F-15 III"). **ADVANCED TACTICAL FIGHTERS** setzt „U.S. Navy Fighters" mit Experimentalfliegern fort, und bis zum Februar sollen das actionreiche Zeitreise-Adventure **TIME COMMANDO** und der Nachfolger zu „Little Big Adventure" erscheinen. Richard Garriott und Chris Roberts waren übrigens persönlich in London zu Gast: „Lord British" will mit **ULTIMA 9** bis Ende nächsten Jahres wieder zum bewährten Rollenspielkonzept zurückfinden, während Chris zu berichten wußte, daß der WC-Kinostreifen gute Fortschritte macht.

GAMETEK

HELLFIRE ZONE ist eine hübsche Hubschrauberei, während die Strategen eher **ESCALATION** locken dürfte. Rätselknacker können sich auf **MILLENNIA: ALTERED DESTINIES** und **THE COMPELLING ADVENTURES OF A. GENT** freuen, nur der **RIPPER** wird noch etwas auf sich warten lassen, ehe er im New York des Jahres 2060 neue Opfer sucht.

GREENWOOD

Erfolg schmeckt nach mehr: Das wüste Fernseh-Drama **MAD TV 2** wird im Netzwerk laufen und etliche Filmclips enthalten. Manager dürfen **DER PLANER 2** einplanen, die Fußballer wechseln demnächst zum **RAN TRAINER 2**. Etwas ganz anderes ist **FAIR PLAY**, nämlich die Simulation einer Spielemagazinredaktion – womöglich mit den Joker-Sklaven?

GREMLIN

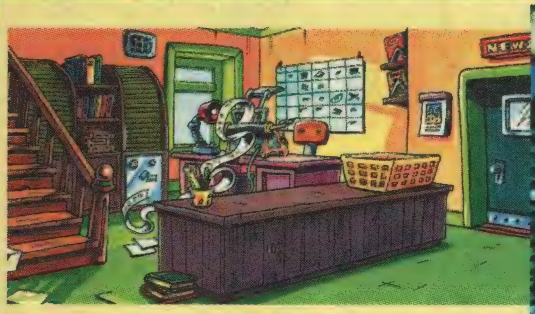
Sportschau vom Feinsten: Das in **RAN SOCCER** umbenannte „Actua Soccer" läßt bis zu 20 Netzwerk-Kicker auf den Platz (der Compi steht im Tor), die Kommentare spricht Jörg Wontorra. Außerdem sollen **ACTUA GOLF** und der „Gauntlet"-Klon **LOADED** von der

Der fünfte Mann: Touché

Das Spiel zum Film zum Buch: Congo

Bald auf dem Kriegspfad:

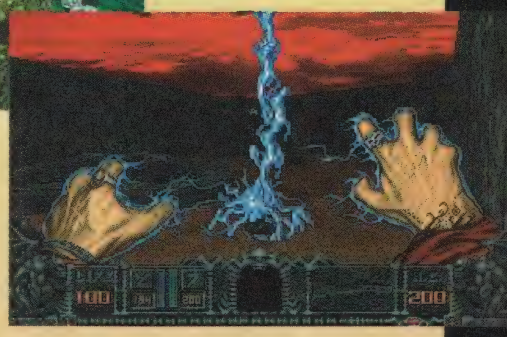
EUROPEAN COMPUTER TRADE SHOW '95



Das zweite Programm: Mad TV 2

Total abnormal: Normality Inc.

Hexen hexen…



Playstation umgesetzt werden. Den falschen Titel trägt das Big Brother-Adventure **NORMALITY INC.** – das Gegenteil würde den Inhalt besser treffen! Ein ganz normales 3D-Adventure verspricht dagegen **REALM OF THE HAUNTED** zu werden.

GT INTERACTIVE

Jay Wilbur, der Endgegner von ID Software, führte den Ballerdungeon **HEXEN** der „Ketzer" von Raven Software vor – und erste Bilder der neuen ID-Fantasy-Action **QUAKE**. Eher harmlos sind das futuristische Actionadventure **DEFCOM 5**, **ADDAMS FAMILY PINBALL** und der Oldie-Pack **WILLIAMS ARCADE CLASSICS** mit Digi-Legenden wie „Defender".

INFOGRAMES

Die Franzosen starten die Actionadventure-Serie **TIME GATE**, deren erster Teil **KNIGHT'S CHASE** einen hervorragenden Eindruck hinterließ!

INTERPLAY

Der beste Witz auf der Messe: **STONEKEEP** soll zum Jahresende erscheinen! Und damit auch Kevin Costner wieder lachen kann, will Interplay seine an der Kinokasse abgesoffene **WATERWORLD** gleich zweimal versoften: Die Echtzeit-Strategie-Version besorgt Intelligent Games, die Actionvariante wird so eine Art „Operation Wasserratte". Darüber hinaus erwarten uns die konvertierte Konsolen-Prügelei **CLAY FIGHTER 2** und das Gag-Schach **CHESSMATES**. Noch nicht besonders weit sind die Entwickler mit den AD&D-Games **DESCENT UNDER MOUNTAIN** (Echtzeit-Rolli) und **DRAGON DICE** (Strategie). Geplant ist außerdem eine **VR SPORTS**-Serie mit 360-Grad-Rundumblickgrafik, die ersten Titel heißen dann „Baseball", „Basketball" und „Hockey".

MICROPROSE

Neben den separat von uns vorgestellten Rennspielen hat MicroProse auch den **GRANDPRIX MANAGER** und das Echtzeit-Strategical **THIS MEANS WAR!** mit einer Storyline à la „Mad Max" in petto.

MINDSCAPE/SSI

Die Cryo-Crew sitzt gerade an dem Comic-Adventure **ALIENS** und der Weltraumballerei **THE RAVEN PROJECT**. Im SSI-Hangar steht der Russen-Flugi **SU-27 FLANKER**, darunter lauert der AD&D-Kerker **DEATH KEEP**. Die Welt von Aden wird bei **ENTOMORPH** weiter erkundet, während man den Rolli **AZRAEL'S TEAR** gemeinsam mit Intelligent Games („Sim Isle") bastelt. **ALLIED GENERAL** ist die logische Folge von „Panzer General", noch mehr Kettenfahrzeuge rumpeln durch **STEEL PANTHERS**. Die Games **DARK CRUSADERS** und **SHADOW OF THE HORNED RAT** beruhen schließlich beide auf der Table Top-Lizenz „Warhammer".

NBG

Der deutsche Distributor zeigte das Höhlen-Abenteuer **HUMAN RECALL** und das SF-Actionadventure **MISSION SUPER I.Q.**, für das Wigald Boning („RTL Samstag Nacht Show", Toyoooota-Spot) die Werbetrommel rührt.

NEO

Wie fühlt sich ein mutiertes Ferkel, das unter die Aliens gefallen ist? Wir erfahren es, sobald die Austrosoftler **THE MUTATION OF JB** aus dem Stall lassen…

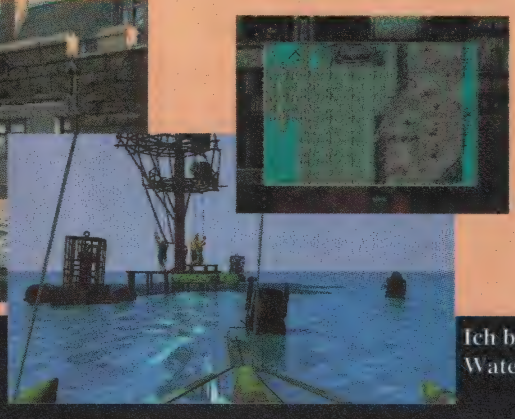
OCEAN TEAM 17/DID

Hier drehte sich fast alles um das Denkspiel **WORMS** von Team 17. Beeindruckend war aber auch die Präsentation des DID-Flugis **TFX: EF2000**, und bei **OFFENSIVE** handelt es sich um ein Echtzeit-Strategical in Iso-3D.

SCI

Das Render-Adventure **KINGDOM O' MAGIC** wird man mit zwei verschiedenen Charakteren durchspielen können,

Let's do the time warp again: Time Gate

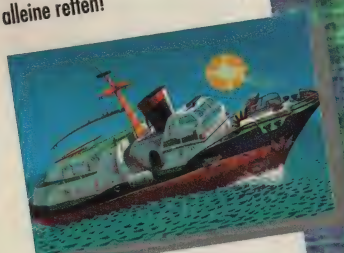


Ich bin zwei Spiele: Waterworld

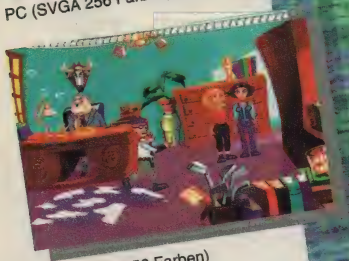
ES KANN NICHT NUR EINEN GEBEN: EIN ANTI-HIGHLANDER AUF ABWEGEN

Nur für PC CD-ROM

Auf diesen Helden hat die Welt gewartet: Archibald Applebrook, Büchereiangestellter einer winzigen Stadt in Schottland, Retter aller verfolgten Bücherwürmer und Inhaber des großen Verdienstkreuzes der Karteikarten-Schreiber.
Bis zu dem Tage, da er ein uraltes Expeditionstagebuch findet. Zusammen mit der hübschen Reporterin Melanie Mockingbird, macht er sich auf die Suche nach einer geheimnisvollen Stadt im Vulkan.
Ein Antiheld im Schottenrock, der mit allem geizt – nur nicht mit Humor. Denn irgendwie kommt alles anders: Fast jeder entpuppt sich als Agent, fast jeder kennt nur sein eigenes Ziel, und Archibald muß natürlich, wie das nun mal so ist, die Welt ganz alleine retten!



PC (SVGA 256 Farben)



PC (SVGA 256 Farben)

Archibald Applebrook ist ein Comic-Abenteuer im klassischen 2D-Stil. Voller verrückter Ideen, Animationen, abgedrehten Soundeffekten, durchgeknallten Dialogen und höchst erstaunlichen Musikstücken.

Bit für Bit eine Attacke auf die Lachmuskeln.

Features:
- über 65 bildschirmfüllende Super-VGA-Grafiken in brillanter Qualität
- jede Menge Soundeffekte, Dialoge, Musikstücke und Geräusche
- ein Riesen-Aufgebot an hervorragenden Comic-Animationen
- alle Dialoge vollständig mit digitalisierter Sprache ausgestattet
- Introfilm im Comic-Stil, Länge 2 Minuten

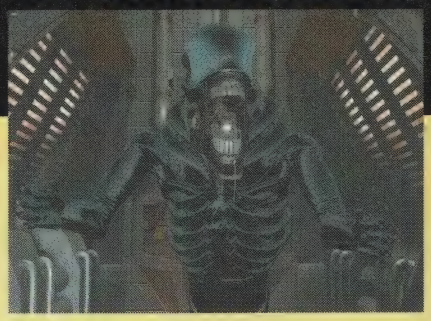
SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10 (Mo-Fr, 11-13 und 14-18 Uhr) • Mailbox (0 52 41) 98 60 23

EUROPEAN COMPUTER TRADE SHOW '95

Also echt jetzt: This Means War!



Ripley lebt (noch): Aliens

der Inhalt von **LAWNMOWER MAN 2** ist dagegen bis dato noch top secret.

SIERRA IMPRESSIONS

Noch vor Weihnachten will Ober-Larry Al Lowe das für Abenteurer jeden Alters geeignete Comic-Adventure **TORIN'S PASSAGE** hinkriegen. Aber zuerst kommt das in Bayern angesiedelte Werwolf-Epos **GABRIEL KNIGHT 2: THE BEAST WITHIN**. Horror für Erwachsene bietet auch **PHANTASMAGORIA II: A PASSAGE OF FLESH**, die Kids dürfen sich bei **SHIVERS** gruseln. **3D ULTRA PINBALL: OUTPOST ODYSSEY** läßt die Silberkugel unter „Windows" rollen, die Simulationsfans unter den Fensterbesitzern bekommen mit **COMMAND: ACES OF THE DEEP** einen SVGA-Ableger der U-Boot-Simulation serviert – **ACES OF THE DEEP II** folgt nächstes Jahr. Außerdem hat Sierra Impressions gekauft und damit zugleich **CAESAR II**.

SOFTGOLD

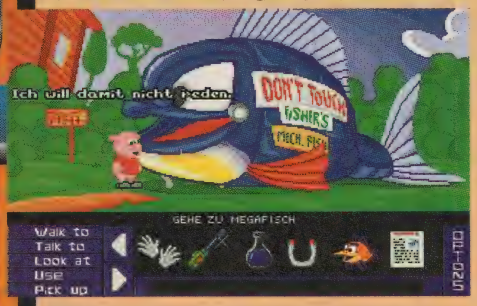
Das schräge Hüpfical **EARTH WORM JIM 2** wird von Rainbow Arts für DOS konvertiert, als Zugabe packt man den ersten Teil auf die CD.

SONY

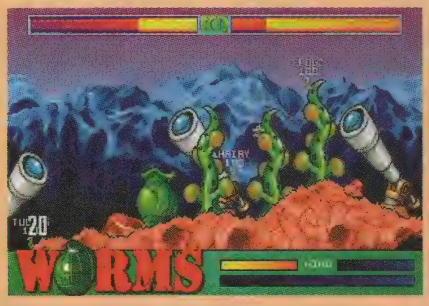
Das noch als Psygnosis-Game angekündigte **DARKER** soll nun unter dem Sony-Label veröffentlicht werden, desgleichen die Nibelungen-Saga **RING CYCLE**. Last not least baut man **DIE STADT DER VERLORENEN KINDER**, das Actionadventure zum gleichnamigen Film.

TELEMEDIA

Das Adventure **BERLIN CONNECTION** spielt im Agentenmilieu, bei **SHINE** sind dann die Musiker dran – der Soundtrack ist von der bayrischen Band „Schweisser".



Hilfe, mein Schwein ist ein Außerirdischer: The Mutation of JB



Das wurmt den Lemming: Worms

VIRGIN

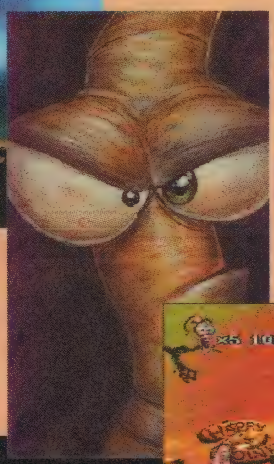
DAS DSCHUNGELBUCH kommt für „Windows 95", der „Cyberia"-Nachfolger **RESURRECTION** soll auch bald fertig sein. Brandneu von Westwood: das Echtzeit-Strategical **COMMAND & CONQUER 2: TIBERIAN SUN** und die Filmversoftung **BLADE RUNNER**!

WARNER INTERACTIVE/INSCAPE ACCOLADE RENEGADE

Erst mal drei genremäßig kaum einzugrenzende Schrägheiten von Inscape: **THE DARK EYE** ist von Edgar Allan Poe inspiriert, William S. Burroughs spricht den Text, und Thomas Dolby zeichnet für den Sound verantwortlich. Wer die Noten bei **DEVO: ADVENTURES OF THE SMART PATROL** verbiegt, steht schon im Titel, und hinter **THE RESIDENTS: BAD DAY ON THE MIDWAY** verbirgt sich schließlich eine Art Disneyland für verdammte Seelen.

Accolade kündigte **STAR CONTROL 3** und **HARDBALL V** an. Ein abenteuerlich lustiger Cartoon-Western ist **THREE SKULLS** von Revistronic, Splitscreen-Sport vom Feinsten verspricht **MOTOCROSS** von Graftgold. Sensible Software hat **SENSIBLE WORLD OF SOCCER** für den PC umgesetzt, und Renegade bringt ein netzwerktaugliches Actionstrategical der hektischen Sorte: **Z.** (mm)

Wolfi in München, Gabriel Knight auf CD



Und Jimmy ging zum Regenwurm: Earthworm Jim 2

Schnell und schmutzig: Motocross

Magische Formen: Kingdom o'Magic

WIR PRÄSENTIEREN

ADVANTAGE POINT

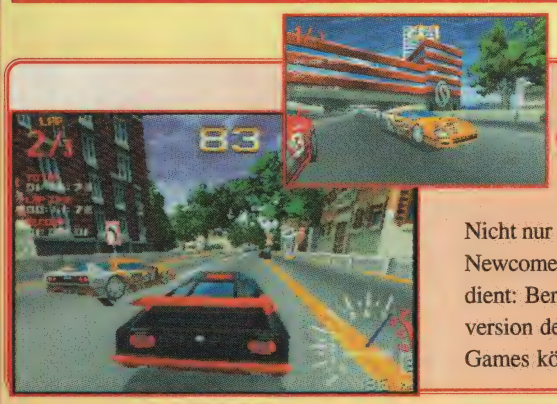
EINE BRILLIANTE HERBSTKOLLEKTION ZU EINEM ERSCHWINGLICHEN PREIS!

ADVANTAGE POINT VON GAMETEK

GAMETEK DEUTSCHLAND, GmbH Steinmetzstr. 20, 41061 Mönchengladbach, Germany.

DER NEUE MODESPORT AM PC: 3D-RACING

In der Formel 1 steht Schumi als Weltmeister so gut wie fest, am PC ist dagegen noch alles offen: Autorennen waren die Sieger der ECTS – aber wer macht das Rennen am Markt, wer ist Favorit und wer Außenseiter? Hier kommt die Startaufstellung vom Realo bis hin zum abgespaceten Futuro-Racer…



BLEIFUSS

Nicht nur nach dem Alphabet haben sich die Newcomer von Graffiti die Pole Position verdient: Bereits die vorliegende VGA-Vorabversion des für Virgin produzierten SVGA-Games könnte in jeder Spielhalle bestehen! Die sechs Kurse lassen Erinnerungen an „Ridge Racer" und „Daytona USA" wach werden, die zehn bildschönen Boliden steuern sich schon über die Tastatur famos. Dazu gibt's eine Achtspieler-Option für Netzwerker als Alternative zu den neun cleveren Computerpiloten, diverse Spielmodi und Grafikperspektiven, eine Replay-Funktion, witzige Sprachausgabe und und und.

CYBERSPEED

Überzogener Realismus läßt sich diesem Titel aus dem Mindscape-Stall kaum vorwerfen: Die elf Strecken werden von acht Futuro-Flitzern eher beflogen als befahren, und ein bißchen ballern darf man auch, während Techno- und Tranceklänge das Ohr verwirren. Wen wundert's da noch, daß es hier sogar Geheimgegner, Power Ups und Bonustracks geben soll?

DESTRUCTION DERBY

Selbst in der Zukunft gehorchen Autorennen irgendwelchen Regeln, beim Sony-Team gilt nur eine einzige: Wessen Karre zuerst Schrott ist, der hat verloren! Man kann die Kontrahenten allein oder im Zweierteam rammen, und das in diversen Spielmodi – die realistisch dargestellten Crashs dürfen dann anschließend nochmals via Replay bewundert werden.

FATAL RACING

Die „Lotus"-Serie ist schon längst Geschichte, aber mit diesem PS-Spektakel könnte Gremlin an die Spitze zurückkehren: Zwar ist die SVGA-Grafik nicht ganz so hübsch wie bei Virgins Bleifußindianer, doch dafür enthalten die 16 hiesigen Asphaltpisten schrille Rampen, Loopings und Corkscrews. Maximal vier Splitscreen-Piloten oder bis zu 16 Netzwerkdriver dürfen sich dabei auf acht verschiedene Benzinvernichter stürzen; Boxenstopps zum Reparieren und eine Replay-Kamera gibt es ebenfalls.

FORMULA ONE GRAND PRIX 2

Geoff Crammond ist quasi der Schumacher der Digi-Szene – ein absoluter Perfektionist. Folglich kann sein neuestes SVGA-Werk nicht nur mit der offiziellen FIA-Lizenz und den 16 originalen Formel-1-Kursen aufwarten; er hat auch die schönsten Wägelchen, die realistischste Streckenführung, perfekte Replays, das Wetter sowie 3D- und „Dopplersoundeffeke" für MicroProse unter Vertrag genommen. Mal sehen, ob Geoff das Rennen macht, denn bereits der zweite Platz wäre für ihn eine herbe Enttäuschung...

INDYCAR RACING II

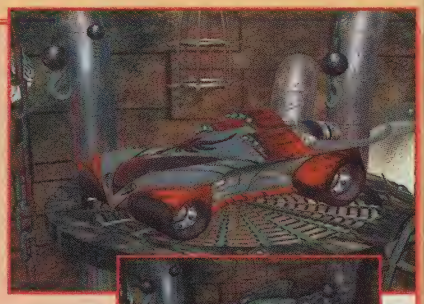
Modellpflege war das Gebot der Stunde bei der US-Softwareschmiede Papyrus: In Sachen Wagen, Fahrer, Sponsoren, Bandenwerbung etc. werden sämtliche Details der aktuellen Rennsaison vertreten sein. Außerdem können nun bis zu 31 Temposünder ihr Modem aufheulen lassen und auf den 15 Strecken staunend die zerbeulten Blecheimer bewundern, deren Piloten mit dem lebensnahen Fahrverhalten nicht zurechtkamen. Der Soundtrack soll von Jazz bis Heavyrock alles bieten, was Motorsportler außer dumpfem Grollen gerne hören, eine SVGA-Optik ist ebenfalls selbstverständlich.

ROAD WARRIOR

Der Vorgänger wurde von der BPS aus dem Verkehr gezogen, deshalb hat Gametek den zweiten Teil des actionreichen Taxler-Dramas so weit entschärft, daß es selbst der TÜV für seine Fortbildungsveranstaltungen nutzen könnte – beinahe jedenfalls. Trotzdem darf man seine Mietdroschke waffenmäßig immer noch aufrisieren und dazu neuerdings auch den Blickwinkel wechseln. Des weiteren erwarten den motorisierten Straßenkrieger düstere Häuserschluchten in SVGA, ein packender Soundtrack und spezielle Demolition Derby-Levels.

ROCK'N'ROLL RACING 2

Der Vorgänger war im Konsolen-Zirkus vielleicht *das* Rennereignis schlechthin; beim Nachfolger hat Interplay zwar auf Iso-3D umgeschaltet, in Sachen Gameplay aber nicht allzuviel geändert. Wieder sind die rasenden Rock'n'Roller bis an die Zähne bewaffnet und düsen zu fetzigen Schmalzlocken-Klassikern über Pisten, die eher einer Achterbahn gleichen: Loopings, Sprungschanzen und Hindernisse beleben die Tanzfläche – am PC allerdings erst im nächsten Jahr.



VIRTUAL KARTS

Es muß nicht immer gleich die Formel 1 sein, MicroProse kann es auch zwei Nummern kleiner: Daß sich die Go-Karts auch tunen lassen und auf Wunsch im Netzwerk starten, wäre an sich nichts Besonderes; ungewöhnlich an dieser Seifenkisten-Sim sind vor allem die verrückten Blickwinkel, aus denen man das SVGA-Geschehen betrachten darf. Entsprechend flexibel soll auch die Replay-Funktion ausfallen.

WIPE OUT

Zum Schluß heben wir endgültig ab, denn die acht SF-Flitzer von Sony lachen bloß über die Schwerkraft, wenn sie *über* den sechs extralangen Tracks dahinjagen. Altmodische Rammversuche sind dabei verpönt, der Lenkradartist von übermorgen greift lieber zu Rakete, Mine oder Schutzschild, während er dem Sound bekannter britischer Gruppen wie Orbital, Leftfield und Chemical Brothers lauscht! (mm)

Digitale Weihnachtsgrüße Von

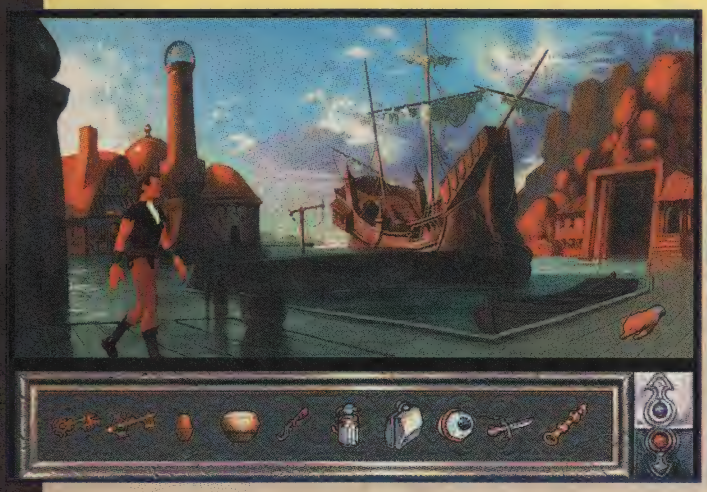
SOFTWARE 2000

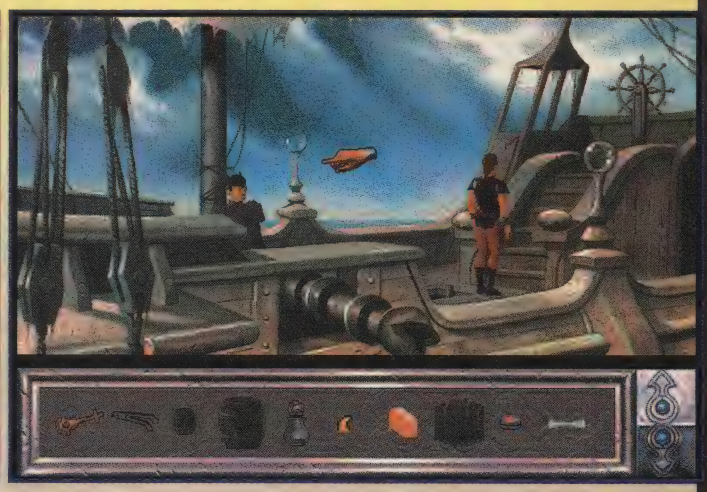
Während alle Pfeffersäcke schon in diesem Heft einen Test der irren Wirtschaftssim „Capitalism" auf dem digitalen Habenkonto verbuchen können, müssen die Strategen und Abenteurer noch ein paar Wochen auf Nachschub aus Eutin warten – zum Trost hier ein dreifacher Vorgeschmack!

SPACE MARINES DER STÄHLERNE KAISER

Das von dem alten Strategie-Hasen Robert Reischmann in schönster „Death or Glory"-Tradition entwickelte SF-Epos ist im 24. Jahrhundert angesiedelt: Weil die inzwischen restlos ausgeplünderte Erde auf Gedeih und Verderb von den Rohstoffen ihrer Weltraumkolonien abhängig ist, enthalten dort alle Computer ein Notprogramm, das jede Rebellion unterdrücken und so die irdische Vormachtstellung sichern soll. Natürlich wird es zur Unzeit aktiviert, und natürlich hat das grauenhafte Konsequenzen – die Rechner berechnen, daß ein Universum ohne Menschen viel schöner wäre, und säubern alle Kolonien von störenden Terranern. Alle? Nein, im Wega-System kommen die Space Marines den Kolonisten zu Hilfe und die Hobby-Strategen ins Spiel!

Die diversen Eroberungs- und Verteidigungsmissionen verteilen sich auf 60 Abschnitte, in denen Tag- und Nachtwechsel, das Wetter im allgemeinen und Naturkatastrophen (Vulkanausbrüche, Springfluten etc.) im besonderen für Abwechslung sorgen. Den nicht nur mit Waffen, sondern auch mit eher rollenspieltypischen Elementen wie z.B. ausbaufähigen Charakterwerten ausgestatteten Marines bereitet neben den amoklaufenden Computern auch eine außerirdische Rasse mannigfaltige Probleme. Lösen können diese bald bis zu vier Spieler unter fünf Schwierigkeitsgraden; für Solisten wird's dazu noch einen Kampagnenmodus geben. Präsentationstechnisch stehen über 100 mit Texture-Mapping versehene Objekte und gerenderte Animationen bereit, die allerdings eine SVGA-Karte voraussetzen. Außerdem hat man uns einen orchestralen Soundtrack und eine deutsche Sprachausgabe auf der CD versprochen – und das alles noch im November.





TALISMAN

Obwohl wir erst im nächsten Monat einen genaueren Testerblick riskieren können, wissen wir jetzt schon, daß der Haussegen im Fantasyreich von Thurania gewaltig schiefhängt. Dort will nämlich der böse Magier Merrox zusammen mit dem Dämonenlord Azabaaleph die Herrschaft an sich reißen. Aber dazu muß der Dämon mit dem dämlichen Namen erst mal durch ein Dimensionstor kommen, das sich im Prinzip jederzeit verschließen läßt – vorausgesetzt, man besitzt dafür die passenden drei Diamanten-Bruchstücke. Einen Splitter hat unser Held Arkos bereits in der Tasche; die anderen beiden befinden sich irgendwo in dem Höhlensystem, dessen Bewohner ihn demnächst ihren Göttern opfern wollen…

Verantwortlich für die dramatische Geschichte ist Hans-Joachim Alpers, seines Zeichens Miterfinder von „Das Schwarze Auge" und zudem Verfasser vieler „ShadowRun"-Bücher. Für sein neuestes Abenteuer hat er sich über 60 Schauplätze und mehr als 50 Charaktere ausgedacht – und dazu etliche steigerungsfähige magische Attribute für den Helden, damit er auf seiner Reise den dunklen Mächten nicht schutzlos ausgeliefert ist, die ebenfalls fleißig nach den Klunkern suchen. Aber auch die Grafikabteilung hat sich alle Mühe gegeben, damit die Abenteurer bald aus dem Staunen nicht mehr herauskommen: Aufwendige Animationen der Figuren, in Echtzeit gerenderte Bewegungsabläufe (mit „Phong-Shading") und über zehn Full-Motion-Videos bereichern das SVGA-Spiel. Musik und FX sollen sich jeweils dem Handlungsverlauf anpassen, und eine deutsche Sprachausgabe ist bei dem nur auf CD erscheinenden Talisman selbstverständlich auch vorhanden.

ARCHIBALD APPLEBROOKS ABENTEUER

Nachdem aller guten Dinge drei sind, werfen wir zum krönenden Abschluß noch einen Blick auf dieses Grafikadventure klassischer Machart. Es erzählt von einem kleinen Büchereiangestellten aus dem schottischen Llwellhynn, der furchtbar gern ein großer Abenteurer wäre. Das Schicksal zeigt sich von seiner großzügigen Seite und spielt Archie ein Reisetagebuch aus dem Jahre 1907 in die Hände. Darin wird von einer mysteriösen isländischen Stadt berichtet, die sich mitten in einem Vulkan befinden soll. Klar, daß unseren Bücherwurm nun nichts mehr in seiner staubigen Höhle halten kann – zusammen mit der Reporterin Melanie Mockingbird begibt er sich schleunigst auf den Weg nach Island, um das vulkanische Geheimnis zu lüften!

Angesichts der kruden Story ahnt man schon, daß diese Silberscheibe nicht gerade zu den humorlosesten Adventures gehören dürfte, die man dieses Jahr auf den Gabentisch legen kann. So läuft der (Anti-) Held etwa im standesgemäßen Schottenrock herum, und das sollte bei weitem nicht der einzige Gag sein, den die comicartige SVGA-Grafik zu bieten hat. Haufenweise Animationen, Musik, Geräuscheffekte und eine gottlob nicht isländische Sprachausgabe stecken ebenfalls in Archies Reisegepäck. Bereits vorab vermelden können wir darüber hinaus eine benutzerfreundlich konstruierte Maussteuerung, über 65 Locations, diverse Multiple-choice-Gespräche und ein Gameplay, das kleinere Anleihen bei „Indy IV" nimmt – so muß des öfteren zwischen Archibald und Melanie hin- und hergeschaltet werden, wenn man die tiefsten Geheimnisse isländischer Städtebaukunst ergründen will. Die Gelegenheit dazu sollte sich noch rechtzeitig vor Weihnachten ergeben, bis dahin müssen wir eben alle inmitten unserer langweiligen Computer-, Schul- und Büchereibücher durchhalten… (mash)

Das Rätsel um Q-Pop

Fehler finden ist kein Fehler

Mit „Q-Pop" hat Kiwi Software unlängst ein außergewöhnliches Spiel veröffentlicht – hier veröffentlichen wir das außergewöhnliche Gewinnspiel dazu: eine Fehlersuche, die Spaß macht und bei der man vielleicht einen ganz neuen Multimedia-PC finden kann!
Kleine Fehler der im letzten Heft getesteten CD-Version des launigen Evolutions-Strategicals „Q-Pop" hat der Hersteller jetzt mit der Disk-Fassung ausgeräumt – nachzulesen im aktuellen Update Service. Ihr hingegen sollt jene elf Fehler finden, die sich bei der Fälschung des poppigen Artworks von Stefan Beyer eingeschlichen haben: Wer sie markiert und verbindet, entdeckt den gesuchten Lösungsbuchstaben und kann das Original als A3-Poster gewinnen. Oder „Q-Pop" in der verbesserten CD-Version. Oder sogar einen mit 8 MB RAM, 420-MB-Festplatte, SVGA-Karte, Quadrospeed CD-Laufwerk, AWE 32 Soundblaster-Karte, Stereo-Aktivboxen (80 Watt) und „Windows 95" ausgerüsteten Marken-PC, um das Game darauf laufen zu lassen!

DAS ORIGINAL

DIE FÄLSCHUNG

VERBINDET MAN ALLE 11 FEHLER, ERGIBT SICH DER LÖSUNGSBUCHSTABE

DER HAUPTGEWINN

Ein voll ausgestatteter Multimedia-PC der Marke „Commodore" mit einem P60 Pentium-Prozessor und „Q-Pop" auf CD!

2. BIS 10. PREIS

Je einmal „Q-Pop" in der CD-Version

11. BIS 50. PREIS

Das schicke „Q-Pop"-Poster im Format A3

Na, kennt Ihr den Lösungsbuchstaben bereits? Dann malt ihn samt Eurem Absender auf eine Postkarte, die bis zum 6. November 1995 (Einsendeschluß!) bei uns eingetrudelt sein muß. Bei der Verlosung unter allen richtigen Einsendungen sind der Rechtsweg sowie sämtliche Kiwis und Joker ausgeschlossen – möge der Fehlerloseste gewinnen!

JOKER VERLAG „Q-POP GEWINNSPIEL" BRETONISCHER RING 2 D-85630 GRASBRUNN

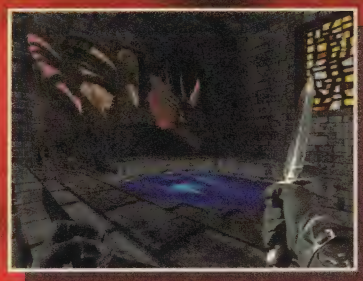
Hexen, Dämonen, Geister...

Gibt es nicht? Aber sicher!

CDV Software GmbH

Witchaven

bis zu 16 Spieler gleichzeitig!



FEATURES:

- verbesserte 3D-Engine mit erweiterter Bewegungsfreiheit, intelligenteren Gegnern und strategischen Elementen
- Multiplayer-Modus mit bis zu 16 Spielern (Netzwerk) oder mit 2 Spielern über Modem
- außergewöhnliches Spieldesign, anspruchsvolle Rätsel und große Levels mit mehreren Ebenen
- aufwendig gerenderte 3D-Intro-Animation
- VGA+SVGA (640x480)

CD-ROM, Best.Nr. CDR2611

DM 99,95

SPIELBARE DEMO INKL. 10 SHARE-WARE SPIELE

CD-ROM, Best.Nr. CDR2137

DM 5,95

Mit Hexen hatte die Bevölkerung von Stazhia nie viel am Hut. Ihre Sorge galt eher dem Inselvulkan Char, der eines Tages ausbrechen und ihre Welt in Schutt und Asche legen könnte. Aber es kommt schlimmer: Char war unbemerkt zu einer Insel des Bösen geworden, auf der eine Gruppe mächtiger Hexen alles Sein korrumpiert.

Unter dem Vulkan und der Welt von Stazhia erstreckt sich ein gigantisches Labyrinth, der „Witchaven". Es wird gemunkelt, daß tief unter dem Vulkan ein mächtiger Dämon haust, der den Hexen im Gegenzug für Menschenopfer enorme Kräfte verleiht.

Sie sind auserwählt worden, um mit Ihrem Verstand, den besten Waffen und der stärksten Magie des Volkes den Hexengilden den Garaus zu machen. *Capstone* präsentiert mit **Witchaven** ein hervorragendes und richtungsweisendes 3D-Action-Game mit Rollenspiel-Elementen.

Jetzt bei Ihrem Händler, oder direkt bei CDV:

(0721) 972240

FAX (0721) 97224-24

CDV Software GmbH
Postfach 2749
76014 Karlsruhe

Ich verstehe das ganze Theater um dieses Jubiläum nicht: Ein weiteres Jahr, das ich eingekerkert mit Euren Zuschriften verbracht habe, ist vorüber – na und?! Aber ich verstehe ja auch viele Eurer Fragen nicht. Von meinen Antworten ganz zu schweigen...

SCHATTENBOXEN

1) Ich bin entrüstet! Nicht nur, daß Ihr den neuesten Teil der besten Computerspielserie aller Zeiten gnadenlos verreißt (für „Battle Isle 3" nur 73 Prozent?!), nein, Ihr baut auch noch einen dicken Bug in den Titel ein. Das Ding heißt nämlich „Schatten des Imperiums" und nicht „Schatten des Imperators"!
2) Gratulation an Mike zum gewonnenen Prozeß wegen der ungerechtfertigten Beschlagnahmungen! Bleibt nur zu wünschen, daß er seine Kohle, die bestimmt säckeweise draufgegangen ist, wiederkriegt.
3) Euer PC Parlament basiert doch auf dem Spiel „1990" – wo kriege ich das her?
4) Wo gibt es den RAM-Doubler aus dem Comic 10/94 zu kaufen?
5) Wann kommt der Nachfolger zum P6 auf den Markt? Wie heißt er, was leistet und was kostet er?
6) Was sind Deine Top Five-Spiele, lieber Ghost?
7) Warum sind alle von Deiner Art angekettet? Stören die Ketten nicht beim Zocken?
8) Bringt bitte wieder mehr Ghost-Bilder in den Ghostwriter!
wünscht sich Jonas Rumpf aus Berlin.

1) Kannst die Rüstung wieder anziehen, der Untertitel zur dritten Kampfinsel wurde nämlich kurzfristig in „Schatten des Imperators" geändert – Redakteure lügen nicht, schon gar nicht bei der Wertung!
2) Mike hegt ähnliche Hoffnungen – und das ist bestimmt keine Lüge!
3) Die spielpolitische Basis meiner Partei ist erhältlich über: „APC & TCP, Dorfstr. 17, D-83236 Übersee"
4) Du wirst lachen, aber uns ist jetzt tatsächlich ein RAM-Doubler unter die Finger gekommen. Vermutlich basiert er zwar bloß auf der Einrichtung einer Auslagerungsdatei auf der Festplatte, aber falls mehr dahintersteckt, werden wir das Tool demnächst vorstellen.
5) Gegenfragen: Was bringt die Zukunft, wo wohnt Gott, und weshalb frißt Daisy immer Joes Bananen, aber nie Steffens Orangen?
6) Das verrate ich demnächst in den Charts.
7) Ohne Ketten würde ich wohl kaum hier schweben, um derlei dumme Fragen zu beantworten!
8) Spitzenidee! Schon weil mehr Porträts meinerseits gleichzeitig auch weniger zu beantwortende Briefe Euererseits bedeuten würden!
Redlich, arbeitsam und kein bißchen eitel, Dein Ghost

DER COMICER

1) Die redaktionsinternen Streitgespräche sind zwar eine interessante Idee, stellen aber nur bekannte Probleme zur Diskussion und führen zu keiner Lösung.
2) Ich finde es schade, daß den PC-Lesern die Comics des MM- und Amiga Jokers vorenthalten werden, denn gerade die Einbindung der Joker-Crew (insbesondere Michaels) führt halt immer zu skurrileren Ergebnissen. Und vor allem die namenlose Sekretärin bringt's in dem Zusammenhang irgendwie nicht so sehr. Vielleicht könntet Ihr ja mal alle Comics in Buchform veröffentlichen?
3) Übrigens habe ich diesen Multimedia Joker mal durchgeblättert und festgestellt, daß ich keine rechte Verwendung für ihn habe – erstens fehlt mir (noch) das CD-ROM, zweitens sind da zu viele andere Systeme vertreten.
4) Warum kommt bei Euch digitalisierte Grafik gegenüber gemalter tendenziell besser weg? „Vollgas" erhielt da z.B. 82 Prozent, „Lost Eden" dagegen 92 Prozent.
5) Ich finde, daß Ihr die AWE 32 im letzten großen Soundkarten-Special unterbewertet habt. Ich benutze das gute Stück seit einem halben Jahr und bin vollauf zufrieden. Gut, die MIDI-Emulation fabriziert bei manchen Spielen gelegentlich hängende Töne, und die MT-32-Emulation funktioniert kaum mal, aber es unterstützen ohnehin immer mehr Games die AWE direkt. Unter „Windows" arbeitet sie fehlerfrei, die befürchtete Länge paßt in einen normalen Mini-Tower, und Installation wie auch Konfigurierung sind selten einfach und bequem. Der zur MIDI-Emulation notwendige Treiber ist nicht mal besonders groß, so daß ich auf keine andere Treibersoft verzichten muß, wenn ein Game nicht gerade unbedingt EMS haben will.
6) Warum streicht Ihr ältere bzw. indizierte Titel aus Euren Indices? Ich finde das recht ärgerlich, denn das führt doch immer wieder zu nervigen Suchereien.
findet Matthias Loerke aus Elstorf.

1) Streitgespräche führen generell nur selten zu Problemlösungen, aber sie zeigen unterschiedliche Standpunkte auf – wodurch sie in unserem Fall oft eine sinnvolle Ergänzung zum reinen Testergebnis darstellen können.
2) Auch wenn mich die Herabwürdigung meiner Comics ein wenig kränkt: Über die Veröffentlichung eines Joker-Comicbandes denken wir hier schon länger nach. Und die „namenlose" Sekretärin heißt übrigens Babsi Gämbler.
3) Na, dann besorg Dir aber schleunigst eine CD-Schleuder! Und am besten auch noch ein, zwei zusätzliche Systeme...
4) Quatsch mit Tinte: Biker-Ben bot schicke, aber für Lucas Arts doch ziemlich typische (= schon oft gesehene) Grafik, während die Virgin-Dinos einen gerenderten Meilenstein der Computer-Optik darstellten.
5) Es behauptet ja niemand, daß die Karte schlecht sei, aber mit etwas bösem Willen (und davon habe ich reichlich!) könnte man Deine Ausführungen auch so zusammenfassen: Erstens kommen hin und wieder hängende Töne vor, der MT-32-Modus ist zweitens völlig im Eimer, und wenn ich drittens EMS brauche, habe ich nicht genügend Platz im unteren Speicherbereich, weil der dumme Emulationstreiber ihn auffrißt! Na, wenigstens paßt sie überhaupt in den Rechner...
6) Die Nennung älterer Testergebnisse würde den Index-Rahmen sprengen, während es uns ein gewisser Staatsanwalt untersagt hat, hier auch indizierte Software aufzuführen – in manchen Amtsstuben scheint selbst das unter verbotener Werbung zu laufen!
Alles, was Recht ist, Dein Ghost

ALLES IM KASTEN

Euer Bewertungskasten könnte mal wieder eine Generalüberholung vertragen, und zwar sollte aufgeführt werden, unter welchem Betriebssystem das Programm funktioniert: MS-

DOS, OS/2, „Windows“, „Windows 95“. Zudem hätte ich gerne gewußt, in welchem Produktionsstadium sich die CD-Version vom „Bundesliga Manager Hattrick” derzeit befindet – angekündigt ist sie doch schon ewig?!
meint Andreas Schmitt aus Gau-Algesheim.

Vorläufig finden sich die gesuchten Angaben noch im Text, und mit „Windows 95” sollte praktisch jedes neue Programm problemlos zusammenarbeiten. Warten wir daher noch ein bißchen ab, ob eine Renovierung der Box sich mit Verbreitung dieses Betriebssystems nicht ohehin von selbst erledigt. Und den neuen CD-Bundi will Software 2000 erst im Frühjahr aus der Kabine lassen.
Dein Boxer-Ghost

RECHT SO

1) Ich finde, daß die Spielebewertungen im PC Joker sehr gerecht sind, wenn man sich natürlich auch immer um ein paar lausige Prozente rauf oder runter streiten kann – aber nicht sollte. Übrigens, der „Fleet Defender” hätte freilich schon ein oder zwo Zähler mehr verdient…
2) Zu Eurem „Überhaupt & Außerdem” in der September-Nummer: War es denn wirklich die ganze Tipperei wert, nur um so einem …-Juristen zu sagen, wie dämlich er jetzt dasteht? Hätte da nicht auch eine kurze Notiz gereicht?
3) Wann kommt nun endlich „Formula One Grand Prix 2” auf den Markt?
4) Warum kostet der Joker 7,– DM und nicht 6,99 DM?
5) Wie viele Leserbriefe trudeln eigentlich pro Heft bei Euch ein?
6) Man wird bei Euch doch wohl hoffentlich nicht registriert und bekommt dann, wie meine Mutter meint, unentwegt Werbung ins Haus geschickt?
fürchtet Christian Rost aus Seevetal

1) Tja, auf unsere Testergebnisse kann man eben zählen! Hier nochmals der Beweis: Eins, zwei, drei, vierhundertzwölf, zweitausendeins…
2) Genug ist nie genügend! Schon gar nicht, wenn man ausnahmsweise mal recht gehabt hat, während Justitias Männer sich im Irrtum befanden!!!
3) MicroProse schiebt „Formula One Grand Prix 2” zur nächsten Ausgabe in unsere Testbox, aber im Hot Spot (Special zu 3D-Racing) erwartet Dich bereits ein kleiner Vorgeschmack!
4) Gute Frage. Vielleicht, weil unser Boß Michael seinem Ruf als größter Geizkragen diesseits des Äquators ja irgendwie gerecht werden muß?
5) Beantworten allein reicht wohl nicht mehr, jetzt soll ich auch noch den Zählsklaven machen?! Wenn Du mich fragst, sind's auf alle Fälle genug. Obwohl genug wie gesagt nie genügend ist…
6) Bei meiner Ehre, Joes Bart und Michaels Geldspeicher: Sollte es Euch jemals passieren, daß Ihr unentwegt Werbung ins Haus geschickt bekommt, so sind wir in jeder Hinsicht unschuldig daran!
Nicht schießen, ich bin erst recht unschuldig – Dein Ghost

VÖLLIG EINGEDOST

Also, das mit dem Special zu „Windows 95” hätte ich von Euch nicht erwartet. Daß Ihr dieses Betriebssystem für Spiele so schönredet, finde ich blödsinnig: Spiele laufen immer noch am besten unter DOS, daran besteht doch nun wirklich kein Zweifel! Mir paßt es ohnehin schon nicht, daß derweil so viele Games für „Windows” erscheinen, aber die kaufe ich dann eben nicht – als OS/2-Anwender wäre das ja auch ein Stilbruch. Ich hoffe jedenfalls, daß nicht alle Hersteller so blind sind und wenigstens einige bei DOS bleiben werden!
hofft wie gesagt Steffen Geiger aus Schriesheim.

Ich weiß, daß man an seinen Vorurteilen hängt, aber

„Windows 95" konnte selbst uns Berufsskeptiker überzeugen: Kein Vergleich zur Fenstersoftware, wie man sie bisher kannte – für Gambler eine echte Bereicherung sogar gegenüber DOS! Wie man allerdings einserseits über „Windows" herziehen und sich anderseits als (zockender) OS/2-Anwender bezeichnen kann, bleibt selbst mir ein Rätsel; immerhin erwies sich dieses IBM-System gerade spieletechnisch als ganz besondere Pleite, oder? Dein systemüberschwebender Ghost

UND WENN ER NICHT GESTORBEN IST...

Es begab sich eines bösen Tages, daß ein unbescholtener User, welcher „X-Wing" in der Diskversion sein eigen nannte, darauf stieß, daß Softgold da einen Update-Service von Disk auf CD anbietet. Deshalb telefonierte er nach reiflicher Überlegung mit einem Mitarbeiter der besagten Firma, welcher ihm versicherte, daß die CD fast fertiggestellt sei und spätestens in vier Wochen ausgeliefert werde. Daraufhin schickte der besagte User wie gewünscht das Handbuch, die erste Diskette sowie einen Scheck über immerhin 69,– DM ein. Tja, zu dieser Zeit schrieb man die Monatswende Februar/März.

Tatsächlich fand sich vier Wochen später ein kleines Softgold-Päckchen im Briefkasten, das freudestrahlend geöffnet wurde. Doch lagen leider nur ein „Dark Force"-Demo sowie ein Brief darin, in dem es hieß, das gewünschte „X-Wing" sei zwar prinzipiell fertig, doch fehle es noch am Okay des Lizenzgebers Lucas Arts. In weiteren drei bis vier Wochen sei jedoch damit zu rechnen, daß ausgeliefert werden könne. Na gut, dachte sich der User, wenn das so ist, dann ist das eben so.

Nach gut vier Monaten (!) Funkstille kam es zu einem neuerlichen Posteingang: „Leider müssen wir Ihnen mitteilen, daß das o.g. Update wider Erwarten auch zum jetzigen Zeitpunkt noch nicht verfügbar ist. Aufgrund von Verzögerungen, die sich durch anfängliche technische Schwierigkeiten ergeben hatten, wurden die Arbeiten an der ‚X-Wing'-CD zeitlich so weit nach hinten verschoben, daß sie sich mit einem weiteren Projekt unserer amerikanischen Partnerfirma Lucas Arts überschnitten haben. Lucas Arts teilte hierzu mit, daß das neue Projekt Vorrang habe und erst nach dessen Fertigstellung an der deutschen ‚X-Wing'-CD weitergearbeitet werden könne. Sobald das deutsche Update erschienen ist, werden Sie es automatisch zugestellt bekommen."

So, anfängliche technische Schwierigkeiten also? Aber noch vor vier Monaten war das Teil praktisch fertig? Na, hoffentlich kommt nicht noch ein Brief, daß die Produktion der CD wegen Inkompetenz leider völlig eingestellt werden muß! Und wäre der deutsche Vertrieb jetzt nicht eigentlich wenigstens moralisch dazu verpflichtet, die Kohle wieder herauszurücken?

ärgert sich Michael Vogel aus Haßloch.

Moral und Geld haben schon vor Tausenden von Jahren nur sehr schlecht zusammengepaßt, soviel vorweg. Und bei allem verständlichen Ärger Deinerseits über die andauernden Lieferverzögerungen, muß doch lobend erwähnt werden, daß man Dich immerhin nie vergessen, sondern immer wieder über den Stand der Dinge informiert hat. Nach unseren Erfahrungen mit anderen Lesern, anderen Updates und anderen Softwarehäusern ist das nämlich keineswegs selbstverständlich! Freilich drücke ich Dir aber ganz fest die Ketten, Dein Solidar-Ghost

GESCHÄFT IST GESCHÄFT

Hallo, Ghost, ich habe Dir eine todsichere Investition anzubieten: Du schickst mir „Mephisto Genius 2.0", und ich werde in zehn Jahren Schach-Weltmeister. Wenn ich Weltmeister bin, schenke ich Dir 100.000 Mark in bar – sollte das Geld bis dahin wegen Inflation oder Ecu-Umstellung nix mehr wert sein, können wir auch über Gold reden. Das ist doch ein Angebot, oder? Wenn Du einschlägst, lege ich auch noch eine hübsche Rasselkette drauf! Dein Vampir mag übrigens das Blut von Kasparow oder Anand bekommen (oder wer immer dann vergeblicher Titelverteidiger sein wird), was ihm zu ungeahnter Intelligenz verhelfen wird.

Meine Elo-Zahl liegt derzeit bei 2550. Mit ein bißchen Übung, welche ich mit dem Mephisto-Programm ohne Zweifel bekäme, würde ich diesen Wert verbessern und in spätestens zehn Jahren 2820 erreichen, womit mir die Meisterkrone so gut wie sicher wäre. Im übrigen wäre ich Dir mein Leben lang dankbar, denn mein Kreditinstitut ließ sich mit diesem Argument nicht überreden, einen Sponsoring-Vertrag einzugehen, auch will der Geldautomat Deine Visitenkarten aus der 11/94 aus unerfindlichen Gründen nicht akzeptieren. Diese undankbaren Maschinen glauben wirklich, sie könnten sich alles erlauben!

Doch zurück zum Thema: Du denkst, die Sache hat vielleicht irgendeinen Haken? Weit gefehlt! Schon Klüteutrastis sagte um ca. 4312 v. Chr., daß Optimismus bereits der halbe Sieg sei. Recht hat er! Ich habe Dir jetzt wahrscheinlich schon beide Ohren abgekaut, und Du hättest wirklich einen Stich, wenn das alles auch noch sinnlos gewesen sein soll! Der Loser der Nation wärest Du! Solltest Du aber trotz alledem so skrupellos sein, mich auf meinem Talent sitzenzulassen, so wirst Du Dein ganzes Leben lang von Schuldgefühlen geplagt sein – und das wird wohl noch ein paar Jahrhunderte währen. Also mach das Teil versandklar und schick es mir!

fordert Großmeister Benjamin Bahnsen aus Mildstedt.

Also, Schuldgefühle hätte ich erst, wenn Du bei mir Schulden hättest – zumal du offensichtlich wenig mehr als Deine Elo-Zahl als Sicherheit anzubieten hast. Und einer, der ein leserbriefbeantwortendes Gespenst um Geld (bzw. teure Software) angeht, kann doch eigentlich eh nicht alle Figuren auf dem Brett haben, oder? Ohne sämtliche Figuren nützt Dir freilich wiederum das schönste Schach(tel)teufelchen nix, weshalb der Deal wohl nicht zustande kommt. Sorry, aber wende Dich doch einfach an den Weihnachtsmann. Oder an Mephisto persönlich, der ist immer an solchen Geschäften interessiert und könnte vielleicht noch die Seele eines zukünftigen Großmeisters für seine Sammlung brauchen...
Dein Kredithai von einem Ghost

DER LAYOUT-LIEBHABER

1) Nun gibt es schon extra für die CD-RÖMer einen Multimedia Joker – doch auch im PC Joker finden sich fast nur noch CD-Spiele. Gut, viele Leute haben inzwischen ein passendes Laufwerk, aber was ist mit denen, deren Vaters Geldbeutel durch die fatale Wirkung der Weltwirtschaftskrise auf Minimaß geschrumpft wurde?

2) Im Falle der Beschlagnahmungen durch Vater Staat möchte ich, daß Ihr wißt, daß wir voll hinter Euch stehen! Hey, vielleicht organisiert Ihr ja mal 'ne kleine Demo?

3) Wie kann ich Eure Layout-Dame Daphne kennenlernen (lechz!)? Ihr Foto sah ja zum Verlieben aus!

4) Für den Smalltalk schlage ich ein Gespräch mit Bill Gates von Microsoft vor.

5) Könntet Ihr nicht mal im Shop ein paar Klassiker verkaufen? Zum Beispiel „Mad TV", das ich in Stuttgart nirgends auftreiben konnte – den Versandhändlern traue ich

nämlich nicht besonders... gesteht Peter Jost aus Stuttgart.

1) Die Beschwerde beruht zunächst auf einem Mißverständnis: Der Multimedia Joker ist ein Magazin für alle CD-gestützten Plattformen, nicht nur für den PC – woraus sich ergibt, daß dieser dort (wiewohl er sicher die stärkste Fraktion stellt) nur begrenzt berücksichtigt werden kann. Im übrigen ist's nun mal eine Tatsache, daß DOSen-Diskversionen inzwischen rar geworden sind.
2) Danke für die Solidaritätsbekundung! Aber wärt Ihr mal vor statt hinter uns gestanden, dann hätte der Staatsanwalt uns vielleicht gar nicht gefunden!
3) Du willst unsere liebliche DTP-Fee Daffy kennenlernen? Dann stell Dich gefälligst HINTEN an!
4) Bill Gates auf dem heißen Stuhl? Na klar, warum nicht gleich Bill Clinton?!
5) Wir können fast alles: In wenigen Wochen kommt die „Joker Hit Collection" an den Kiosk, wo es für schlappe 19,80 DM die Vollversion eines ganz großen Klassikers samt gedruckter Anleitung, Komplettlösung und dem entsprechenden Testbericht gibt! Allerdings auf CD-ROM, weshalb Du wohl doch so eine Schillerschleuder beim Christkind bestellen mußt!
Dein schillernd schöner Ghost

WEITER IM TEXT!

Mein Boß läßt ausrichten, daß er nicht umsonst volle Zweimarkfuffzig in meine kleidsamen Ketten investiert haben will: Nur weitere Texte mit Lob, Kritik, Anregungen und Fragen sichern meinen Arbeitsplatz, weshalb Ihr mir so was bitte in reicher Zahl schicken möget – die interessantesten Briefe werden wie immer auf diesen Seiten abgedruckt, während ich Zuschriften von eher privater Natur gerne persönlich beantworte. Dazu muß allerdings RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beiliegen, der Absender zu entziffern sein und die Post an folgene Adresse abgehen:

JOKER VERLAG
„GHOSTWRITER"
BRETONISCHER RING 2
D-85630
GRASBRUNN

...your pole-position!

Die BRANDNEUE
F1-Management-Simulation
von
ASCON

Super! Schicken Sie mir sofort eine Demoversion
Version: PC, CD-ROM
Voraussetzung PC: 486 DX, General Midi oder Soundblaster!
gegen 10,– DM Vorkasse (Euroscheck / bar), damit ich POLE-POSITION gleich testen kann

Name | Alter
Straße
PLZ, Ort

Einfach Coupon ausschneiden, im Briefumschlag (ausreichend frankieren!) mit Euroscheck oder 10,– DM-Schein senden an: ASCON Software GmbH, Stichwort „POLE-POSITION", Dieselstr. 66, 33334 Gütersloh. Wer seine Zeitschrift nicht zerschneiden will: Absender und 10,– DM nicht vergessen!

TOP Job

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

Lesercharts

1. (2) TIE FIGHTER
2. (–) SIM CITY 2000
3. (5) COLONIZATION
4. (4) X-WING
5. (1) BUNDESL. MAN. HATTR.
6. (3) CIVILIZATION
7. (–) DSA 2: STERNENSCHWEIF
8. (–) TRANSPORT TYCOON
9. (8) SAM & MAX
10. (–) PANZER GENERAL

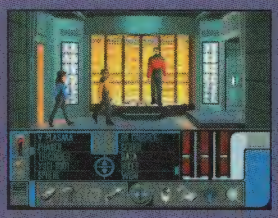
Personal Top Five: Brigitta

1. PHANTASMAGORIA
2. SIMON THE SORCERER II
3. SPACE QUEST VI
4. DISCWORLD
5. LEMMINGS 3D

Leserchart: CD-ROM

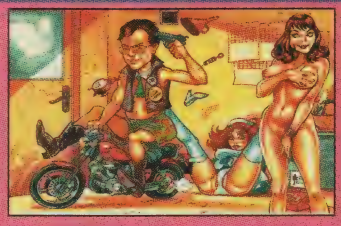
1. (2) WING COMMANDER III
2. (3) DISCWORLD
3. (1) INDIZIERT
4. (7) REBEL ASSAULT
5. (4) BATTLE ISLE 2
6. (8) STAR TREK: NEXT GENERATION
7. (5) NBA LIVE '95
8. (–) SIMON THE SORCERER II
9. (9) MAGIC CARPET
10. (–) DESCENT

Business Charts: CD-ROM



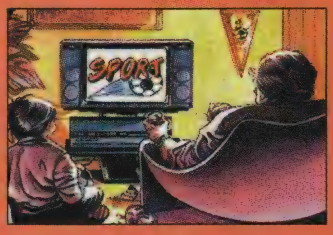
1. (1) STAR TREK: NEXT GENERATION
2. (–) COMMAND & CONQUER
3. (–) SIMON THE SORCERER II
4. (6) VOLLGAS
5. (8) MECHWARRIOR 2
6. (–) PHANTASMAGORIA
7. (9) JAGGED ALLIANCE
8. (–) MYST
9. (–) APACHE LONGBOW
10. (4) HI-OCTANE

Business Charts



1. (2) BIING!
2. (–) SIM CITY URBAN RENEWAL
3. (–) DSA 2: STERNENSCHWEIF
4. (–) PSYCHO PINBALL
5. (–) COLONIZATION
6. (9) HATTRICK!
7. (6) DIE SIEDLER
8. (1) A IV NETWORKS
9. (4) JAGGED ALLIANCE
10. (–) DUNGEON MASTER II

Special Charts: Die aktuellen Highlights deutschsprachiger Hersteller



1. BUNDESL. MAN. HATTR.
2. HATTRICK!
3. OLDTIMER
4. BIING!
5. BATTLE ISLE 3
6. DIE HÖHLENWELT
7. DER REEDER
8. WHALE'S VOYAGE II
9. DAS AMT
10. DER BAULÖWE

Wir haben verstanden: Seriös, solide und berechenbar müssen Charts sein, hektische Positionswechsel gefährden nur die anderen Rennteilnehmer und wahrscheinlich auch die Umwelt – möge die Macht auf ewig mit dem „Tie Fighter" sein... Seit Monaten ist der Spacerunner aus dem „Star Wars"- Imperium von Lucas Arts nun schon an der Spitze Eurer persönlichen Disk-Charts festgefroren – sein kurzes Zwischenspiel als Nummer zwei war bestimmt nur ein Versehen! Aber was ist das? Was will denn „Wing Commander III" plötzlich auf dem ersten Schillerplätzchen?? Und gleich dahinter die „Discworld"??? Nehmt Euch mal ein Beispiel an der CD-Verkaufsfront, da hält die Enterprise sicher noch ein paar Generationen durch! Vielleicht aber auch nicht, denn Westwoods „Command & Conquer" plant schon den strategischen Königssturz, und in den regulären Business-Charts herrscht eh das nackte Chaos: „Biing!" ganz oben; mehr muß man dazu wohl nicht sagen. Verlieren wir also lieber noch ein paar Worte über gesündere Dinge (Ihr habt ja recht: Von diesem ganzen Auf und Ab in den Hitlisten ist uns schon ganz schummerig!), z.B. über die aktuellen Highlights deutschsprachiger Hersteller. Die beweisen nämlich in erster und zweiter Linie Fußballsachverstand, während Brigittas persönliche Favoriten den abenteuerlichen Geschmack der einzigen Frau unseres einzigen Herausgebers verraten. Wir verraten Euch noch drei Dinge:

1 x Dungeon Master II (CD)
1 x Skunny Kart (CD)
1 x Der Meister

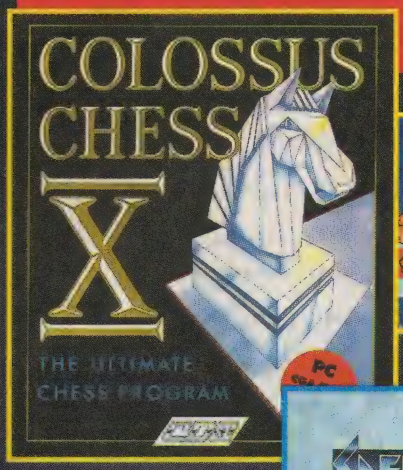
Genau, das sind die Games, die Ihr gewinnen könnt, wenn Ihr uns per Postkarte oder Brief Eure privaten Lieblingsspiele verratet – nach CD- und Disk-Version getrennt, versteht sich. Komplett wird das Glück mit einem Absender in Schönschrift, einem kleinen Hinweis auf Euren Wunschgewinn und dieser bewährten Adresse:

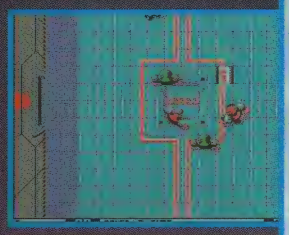
Joker Verlag
„Top Job"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

DAS ABO NACH WAHL

Willkommen zum Jubiläum: Wer jetzt abonniert, bekommt seine Hefte preisgünstiger und schneller denn je sowie obendrein

DIE VOLLVERSION EINES VON DREI PC-SPIELEN GESCHENKT!!!





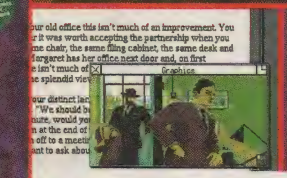
Füllt den Coupon aus, und Ihr bekommt alle 10 Ausgaben eines Joker-Jahres zum Preis von 9, sprich für nur 63,– DM (Ausland: 75,– DM)! Das Porto zahlen wir, zudem werden die Hefte bereits eine Woche vor dem Kiosk-Start verschickt, und zwar ebenso wettersicher wie umweltschonend verpackt. Und jetzt die wahre Sensation: **AUF JEDEN NEUABONNENTEN WARTET DIE VOLLVERSION EINES GROSSEN PC-KLASSIKERS, WOBEI IHR UNTER DREI TITELN WÄHLEN KÖNNT!**

COLOSSUS CHESS X – **Schachspieler sollten hier zugreifen, denn der digitale Großmeister fasziniert seine Gegner mit Optionsvielfalt, einfacher Bedienbarkeit und viel, viel Spielstärke.**

SPEEDBALL – Das futuristische Sportspiel der Bitmap Brothers war Vorbild für ein ganzes Genre und überzeugt durch fesselndes Gameplay. Erste Wahl für Action-Fans!

MAGNETIC SCROLLS COLLECTION – **Drei klassisch-gute Grafikadventures in einer Box; inklusive Lösungstips und Audio-Tape. Das Supersonderangebot für anspruchsvolle Abenteurer!**

Sucht Euch einen Titel (oder gleich drei, wenn Ihr die Adventure-Compilation wählt!) aus, füllt den Coupon aus, und freut Euch schon jetzt auf die erste Abo-Verlängerung – dann gibt's nämlich eine weitere Top-Prämie!



EIN TOLLES PC-GAME GRATIS ZU JEDER ABO-BESTELLUNG!!!

PC-JOKER ABO-COUPON

Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe:_____ /_____

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ○

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorauskasse: ○
(Scheck oder Bargeld liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch: ○
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444714-806 BLZ 700100 80

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift
(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Datum / 2. Unterschrift

Als Prämie möchte ich:

- COLOSSUS CHESS X ☐
- SPEEDBALL ☐
- MAGNETIC SCROLLS COLLECTION ☐

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen.
Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Joker Verlag
Abo-Service
PC Joker
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Capitalism

Dagobert wäre entzückt, unser Herausgeber ist hingerissen: Bei dieser Wirtschaftssimulation reinsten Wassers gelten allein die Gesetze des Marktes, keine an den Haaren herbeigezogenen Zufallsereignisse stören den sensiblen Vermehrungsprozeß des wichtigsten Rohstoffs der Welt – Geld!

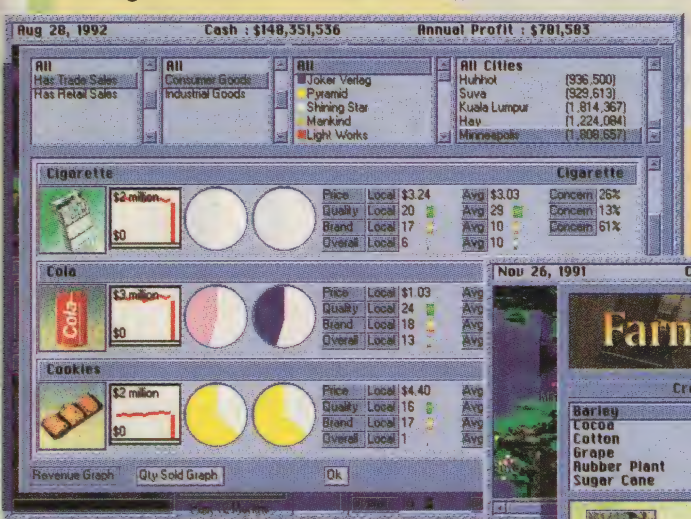
Dieser Titel war vom Start weg ein Bilderbuchbeispiel für angewandte Ökonomie: Die Programmierer sitzen in Hongkong, die neue Firma des einstigen MicroProse-Mitbegründers „Wild" Bill Stealy hat die weltweite Vermarktung übernommen, und hierzulande liegt der Vertrieb in den erfahrenen Händen von Software 2000. Zwar wirkt Capitalism auf den ersten Blick eher unscheinbar, und bei der Aufgabenstellung bietet es vordergründig sogar weniger als die Konkurrenz, denn hier soll man einfach bloß aus dem knappen Startkapital nach und nach ein riesiges Wirtschaftsimperium machen. Dabei kämpft man nicht mal gegen bestimmte Kontrahenten, sondern gegen die sich ständig ändernden Gegebenheiten des Marktes – eben wirklich wie im wirklichen Leben.

Man beginnt seinen Aufstieg am besten ganz bescheiden mit einem Kaufhaus, in dem sich die von Anfang an reichlich vorhandene Importware verramschen läßt: Billiges Parfüm, Plastikkameras und schreiend häßliche Plüschtiere werden vom Konsumenten halt immer wieder gern genommen. Damit die Warenströme flott heranrauschen, sollte man aber schnellstens ein funktionierendes Handelsnetz knüpfen. Dazu gründet man eine Einkaufsabteilung und verweist sie per Mausklick an die einschlägigen Importhäfen, von da an sorgen die Angestellten automatisch für volle Lager. Um den Tand dann wieder loszuwerden, ist die Einrichtung der entsprechenden Verkaufsabteilung(en) angebracht, während das hauseigene Werbebüro die passenden Anzeigen und TV-Spots schaltet.

Ohne Moos nix los!

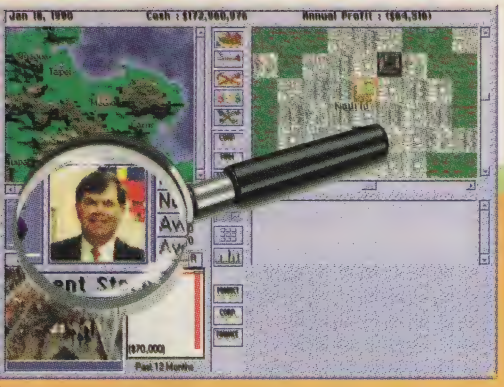
Das Zusammenspiel von Einkauf, Verkauf und PR wird über eine Art Flußdiagramm koordiniert – bei einigen wenigen Produkten ist das überhaupt kein Problem, diffizil wird's erst, sobald ein breitgefächertes Warensortiment zu verwalten ist. Es sind zwar „nur" maximal 40 Artikel, mit denen man es als Handeltreibender zu tun bekommt, aber die haben jeweils einen bestimmten Preis, eine bestimmte Qualität und einen bestimmten Namen. Zu allem Überfluß fällt die Gewichtung dieser Kriterien durch den Kunden ganz unterschiedlich aus, je nachdem, ob es sich z.B. um Güter des täglichen Bedarfs oder einen exotischen neuen Softdrink handelt. Die wahren Feinheiten ergeben sich dann erst im Detail: Wer etwa eine (Um-) Etikettierungsmaschine anschafft, kann Fremdprodukte ruckzuck in eigene verwandeln und so teuer verkaufen, falls sein Markenname dank massiver Werbung inzwischen ein „hochwertiges" Image hat…

Auf Dauer helfen aber die raffiniertesten Tricks nicht weiter, wenn's bei der Qualität hapert. Und weil die Capitalism-Importeure auf diesem Ohr blind sind, muß man seinen Regalinhalt früher oder später doch selbst produzieren. Aber wo fängt man an? Angenommen, die eigene Abfüllanlage samt Fla-



Mit Cola an die Macht

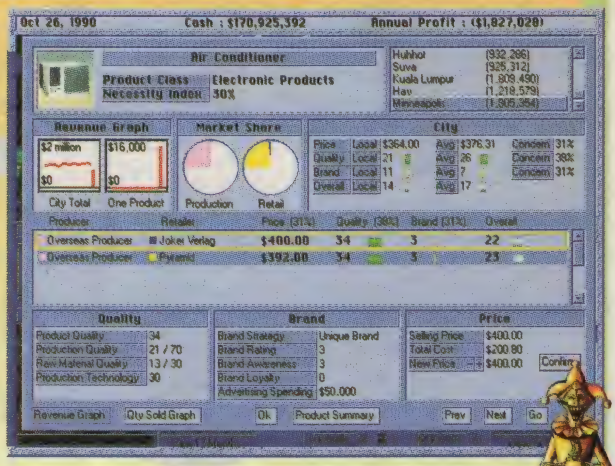
Auf dem Bauernhof



Ein echter Kapitalist: Bill Stealy

Joker-Industries im Aufwind

Alles nur eine Sache der Planung



...und morgen die ganze Welt!

schenherstellung ist schon fest eingeplant: Soll man auch noch die Weintrauben selbst anbauen oder lieber die Angebote mehrerer Winzer einholen? Genauso kann man das Leder für die Couchproduktion dem Gerber abnehmen oder von der eigenen Farm beziehen – und wenn die Kühe schon mal da sind, wie wär's mit einer eigenen Molkerei? Selbstverständlich ist man hier nicht auf die Landwirtschaft beschränkt, auch Minen, Erdölraffinerien oder Forschungslabors versprechen dem Tüchtigen hohe Profite. Letztlich ist es völlig egal, wie man sein Geld verdient, wichtig ist am Ende immer nur die Farbe der Zahlen in der Firmenbilanz. Da nämlich zusätzlich eine komplette Börsensimulation mit allen Schikanen eingebaut ist, sitzen dem Spieler permanent Pleitegeier *und* Aktionäre im Nacken!

Nun zu den Dingen, die das Wirtschaftsleben etwas leichter machen: Eine jederzeit aufrufbare Hilfefunktion ermöglicht es noch unerfahrenen Kaufleuten, entscheidende Informationen und reinen Füllstoff auseinanderzuhalten. Über diverse Optionen läßt sich das Startkapital fast beliebig erhöhen, die „Intelligenz" der übrigen Marktteilnehmer in drei Stufen einstellen, die Qualität der Importprodukte und die Zahl der anfangs verfügbaren Hafenstädte bestimmen – oder der ganze Börsenpart komplett abschalten. Last not least werden 17 Szenarien mit vorgegebener Zielsetzung mitgeliefert, wobei man dann z.B. ein bestimmtes Monopol brechen muß.

So schön das alles ist, sonderlich schön sieht es nicht aus. Die übersichtliche SVGA-Grafik erinnert ein wenig an „Railroad Tycoon Deluxe", es gibt reichlich digitalisierte Mini-Fotos, aber so gut wie keine Animationen zu bestaunen. Dazu kommen nette Begleitmusik und Soundeffekte wie Schafblöken, Hühnergackern etc. sowie eine sehr eingängige Maussteuerung. Die enthaltenen Tutorials machen zudem das ausführliche Handbuch nahezu überflüssig und ermöglichen Anfängern den frustfreien Einstieg in die rauhe Welt der Marktwirtschaft. Der sturmerprobte Kapitalist freut sich dagegen über das fesselnde Gameplay, das durch die vor jedem Spiel frisch generierte (Phantasie-) Landkarte auch immer wieder neue Nuancen erhält.

Kurzum, wer sein Geld in Capitalism anlegt, hat eine Investition getätigt, die langfristig Zinsen in Form von Spielspaß abwirft! (mic)

Capitalism

(Interactive Magic/Enlight Software/Software 2000)

Benutzerfreundliche, aber trotzdem komplexe Wirtschaftssimulation mit hoher Langzeitmotivation

GRAFIK	*61%*
SOUND	*76%*
STEUERUNG	*85%*
MOTIVATION	*89%*

87%

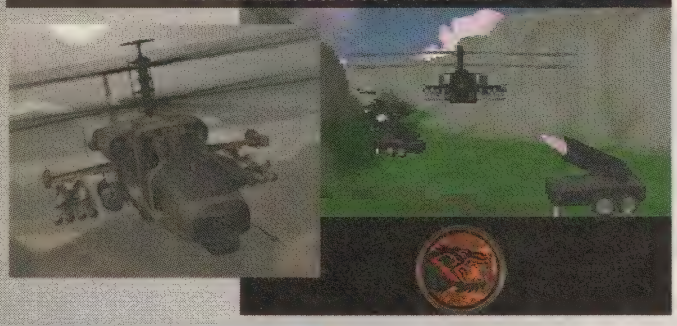
USK-Freigabe: ohne Altersbeschränkung
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX/33
SPEICHER:	4 MB RAM, 12 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Gravis Ultrasound, General MIDI
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

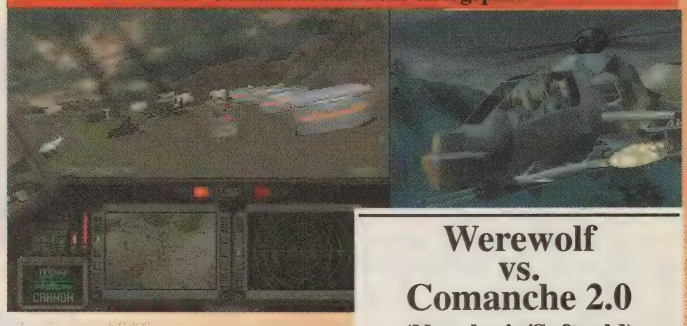
Der Indianer im Wolfspelz

WEREWOLF vs. COMANCHE 2.0

Hier kommt der böse Werewolf!



Der Comanche auf dem Kriegspfad



Novalogic legt hier mehr als die kräftig erweiterte Neuauflage eines Simulationsklassikers vor: Es warten zwei Action-Helis vom Feinsten, mit denen man getrennt fliegen, aber auch gemeinsam kämpfen kann.

Die wenig ruhmreichen Ausflüge in die Welt der Roboter und Panzer („UltraBots", „Armored Fist") seien Novalogic hiermit verziehen, denn inzwischen machen die Patentinhaber der Voxelspace-Technologie wieder das, wovon sie am meisten verstehen: Heli-Krieg mit allen Schikanen!

In 29 Szenarien stehen 120 brandneue Missionen zur Verfügung, wovon rund 60 auf Comanche 2.0 entfallen sowie je 30 auf den Werwolf und den Multiplayer-Modus. Dabei sind alle nur denkbaren Kombinationen von Spielern und Hubschraubern möglich – Alleinflug, Head-to-Head oder die Zusammenrottung von bis zu acht verbündeten Piloten per (Null-) Modem oder Netzwerk. Da sich die beiden Stahlvögel auf getrennten CDs befinden, genügt für zwei Spieler sogar ein Game, erst ab dem dritten Piloten muß man noch mal in den Software-Hangar laufen.

Was hat sich sonst noch gegenüber dem alten Comanche geändert? Nun, man kann jetzt auf „Helipads" landen und dort auftanken, reparieren und neue Waffen an Bord holen. Außerdem sind die frisch engagierten Gegner intelligenter als ihre Vorgänger, wodurch bereits die ersten Missionen etwa denselben Schwierigkeitsgrad aufweisen wie der Urindianer in den höchsten Wigwams – die letzten Aufträge stellen dann selbst für erfahrene Luftkrieger eine knallharte Herausforderung dar. Grafik und Sound weisen dagegen im Vergleich mit der CD-Version des Vorfliegers kaum Unterschiede auf; vor allem bleiben die Wracks nun liegen und rauchen noch eine Weile vor sich hin. Auch ein paar neue Melodien sind hinzugekommen sowie für Werewolf-Flieger eine Sprachausgabe mit russischem Akzent. Aber was anno 1992 revolutionär war, sieht auch Ende 1995 immer noch gut aus.

Außerdem lebt das Game nicht zuletzt von der ebenfalls leicht verbesserten Spielbarkeit, besonders mit einem Thrustmaster (der alle Funktionen auf einem Stick vereint) fliegt sich's einfach göttlich. Diesen Doppelpack an geballter Simulations-Power sollte man sich also nicht entgehen lassen! (mm)

Werewolf vs. Comanche 2.0
(Novalogic/Softgold)

Zwei feine Action-Helis zum Preis von einem.

GRAFIK	80%
SOUND	76%
STEUERUNG	82%
MOTIVATION	85%

83%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: für Geübte
Preis: ca. 89,– DM

DATENTRÄGER:	2 CDs
PROZESSOR:	Ab einem 386er, am besten ein 486 DX/33, Pentium-User sollten runtertakten.
SPEICHER:	8 MB RAM, 2 bis 12 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Adlib, SB, General MIDI, Roland MT-32/LAPC-1
EINGABE:	Tastatur, Joystick, Thrustmaster FCS und WCS, CH Flighstick/Pro
AUSGABE:	Komplett englisch, deutsche Version geplant

Im Strudel der Zeit

Erleben Sie Abenteuer in fünf Epochen.

- Über 30.000 gerenderte Bilder und 3 Stunden Video
- Intuitive Mausbedienung und Walkthru-Modus
- Fantastischer Sound in Stereoqualität

„Ein feines Science-Fiction-Abenteuer, das in seiner stimmigen Story viele überraschenden Wendungen bereithält und Spielspass für Wochen garantiert."
- Spiel des Monats - (DOS International 11/95)

„Exzellente, intelligente Dialoge, die auch in die deutsche Version hinübergerettet werden konnten, aufwendig gerenderte Grafiken, die es verstehen, Euch komplett in die angesteuerten Zeitepochen zu entführen."
(PowerPlay 10/95)

„Buried in Time" muss von der Grafik, über Musik bis hin zur Story eine aussergewöhnliche Qualität bescheinigt werden."
(Electronic Entertainment 10/95)

1050

1204

1488

2247

2329

Für PC CD-ROM (ab 486/33, 8 MB RAM, Windows 3.1, Double Speed)

Für Macintosh (ab 68030/25, 8 MB RAM, Double Speed, Hi-Colour-Display).

VERSCHOLLEN IN DER ZEIT

BURIED IN TIME

EIN SPANNENDES ZEITREISE-ADVENTURE

SANCTUARY WOODS

PRESTO STUDIOS

Komplett in Deutsch

Das TV-Karriere Spiel

Karriere beim Fernsehen machen – das klingt nach Terminstreß, bester Bezahlung und Fans, die einen auf der Straße um Autogramme anbetteln. Doch offenbar sieht die Wahrheit sehr viel öder aus…

Glaubt man dieser Simulation, die Navigo gemeinsam mit dem TV-Sender Pro 7 entwickelt hat, ist der Posten des Junior-Programmchefs nämlich von Anfang bis Ende eine schnarchige Angelegenheit: Nach einem Vorstellungsgespräch mit drei Multiple-Choice-Fragen muß man seine Befähigung in fünf Simpel-Disziplinen beweisen, etwa indem man die Garderobe oder Beleuchtung für eine Sendung auswählt. Eine Pro 7-Moderatorin erläutert sodann die Aufgaben, erteilt Ratschläge und verkündet die Schlußbewertung. Nun darf man entweder sein neues Büro beziehen oder es noch mal versuchen. Darüber hinaus kann man noch ein wenig kiebitzen (z.B. in der Talk-Show „Arabella"), was aber keinen Einfluß auf das Spiel selbst hat.

An den sauber digitalisierten Filmchen und der sonstigen Präsentation unter „Windows" ist nichts auszusetzen; nur die Maussteuerung reagiert etwas schwerfällig, zudem fehlt eine Speicheroption. Aber wen stört das angesichts einer Spielzeit von maximal einer Stunde und einem Erfahrungsgewinn, der gegen Null tendiert? Doch höchstens jene gutgläubigen Videoten, die rund 40 Mark für diesen Werbemüll hingeblättert haben! (mash)

Das TV-Karriere Spiel

(Navigo Multimedia)

Bewerbungs-Sim ohne Sinn, Zweck und Tiefgang.

GRAFIK	*79%*
SOUND	*77%*
STEUERUNG	*58%*
MOTIVATION	*17%*

29%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: für Anfänger
Preis: ca. 39,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	8 MB RAM, 1 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Windows" kompatiblen Karten
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

SIM

Matthew Stibbe hat wieder zu seiner alten Form zurückgefunden: Mit dieser SIMulation zwischen Ökonomie und Ökologie beweist der „Imperium"-Vater, daß sein mäßiges „USS Ticonderoga" nur ein Ausrutscher war!

Obwohl der englische Designer hier mit seinem Team erstmals für Maxis in Aktion trat, fügt sich sein neues Werk nahtlos in die Reihe firmentypisch komplexer SIMulationen ein. Im asiatischen Regenwald erwarten den künftigen Inselherrscher nämlich 25 Szenarien mit jeweils ganz bestimmten Aufgaben: Mal soll er verhindern, daß ein erholungsbedürftiger Millionär einfach sein schönes Eiland aufkauft, dann kann er vielleicht den Tourismus entwickeln oder sich gar mit UFOs herumschlagen.

Unabhängig von der jeweiligen Zielsetzung muß stets auch der Staatshaushalt im Auge behalten werden, sonst droht dem Regierungschef schnell die Absetzung. Doch wozu hat man die bis zu 24 Digi-Mitarbeiter (komplett mit Personalakte und Anklick-Porträt am Screen), alle Spezialisten ihres Faches? Diese Ingenieure, Lehrer, Marketingexperten etc. können z.B. Krankenhäuser, Schulen und Hotels errichten, Minen betreiben oder die Bevölkerung ausbilden. Freilich wollen die Berater auch Honorare sehen, weshalb man sie im Falle mangelnder Leistungen jederzeit wieder feuern kann – auch vorübergehende Entlassungen sind möglich. Generell steht der Spieler dabei oft vor der Entscheidung, ob die abgebauten Rohstoffe von Holz bis Gold in Eigenregie weiterverarbeitet werden sollen oder ob man sein finanzielles Glück lieber im Export sucht. So oder so sollen irgendwann auch eine inseleigene Schwerindustrie aufge-

Ein Reservat für Tiere

ISLE

Missions In The Rainforest

Hotel und Hafen heizen den Tourismus an

Klein, aber fein (weil ruckelfrei): die Videos

Der Motor des Fortschritts: Holz

baut, Ölbohrplattformen samt angeschlossenen Raffinerien und Industrien installiert oder die Verwandlung von kleinen Kuhdörfern in blühende Städte in Angriff genommen werden. Später darf die Bevölkerung noch mit landestypischen Luxusgütern wie Autos, Edelmöbeln etc. beglückt werden. Wer über dieser Basis- und Entwicklungsarbeit allerdings den Umweltschutz vergißt, der riskiert den Verlust aller mühsam errungenen Pfründe: Schlechte Luft macht die Einheimischen rebellisch, läßt die Touristen ausbleiben und das weltweite Ansehen sinken – und schon hat der Spieler ein fürchterliches Haushaltsdefizit am Hals! In guter alter SIM-Tradition halten ihn da neben Naturkatastrophen auch andere Super-GAUs der Abwechslung halber auf Trab. Erwähnt sei schließlich noch, daß man auch ohne konkrete Aufgabenstellung erst mal ein bißchen vor sich hinregieren kann, um so für den Ernstfall zu üben. Kommen wir zur Kritik: Die vorwiegend grüne und vielfach etwas grobe Iso-Grafik in SVGA erreicht hier zwar nicht ganz das übliche Maxis-Niveau, zum Ausgleich erfreuen aber zahlreiche Mini-Videos (Panther, Bagger und andere inseltypische Attraktionen in Aktion) das Auge. Dazu gibt's recht atmosphärische New Age-Musik, anständige Soundeffekte von tutenden Booten bis hin zu brüllenden Raubtieren und eine nur zu Anfang ein wenig gewöhnungsbedürftige Steuerung. Vor allem aber handelt man sich mit diesem Programm ein packendes und äußerst komplexes Gameplay ein, bei dem jedes Rädchen ineinandergreift und dem Spieler trotzdem viel Entscheidungsfreiheit bleibt.

Der richtige Mann?

Einen ganz so simplen Einstieg wie etwa bei „Sim City" darf man sich auf diesen Inseln also trotz der integrierten Online-Hilfe nicht erwarten und Erholungsurlaub schon gar nicht – aber wer bei einer Simulation ernsthafte Arbeit mit bester Unterhaltung gleichsetzt, wird von Sim Isle garantiert nicht enttäuscht sein! (mic)

Sim Isle
(Maxis/Intelligent Games)

Ökologisch orientierte Wirtschaftssim, ebenso lehrreich wie unterhaltsam.

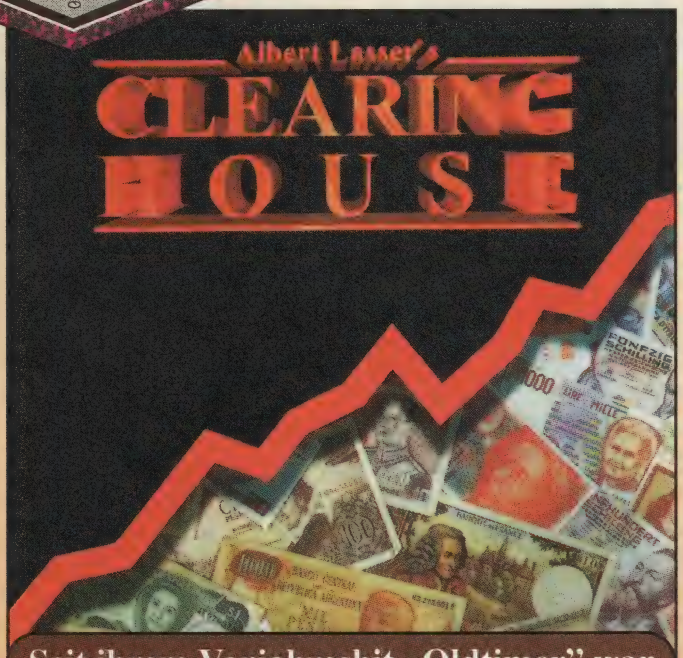
GRAFIK	*69%*
SOUND	*76%*
STEUERUNG	*74%*
MOTIVATION	*82%*

78%

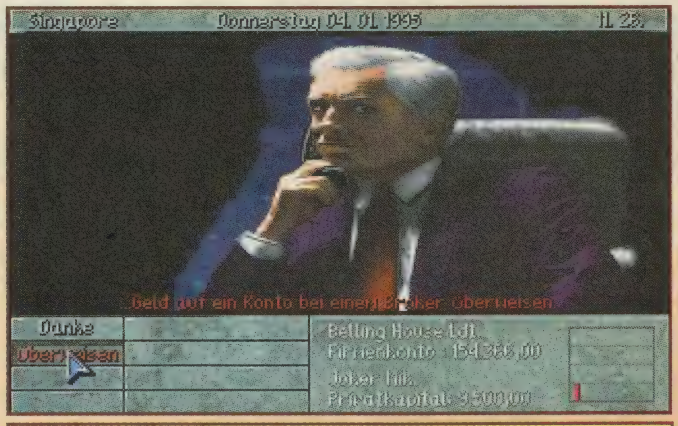
USK-Freigabe:	o. Altersbesch.
Schwierigkeit:	für Experten
Preis:	ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX
SPEICHER:	8 MB RAM, 5 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch

Albert Lasser's CLEARING HOUSE



Seit ihrem Vorjahreshit „Oldtimer" war lange nichts mehr von den österreichischen Designer-Mäxen zu hören – was haben die Profi-Simulanten nur die ganze Zeit gemacht? Na, spekulative Warentermingeschäfte!



Ein Weißkopf-Bankgeier

Eine Karrierefrau par excellence

An der normalen Börse erwirbt man Aktien, die man behalten darf, solange man meint – an der Terminbörse werden dagegen Kontrakte gehandelt, die eine bestimmte, meist recht kurze Laufzeit haben und so eine Art Wette darstellen: Man setzt z.B. darauf, daß ein Sack Kaffee am 30.12.95 mindestens 100,– DM auf dem Weltmarkt kostet, obwohl er momentan bei 85,– DM notiert. Behält man recht, hat man viel Geld verdient; wer sich aber verspekuliert, ist all seine Kohle los. Die Achterbahnfahrt zwischen märchenhaftem Reichtum und bitterster Not kennt freilich vielfältige Variationen. So kann man auch auf fallende Kurse hoffen oder statt Kaffee andere Waren (Weizen, Zucker etc.), Devisen (Dollar, Pfund usw.), Rohstoffe (Silber, Platin etc.) oder Aktien als Grundlage verwenden. Oder man ist schlau und macht ein Spiel daraus…

Der Trader von Clearing House zockt meist nicht mit eigenem Geld, sondern mit dem seiner Kunden, für die er weltweit tätig wird. Dasselbe tun die zwölf Digi-Konkurrenten und bis zu drei menschlichen Börsenprofis, die nacheinander antreten. Wie man dabei gewinnt, hängt auch vom Spielmodus ab – das beste Image in der Branche, der höchste Geldhaufen und ein großer Marktanteil bilden aber in jedem Fall günstige Voraussetzungen. Tja, und dann wird halt unter immensem Zeitdruck ge- und verkauft, wobei sich die zwischenmenschlichen Kontakte in diesem Telekommunikationsgeschäft vor allem auf andere Broker und „Insider" beschränken, die verbotenerweise gegen Bares wichtige Infos rüberwachsen lassen.

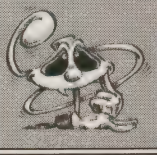
Wer bis hierher gelesen hat, obwohl sich die Geschichte für ihn eher fade anhört, bekommt nun recht: Sobald man den Bogen erst mal raus hat, ist das Gameplay tatsächlich ziemlich eintönig. Das ist die Präsentation sogar vom Start weg, trotz nett animierter VGA-Bildchen, den wenigen Rendereinlagen und der relativ anspruchsvollen Soundkulisse (Klassik, Jazz und Telefonklingeln). Immerhin verrichtet die Maus klaglos ihren Dienst, was aber wenig am insgesamt fallenden Testindex ändert: Clearing House hat ein heißes Thema weitgehend verschenkt, Max Design hätte sich besser vorab ein paar Insiderinfos bei den Machern des viel überzeugenderen „Capitalism" geholt. (mic)

Die Chefetage

Clearing House
(Max Design)

Terminbörsensimulation für hektische Spekulanten.

GRAFIK	*63%*
SOUND	*68%*
STEUERUNG	*73%*
MOTIVATION	*64%*



66%

USK-Freigabe:	o. Altersbesch.
Schwierigkeit:	3 Stufen
Preis:	ca. 109,– DM

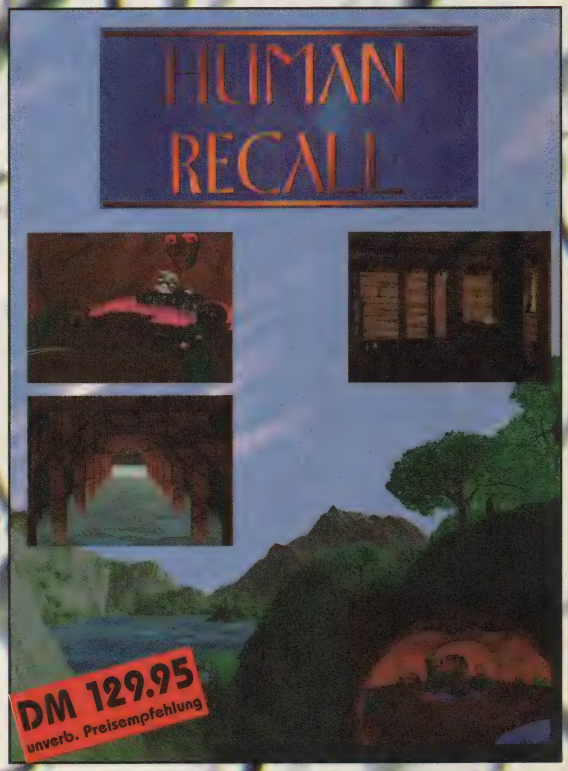
DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX/25
SPEICHER:	4 MB RAM, 5 bis 30 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16, General MIDI
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

HIER SIND SIE RICHTIG!

Mephisto Genius schlug den amtierenden Weltmeister Garry Kasparov im vergangenen Jahr mit 1,5 : 0,5! Mit ca. 2.300 ELO ist Mephisto Genius die derzeit wohl spielstärkste Schachsoftware auf dem Computermarkt. Genius 2 ist für Anfänger wie Profis gleichermaßen geeignet. Die Spielstärke des Programms können Sie beliebig wählen. Neben den Standardoptionen stehen Ihnen viele weitere Features zur Verfügung, z.B. Blitz- und Turnierschach. Löst Mattprobleme, Anzeige der Computeranalyse, Zugvorschläge, umfangreiche Eröffnungsbibliotheken (ca. 160.000 Positionen!) und vieles, vieles mehr!

Per.Oxyd® ist die ultimative Fortsetzung des preisgekrönten Kultspiels Oxyd®. Per Oxyd® basiert auf einem einfachen, genialen Spielprinzip, das sofort spielbar ist und Sie für Monate an den Bildschirm fesselt. Unternehmen Sie eine abenteuerliche Expedition in die 200(!!) Landschaften von Per.Oxyd® mit einer Spielfläche von insgesamt über 150 Millionen Quadratpixeln, ausgestattet mit über 250 verrückten Spielelementen und unzähligen Rätseln. Per.Oxyd® ist eine Herausforderung an Geist und Geschick!

Wer weiß schon, daß hinter den kleinen Tücken der modernen Computertechnik eine ganz andere Macht die Fäden zieht, als uns vorstellbar! Fordern Sie die Geister der Computerwelt heraus und machen Sie eine Traumreise nach Transelevanika in das Schloß des Mega-Ghosts! Bolo ist die zeitgemäße Umsetzung des gleichnamigen Atari-Spielklassikers. Auf dieser CD verbindet sich in technisch perfekter Realisation ein phantasievolles und aktionsreiches Spiel voll Meinfolf Schneider mit stimmungsvollen Zeichnungen von Pascal und träumerischer Musik von Nik Tyndall zu einem künstlerisch anspruchsvollen Gesamtwerk.

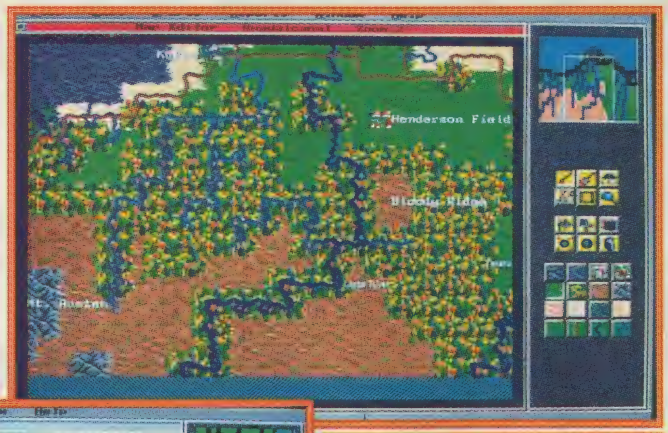


Koch für Taucher Prof. Dr. Frank Forster. Beim Gleiten in die Tiefe des Meeres entdeckt er eine vergessene Piratenhöhle, die nur auf dem Unterwasserweg zugänglich ist. Er schwimmt hinein, doch plötzlich ist die Sauerstoff-Flasche leer. Keine Chance, durchs Wasser zu entkommen. Auf der beschwerlichen Reise durch die Höhle findet der Held allerlei nützliche Gegenstände, mit deren Hilfe er sich gegen feindselige Kreaturen wie Riesenspinnen zur Wehr setzt.

NBG
EDV Handels- und Verlags-GmbH
Brunnfeld 2 - 4
93133 Burglengenfeld
Tel. 0 94 71 / 70 17-0
Fax 0 94 71 / 70 17-99

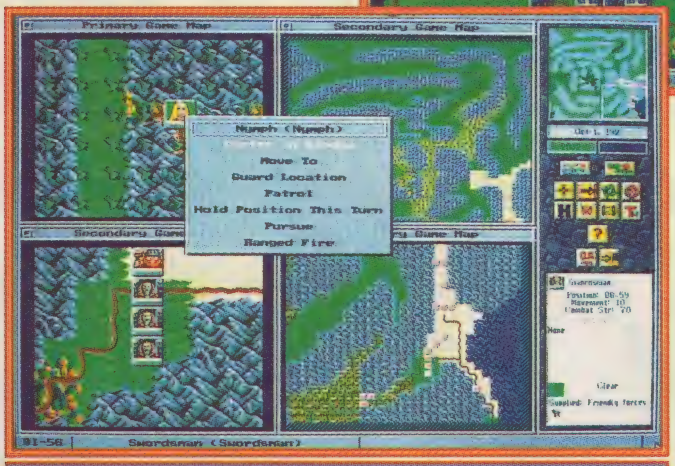
Antike Kriegskunst

Die Eroberer kehren zurück: Eben gab sich der klassische Konsolen-Stratege „Nectaris" am PC die Ehre, jetzt legt New World Computing eine neue Version von Mark Baldwins Takitk-Genie aus dem Jahre 1978 vor.



Der Schlachten-Editor

Das Debakel bei Waterloo



Vier Ansichten auf einen Schlag

Was vor 17 Jahren ein Geniestreich war, ist heute freilich kaum noch der Rede wert, da hilft es wenig, wenn der Vier-Spieler-Krieg nun auch via Modem oder Netzwerk angezettelt werden darf und gegenüber den Vorgängern „Empire" bzw. „Empire Deluxe" ein paar weitere Neuerungen eingebaut wurden – weder optisch noch inhaltlich kann das angejahrte Konzept mondäneren Kosims Paroli bieten.

Bei den 33 aktuellen Szenarien aus 15 Epochen (Napoleon, Römer, Zweiter Weltkrieg…) geht es darum, die aus bis zu 16 Truppengattungen bestehenden Land- und Seestreitkräfte innerhalb von zehn bis 50 Runden zum Sieg über den oder die Konkurrenten zu führen. Und mußte dazu ehemals noch anfänglich uneinsehbares Territorium erforscht werden, so toben die Schlachten nun auf einer in fünf Zoomstufen von oben zu betrachtenden Landkarte, die von Beginn an komplett gezeigt wird. Grundsätzlich stehen dabei zwei Spielvarianten zur Wahl. In der ersten verschiebt man eine Icon-Armee nach der anderen mit Maus oder Tastatur über das mit Straßen, Städten und Meeren bestückte Terrain, um angetroffene Gegner sofort unter Beschuß zu nehmen – was dann durch eine mickrige Auto-Animation dokumentiert wird, bei der ein Energiebalken die Reststärke jeder Einheit anzeigt. Bei der zweiten Variante planen zunächst sämtliche Kontrahenten ihre Züge, um sie auf Knopfdruck allesamt auf einmal ausführen zu lassen. In jedem Fall werden angeschlagene Truppenteile je nach Straßen- und Stadtbesitz automatisch repariert, und Verstärkung gibt's (ebenfalls automatisch) nur in einer bestimmten Ansiedlung, die der Feind natürlich keinesfalls einnehmen darf.

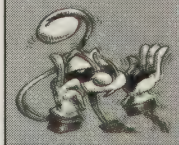
Die mit Hotkeys, Pulldown-Menüs und einer Online-Hilfe ausgestattete Maussteuerung funktioniert recht ordentlich, aber in puncto Präsentation darf man sich trotz einiger Melodien, SVGA-Optik, eines Szenario-Editors und Fenstertechnik im Stil von „Windows" (mit bis zu vier frei verschieb-baren Kartenteilen) rein gar nichts erwarten. Da sich zudem aufgrund der neuen Rundenbeschränkung kein anhaltendes Schlachtenfieber mehr einstellen mag, ist diese Kriegskunst schlicht veraltet. (md)

Empire II – The Art of War

(New World Computing)

Unspektakuläre Neuauflage des angejahrten Strategie-Klassikers.

GRAFIK	*27%*
SOUND	*52%*
STEUERUNG	*70%*
MOTIVATION	*58%*



55%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 89,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD (Disk in Vorbereitung)
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX
SPEICHER:	4 MB RAM, 0,5 MB bis 10 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16, AWE 32,Pro Audio/16, Adlib/Gold, Roland RAP-10, General MIDI
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Komplett englisch, deutsche Version in Vorbereitung

Warlords II DELUXE

Eine schöne Burg!

Vor zwei Jahren eroberten die australischen Kriegsherren die PCs dieser Welt quasi noch in schlichtem Feldgrau – jetzt rückt die Nachhut in der Paradeuniform an!

Unter dem neuen Waffenrock steckt freilich immer noch der alte Soldat: Wie gehabt rangeln bis zu acht menschliche oder elektronische Feldherren um die Vorherrschaft auf einer Fantasy-Landkarte, indem sie Truppen zusammenstellen, Gold scheffeln und Städte erobern. Auch entwicklungsfähige Miethelden sind vorrätig, die z.B. Ruinen erkunden, magische Items finden und sich mit aggressiven Geistern herumschlagen können. Neu an der Deluxe-Version ist u.a. eine Undo-Funktion zur nachträglichen Korrektur von Eingaben, außerdem kann man nun festlegen, ob Städte immer, manchmal oder gar nicht geplündert werden. 60 fertige Szenarien samt Editor und ein Zufallsgenerator, der auch bestimmte Vorgaben akzeptiert, ergänzen die luxuriöse Offerte. Bei der Präsentation wurden ebenfalls viele Details überarbeitet, aber keine grundlegenden Änderungen getroffen: Die SVGA-Grafik ist etwas hübscher, neben Sprachausgabe und atmosphärischer Musik gibt's jetzt nette Soundeffekte, und die Nagersteuerung gehorcht immer noch stramm ihrem Befehlshaber.

Der Fantasy-Stratege kriegt hier also keine echten Innovationen, aber ein nach wie vor recht kurzweiliges Spiel. (mash)

Warlords II Deluxe
(SSG)

Solide aufpolierte Fantasy-Strategie.

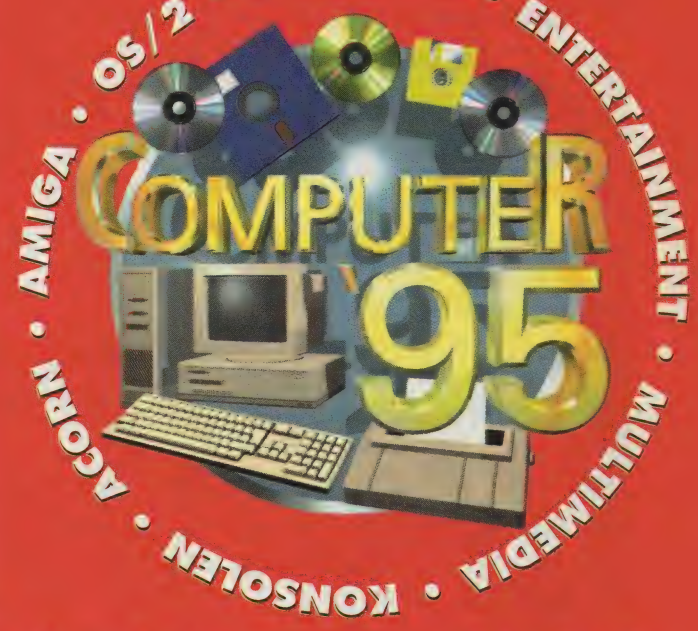
GRAFIK	*55%*
SOUND	*72%*
STEUERUNG	*72%*
MOTIVATION	*68%*

69%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 109,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX/33
SPEICHER:	4 MB RAM, 7 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Pro Audio Spectrum, Ultrasound, Windows Sound System,Roland MT-32, General MIDI
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Komplett englisch

„Eine der erfolgreichsten Consumermessen Europas"



Die große Consumermesse, auf der Sie alles sofort kaufen können
Köln, Messegelände, Halle 10 & 11,
vom 10. bis 12. November 1995

Zum ersten Mal auf der Computer '95:
Amiga Technologies GmbH
Apple Computer GmbH

SEE YOU!!!

Hotline
086 42 / 89 99 53
Mailbox
086 42 / 13 36
ISDN 086 42 / 89 99 52

Eine Gemeinschaftsveranstaltung von:
ICP GmbH & Co. KG
PRO Concept

EINTRITTSKARTENSERVICE

___ Karten für Erwachsene	à 20 DM	___DM
___ Karten für Schüler/Studenten	à 15 DM	___DM
plus Vorverkaufsgebühr	2 DM	___DM
GESAMTPREIS		___DM

Lieferung nur gegen Vorkasse. Bitte Euroscheck beilegen.

Name: .....
Straße: .....
Plz/Ort: .....
Unterschrift: .....
Telefon (für Rückfragen): .....
Bestelladresse: APC & TPC, Kartenservice COMPUTER '95,
Dorfstr. 17, 83236 Übersee/Chiemsee

Multimedia Celebrity Poker

Bisher durften Karten-Haie am PC ihr Glück nur gegen hübsche, aber dürftig zockende Stripperinnen oder Digi-Profis in Sack und Asche versuchen – hier warten nun gesellige Video-VIPs auf einen Spielpartner!

Selber bäh!

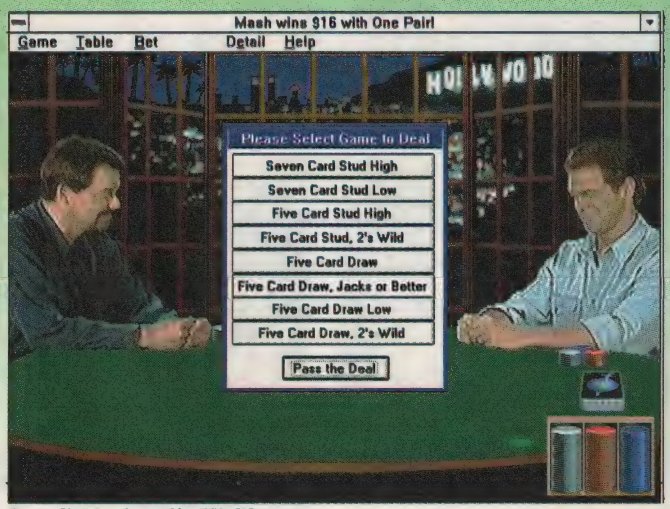
Sieben, aber nicht auf einen Streich

Bei New World Computing hat man die TV-Stars Morgan Fairchild (Flamingo Road), Jonathan Frakes (Star Trek: Next Generation) und Joe Piscopo (Saturday Night Live) um den Filztisch geschart, wo sie nur darauf warten, daß man mit ihnen je nach Wahl des jeweiligen Gebers acht Poker-Varianten spielt – mal gibt's fünf, mal sieben Karten, mal geschlossen, mal offen, und mal gewinnt das höchste, dann wieder das niedrigste Blatt.

Vor dem Start darf der menschliche Teilnehmer einzelne Modi aber auch abwählen, genau wie er einzelnen Gegnern aus dem Trio Hausverbot im „Windows"-Kasino erteilen und sein Geschlecht für die (englische) Sprachausgabe anwählen kann. Dann müssen mit 250 Dollar Startkapital zumindest 75 Dollar gewonnen werden, damit man für das Turnier zugelassen wird. Hier wird unter ansteigendem Schwierigkeitsgrad (acht Stufen) gepokert bis zum bitteren Ende, sprich dem Bankrott. Dabei winkt der Eintrag in eine Bestenliste, was durchaus auch für Könner eine Herausforderung darstellt: Zwar unterlaufen allen Digi-Partnern immer wieder Fehler, doch lassen sie sich auch nicht leicht bluffen.

Vor allem aber winkt die Atmosphäre eines echten Pokerabends mit sympathischen Mitspielern, da die Video-Akteure bereits in der niedrigeren der beiden Auflösungsvarianten hübsch anzusehen sind und viele Animationen sowie noch mehr Sprüche auf Lager haben: Joe erzählt (gute) Witze, und in den Denkpausen schneidet Jonathan Grimassen, während die schöne Morgan mit ihren Nebenmännern flirtet – die immer zur Situation passenden Reaktionen machen die Gegenüber hier lebendiger, als man das je auf einem Monitor erlebt hat. Lediglich die Musikbegleitung kann man sich in jeder der drei angebotenen Stilrichtungen sparen. Weniger schön fanden wir auf Dauer auch, daß zwar die Maussteuerung gut von der Hand geht, die durchgehenden Filmchen aber nicht einmal beim Austeilen abgebrochen bzw. bescheunigt werden können.

Insgesamt also eine nette Feierabendzockerei ohne viel Tiefgang und Optionen – aber dennoch das bisher gefälligste Pokerprogramm überhaupt! (mash)



Der Geber hat die Wahl

Multimedia Celebrity Poker
(New World Computing)

Die gemütlichste Pokerrunde, seit es „Windows" gibt!

GRAFIK	*72%*
SOUND	*68%*
STEUERUNG	*70%*
MOTIVATION	*66%*

68%

USK-Freigabe:	o. Altersbesch.
Schwierigkeit:	für Fortgesch.
Preis:	ca. 89,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 SX/25,besser ein P90 mit Q-Speed-LW
SPEICHER:	4 MB RAM, 11 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Windows 3.1" kompatiblen Karten
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Handbuch deutsch, Spiel englisch

Heroes of Might and Magic

Der Rollenspielboom der vergangenen Jahre war auch ein Verdienst der mächtig magischen Fantasy-Serie von New World Computing. Inzwischen haben sich die Zeiten geändert und mit ihnen die Helden: Statt Dungeonläufern sind nun Strategen gefragt!

Eine Burg mit allen Schikanen

Auf in den Kampf!

Eine Hintergrundstory im engeren Sinn gibt's nicht, man erfährt nur, daß in der M&M-Welt durch Zufall neue Ländereien entdeckt wurden. Diese komplett zu erobern, zu kolonisieren und in ein blühendes Königreich zu verwandeln, ist hier oberste Strategenpflicht.

Dazu siedelt man erst mal ebenso kriegerische wie vermehrungsfreudige Goblins, Orks, Wölfe, Drachen etc. an, deren Nachwuchs flugs für das Heer rekrutiert wird. Zusätzlich lassen sich tapfere Helden als Armeeführer anwerben, die dann jeweils bis zu sechs Kriegerrassen ins Unbekannte führen. Die einzelnen Völker zeichnen sich durch individuelle Angriffs- und Verteidigungswerte sowie diverse Spezialeigenschaften (z.B. Resistenz gegen Magie) aus; doch in der Regel kann so eine verwegene Truppe die entdeckten Minen, Sägemühlen etc. sogar kampflos einnehmen. Dabei gefundene Schätze werden selbstverständlich eingesackt – insbesondere gilt das für Kartenteile, die in der Summe den Weg zu einem sagenhaften magischen Artefakt verraten. Zum Kampf kommt es, falls einer der drei via (Null-) Modem bzw. Netzwerk agierenden oder elektronischen Gegner gerade dasselbe Ziel auf der Landkarte ansteuert. Die dann entbrennende Schlacht wird rundenweise auf einem Extrascreen abgewickelt, wobei ein unheldenhafter Rückzug den Verlust der eigenen Truppe nach sich zieht. Wer's noch knackiger mag, kann aber auch eine ganze Kampagne mit acht Szenarien absolvieren.

All das präsentiert sich in ordentlich gezeichneter SVGA-Grafik, lediglich die Kampfscreens mit ihren mager animierten Sprites sind nicht so doll. In Noten übersetzt heißt das: ordentliche Musik, aber grauenhafte Effekte. Die Maus wiederum schlägt sich ganz wacker, nur im Kampfgetümmel läßt sich der eine oder andere Fehlklick kaum vermeiden. Der große Schwachpunkt des Spiels ist jedoch das hausbackene Gameplay: So oder so ähnlich hat man das alles schon erlebt, bloß daß es einst besser aussah, mehr Spaß machte und „Stronghold" hieß…

Auch wenn das Ergebnis somit durchaus spielbar ausfiel, hat sich die Umschulung doch kaum bezahlt gemacht: Die Heroes of Might and Magic wären besser Abenteurer geblieben, als Strategen sind sie nur zweite Wahl. (mic)

Heroes of Might and Magic
(New World Computing)

Wenig innovatives Fantasy-Strategical für Rollenspieler.

GRAFIK	*69%*
SOUND	*58%*
STEUERUNG	*69%*
MOTIVATION	*63%*

65%

USK-Freigabe:	nicht geprüft
Schwierigkeit:	variabel
Preis:	ca. 109.– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	8 MB RAM, 25 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Gravis Ultrasound, General MIDI
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Komplett englisch

Mo - Fr 11:00 - 17:00 Uhr Telefax 02204/57096

Spacegames CD professional
Die besten Weltraum-Action Spiele für Ihren PC. U.a. enthalten: Asteroid, Battle Star, Blasteroids, Galaga, Major Striker, Overkill, Spacebats, Thunder Zone, Win Trek, uvm.
Art.-Nr. S004.....nur 14,90 DM

205 Games Edition 3/95
Die aktuellste Mustang Spiele-CD. 205 PD & Shareware Spiele aus den Bereichen Aktion, Abenteuer, Geschicklichkeitsspiele, Kartenspiele, Strategiespiele, für DOS und Windows.
Art.-Nr. G005.....nur 9,90 DM

Die Flight CD
Diese CD enthält mehr als 1000 Shareware-Szenerien und AddOns zum Microsoft Flugsimulator 4 und 5. Die zahlreichen Sounds machen das Fliegen zu einem Ohrenschmaus.
Art.-Nr. D011.....nur 22,90 DM

Night Owl 17
Die bekanne Shareware-CD aus Amerika nun in der aktuellsten Ausgabe. Enthält Bürosoftware, Spiele, ClipArts, DTP, Fonts, Animationen, DFÜ, Utilities, Magazine, uvm.
Art.-Nr. N001.....nur 39,90 DM

Astronomie CD Professional
Diese CD enthält ausgewählte Programme zu Thema Astronomie wie z.B.: Astrocalc, PC-Planetarium, Expert Astronomer, Lunar Celipse, Solar System, PC-Sonnenbahn, usw.
Art.-Nr. A003.....nur 14,90 DM

Razor Mix Volume 4
CD-ROM mit 20 Programmen versch. Thematik u.a. Gehälter & Bezüge, Banl- & Postleitzahlen, Fax-Vorlagen, 25 MB Erotik, 70 Treiber und erste Win 95-Programme
Art.-Nr. R002.....nur 17,90 DM

Bestellen können Sie alle CD-ROM's bei:
Tilly's CD-ROM-Shop
Graf Adolf Straße 24
51429 Bgl. Bensberg
Telefon 02204/57086 Telefax 02204/57096

Pinball CD professional
Auf dieser CD finden Sie folgende Flipperspiele: Willi`s Pinball, Super Android, Pinball Dreams 2, Pinball Phantasies, Silverball, Protec Pinball, Julietta und Spider Pinball
Art.-Nr. P009.....nur 14,90 DM

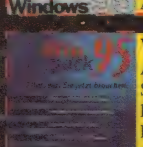
Sportgames CD professional
Enthält Fußball, Basketball, Football, Golf, Baseball, Radrennen und Turmspringen. Lassen Sie sich dieses Sportspielespektakel nicht entgehen.
Art.-Nr. S003.....nur 14,90 DM

Megastorm Games Doppel-CD
Mehr als 1000 Spiele für DOS, Windows und OS/2 erwarten Sie auf diesen 2 CD`s. Action, Arcade, Abenteuer, Denkspiele, Brettspiele, Kartenspiele und 1 Mindscape-Bonus-CD.
Art.-Nr. M004.....nur 29,90 DM

Communication II
Die Communication II enthält alles, was Sie für den erfolgreichen Start ins Online-Leben benötigen. Massenweise Programme für: BTX, ISDN, Internet, Voicemail, Compuserve, uvm.
Art.-Nr. C006.....nur 49,90 DM

Soft World 95
95 Programme für Win 95 wie z.B.: Dienstprogramme, Datenübetragung, Programmierung, Bürosoftware, Musik/Sound, Grafikbearbeitung, Freizeit, Treiber, Spiele, uvm.
Art.-Nr. S002.....nur 25,90 DM

Top Win 95
Diese günstige CD-ROM enthält brandneue Programme und Utilities für Windows 95.
Art.-Nr. T013.....nur 24,90 DM



Win pack 95
Alles, was Sie jetzt brauchen. Windows 95-Softwarekatalog, interaktive Antwortsammlung, aktuelle Treiber & Tools, exclusive Demos und Previews, echte 32-Bit Spiele, uvm
Art.-Nr. W003.....nur 66,90 DM

C64'er CD-ROM für Amiga und PC
Diese CD entält u.a. 120 "64er"-Programmserviceдisketten von 8/84 - 5/94 als Disk-Images. 100 "64er"-Sonderheftdisketten, "Personal C64" in der neuesten Version, und vieles mehr.
Art.-Nr. C003.....nur 27,90 DM

D-Atlas für Windows
Routenplanung für Deutschland. Über 14.000 Orte, 104 Bereichskarten und 24 Citypläne. Europa-Atlas mit über 4.000 Orten 23 City-Pläne. World-Atlas mit Städten und Ländern.
Art.-Nr. D009.....nur 47,90 DM

D-Info 1995
Adress- und Telefonauskunft Deutschland. Auswahl eines Ortes über die PLZ, Bundesweite Identifikation des Teilnehmers über die Telefon Nr. Für DOS und Windows
Art.-Nr. D007.....nur 47,90 DM

D-Jure Deutsche Gesetze Gesamtausg.
Alle deutschen Gesetze auf einer CD-ROM. Übersichtsliste mit Paragraphenüberschriften, komfortable Suchfunktionen, Notizfunktion zu den Gesetzestexten, Ausdruck der Gesetze.
Art.-Nr. D010.....nur 47,90 DM

Geo City Route
Der Routenplaner für die Stadt. Auf dieser CD sind 50 Stadtpläne der größten deutschen Städte. Dynamisches Zoomen im Stadtplan mit höchster Detailtreue.
Art.-Nr. G006.....nur 89,90 DM

GeoGrafix
Der Reise- und Informationsatlas mit Routenplaner. Vektorkarte mit Bundes,-Landes,- Kreisgrenzen. frei zoom- und skalierbar, Ausführliche Hotelführer, uvm.
Art.-Nr. G004.....nur 89,90 DM

Geo Route
Egal wohin sie wollen, Sie finden es auf dieser CD-ROM. Die vollelektronische Straßenkarte für Deutschland zeigt Ihnen wo es lang geht, egal ob Autobahn, Bundes- oder Landstraße.
Art.-Nr. G002.....nur 59,90 DM

Intr'acter Volume 1 Music Interaktiv
Inteaktiver und brandaktueller Musik-Katalog mit mehr 50.000 Tracks finden Sie auf dieser CD-ROM. 5,5 h Hörvergnügen, über 700 Musiktitel zum Reinhören und 32 Videos.
Art.-Nr. I002.....nur 29,90 DM

ADAC Special Gebrauchtwagen 95
Die geballte Kompetenz von ADAC und DAT auf CD-ROM: ca. 700 in Deutschland erhältliche Gebraucht-KFZ's mit Preisen ab Baujahr 1986 in der großen Multimedia-Datenbank.
Art.-Nr. A002.....nur 69,90 DM

ADAC Special Auto 1995
Die geballte Kompetenz des ADAC auf einer CD-ROM: ca. 1400 in Deutschland erhältliche Serienfahrzeuge in einer Multimedia-Datenbank. Großes Farbbild zu jedem Auto.
Art.-Nr. A001.....nur 69,90 DM

Motorad Disc Vollversion 2
Faszination Motorrad. Über 1000 Motorräder mit technischen Daten und Preisen, Reifenfreigaben, 3000 Händler, Auspuffanlagen mit Sounds und mehr als 4000 Farbbilder.
Art.-Nr. M001.....nur 49,90 DM

WinBTX Mozart (Vollversion)
Ein Multimedia BTX-Decoder mit Features wie z.B.: CEPT-Protokoll, Photo-BTX, BTX-Sound- und Sprachausgabe, Iconmenüs für alle BTX-Funktionen & turboschneller Bildaufbau.
Art.-Nr. W002.....nur 37,90 DM

Ran an die Kohle `95
Das Programm für jeden Arbeitnehmer. Verringern Sie Ihre gesetzlichen Abzüge durch legale Gestaltungen. Der einfachste Weg zur Gehaltsoptimierung. Steuerlich absetzbar!
Art.-Nr. R003.....nur 25,90 DM

Focus Ratgeber Medizin
1000 deutsche Top-Ärztinnen und- Ärzte: Was Sie leisten. Vierzehn Krankheitsfelder: Wie man die Symptome erkennt. Mit welchen Krankheitsverläufen zu rechnen ist.
Art.-Nr. F003.....nur 149,80 DM

Das Wunder unseres Körpers
Die faszinierende Entdeckungsreise in das innere des menschlichen Körpers mit Bau und Funktion des Organismus. 172 Animationen, 45 Minuten gesprochener Text, 100 Farbbilder.
Art.-Nr. D015.....nur 249,00 DM

Deutsche Rechtschreibung
Ein Standardwerk der deutschen Rechtschreibung nach den für die Schule verbindlichen Regeln. Neu bearbeitete und aktualisierte Fassung mit 115.000 Stichwörtern.
Art.-Nr. D014.....nur 54,90 DM

Video News 95 INTERAKTIV!
100 aktuelle Videofilme mit zum Teil ausführlichen Inhaltsbeschreibungen, Hintergrundinfos, Kommentaren und ca. 200 Bildern. Zusätzlich 24 Filmausschnitte.
Art.-Nr. V001.....nur 28,90 DM

PC Lexikon INTERAKTIV
Lexikon mit über 2000 Fachbegriffen, 340 Bildern, Animationen und Audiodateien rund um den PC, inkl. 3 Ratgebern zu den Themen OS/2, Multimedia und Farben.
Art.-Nr. P007.....nur 54,90 DM

PC Check
Komplette Diagnose-CD in deutsch und englisch. Pentiumtest, RS Commander Dateimanager speziell für CD-ROM, PC Check 2.0, CD Bench (Analyse, Perfomance)
Art.-Nr. P010.....nur 39,90 DM

Patchwork 2 & 3 Doppel-CD
Patches, Treiber, Freshups für Ihre Software. Diese CD-ROM plus Bonus CD, garantiert einen schnellen und kostenlosen Support für Treiber, Patches usw. für Windows & OS/2.
Art.-Nr. P008.....nur 46,90 DM

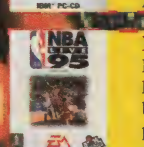
WordStar 2.0
Textverarbeitung und DTP in einem Paket.Ob einfaches Memo, Serienbrief oder farbenfrohe Broschüre. Wordstar ist eine professionelle Textverarbeitung mit guten DTP-Funktionen.
Art.-Nr. W004.....nur 89,00 DM

Der rosarote Panther
Der schärfste und coolste Kater jetzt auf Ihrem PC. Genießen Sie Bildschirm-Entertainment der Extraklasse mit: extravaganten Bildschirmschonern, Filmausschnitten und Bildern.
Art.-Nr. D012.....nur 64,90 DM

NHL Hockey 95
Eishockeysimulation mit zwei neuen NHL-Teams, Videoclip-Highlights der echten NHL-Action und NHLPA-Spieler, Musik, Stimmen in CD-Qualität, hochauflösende Grafike
Art.-Nr. N002.....nur 99,90 DM

Fifa International Soccer
48 internationale Teams und 960 Spieler mit jeweils 13 untersch. Fähigkeiten erwarten Sie in dieser Fußballsimulation. Begleitet von digitalisierten Sprechchören und Buhrufen.
Art.-Nr. F004.....nur 99,90 DM

Rugby World Cup 1995
Lebensecht modellierte Spieleranimationen in 3D. Verblüffend realistisches Gameplay, Rucks, Mauls, Lineouts, Scrums. Original Videosequenzen runden dieses Spiel ab.
Art.-Nr. R004.....nur 99,90 DM



NBA Live 95
Durch die einzigartige Feldperspektive, kombiniert mit hochauflösenden Präsentationsbildschirmen im TV-Stil, ist NBA Live 95 die perfekte Mischung aus Action und Strategie.
Art.-Nr. N003.....nur 119,90 DM

Mirage
Ein mystischer Science-Fiction-Western, der Ihre Fantasie beflügeln wird. Enthält ca. 70 Minuten Videos, 40 verschiedene Räume / Landschaften, Tausende 3D-Render-Grafiken.
Art.-Nr. M003.....nur 119,90 DM

Fuzzy`s World Weltraum Minigolf
So haben Sie Minigolf noch nie erlebt! Es erwarten Sie 18 völlig verrückte und vom Planeten losgelöste Bahnen. Fuzzy`s World unterstützt alle wichtige Sprachen der Erde.
Art.-Nr. F009.....nur 46,90 DM

Tilly's CD-ROM Shop Bestellhotline 02204/57086

Clip-Art Cornucopeia
Walnut Creek CD-ROM mit mehr als5000 schwarz/weiß Grafiken in den Formaten PCX und WPG. Diese Grafiken sind besonders gut für DTP geeignet.
Art.-Nr. C005.....nur 44,90 DM

Photo Make-Up Professional 2.0
Das ideale Bildbearbeitungsprogramm, die aus Ihren Grafiken mehr machen wollen. 20 Übergangseffekte, Verwalten und Anlegen von Bilderkatalogen und vieles mehr.
Art.-Nr. P005.....nur 52,90 DM

FAX CARTOONS
Über 100 Fax-Cartoons von Puth Butschkow und Wildi Felmy erwarten Sie auf dieser CD. Die starke Vollversion für Windows. Formate: EPS, BMP, PCX und natürlich Corel Draw.
Art.-Nr. F002.....nur 36,90 DM

DTP-Grafiken Volume 1
Enthält mehr als 760 der schönsten DTP-Grafiken wie z.B.: Rahmen, SnowTime, Card Art, Aufmacher, Heraldik, Design Studio. Formate: EPS, CVG, PCX und IMG-Format.
Art.-Nr. D002.....nur 79,90 DM

Pixel Perfect
Diese CD-ROM enthält mehr als 2000 Bilder aus den Bereichen Tieren, Geschäft, High Tech, Sport, Staaten und Ländern, Transport und Medizin. Formate: PCX, BMP, TIF, usw.
Art.-Nr. P006.....nur 29,90 DM

Take One
Universelles Grafik- und Animationsprogramm. Steigen Sie ein in die Welt der Multimedia Animationen und Präsentationen. Mit Take One erstellen alles ganz einfach.
Art.-Nr. T012.....nur 47,90 DM

DTP-Grafiken Volume 2
Auch diese CD enthält wieder copyrightfreie Grafiken aus ziemlich allen Bereichen. Ob alte Automobile, alte Werbegrafik, Rahmen, Schmuckrahmen alles ist vertreten.
Art.-Nr. D003.....nur 79,90 DM

Corel Artschow 5
CD-ROM mit den 3000 besten Zeichnungen die mit Corel Draw erstellt wurden. Natürlich können Sie alle Zeichnungen editieren und weiterverwenden. Inkl. Begleitbuch in Farbe.
Art.-Nr. C004.....nur 89,90 DM

Bestellen können Sie alle CD-ROM's bei:
Tilly's CD-ROM-Shop
Graf Adolf Straße 24
51429 Bgl. Bensberg
Telefon 02204/57086 Telefax 02204/57096

DTP-Grafiken Volume 3
Diese CD-ROM enthält mehr als 1500 exclusive Vektorgrafiken in den Formaten CDR, CVG, EPS, IMG, PCX und TIF. Und das ganze natürlich copyrightfrei.
Art.-Nr. D004.....nur 79,90 DM

Corel Draw-Vorlagen
Mehr als 450 Grafiken in den Formaten PCX, BMP und TIF-Format erwarten Sie auf dieser umfangreichen CD-ROM. Inkl. veränderbarer Vorlagen wie z.B.: Urkunden, Karten, usw.
Art.-Nr. C002.....nur 29,90 DM

Pegasus 1/95
Diese CD-ROM enthält mehr als 1800 Sharewareprogramme aus den Anwendungsbereichen Datenbanken, DFÜ, Spiele, Grafik, Tools, Screensaver, Packer, Treiber, und ,und ,und.....
Art.-Nr. P001.....nur 32,90 DM

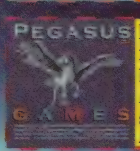
DTP-Grafiken Erotic Art
600 MB exclusive erotische Grafiken. Mit dieser CD-ROM erhalten Sie endlich Fülle von hochwertigen und erotischen, frei skalierbaren Grafiken für fast jedes DTP-Programm.
Art.-Nr. D005.....nur 79,90 DM

Six Pack Fullhouse
Der zweite pangalaktische Donnergurgler für Ihren PC. Enthalten sind die 6 CD's Wizard Games II, Forte, Ty-Culture Mix, MO-Mix, DTP-Grafiken-Archiv & Connect it.
Art.-Nr. S001.....nur 39,90 DM

Pegasus OS/2 Warp
Sehr hilfreiche Sharewaresammlung für IBM`s Betriebssystem OS/2. 650 MB Sharewareaus den Bereichen Multimedia, Datenbanken, Grafik, DFÜ, Icons, Bitmaps, Compiler, uvm.
Art.-Nr. P002.....nur 32,90 DM

Initiale & Monogramme Volume 2
28 Initialzeichensätze im Pixe & Vektorformat, 115 exclusive Monogramme, Copyright in der Anwendung, 120 schöne alte Grafiken. CD-ROM inklusive Übersichtsbuch.
Art.-Nr. I004.....nur 39,90 DM

Deutsche Shareware Volume 2
Deutsches Menü und mehr als 1500 deutsche Sharewareprogramme aus allen Bereichen wie z.B.: Auftragsbearbeitung, Adreßverwaltung, tolle Spiele, Grafik, Tools uvm.
Art.-Nr. D001.....nur 24,90 DM



Pegasus Games Doppel-CD
2 CD's mit mehr als 1800 Sharewarepielen für DOS und Windows. Enthält z.B: Action, Abenteuer, Geschicklichkeit, Brett- und Ballerspiele. Inkl. 200 Städte für Sim City 2000
Art.-Nr. P003.....nur 32,90 DM

Initiale & Monogramme Volume 1
40 wunderschöne Initialzeichensätze, Copyright in der Anwendung, Formate: IMG, PCX, TIF. CD-ROM inklusive Übersichtsbuch.
Art.-Nr. I003.....nur 39,90 DM

ACHTUNG!!!!!
Wenn nicht anders angegeben sind alle CD-ROM's auf jeden PC (mind. 2MB / 386 / Festplatte) mit Windows und DOS lauffähig.

Internet Wegweiser
Internet ist in! Das weiß wohl jeder. Mit dieser CD-ROM erhalten sie mehr als 25 Sharewareprogramme, Hilfsprogramme, Tips und Tricks erleichtern Ihnen den Einstieg.
Art.-Nr. I001.....nur 19,90 DM

Free Objects Volume 1 & 2
100 fotografische Objekte für kreatives Fotocomposing, Werbeillustration, Computer-Art, Multimedia. Hohe Auflösung & farbkorrigiert.
Free Objects Vol. 1 Art.-Nr. F006...nur 139,90 DM
Free Objects Vol. 2 Art.-Nr. F007...nur 139,90 DM

10 Pack Professional (komplett deutsch)
Diese Pack enthält fogende CD's :Kreuzworträtsellexikon, Englisch Sprachtrainer, Fotoshow Hawai, Magic 3D, Die Pecelinis, ROM-Side Screensaver, und viele mehr.
Art.-Nr. P004.....nur 59,90 DM

CDV-Game Power Volume 3
Mehr als 130 brandaktuelle Spiele wie z.B.: Andromedas Erbe 1, Air Fight, Nightmare, Smokey the Dragon, Gold Monkey 2.1, Cyber Tarot, Bingo, Recycle Mania Jazz Jackrabbit.
Art.-Nr. C001.....nur 19,90 DM

TOP 111-Serie

Jede CD-ROM enthält 111 tolle Programme

Professionelle PC-Anwender sind immer auf der Suche nach aktuellen Softwaresammlungen, die nicht nur Masse ohne Klasse bieten. Doch jetzt gibt es endlich die Top 111-Serie. Diese CD-Serie wurde für Computer-User konzipiert, die Gutes von Überflüssigem zu unterscheiden wissen. Deshalb enthält jede CD-ROM 111 leistungsfähige und sinnvolle Sharewareprogramme zu dem Thema, das Sie interessiert! Die TOP 111-Serie gibt zu vielen Anwendungsgebieten.

Je CD-ROM 11,90 DM

Büro	**Art.-Nr. T001**
Deutsche Shareware	**Art.-Nr. T002**
Deutsche Spiele	**Art.-Nr. T003**
Grafik Helfer	**Art.-Nr. T004**
Lernspaß	**Art.-Nr. T005**
OS/2 Tools	**Art.-Nr. T006**
Spiele	**Art.-Nr. T007**
Tools für DOS	**Art.-Nr. T008**
Tools für Windows	**Art.-Nr. T009**
Windows Shareware	**Art.-Nr. T010**
Windows Spiele	**Art.-Nr. T011**

Finanzen pur! 1995
Enthält 200 brandaktuelle Sharewareprogramme aus den Bereichen: Allgemeine Geld- & Businessprogramme, Rechnungs-Auftragsbearbeitung, Geld, Fibu, Kasse, uvm.
Art.-Nr. F001.....nur 19,90 DM

German Only Volume 4 Doppel-CD
Die topaktuelle deutschsprachige CD-ROM. Enthalten sind Lottoprogramme, Utilities, Lexikas, Finanzprogramme, Spiele, DOS Utilities. Inkl. Bonus CD: Win 0130.
Art.-Nr. G001.....nur 39,90 DM

Tilly's CD-ROM Shop
Graf Adolf Str. 24
51429 BGl. Bensberg
Telefon 02204/57086 Telefax 02204/57096
Bestellannahme Mo - Fr 11:00 - 17:00 Uhr

Bestellen können Sie natürlich auch formlos schriftlich per Brief, Fax, Postkarte oder noch einfacher mit dem vorgedruckten Coupon.
Wir haben keinen Mindestbestellwert jede Bestellung ist bei mir willkommen. Bestellen Sie am besten noch heute, damit Sie schon in wenigen Tagen Ihre neuen CD-ROM's ausprobieren können.
Und nun wünsche ich Ihnen viel Spaß beim durchsehen meiner Anzeigen.

Mit freundlichem Gruß

Stefan Tillmann

Versandkosten:
Inland Nachnahme 10,00 DM
Inland Vorkasse (Scheck) 6,00 DM
Inland Vorkasse (bar) 0,00 DM
Ausland nur gegen Vorkasse (bar oder Euroscheck) 10,00 DM

Absender:

Datum / Unterschrift

Bestellcoupon

Hiermit bestelle ich folgende Artikel:

Art.-Nr.	Titel	Preis

Jewels of the Oracle

Spielten die Sumerer auch schon Tetris?!

Die Kultur der Sumerer ist längst untergegangen, und mit dieser abenteuerlichen Knobelmixtur wird sie auch nicht wieder auferstehen: Eine spannende Bildungsreise in die Vergangenheit sieht einfach anders aus!

Dies ist kein Adventure im landläufigen Sinn, denn mit Hilfe von 24 Rätseln der Sorte „Steuere die Kugel aus dem Labyrinth" will man uns spielerisch Wissen über die Zivilisation der Sumerer nahebringen. Dazu kommt noch die Suche nach fünf geheimnisvollen Gegenständen, wobei das Orakel aus dem Titel behilflich ist. Klingt langweilig? Ist es auch.

Immerhin versüßen viele (abschaltbare) 3D-Animationen die Suche – sie sehen recht hübsch aus, allerdings erst auf einem Pentium mit 100 MHz. Sollte der verwendete Rechner zu langsam sein, wird überdies die Steuerung bockig. Musik und FX sind wiederum gelungen, die Sprachausgabe des Orakels dagegen klingt wie Darth Vader im Delirium. Dazu kommt, daß es dem Spiel an jeglicher Atmosphäre mangelt und die eher ärgerlichen denn unterhaltsamen Rätsel in erster Linie durch schlichtes Ausprobieren zu lösen sind.

Wer also solche Multimedia-Abenteuer mag, der ist nach wie vor beim ohnehin nicht gerade überragenden „Daedalus Encounter" besser aufgehoben – wer sich dennoch auf diese Juwelensuche begibt, wird nur einen teuer bezahlten Grafikblender finden… (mash)

Jewels of the Oracle
(Navigo Multimedia/Eloi)

Mehr Renderdemo mit Rätseln als Adventure.

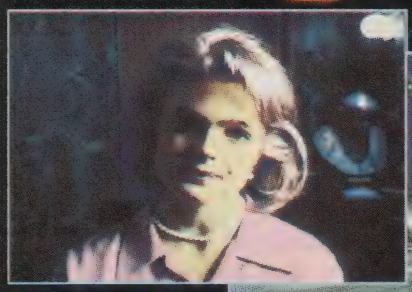
GRAFIK	*79%*
SOUND	*74%*
STEUERUNG	*59%*
MOTIVATION	*32%*

38%

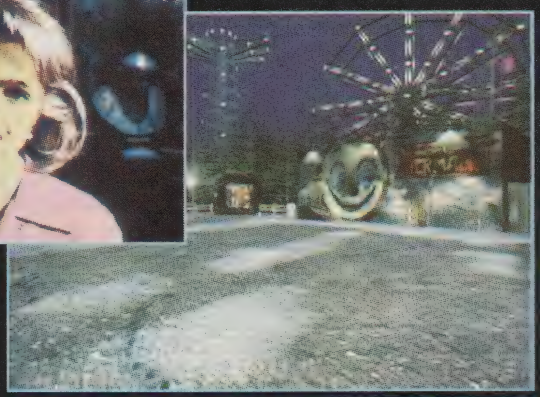
USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: 2 Stufen
Preis: ca. 119,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 SX/25
SPEICHER:	8 MB RAM
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Windows 3.1" kompatiblen Karten
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

Panic in the Park



Oh, Erika…



Langeweile zum Mitspielen

Wenn das nicht Masse mit Klasse ist: Ein drei CDs langes Adventure mit Fullscreen-Videos und der „Baywatch"-Schönheit Erika Eleniak gleich in einer Doppelrolle! Oder ist's doch nur Masse für Kasse?

Der Spieler schlüpft in die Rolle eines Reporters, um die gestohlene Besitzurkunde für einen Vergnügungspark zu finden – quasi das täglich' Brot der schreibenden Zunft. Ähnlich originell sind die Handvoll Knobeleien und das runde Dutzend an Arcadegames (welche schon wegen der verunglückten Mausteuerung mehr nach einem glücklichen als nach einem geschickten Händchen verlangen), die unser Kollege hier zu bewältigen hat.

Anders gesagt: Der panische Park ist weniger ein konventionelles Abenteuer als die AOK-Version des multimedialen Rätselhefts „The 7th Guest", worauf bereits das fehlende Inventory hindeutet. Die Klasse des alten Vorbilds wird allerdings nie erreicht, denn die gerenderten Locations kennen nur bildweise Umschaltung, und wer die Videosequenzen in annehmbarer Qualität sehen will, muß gar das INI-File manuell manipulieren. Die Begleitmusik bleibt indessen stets so dudelig, wie die Sounds durchschnittlich sind, da kann man machen, was man will.

Letztlich kann dieses Trauerspiel also nicht einmal den Fans der schönen Erika empfohlen werden – es sei denn, sie wollten das Sternchen verglühen sehen… (ole)

Panic in the Park
(Warner Interactive)

Abenteuerlich schlechte Sammlung von „Windows"-Minispielen.

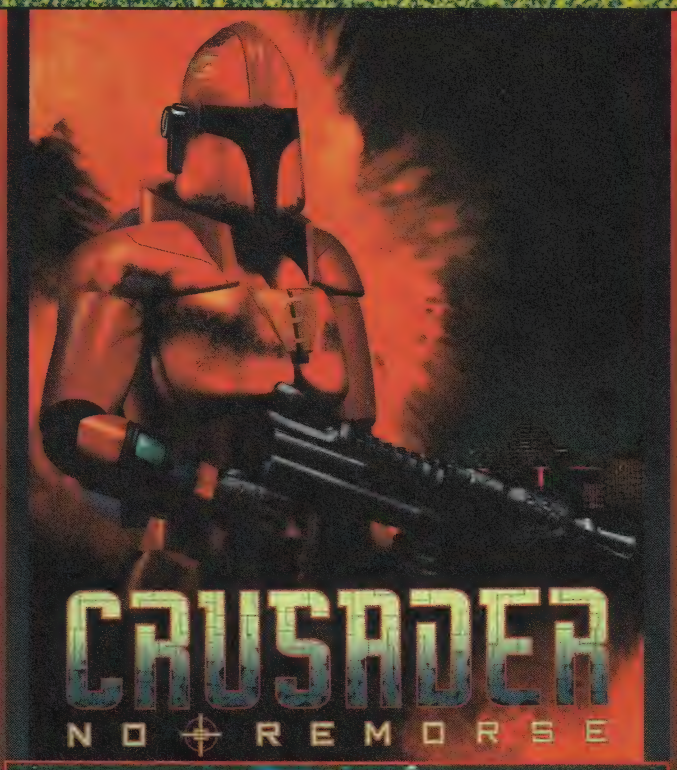
GRAFIK	*77%*
SOUND	*52%*
STEUERUNG	*46%*
MOTIVATION	*24%*

29%

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 110,– DM

DATENTRÄGER:	3 CDs
PROZESSOR:	Ab einem 486/33, besser ein 486/DX2
SPEICHER:	8 MB RAM, 5 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Windows" kompatiblen Soundkarten
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch

Wenn Iso-3D als Perspektive für ein Actionadventure gewählt wird, dann haben die Designer meist Abenteuer der adrenalinfördernden Art im Sinn – so wie hier die Futuro-Kreuzritter von Origin!

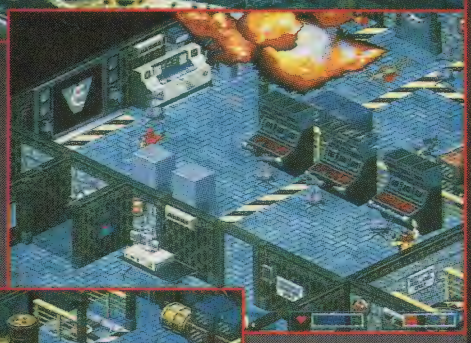


Es ist schon ein Kreuz mit den Silencern: Einerseits dienen in diesen SF-Elitetruppen fast schon richtige Superhelden, auf der anderen Seite stehen sie im Sold des korrupten Systems. Deshalb hat der Hauptdarsteller auch die Seiten gewechselt, um nun in 15 Missionen für die Widerstandsbewegung zu Felde zu ziehen.

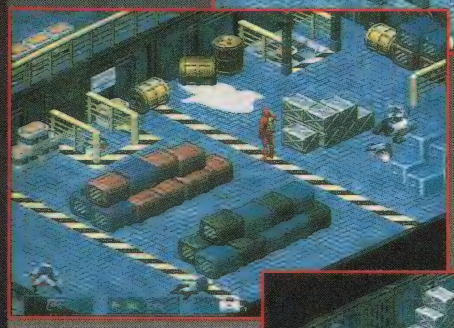
Als Ausrüstung erhält der Spieler 13 verschiedene Pistolen und Gewehre mit auf seinen gefahrvollen Weg, außerdem gibt's diverse Schutzschilde, Erste-Hilfe-Kästen, Sprengstoff, Minen und Bomben, die selbständig auf ihr Ziel zukrabbeln wie ausgehungerte Spinnen. Für manche der Waffen und High-Tech-Spielzeuge wird auch eine Batterie benötigt, vor allem aber braucht man hier Mut – die Gegner rekrutieren sich schließlich nicht nur aus den Reihen der regimetreuen Silencern (allerdings sind das die schlimmsten), sondern auch aus Robotern aller Art, Selbstschußanlagen, Minen, Lasern und Überwachungskameras. Und obwohl man hier wirklich alles in Grund und Boden schießen kann, läßt sich nicht jedes Problem mit der begrenzt vorrätigen Munition lösen: Manchmal muß man auch Code-Schlösser knacken, Computerterminals bedienen oder sogar Roboter steuern.

Die gerenderte SVGA-Grafik des Kreuzzugs ist ausgesprochen schick und sehr detailliert geraten; dazu gibt's gelungene Effekte und eine fast schon zu fröhliche Musik, die zudem gelegentlich das Verstehen der Sprachausgabe stört – Untertitel werden nur bei den Video-Zwischensequenzen angeboten. In der deutschen Version wird es dann übrigens weder Blut noch Todesschreie oder gar brennende Leichen geben, doch sollte immer noch genügend Nervenkitzel übrig bleiben. Allerdings nicht, was die schnell erlernbare Steuerung betrifft, sie bietet viele Bewegungsmöglichkeiten (Laufen, Gehen, Schleichen, Rollen, Knien) und hakt nur selten. Insbesondere, wenn die Tastatur verwendet wird, die Maus läßt man dagegen besser in der Falle.

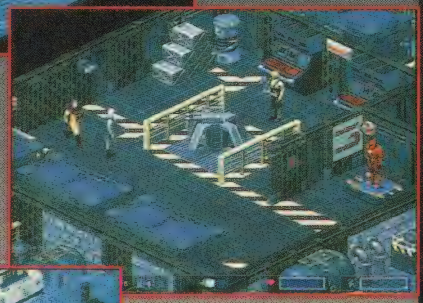
Unter dem Strich ist Crusader jedenfalls das beste SF-Actionadventure seit „D/Generation" – hätte Origin über all der Action und den logischen Rätseln nicht die Innovationen vergessen, wäre der Hit unvermeidbar gewesen! (mm)



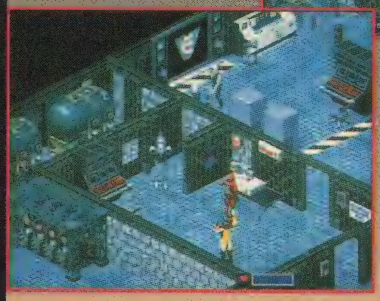
Explosiv wäre noch untertrieben…



Vorsicht, Robbi von rechts!



Ankunft per Teleporter



Hände hoch, ich muß an den Computer!

Crusader
(Origin)

Stimmiges Actionadventure in Iso-3D.

GRAFIK	*82%*
SOUND	*77%*
STEUERUNG	*74%*
MOTIVATION	*82%*

80%

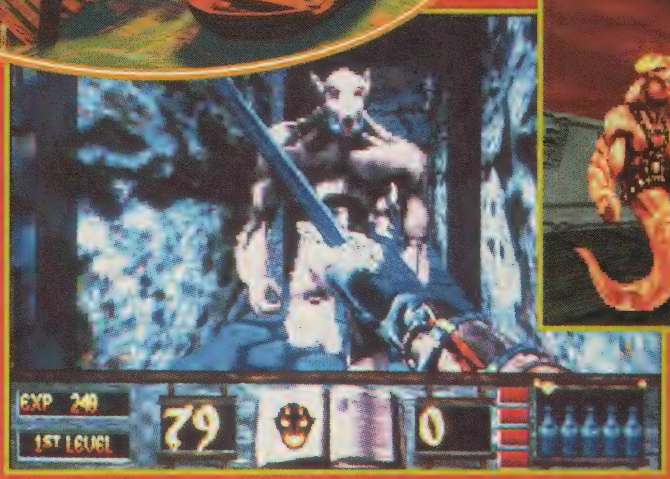
USK-Freigabe:	ab 18 Jahren
Schwierigkeit:	variabel: 4 Stufen
Preis:	ca. 99.– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66, empfohlen sei ein Pentium
SPEICHER:	8 MB RAM, 30 bis 55 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Komplett englisch, deutsche Version geplant

Zombiefleisch & Hexenblut

WITCHAVEN

Ein 3D-Metzeldungeon von Capstone mit mittelalterlichem Adventure-Touch und Rollenspielelementen – kann das gutgehen? Wenn man die Moral tief unten im Keller versteckt, lautet die Antwort erstaunlicherweise: ja!



Mit dem Schwert in der Hand geht's durch das Hexenland

Ein gar garstiger Gesell!

Die Hexe Illwhyrin hat sich auf der Vulkaninsel Char eingenistet und will nun all ihre Dämonenkumpels via Dimensionstor in diese Fantasywelt holen – keine Frage, ein Held, der auf sich hält, will das verhindern.

Dabei kann er auf insgesamt zehn altertümliche Waffen (Schwert, Hellebarde, Morgenstern etc.) zurückgreifen, die aber erst gefunden werden wollen. Gleiches gilt für die 18 Items wie Schlüssel, Rüstungen, Heiltränke und magische Mixturen. Mit dem Zauberkram kann sich unser Mann im Vulkan dann z.B. zeitweilig unsichtbar machen oder die Feinde so erschrecken, daß sie vorübergehend bewegungsunfähig erstarren. Dazu muß er durch fleißiges Sammeln von Erfahrungspunkten auf der neunstufigen Karriereleiter aber vorher entsprechend weit nach oben geklettert sein – zur Belohnung darf er dann auch in beiden Händen Waffen tragen und sogar fliegen. Schaden kann das alles kaum, denn schon im leichtesten Schwierigkeitsgrad greift selbst das niedere Hexen-Fußvolk (Goblins, Ogres usw.) nicht einfach hirnlos an, sondern recht clever durch. Bliebe noch zu erwähnen, daß bis zu 16 Netzwerkbenutzer gleichzeitig die Insel stürmen können, per (Null-) Modem dürfen immerhin zwei Helden anreisen.

Für Genreverhältnisse ist das Gameplay relativ komplex, und optisch macht die Hexeninsel mit ihren gut animierten Monstern ebenfalls eine Menge her. Das Grafiktempo ist allerdings auf einem 486 DX2 nur unter VGA erträglich, wer SVGA haben will, sollte schon einen flotten Pentium mit 16 MB RAM in den Kerker stellen. Zur Akustik sei gesagt, daß die zum Teil arg makabren FX sauber digitalisiert wurden, zwischendurch hört man auch ein bißchen Musik. Dafür dürfte die Steuerung ruhig kooperativer sein, denn selbst mit der ganz gut funktionierenden Tastatur muß man recht genau zielen. Bloß: Es sind halt mal wieder ein paar hundert Liter Blut zuviel im Spiel, von anderen Brutalitäten ganz zu schweigen. Das drückt die Motivationsnote nicht nur im Sinne des Jugendschutzes nach unten – falls es Euch auch aufs Gemüt drückt, drückt Euch besser um das ganze Spiel… (mash)

Ein Drache auf Wache

Die VGA-Dungeons

Witchaven
(Capstone/IntraCorp)

Dreidimensionale Dungeon-Action mit Rollenspielelementen.

GRAFIK	*80%*
SOUND	*72%*
STEUERUNG	*66%*
MOTIVATION	*64%*

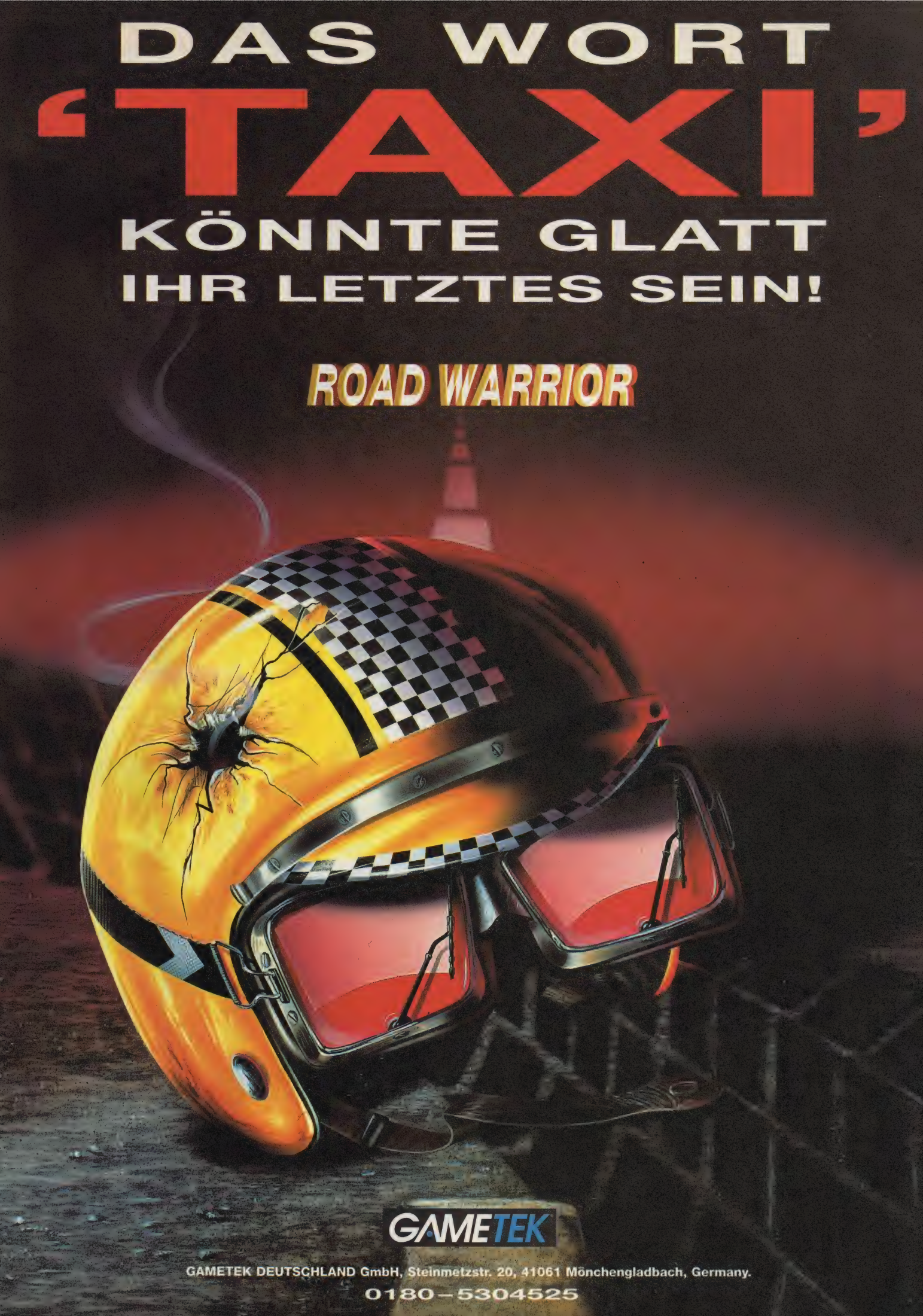
67%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: 4 Stufen
Preis: ca. 79,– DM

DATENTRÄGER	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33, besser ein Pentium 60
SPEICHER:	8 MB RAM, 40 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA/SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Pro Audio Spectrum, Ensoniq Soundscape, Ultrasound, Windows Sound System, General MIDI
EINGABE:	Tastatur, Maus, Joystick
AUSGABE:	Komplett englisch

DAS WORT 'TAXI' KÖNNTE GLATT IHR LETZTES SEIN!

ROAD WARRIOR



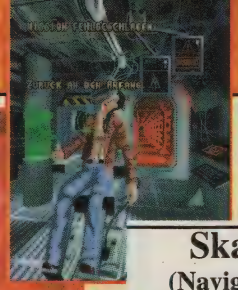
GAMETEK

GAMETEK DEUTSCHLAND GmbH, Steinmetzstr. 20, 41061 Mönchengladbach, Germany.

0180–5304525

Ein Kerker voller Viren

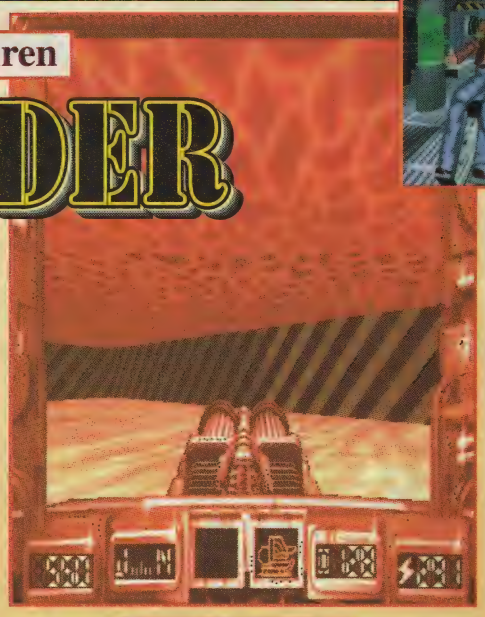
SKAPHANDER



Ein 3D-Ballerdungeon ohne Blut, aber dafür mit sehr viel Humor: Kann das überhaupt funktionieren? Im Prinzip schon, wenn auch bei diesem Versuch von Navigo Multimedia nicht allzu gut.

Wir schreiben das Jahr 2010, die Welt ist inzwischen völlig vernetzt und leider auch total vervirt. Besonders ernst nehmen läßt sich die Gefahr für Mutter Erde allerdings nicht, dazu wird die Bedrohung einfach zu schräg dargestellt…

So befindet sich etwa der gefährliche Michelangelo-Virus in einem Raum, dessen Wände mit „richtigen" Michelangelos vollgehängt wurden. Und daß ein „Bug" hier tatsächlich als Käfer auftritt, den man kurzerhand zerquetschen kann, verwundert auch niemanden mehr, der sich in den 15 Levels bereits ein bißchen umgesehen hat. Geballert wird darin natürlich auch, aber wegen der hypermodernen Gegner fließt dabei kein Tropfen vom roten Lebenssaft.



Das Virus im Visier

So begrüßenswert das Konzept „Blut raus, Humor rein" an sich auch ist, Skaphander fehlt es einfach an Spannung, Atmosphäre und Komplexität; zudem dürfte der Virenkerker ruhig noch ein ganzes Stück umfangreicher sein. Loben muß man dagegen die problemlose Steuerung und die detaillierte Grafik, welche sich jedoch erst auf einem Pentium absolut flüssig bewegt. Der Sound ist dafür ein ausgemachter Reinfall, was sich aber immer noch besser verschmerzen läßt als das doch ziemlich laue Gameplay. (ole)

Skaphander
(Navigo Multimedia)

Humoriger Ballerdungeon – grafisch ansprechend, jedoch wenig fesselnd.

GRAFIK	*76%*
SOUND	*37%*
STEUERUNG	*73%*
MOTIVATION	*52%*

55%

USK-Freigabe:	nicht geprüft
Schwierigkeit:	3 Stufen
Preis:	ca. 79,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486/33, besser ein Pentium
SPEICHER:	Ab 4 MB RAM
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

ABENTEUER

WHOOP

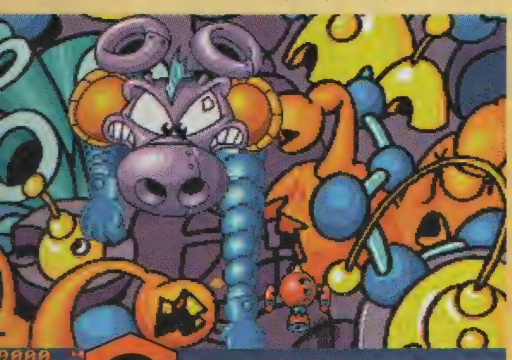
IM WELTRAUM

Mit dieser regenbogenbunten Ballerei will Softgolds Jugendlabel Rainbow Kids den Nachwuchs programmgemäß an den Bildschirm fesseln. Die Frage lautet daher: Kinderüberraschung oder Folterstrafe?

Laut USK muß man zumindest sechs Jahre alt sein, um als Weltraumpfadfinder Xedi seine Schützlinge in vier Umgebungen (je drei Levels samt Schlußgegner) zusammensuchen zu dürfen, was wahlweise solo oder im Duett geschehen kann. Verständlich, denn heranrückende Monster werden dabei mit einem umschaltbaren Arsenal aus Feuerbällen, Hitzestrahlen, Kältekugeln und Elektroblitzen geplättet…

Ab und an gibt's Bonusballons zum Auffrischen der Schildenergie, bessere Durchschlagskraft für die Waffen, Turbos oder gar einen Extra-Xedi zu den anfänglich vier Leben – und an der Präsentation wenig auszusetzen: Die hübsche Comicgrafik scrollt sanft und vertikal, die Audio-Tracks können sich hören lassen, die Steuerung geht gut von der Hand, und es werden sogar getrennte Highscorelisten für die drei Schwierigkeitsgrade geführt. Nicht ganz so gut geglückt sind lediglich die Sound-FX und die Sprachausgabe.

Richtig verunglückt ist aber das harte und oft ungerechte Gameplay, vor allem bei der angepeilten Zielgruppe. Oder sollte es das pädagogische Anliegen des Herstellers sein, den Kids beizubringen, wie unfair das Leben bisweilen sein kann? (st)



Nichts für Farbenblinde!

Whoop
(Rainbow Kids)

Action für Kinder – von kinderleicht kann allerdings keine Rede sein.

GRAFIK	*70%*
SOUND	*66%*
STEUERUNG	*68%*
MOTIVATION	*44%*

49%

USK-Freigabe:	ab 6 Jahren
Schwierigkeit:	für Fortgesch.
Preis:	ca. 59,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX/33
SPEICHER:	4 MB RAM, 7 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16, CD-Audio
EINGABE:	Tastatur, Maus, Stick, Pad
AUSGABE:	Komplett deutsch

TEUFLISCH GUT!

PC-Spiele	CD	Disk
11th Hour	99,95 *	
1944 – Across the Rhine	99,95	
Aces of the Deep Expansion Disk		39,95
Action Soccer (dt.)	79,95	
Air Power (dt.)	79,95	79,95
Amerika 1861-65 – Civil War (dt.)	89,95	
Apache Longbow (dt.)	79,95	
Ascendancy (dt.)	89,95	
Battle Isle 2 incl. Erbe des Titan	69,95	
Battle Isle 3 (dt.)	79,95	
Biing! (dt.)	79,95 *	79,95
CivNet (dt.)	99,95 *	
Clearing House (dt.)	79,95	
Command & Conquer	99,95	
Crusade (dt.)	89,95	89,95 *
Cyberia (dt.) AKTIONSPREIS	59,95	
Der Druidenzirkel (dt.)	99,95 *	
Die total verr. Rallye/mit Pad	39,95/59,95	
Discworld	89,95	79,95
Dungeon Master 2	89,95	89,95
Fade to Black (dt.)	99,95	
FIFA Soccer 96	89,95	
Hi-Octane (dt.)	89,95	
Hugo	69,95 *	69,95
Jagged Alliance (dt.)	99,95	99,95 *
Jewels of the Oracle	79,95 *	
Krypton Egg (dt.)	39,95	
Lemmings 3D	79,95 *	
Lost Eden (dt.)	79,95	
Magic Carpet 2 (dt.)	89,95	
Magic the Gathering	99,95 *	
Marco Polo	79,95 *	
Mechwarrior 2	89,95	89,95 *
Micro Machines 2	79,95	79,95
Myst (dt.)	69,95	
Nascar Racing	89,95	49,95
Navy Strike (dt.)	99,95 *	
NBA Live '95	99,95	
Need for Speed (dt.)	89,95	
NHL Hockey '96	89,95 *	
PGA Tour Golf 96	89,95	
Phantasmagoria (US/dt.)	79,95/99,95*	
Pinball Illusions	59,95	59,95
Pinball Wizzard 2000	69,95 *	
Pitfall (nur Windows 95!)	79,95	
Police Quest Collection (dt.)	89,95 *	
Prisoner of Ice (dt.)	89,95	
Psycho Pinball	89,95	89,95
ranSoccer (dt.)	79,95 *	
Sam & Max (dt.)	79,95	69,95
Screamer – Bleifuß	59,95 *	
Sensible World of Soccer	69,95 *	69,95 *
Shanghai – Great Moments (dt.)	89,95 *	
Silent Hunter	79,95 *	
Sim City 2000 Collection (dt.)	99,95	
Sim Isle	79,95	
Sim Tower	89,95	89,95
Simon the Sorcerer 2 (dt.)	79,95	79,95
Space Quest 6 (dt.)	79,95 *	
Star Trek TNG: Final Unity (dt.)	99,95	
Steel Panthers (dt.)	79,95 *	
Sternenschweif (DSA 2, dt.)	79,95	89,95
Stonekeep	99,95 *	
Terminal Velocity	69,95	69,95
Theme Park (dt.)	89,95	79,95
Thunderscape	79,95 *	
Top Gun (dt.) „Fire at Will"	109,95 *	
Total Distortion	79,95 *	
US Navy Fighter Data CD (dt.)	39,95	
Virtua Chess (dt.)	89,95	
Voligas – Full Throttle (dt.)	89,95	
WarCraft 2 (dt.)	79,95 *	
Warhammer	89,95 *	
Warlords 2 Deluxe	79,95	
Warplanes 2	109,95 *	
Werewof vs. Comanche	79,95	
Wing Commander 3 (dt.)	109,95	
Woodruff & Schnibble of Azimuth	79,95	
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks)	69,95	79,95

PC-Preishits (solange Vorrat)	CD	Disk
1942 Pacific Air War Gold	39,95	
7th Guest	19,95	
Aces Collection: *Aces over Europe, Aces of the Pacific, Red Baron*	49,95	
Anstoss & Anstoss World Cup	29,95	
Battle Isle 2 (dt.)		39,95
Beneath A Steel Sky	19,95	9,95
Bureau 13	29,95	29,95
Burntime (dt.)	29,95	
Buzz Aldrin's Race into Space	19,95	
Chessmaster 4000 Turbo	29,95	
Colonization (dt.)	39,95	39,95
Dark Sun 2 (e.dA.)		19,95
Das Schwarze Auge 1 (dt.)	39,95	39,95
Desert & Jungle Strike komplett	49,95	
Die Siedler (dt.)		49,95
Dragon Lore (dt.)	39,95	
Dune 2 (CD=dt. / Disk=engl.)	39,95	29,95
F-14 Fleet Defender	39,95	19,95
Falcon Gold	39,95	
Fields of Glory (dt.)	39,95	39,95
Hell (dt.)	29,95	
Humans 1&2	19,95	
IndyCar Racing	19,95	
Ishar Trilogy	39,95	
Kolumbus (dt.)	29,95	
Lands of Lore (dt.)	29,95	
Legend of Kyrandia 2 (dt.)	29,95	9,95
Lemmings 2 incl. Lemmings 1	29,95	
Maniac Mansion 2 (dt.)	29,95	69,95
Master of Magic (dt.)	39,95	
Megarace	29,95	
Menzoberranzan (e.dA.)		19,95
Monkey Island 1 bzw.2 (dt.)	je 39,95	je 39,95
NHL Hockey 94	29,95	39,95
Noctropolis (dt.)	39,95	
North & South	9,95	29,95
Oldtimer (dt.)	39,95	49,95
Panzer General (e.dA.)	49,95	
Populous 2 & Powermonger	29,95	
Privateer	29,95	
Railroad Tycoon Deluxe		29,95
Ravenloft 2 – Stone Prophet	49,95	
Rebel Assault (engl.dt.Ut.)	29,95	
Sim City Enhanced (dt.)	19,95	
Simon the Sorcerer (dt.)	39,95	39,95
SSN 21 Seawolf (dt.)	29,95	49,95
Star Crusader	29,95	29,95
Star Trek – 25th Anniversary	29,95	
Strike Commander	29,95	
Subwar 2050 (dt.)	29,95	29,95
Syndicate Plus (dt.)	29,95	
Tank Commander (dt.)	29,95	
Transport Tycoon (dt.)	39,95	
U.F.O. – Enemy Unknown (dt.)	29,95	29,95
Ultima 7 (CD=e.dA., Disk=dt.)	29,95	39,95
Ultima Underworld 1+2 komplett	29,95	
WarCraft: Orks & Humans	39,95	
Wing Commander 2	29,95	
Wings of Glory SONDERPOSTEN	39,95	
Winter Olympics	19,95	
X-COM – Terror from the Deep	59,95	

Software der anderen Art	CD	Disk
D-Info (elektron. Telefonbuch)	49,95	
Star Trek Omnipedia	69,95	
Windows 95 als Update o. Vollversion lieferbar!		

Multimedia-Zubehör	
CD-ROM Panasonic 574 B, 4fach-Speed	359,95
Soundblaster 16 Bit Value Edition	199,95
Soundblaster AWE 32 Value Edition	359,95

Joysticks	
Gravis GamePad	39,95
Gravis Joystick "Firebird"	129,95
Logi Thunderpad	39,95
Logi Wingman Light	49,95
Logi WingMan Extreme	99,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

Unser Tip des Monats:

Battle Isle 3
Schatten des Imperators

Aller guten Dinge sind drei! Im dritten Teil der Battle Isle-Saga müssen Sie wieder Ihr ganzes strategisches Geschick unter Beweis stellen! – komplett in deutsch, benötigt Windows –

CD-ROM **79,95**

Fast geschenkt!

Legend of Kyrandia 2
PC Disk

North & South
CD-ROM

Beneath A Steel Sky
PC Disk

je **9,95**

Keine Hexerei!

Master of Magic

Das Strategie-Fantasy-Abenteuer von Microprose jetzt zum magischen Preis!

CD-ROM **39,95**

Media Point

Media Point Vertriebs GmbH – Versandzentrale
Bismarckstraße 63 – 12169 Berlin (Steglitz)
Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

(030) 794 72 111

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28
BTX – Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM inclusive 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.
Versandkosten: Vorkasse: 6,95 DM – Kreditkarte: 9,95 DM – Nachnahme: 9,95 DM + 3,– Post-NN-Gebühr ab 250,– DM Bestellwert versandkostenfrei! – Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,– DM
Kreditkarten: der einfachste und bequemste Weg für Ihre Versandbestellung! Anrufen, Kartennummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.

MasterCard VISA AMERICAN EXPRESS DINERS CLUB

Wo Sie uns finden:

Ab 03.11.95 endlich auch in Hamburg

Media Point
Berlin – Neukölln
Jonasstraße 28/29
Tel.: (030) 621 60 21
U-Bahn 8 Leinestraße
Bus 144

Media Point
Berlin – Steglitz
Bismarckstraße 63
Tel.: (030) 794 72 131
S-Bahn 1 Feuerbachstr.
Bus 170, 181, 182

Media Point
Hamburg – Harvestehude
Grindelberg 73-75
Tel.: in Vorbereitung!
U-Bahn 3 Hoheluftbrücke
Bus 35, 102

Media Point
Berlin – Friedrichshain
Rigaer Straße 106
Tel.: (030) 589 43 78
U-Bahn 5 Rth. Friedrichsh.
Tram 20, 21 Bersarinplatz

Media Point
Berlin – Spandau
Nonnendammallee 82
Tel.: (030) 381 17 20
U-Bahn 7 Rohrdamm
Bus 127, 204

Media Point
.... to be continued.
Demnächst auch
in Ihrer Nähe!

UPDATE SERVICE

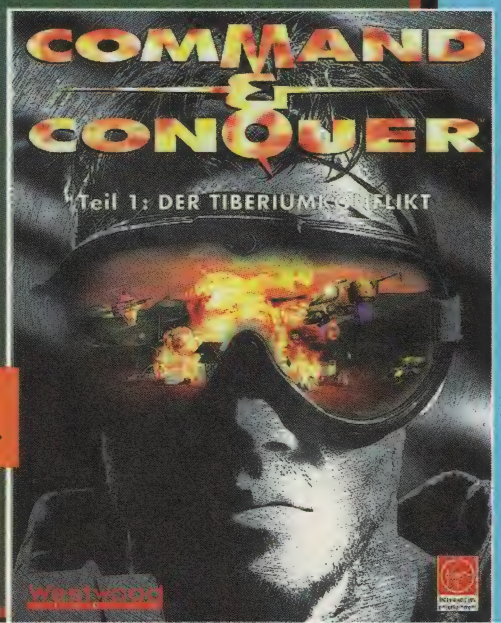
Die Buchhalter, Dolmetscher und Saisonarbeiter haben wieder im Akkord geschuftet, damit auch und gerade während unseres Jubiläums die aktualisierte Software nicht knapp wird – hier kommen die Ergebnisse!

Virtuelle Abenteuerträume zum Sonderpreis: Dreamweb

Fast geschenkt: Ultima 7 mit allen nachträglichen Anbauten

Billiger als die Bahncard: Railroad Tycoon Deluxe

Dafür muß Omi nur ganz kurz stricken: Aces Over Europe



Was langsam kam, läuft jetzt schneller: Command & Conquer

SCHÄRFER KALKULIERT

Nur noch 29,– DM muß man in die Preisbrecher von Virgins White Label investieren: **Sim City** (die CD-Version mit Videos von Interplay) und die Weltraum-Sim **Buzz Aldrin's Race into Space** machen den Anfang, bald kommen auch der Weltkriegs-Flugi **Dawn Patrol** und die SF-Adventures **Dreamweb** sowie **Star Trek: 25th Anniversary** hinzu. Einen Zehner mehr verlangt Electronic Arts bei der Classic Range, doch das Rendergrafik-Adventure **Labyrinth of Time** und das Strategical **Space Hulk** sind den Preis durchaus wert – was erst recht für die 94er Ausgabe des genialen **NHL Hockey** gilt. Fast schon *zu* billig sind damit die Edelrollis **Ultima 7 Complete** (Teil 1 & 2 plus Datadisks) bzw. **Ultima Underworld 1 & 2** zum gleichen Preis! Bei den EA-Sonderangeboten befindet sich die Anleitung allerdings nur als File mit auf der CD, die gedruckte Ausführung kostet 10,– DM extra.

Schon in der Packung liegt das Manual bei den Power Plus-Budgetgames von Digital Integration und MicroProse, die ebenfalls mit rund 40 Mark pro Stück zu Buche schlagen. Dazu gehören die Autoraserei **Formula 1 Grand Prix**, das Alien-strategical **UFO: Enemy Unknown** und die Flugsim (inklusive Szenariodisk) **Fleet Defender**. Keinen Pfennig mehr zahlt man aber auch für die strategischen Meilensteine **Civilization** und **Railroad Tycoon Deluxe** sowie den von Domark übernommenen Raubvogel **SVGA Harrier**. Noch mehr gute Nachrichten kommen aus Kalifornien, wo das Ehepaar Williams am 1. November die Budgetserie „Sierra Originals" startet. Der fliegende Meilenstein **Aces Over Europe** wird dann für lächerliche 15,– DM anrollen, und für jeweils zehn Mark mehr lassen sich die unterschiedlichsten Abenteuer erleben – bei **King's Quest 6**, **Inca (1)**, **Lost in Time** oder **Goblins 1 & 2**.

AUF GUT DEUTSCH

Lange mußten die Germanen auf ihre Version des Mega-Strategicals **Command & Conquer** warten, jetzt liegt sie endlich vor! Allerdings kann die Sprachausgabe mit dem englischen Original nicht ganz mithalten, während die Zensurschnitte von Westwood für die USK-Freigabe ab 16 Jahren kaum auffallen: Blut & Schreie sind aus dem Spiel verschwunden, ohne daß man sie vermissen würde. Dafür wurde das Game etwas beschleunigt, wodurch es sich jetzt auch auf einem 486 DX/33 mit 8 MB noch vernünftig spielen läßt – all das zusammen will mit 120,– DM bezahlt sein. Bloß einen glatten Hunni verlangt Softgold hingegen für das japanische Rollenspiel **Knights of Xentar**, das die USK deutschen Rittern erst ab 16 Jahren zumuten will. Probleme gab es anscheinend bei dem von uns etwas voreilig schon letzten Monat angekündigten Biker-Adventure **Vollgas**, für das extra Thilo Schmitz (er synchronisierte auch den farbigen Gangsterboß in dem Kultstreifen „Pulp Fiction") ins Aufnahmestudio ge-

holt wurde, denn erst jetzt rollt der Teutonen-Ben in die Softwareshops.
Noch länger warten müssen die Fans auf die deutsche Version von Roberta Williams' genialem Grusical **Phantasmagoria**. Bei Sierra wird im Moment nämlich darüber diskutiert, ob man die USK-Freigabe ab 18 Jahren auch dabei einfach akzeptieren soll (dann wäre das Game z.B. nicht in Kaufhäusern erhältlich) oder hierzulande doch wie angekündigt eine zensierte Fassung herausbringt.

GENUG IST NIE GENÜGEND

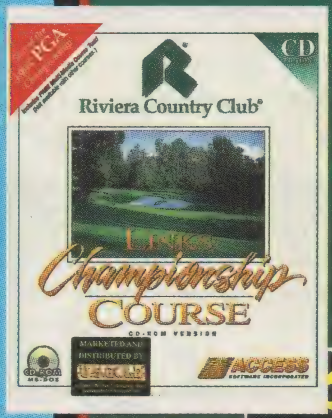
Bei der „U.S.: Navy Fighters"-Expansion-CD **Marine Fighters** spielt sich zwar viel, aber nicht alles über dem Wasser ab. Beim Start geht man dagegen jedesmal senkrecht in die Luft, denn simuliert werden die drei VTOL-Flieger „AV-8B Harrier II", „MK2 Sea Harrier" und „YAK-141". Ansonsten sind 35 neue Missionen, ein aktualisiertes Waffenarsenal, schönere Grafiken und ein besserer Sound im Angebot. Optimierte Spielroutinen sorgen zudem für höhere Geschwindigkeit, dazu kann man sein englisches Hauptprogramm automatisch auf deutsch updaten. Wer dieses noch gar nicht besitzt, läßt den Fuffi für die Datadisk aber besser auf der Bank und wartet **Navy Fighters Plus** ab, über das wir Euch hoffentlich schon in der nächsten Ausgabe Näheres berichten können.
Die Fans von „Links 386" können bald zum **Riviera Country Club** pilgern. Dieser amerikanische Parcours ist nicht so wahnsinnig schwer wie „Devil's Island", aber dafür so schön, daß er bereits in etlichen Kinofilmen verewigt wurde. Golfers Horizonterweiterung ist für je 49,– DM wahlweise auf Disk oder CD (hier mit Video-Flybys und Sprachausgabe) erhältlich und kompatibel zu „Links 386 Pro", „Links 386 CD", „Links" und „Microsoft Golf für Windows".

DAS BESONDERE ZUM SCHLUSS

Nicht mehr, sondern weniger (Render-Animationen) kriegt man bei der Floppy-Version von **Dungeon Master II** für seine 89 Märker; im übrigen ist der nostalgische FTL-Rolli jedoch völlig identisch mit der CD-Ausführung. Und unsere Kritik an der „Windows"-Tüftelei **Q-Pop** hat den Hersteller Kiwi Games so erschreckt, daß er für die nun veröffentlichten Verkaufsversionen (CD & Disk) die Steuerung deutlich verbessert hat – damit ist auch der Preis von 89,– DM gerechtfertigt. Ebenfalls ein bißchen verzögert hat sich die Markteinführung von **Shanghai: Great Moments** und der witzigen Promi-Fotosafari **Paparazzi!**. Warum die jeweils rund 89,– DM teuren Activision-Titel erst Wochen nach dem Test erhältlich sind? Na, weil sie jetzt nicht nur unter „Windows 3.1", sondern auch unter dem neuen „Windows 95" laufen!
(mm)

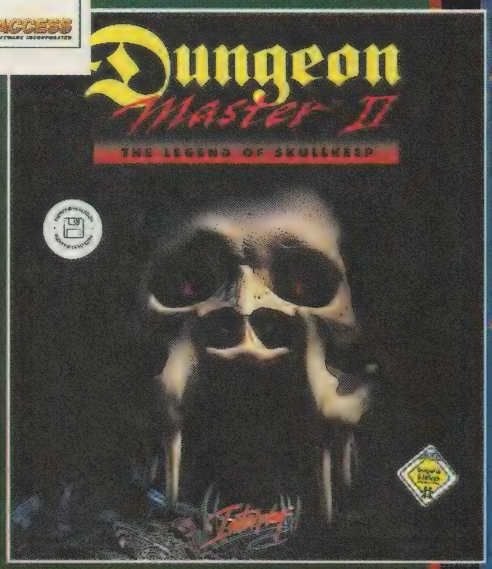
Splechen pelfekt deutsch: Knights of Xentar

Zum Senkrecht-in-die-Luft-gehen: Marine Fighters



Hier lochen auch Schauspieler gerne ein: Riviera Country Club

Nostalgie pur auf einem altmodischen Datenträger: Dungeon Master II



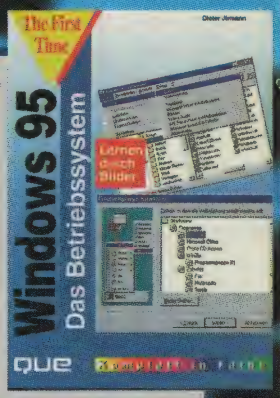
Grundsteine für „Windows 95": Shanghai – Great Moments

Das Literatur-Fenster

BÜCHER ZU WINDOWS 95

Bill Gates' neues Betriebssystem hat auch auf dem Buchmarkt hohe Wellen geschlagen. Die interessantesten Titel wollen wir hier etwas eingehender vorstellen, außerdem haben wir die Flut an Neuerscheinungen übersichtlich aufgelistet.

THE FIRST TIME: WINDOWS 95 DAS BETRIEBSSYSTEM/DAS ZUBEHÖR & CO.

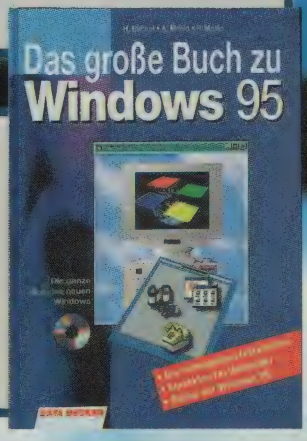


Wer grafische Benutzeroberflächen mag, wird diese Bücher aus der „The First Time"-Reihe des que-Verlags lieben: Beide arbeiten weniger mit Text als mit optischen Gestaltungselementen und sehr vielen Screens aus Windows 95. **Das Betriebssystem** von Dieter Jirmann geht dabei vor allem auf die grundlegenden Funktionen (der Arbeitsplatz, die Installation zusätzlicher Programme etc.) ein, während **Das Zubehör & Co.** zum Beispiel verdeutlicht, wie man das „WordPad" und „Paint" benutzt, Verknüpfungen mit OLE erstellt oder die Medien-Player verwendet. Es handelt sich also in beiden Fällen nicht um ausführliche Nachschlagewerke, sondern um knappe Einführungen, die den Wissensstoff Schritt für Schritt und ohne überflüssigen Ballast erklären. Kurzum, ein guter und preiswerter Einstieg für Unerfahrene und reine Anwender.

ALLES ÜBER WINDOWS 95

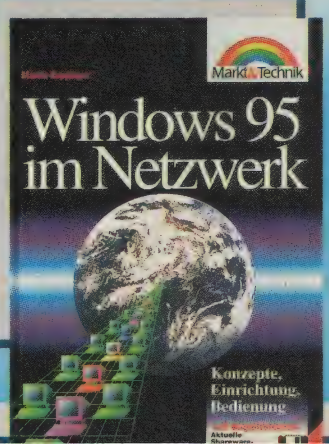
Das bei Microsoft Press erschienene Paperback von Joanne Woodcock ist zwar nicht ganz so übersichtlich aufgebaut wie die eben besprochenen Bücher, dafür kann man sich hier in relativ kurzer Zeit ein Maximum an Wissen aneignen. Der flott geschriebene Text beschäftigt sich unter anderem mit dem Erstellen eigener Hintergrundbilder für Windows 95 und erklärt, wie man den Audiorecorder als Sample-Maschine einsetzt oder wie man am besten mit Dateien und Ordnern umgeht. Besonders bedeutsame Infos sind farblich abgesetzt und daher sofort als solche erkennbar; zudem verkünden Extrakästen wichtige „Tips" und „Definitionen". Ganz hält der Inhalt natürlich nicht, was der großspurige Titel verspricht, aber auch so erfährt man schon wesentlich mehr, als die meisten User jemals über ihr neues Betriebssystem wissen wollten…

DAS GROSSE BUCH ZU WINDOWS 95



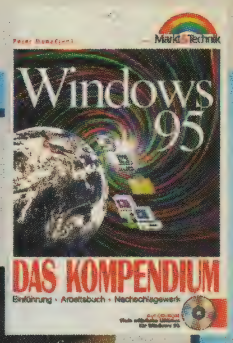
Im edlen, festen Einband kommt das Data Becker-Nachschlagewerk des Teams Buckel, Maslo & Maslo daher: Außer einem Crash-Kurs für Umsteiger von „Windows 3.1" wird eine recht ausführliche Installationshilfe geboten. Selbstmurmelnd erläutern die Autoren alle Grundfunktionen samt Zubehör, aber auch, wie man auf der Datenautobahn die Überholspur ansteuert oder Verknüpfungen mit OLE erstellt. Eigene Abschnitte zum Netzwerkbetrieb und zum Einsatz von DOS unter Windows 95 fehlen ebenfalls nicht. Die enorme Fülle an Informationen und detaillierten Beschreibungen erkauft man sich freilich mit einem recht trockenen Schreibstil; dafür bleiben hier kaum Fragen offen – und eine CD mit Shareware-Utilities liegt dem Buch darüber hinaus auch noch bei.

WINDOWS 95 IM NETZWERK

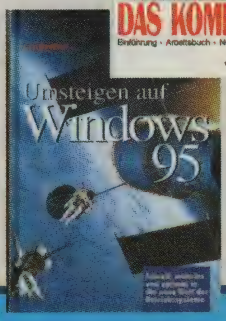


Wie der Titel bereits nahelegt, wendet sich das bei Markt & Technik veröffentlichte Hardcover von Martin Kuppinger vornehmlich an erfahrene User und anschlußfreudige Profis. Entsprechend professionell sind Schreibe und sachlicher Gehalt: Es geht hauptsächlich um Local Array Networks unter „Windows NT" bzw. „NetWare" in den Versionen 3.X und 4.X; daneben werden auch die kleineren Peer-to-peer-Netzwerke besprochen, bei denen jeder Rechner gleichberechtigt ist. Schließlich geht der Autor noch darauf ein, wie sich Windows 95 an die unterschiedlichen Übertragungsprotokolle anpassen läßt. Anders gesagt, hier wendet sich der Spezialist an den Spezialisten, und zwar mit vielen nützlichen Infos zur Vernetzung – sowie einer Shareware-Disk mit einschlägigen Tools.

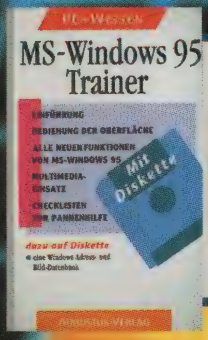
UMSTEIGEN AUF WINDOWS 95/ WINDOWS 95 – DAS KOMPENDIUM



Ebenfalls bei Markt & Technik erschienen sind diese beiden Bücher von Peter Monadjemi. **Umsteigen auf Windows 95** richtet sich dabei naheliegenderweise an Leute, die schon Erfahrung mit „Windows 3.X" haben: In leicht verständlichem Stil beschreibt Monadjemi hier die grundlegenden Funktionen der grafischen Benutzeroberfläche. Sein dickleibiges **Kompendium** führt den Leser dagegen in dessen tiefste Tiefen, es ist ebenso Arbeitsbuch wie Nachschlagewerk. Auf über 1.000 Seiten ist natürlich genügend Platz, um sich mit dem „Explorer", Multimedia-Applikationen wie „Video for Windows", dem Softwarepaket „Microsoft Plus!" oder Problemen bei der Hardware-Installation zu befassen. Dabei bietet das Werk praktisch jedem vieles – außer dem blutigen Anfänger und ausgebufften (Programmier)-Profis. Auf der beigelegten CD finden sich zudem etliche Utilities, Shareware-Spiele und sogar ein MPEG-Software-player.



MS-WINDOWS 95 TRAINER



Das handliche Büchlein aus dem Augustus Verlag von Alexander Bach und Rainer Backer enthüllt dem Ein- bzw. Umsteiger, was es mit „Plug and Play" oder „preemptivem Multitasking" auf sich hat. Auch die Druckeranpassung oder die Wahl des gewünschten Bildschirmschoners in der Systemsteuerung werden behandelt. Alles ist klar gegliedert und klar formuliert – daß dabei jede Einzelheit erschöpfend ausgeführt wird, dürfte angesichts des moderaten Umfangs (und Preises) wohl niemand erwarten, zumal auch noch eine Datenbank auf Disk beiliegt.

WINDOWS 95 SOFORT!

Tobias Weltners Paperback aus dem Hause Data Becker ist ebenfalls für Fensterbesitzer mit vergleichsweise geringen Vorkenntnissen gedacht. Ein netter Sonderservice darin sind die Extrahinweise für Notebook-Besitzer: Sie erfahren etwa, wie man am besten Strom spart oder eine „Mausspur" legt, damit man den Cursor auf den relativ trägen LCD-Monitoren nicht so schnell aus den Augen verliert. Darüber hinaus werden die Medien-Player und das richtige Nutzen von DOS-Programmen besprochen – nicht bis ins letzte Detail, aber doch ausreichend.
(mash)

Titel	Autor	Umfang	Verlag	ISBN-Nummer	Software	Preis
The First Time: Windows 95 Das Betriebssystem	Dieter Jirmann	107 S.	que	3-87791-671-6	–	19,80 DM
The First Time: Windows 95 Das Zubehör & Co.	Dieter Jirmann Patrick Dürr	113 S.	que	3-87791-846-8	–	19,80 DM
Windows 95 Visual Handbook	Ignatz Scheels	431 S.	que	3-87791-849-2	Disk zum Buch	49,– DM
Windows 95 VisiRef	Josef Steiner	208 S.	que	3-87791-674-0	–	29,80 DM
Alles über Windows 95	Joanne Woodcock	322 S.	Microsoft Press	3-86063-806-8	–	49,– DM
Im Trend… Windows 95	Josef Steiner	256 S.	Markt & Technik	3-87791-681-3	–	19,80 DM
Das große Buch zu Windows 95	H. Buckel, A. Maslo, P. Maslo	677 S.	Data Becker	3-8158-1128-7	CD mit Shareware	59,– DM
Windows 95 im Netzwerk	Martin Kuppinger	480 S.	Markt & Technik	3-87791-756-9	Disk zum Buch	79,– DM
Umsteigen auf Windows 95	Peter Monadjemi	519 S.	Markt & Technik	3-87791-667-8	–	39,80 DM
Windows 95 Das Kompendium	Peter Monadjemi	1.117 S.	Markt & Technik	3-87791-431-4	CD mit Shareware	69,– DM
MS-Windows 95 Trainer	Alexander Bach Rainer Backer	255 S.	Augustus Verlag	3-8043-3032-0	Disk zum Buch	19,80 DM
So geht´s Lösungen für Anwender Windows 95	Rudi Kost, Josef Steiner Robert Valentin	212 S.	Markt & Technik	3-87791-469-1	Disk zum Buch	39,80 DM
Software Training Windows 95	Detlef Fabian	423 S.	Data Becker	3-8158-1006-X	Disk zum Buch	39,80 DM
Erfolgreich umsteigen auf Windows 95	Michael Freihof Ingrid M. Kürten	391 S.	Data Becker	3-8158-1161-9	–	29,80 DM
Windows 95 sofort!	Tobias Weltner	452 S.	Data Becker	3-8158-1137-6	–	39,80 DM

BALD IST ES SOWEIT:

DIE JOKER HIT-COLLECTION

KOMMT AN DEN KIOSK!

UND DAMIT PRO AUSGABE

DIE VOLLVERSION EINES MEGA-SPIELS

AUF CD-ROM, ZUSAMMEN MIT GEDRUCKTER ANLEITUNG, KOMPLETTLÖSUNG, TESTBERICHT ETC.

FÜR NUR 19,80 DM!

ALSO, AUSSCHAU HALTEN...

BESSERWISSER 11/95

Tja, so allmählich beginnen wieder die kalten Tage des Jahres. Doch davon waren wir nicht zu beeindrucken und haben Euch wieder brandheiße Tips, Tricks und Lösungen zu bieten!

Dabei sind wir natürlich wie immer auf Eure Einsendungen angewiesen, denn ohne sie wären diese Seiten so leer wie derzeit das Freibad. Schickt uns also bitte nach wie vor Tips, Cheats und Komplettlösungen, wobei vor allem letztere aufgrund ihrer Länge natürlich am besten auf der Diskette (als ASCII-Files) aufgehoben sind. Eure Arbeit soll auch nicht unbelohnt bleiben, denn **für jeden abgedruckten Beitrag gibt es bis zu 300 Märker**, je nach Umfang und Aktualität. Einen kleinen finanziellen Extra-Bonus gibt's für diejenigen, die uns zusätzlich zum Text noch Savestände auf die Disk packen, bei denen schwierige Spielstellen schon geschafft sind. Karten und ähnliches können wir nur nutzen, wenn sie schwarz auf weiß, also auf weißem, unliniertem Papier eingesandt werden. Geschickt werden soll das Ganze an den

Joker Verlag
„Besserwisser"
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Besonders Eilige können ihren Beitrag auch unter der **Fax-Nummer 089/460 49 77** loswerden. Solltet Ihr selbst mal einen Rat brauchen, so steht Euch **jeden Mittwoch** von 16 bis 19 Uhr unsere **telefonische Hotline** zur Verfügung, wo Ihr Tips zu Soft- und Hardwarefragen erhalten könnt. All das unter den Telefonnummern
089/46 38 23 und
089/460 58 22

Gelöst

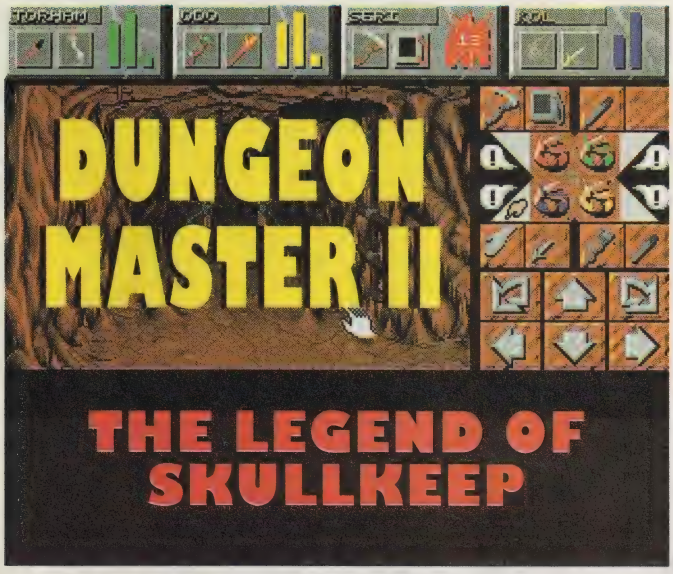
Dungeon Master II
Phantasmagoria

Cheats zu

Hi-Octane
König der Löwen

Tips und Codes zu

Biing!
FX-Fighter
Metal Marines
Jungle Strike



KOMPLETTLÖSUNG

In der letzten Ausgabe haben wir Euch ja schon die wichtigsten Zaubersprüche verraten, hier kommt nun endlich die heißersehnte Komplettlösung:

Allgemeines

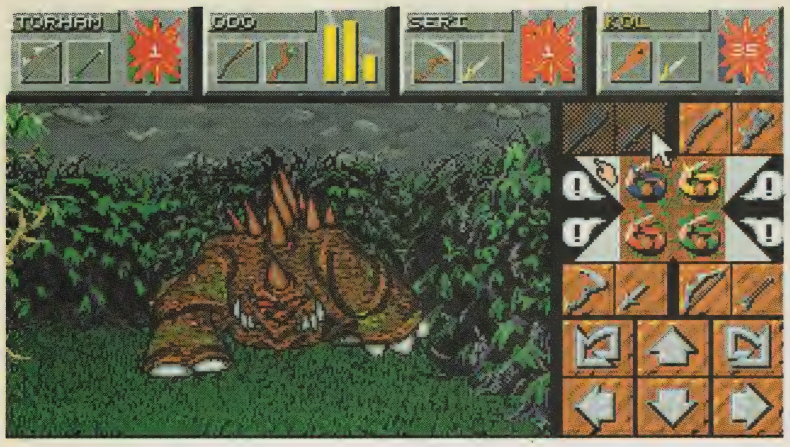
Um die Lösung nicht unnötig aufzubauschen und Euch vor allem genug Freiraum zu lassen, haben wir nur die wirklich wichtigen Orte und zu beschaffenen Gegenstände aufgeführt. Es gibt jedoch noch wesentlich mehr an Schätzen und Personen zu erforschen.
Auch hier gilt der Rat: „Save early, save often", also immer wieder bei verschiedenen Spielständen abspeichern, damit nicht die schwer erkämpften Dungeons erneut bezwungen werden müssen. Auch sollte, wann immer es möglich ist, geheilt und gerastet werden. Das Wiederbeleben via Altar sollte möglichst nicht genutzt werden, da die Helden dadurch ihre Eigenschaften verschlechtern. Wenn es um Geschwindigkeit geht, sollte der Schnelligkeitsspruch benutzt werden, ohne ihn ist das Abenteuer nicht zu schaffen.

Die Charakterauswahl

Christliche Abenteurer kommen natürlich nicht ohne einen Kleriker aus. Außerdem sollten zwei Kämpfer sowie ein Magier mit in die Schlacht ziehen. Die beiden Krieger sollten die Truppe anführen, da sie bessere Angriffs- und Verteidigungswerte besitzen. Fernkampffähigkeiten lassen sich übrigens durch wahlloses Herumschleudern von Inventargegenständen bewältigen, notfalls tut's der mitgeführte Bierkrug. Der Magier sollte seine Sprüche immer und immer wieder aussprechen, denn nur so gewinnt er die nötige Sicherheit. Das erforderliche Kleingeld wird durch Handelsreisen erzielt, schließlich hat jeder Ort seine eigenen Wertvorstellungen. Diese Barschaft Geld wird dann in Rüstungen und Waffen der beiden Kämpfer sowie einen Kompaß investiert. Es ist dabei äußerst wichtig, daß die beiden „schwachen" Partymitglieder gut beschützt werden. Außerdem können Kämpfer mit magischen Waffen rein gar nichts anfangen.

Das Abenteuer beginnt

Zunächst ist es die primäre Aufgabe der Abenteurer, den Eingang zum Skullkeep zu finden und zu öffnen. Dies ist jedoch nicht ohne weiteres möglich, denn erst müssen die vier Klansymbole beschafft werden, die recht weit verstreut und teilweise nur durch viel Hirnschmalz zu bekommen sind. Um das erste Symbol zu ergattern, verläßt man die Stadt im Nordwesten und geht wahlweise über mehrere Umwege durch die Dungeons so weit wie möglich nördlich und schließlich westlich. Dort liegt es völlig einsam auf einer Steinplatte.



Um das zweite Symbol zu bekommen, hält man sich möglichst weit nördlich und dann östlich. Im Bereich der Wölfe schließlich geht es auf Höhe der Bodenplatten gen Westen; nach zahlreichen Kämpfen findet man es auf einem Altar.

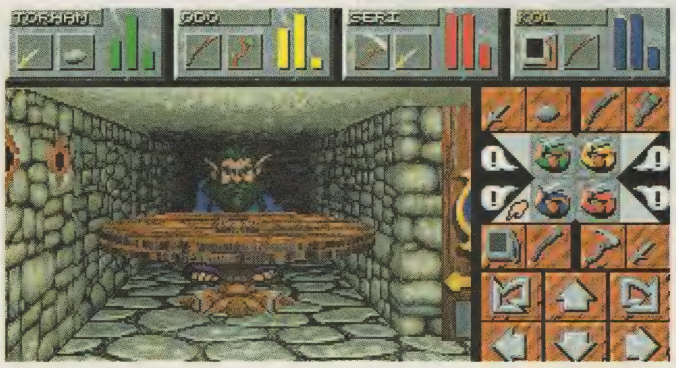
Das dritte Symbol ist einige Tagesmärsche von den anderen entfernt. Zunächst hält man sich östlich, um am Ende den langen Weg gen Süden anzutreten. Geht es hier nicht weiter, sind noch ein paar Meter Richtung Osten zu bewältigen – auf einem Altar wird man fündig.

Das vierte Klansymbol ist etwas schwerer zu bekommen, schließlich befindet es sich auf dem Friedhof. Wählt den westlichen Eingang und geht südlich. Der Rückweg wird zwar versperrt, aber keine Angst, es gibt einen zweiten Ausgang. Lauft dann östlich, und weicht dabei den Bodenplatten aus. In der Krypta im Osten muß gleich im Süden der Knopf gedrückt werden, wodurch direkt daneben eine Wand verschwindet und den Ra-Schlüssel freigibt. Die Bodenplatten im Norden sollten nicht betreten werden, statt dessen ist der Gang über die sich ändernden Fallgruben im Osten angesagt. Da diese Euch automatisch verfolgen, ist Geschwindigkeit nötig. Steckt schnell den Ra-Schlüssel in das Schlüsselloch in der Südwand und verschwindet durch die Tür. Nach einigen Zickzackläufen findet Ihr an der Südwand einen Wandteppich, der entfernt wird. Der gefundene Schlüssel wird in dem Raum mit den wandernden Fallgruben an der Ostwand eingesetzt. Mitten im Raum steht nun ein Tisch. Mit Hilfe einer Münze bekommt Ihr endlich das vierte und letzte Klansymbol.

Verlaßt den Friedhof durch den nördlichen Ausgang und haltet Euch möglichst nördlich, um ins Skullkeep zu kommen. Jetzt können die vier Symbole im Osten eingesetzt und das Dungeon betreten werden.

Skullkeep

Nachdem der Rückweg abgeschnitten ist, findet Ihr in der südlichen Nische drei Hebel. Nun wird's hektisch: Zieht den Hebel an der Westwand und lauft schnell so weit wie möglich nach Norden. Rennt nun zurück und wiederholt das ganze Spiel mit dem östlichen und dann dem südlichen Hebel. Zur Belohnung für die Raserei findet Ihr in der nördlichen Nische einen Schlüssel, mit dem Ihr wieder in die Freiheit gelangt. Geht über die Treppe im Norden nach oben und zieht dort ein paarmal am Seil, wodurch das Tor geöffnet wird. Nach einem netten Kampf mit lauter oktarinen Special Effects wird der Kessel in der Mitte des Raumes begutachtet. Dort hinein kommen der Stab und die Manablüte, und die Tür im Norden öffnet sich. Von dort aus geht's im westlichen Gang bis zum Ende, um in der Illusionswand im Norden einige Fallen aufzustellen. Die Tür in der Nordwand wird durch Beschweren der südlichen Bodenplatte geöffnet. Im darauffolgenden Gang befindet sich eine Illusionswand im Osten. Hier lassen sich erneut Fallen deaktivieren, ein Zahnrad ist auch zu finden. Nun könnt Ihr beruhigt dem Pfad gen Westen folgen und entdeckt ein weiteres Zahnrad. Erneut wird's hektisch, denn im südlichen Gang müßt Ihr für jede Tür jeweils zwei Zahnräder in die Vorrichtung stecken, herausnehmen und dann losrennen. Die Räder kann man sich auch vorher massenhaft zusammensuchen, auf jeden Fall müssen sie aber mitgenommen werden. Im darauffolgenden Raum wird der Schlüssel gegrabscht und in die südliche Vertiefung gesteckt. Drückt anschließend den nebenstehenden Knopf, und geht über die Treppe im Norden in die Tiefe.

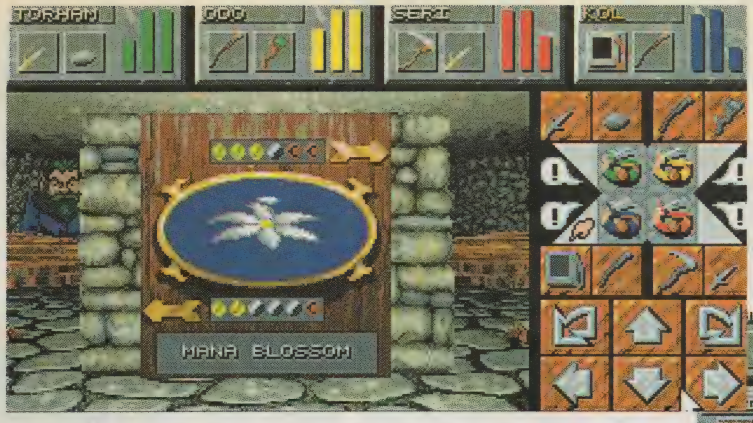


Im Kellergeschoß von Skullkeep

Haltet Euch jetzt südlich, um schließlich im östlichen Raum den Stein auf das Loch im Norden zu schieben; dadurch ist der Weg zu der Treppe im Norden frei. Sucht nun den Weg weiter hinunter in die Dunkelheit. Dazu lauft Ihr zunächst südlich, dann ein wenig gen Osten und steigt nach längerem Nordmarsch in der westlichen Ecke erneut hinab. Die eingestürzte Decke im Nordosten wird durch etwas schweißtreibende Arbeit freigeschaufelt, und der Weg zu ein paar Edelsteinen ist frei. Im Nordwesten wartet ein recht unfreundliches Vieh, das jedoch mit List und Tücke in eine Falle gelockt wird, die sich mit Hilfe des Hebels im Westen scharfmachen läßt. Nun kann sich die Party gemütlich durch die nebenstehende Tür begeben und direkt vor der Bodenplatte auf das Monster warten. Ist es um die Ecke gekrochen, braucht nur noch auf die Platte getreten zu werden, und das Ding ist Geschichte. Der Schlüssel im Westen wird nun genommen, und der Deckel wird über dem Monster mit Hilfe des bekannten Schalters geschlossen. Steckt den Schlüssel wieder in ein entsprechendes Loch, und zwar etwas südlich von der Bluttat, wodurch der Weg zum Teleporter im Nordwesten frei wird.

Nach dem Beamen und dem Erklimmen der Leiter im Osten findet Ihr Euch im Erdgeschoß wieder. Die bekannte Tür im Süden wird durchschritten und der Schlüssel erneut benutzt. Anschließend geht's über die Treppe im Westen nochmals in dunklere Gefilde. Vorher sollte man jedoch die Zeit nutzen, um seine Wunden zu lecken und sich am Lagerfeuer von heroischen Taten zu erzählen. Neugierige Artgenossen sollten vorher speichern, denn es gibt dort eine Menge zu drücken. Wir wollen niemanden in seinem Wissensdurst beschränken, aber meistens sind diese Aktionen eher schmerzhafter Natur. Nachdem die Helden also die Bedeutung der Knöpfe und die Hartnäckigkeit des Monsters kennengelernt haben, öffnet sich nach erfolgreichem Kampf im Norden eine Tür, die den Blick auf einen Knopf ermöglicht, der gedrückt werden darf und eine Leiter zum Vorschein bringt. Diese wird erklommen (im östlichen Teil des Dungeons). Nun wird mit wahnsinniger Geschwindigkeit die kurzzeitig geschlossene Bodenplatte im Norden überwunden, um schließlich in der östlichen Nische den Hebel zu betätigen. Danach geht es direkt ins erste Obergeschoß von Skullkeep.

Von nun an wandert man gen Norden, denn in einer Nische befindet sich erneut ein Zahnrad. Dann nach Osten, um die bewegliche, jedoch nicht sehr streitsüchtige Truhe (von der Scheibenwelt?) aus dem Raum zu treiben. Ein wenig weiter westlich kann das Zahnrad in die Maschine gelegt werden, wodurch die Tür im Norden frei wird. Dort hinein jagt man die Truhe, verschließt die Tür und läßt mit Hilfe der Bodenplatten einen wahren Regen von Feuerbällen auf die Kiste los, bis sie schließlich ihren Geist aufgibt. Die Dichtung aus der Truhe wird mit dem Gerät weiter westlich benutzt, wodurch die Westtür sich öffnet. Schnappt Euch den Schlüssel und trabt ein Stück nach Osten, von wo Ihr kamt. Dort wird der Schlüssel in sein Loch gesteckt, und die Tür im Süden öffnet sich. Hier geht's hinunter, um sämtliche Schalter in verschiedenen Variationen durchzuschalten, bis sich alle südlichen Türen öffnen lassen. Nach einem längeren Fußmarsch gen Westen durch die (hoffent-



lich) offenen Türen landet Ihr schließlich in einem kleinen Raum. Den Knopf könnt Ihr getrost vergessen, statt dessen begebt Ihr Euch nach Norden, um die Tür aufzumachen. Im Maschinenraum wird der Schlüssel aufgehoben und die altbekannte Dichtung angewandt. Dann muß nur noch der Hebel gezogen und der Schalter gedrückt werden, wodurch eine Leiter erscheint, die tunlichst schnell erklommen werden sollte.

Nunmehr glücklich im zweiten Stock, kann endlich gefahrlos der Zerstörungswut gefrönt werden. Also verarbeitet die Tische zu Kleinholz! Von dort aus geht es gen Süden, wobei hier Abspeichern angesagt ist, da der Weg von Fallen nur so strotzt. Weiter östlich befindet sich ein Raum mit mehreren Fallgruben und einer Bodenplatte. Um sie zu beschweren, genügt es, den dort herumschwebenden Stern mit Hähnchenkeule oder Schild zu bewerfen. Der Gegenstand fällt zu Boden, und die Tür im Westen öffnet sich. Weiter nördlich wird mit Hilfe des Skullkeepschlüssels die Tür geöffnet, im westlichen Raum wird der Knopf an der Westwand gedrückt, und die Abenteurer können die Treppe hinunterhetzen. Unten werden die Ventile aufgedreht und der Reflektor ins richtige Licht gerückt (direkt an den Eingang). Jetzt wird der Knopf an der Westwand gedrückt, von Osten her ein Feuerball auf den Reflektor gejagt und mit Elan die Treppe im Osten genommen.

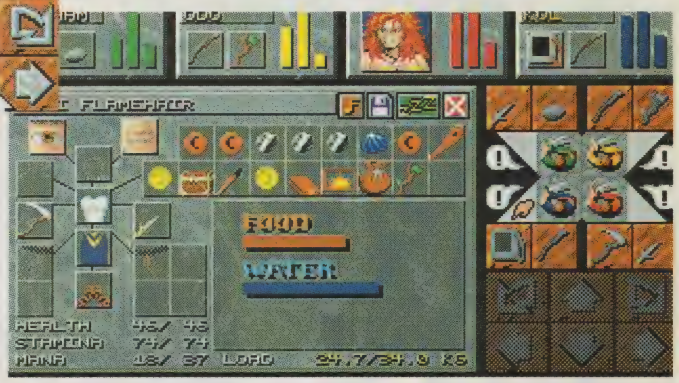
Von hier aus geht es stetig bergab, bis sich die Truppe wieder im Untergeschoß befindet. Werft dort etwas Pyro in das brennende Etwas und steigt wieder hinauf. Der Knopf im Süden harrt der Betätigung, und die Maschine geht in Betrieb. Da es nichts weiter zu tun gibt, geht's hinauf in die vierte Ebene.

Der Generator

Wandert nach Westen und schaltet die Generatoren an der Südwand aus. Lauft dann fix nach Westen, um den Schalter im Norden zu betätigen, der Schlüssel wird mitgenommen. Der lange Gang darf erneut durchschritten werden, und der Schlüssel wird an der Südtür eingesetzt. Hinter der Abdeckplatte an der Westwand befindet sich ein Schalter, der eine Treppe zum Vorschein bringt. Zurück zu den Generatorfeldern, wo der Schlüssel gegen den Totenkopfschlüssel ausgetauscht wird. Über die Treppe im Osten führt der Weg wieder runter und anschließend über die Treppe im Süden hoch. Der große Raum im Westen wird durchquert und der Schlüssel im Gang angewendet. Anschließend hüpft Ihr in den Teleporter, um nicht weit entfernt aufzutauchen. Der hier stehende Tisch wird mit Magie zerstört und der Kerzenleuchter in die Nische geschoben. Dann geht's wieder raus auf den Beobachter. Der Gang im Süden enthält wiederum einen Knopf, der ein Dimensionstor öffnet.

Das große Finale

Nun wirklich schnell zur Brücke ganz im Norden und dann wieder hinunter über die nächste Brücke. Der Obermotz in der Mitte des Raums kann nur mit viel Stahl und Magie bezwungen werden, wobei die Gruppe weder stehenbleiben noch zu nahe zum Rand gehen darf, da es sonst zu einem ziemlich bösen, weil tödlichen Fall kommt. Sollte es irgendwann endlich geschafft sein, so darf man den wohlverdienten Abspann genießen...



Probleme bei Rollenspielen ?

Bei uns erhalten Sie **Komplettlösungen** (incl. Plänen und Erläuterungen) für (fast) alle neuen Adventure - und Rollenspiele. Zum Beispiel zu:

Abandoned Places 1 od. 2	Hexx	Quest for Glory 3 od. 4
Alone in the Dark 1, 2 od. 3	Heimdall 1 od. 2	Ravenloft 1 od. 2 (Stone Prophet)
Al Quadim	Hell (engl.)	Return to Zork
Amberstar od. Ambermoon	Höhlenwelt, die	Sage von Nietoom, die
Beneath a steel Sky	Inca 2	Sam & Max
Big Red Adventure	Indiana Jones 3 od. 4	Simon the Sorcerer 1 & 2
Bioforge	Innocent until caught	Space Quest 4, 5 od. 6
Bureau 13	Ishar 1, 2 od. 3	Star Trek 1, 2 od. Next Generation
Betrayal at Krondor	King's Quest 5, 6 od. 7	Sternenschweif 24,80 DM
Day of the Tentakel	Lands of Lore / Last Dynasty	Superheroleague of Hoboken
Death Gate	Leisure Suit Larry 1,2,3,5 od 6	Under a killing Moon
Discworld	Legacy	Universe
Dragon Lore	Legend 1 od. 2	Ultima 7, 7. 2. Teil od. 8 (Pagan)
Dreamweb	Legend of Kyrandia 1, 2 od. 3	Ultima Underworld 1 od. 2
Ecstatica	Little Big Adventure	Wizardry 6 od. 7
Elder Scrolls: Arena	Lost Eden	Yollgas
Erben der Erde	Menzoberranzan	*Neuheiten*
Eye of the Beholder 1, 2 od. 3	Might and Magic 3, 4 od. 5	Buried in Time, Comm. & Conquer
Flight of the Amazon Queen	Monkey Island 1 od. 2	Phantasmagoria, Jagged Alliance
Gabriel Knight	Myst / Noctropolis	Thunderscape, Mechwarrior 2
Goblins 2, 3 od. 4 (Woodruff)	Orion Conspiracy / Prison of Ice	Panzergeneral
Guilty	Police Quest 3 od. 4	Dungeon Master 1 od. 2

Dies ist nur ein kleiner Auszug aus unserem reichhaltigen Angebot. Fordert unsere Gesamtliste zum Preis von 1 DM an. Preis für eine Lösung jetzt nur noch **1.5** DM plus Nachnahme 10 DM (Ausland 25 DM) bzw. 5 DM bei Vorkasse. Bei Bestellungen ab 60 DM entfallen die Nachnahmekosten. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen behalten wir uns vor.

Magic Line c/o Markus Müller, Nordhahnstraße 11, 13409 Berlin, Tel/Fax: 030/4911785 oder Tel: 0172/3911072

Love Line

0190-242 543

Ein Service von CompuTel und Editorial Services

12 Sek. = 0,23 DM

Reinhard Kelterbaum Bergstr. 14 D-88267 Vogt
PC-Spiele Versand

CompuGame

Spiele	CD
Apache Longbow DV	76,95
Civ Net DV	89,95
Comand&Conquer DV	86,95
Crusader-No Rem.DV	84,95
Dungeon Master 2 DV	87,95
Fade to Black DV	89,95
Jagged Alliance DV	96,95
Magic Carpet 2 DV	84,95
Mechwarrior 2 EV	84,95
Need for Speed DV	84,95
NHL Hockey 96 DV	85,95
Phantasmagoria DV	95,95
Pinball Illusion DA	64,95
Space Quest 6 DV	81,95

1 Gratis CD ab 50.- Bestellwert

Pie Game Creation System Entwerfen Sie Ihr eigenes 3D Game 109,95

Probespiel auf Diskette 3.-

Angebot
D-Info über 30 Mio Einträge **47,95** incl. Versandkosten

EROTIK CD's
Exotic Dreams
Hot Tides
Sexy Secrets
JE 29,95 zus. 80,95
weitere C D 's auf Anfrage

Low Cost Spiele ab 19,95
z.B. Dark Seed / Blue Force / Worlds at War / Silent Service II / u.mehr

Lösungshefte 19,95
Preisliste Anfordern

Versandkosten Vorkasse + 7.- DM
NN + 9.- DM zzgl. Gebühr ab 250.- frei
Irrtümer und Druckfehler vorbehalten

Tel. Fax. 07529 / 2632 BTX: KELTERBAUM# BBS: 0751 353240

KOMPLETTLÖSUNG

Erst in der letzten Ausgabe haben wir Sierras Gruselschocker vorgestellt, und schon jetzt hat Thomas Nickel das Spiel komplett gelöst und hilft hiermit allen Abenteurern, die damit noch Probleme haben.

Kapitel 1

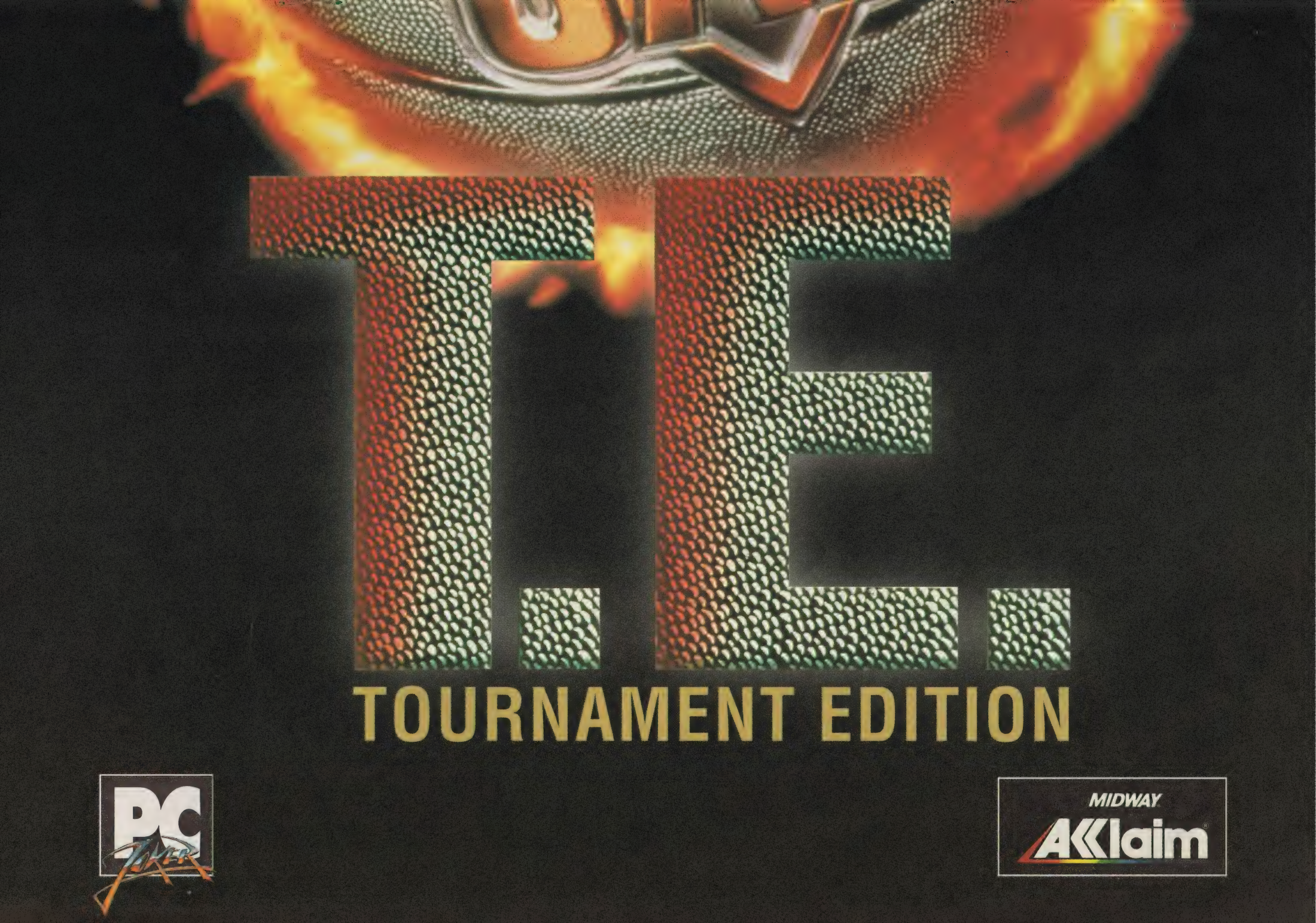
Nach dem Frühstück verabschiedet sich Don und geht, worauf sich unsere Heldin zunächst die Schubladen vornimmt und ein paar Streichhölzer findet, die flugs eingesackt werden. In der Speisekammer (Pantry, rechte Tür) erweckt der Teppich das Interesse, und tatsächlich: eine Falltür. Doch ohne weiteres läßt sie sich nicht öffnen, also zurück zum Kamin, wo der Schürhaken entwendet wird. Somit ist der Weg in die Dunkelheit frei. Doch eben diese scheint nicht ganz geheuer, weshalb tunlichst ein Streichholz entzündet werden sollte (auf Adrienne selbst benutzen). Im Keller gibt es eine Menge erlesener Getränke zu finden sowie einen Hammer, der mitgenommen wird. Da es hier weiter nichts zu sehen gibt, geht's wieder hinauf und in die Eingangshalle (Tür rechts hinten im Eßzimmer). Wer seine Katze liebt, streichelt sie. Außerdem ist hier eine Zeitung mit einigen interessanten Nachrichten zu finden. Damit geht's zur Bar zwischen Kamin und Tür, wo eine Flasche Schnaps zum Vorschein kommt, die zunächst noch nicht geleert werden sollte. Also zurück damit ins Regal, denn schließlich muß Adrienne noch fahren. Die Tür im Obergeschoß läßt sich aufgrund des fehlenden Schlüssels nicht öffnen, daher ab zur Terrasse, von wo es mit dem Auto nach Nipawomsett geht.

Dort angekommen, wird ganz rechts ein blaues Haus besucht, in dem der hiesige Makler wohnt. Der wird erst mal ordentlich ausgeschimpft, wonach er es erlaubt, in seinen Akten nach dem Schlüssel zu suchen. Tatsächlich ist er da, und ein paar interessante Neuigkeiten gibt's auch. Nun zurück zur Behausung, wo die beiden oberen Stockwerke durchsucht werden. Im Schlafzimmer sind fünf Dollar zu finden, die eingesackt werden. Ebenfalls interessant scheinen die Wahrsagekarten in Zoltans Zimmer zu sein, also auch ab damit ins Inventory. Nach der Rumlauferei ist erst einmal ein Schönheitsschläfchen angesagt, und zwar im Bett von Zoltans Ehefrauen. Den Alptraum vergessen wir lieber ganz schnell und gehen statt dessen ins Büro, wo neben diversen Büchern und Zeitschriften auch eine schnuckelige Katzenstatue zum Vorschein kommt, die im Inventory verschwindet und dort eingehend betrachtet wird. Der Knopf am Genick wird gedrückt, und das bedauernswerte Geschöpf verwandelt sich in ein Springmesser. Dieses ist auch sehr nützlich, schließlich scheinen die Mauern im Kamin nicht allzu fest zu sein. Mit seiner Hilfe wird also geschabt und gelockert, und bald ist der Weg zur Kapelle frei. Auf dem Altar liegt ein Buch, das sowohl gelesen als auch mitgenommen wird. Der Stammbaum ist sehr wichtig! Die Truhe dahinter erweckt die Aufmerksamkeit von Adrienne, aber dummerweise enthält sie einen Dämon, der nichts Besseres zu tun hat, als in Don zu fahren.

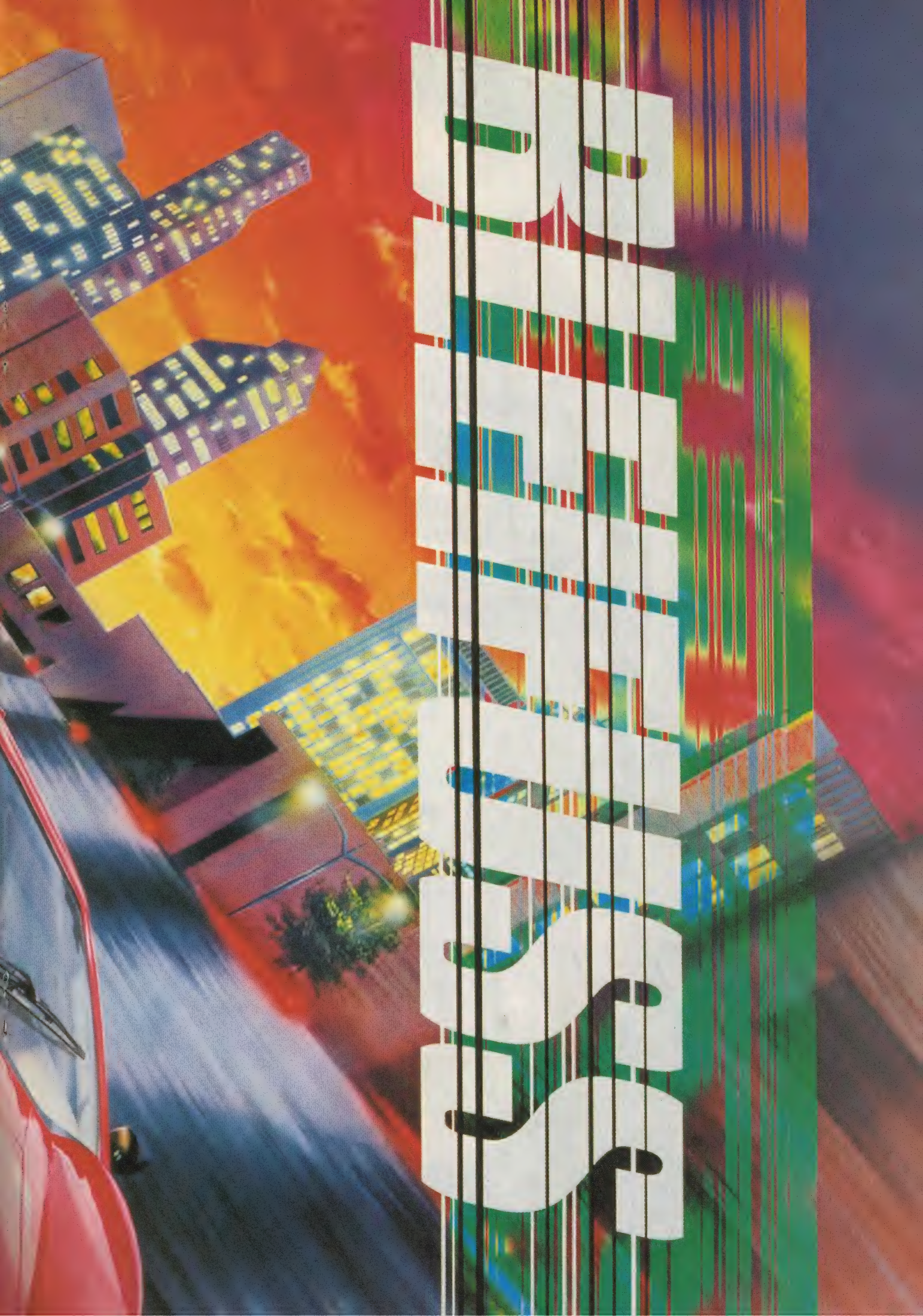
Kapitel 2

Don ist schlecht drauf und verlangt von Adrienne, sie solle einen Drain Cleaner besorgen. Also steigt sie ins Auto, um in die Stadt zu fahren, schließlich will sie den Guten (?) nicht noch mehr verärgern. Auf der Terrasse spielt der Plattenspieler schaurig-schöne Musik, die sofort abgestellt wird. In Nipawomsett wird das getan, was Frauen für gewöhnlich tun, nämlich der Supermarkt gestürmt (rotes Haus). Dort wechseln fünf Dollar den Besitzer, wodurch Adrienne zwar pleite, dafür aber stolze Besitzerin eines Drain Cleaners wird. Der Verkäufer ist zudem recht gesprächig und erzählt ihr, wo sich Malcolm aufhält. Beim Hinausgehen wird noch schnell der Suppenknochen mitgenommen, eine gute Hausfrau sorgt schließlich vor. Ein kleiner Ausflug zu Blumen-Lou bringt erneut einige Gerüchte zutage. Also geht es jetzt von der Stadtübersicht aus gesehen nach links, wo der gute alte Malcolm sein bescheidenes Domizil hat. Mit schmerzendem Herzen verabschiedet sich Adrienne schließlich von ihrem Suppenknochen, um den Mistköter vor dem Haus zu zähmen. Anschließend wird das Postgeheimnis wohlwollend ignoriert und der Briefkasten durchstöbert. Der Absender sollte notiert werden. Der alte Malcolm ist jedoch leider nicht zu sprechen, und eine alte, grantige Krankenschwester wirft unsere Heldin raus. Also bleibt ihr nichts anderes übrig, als unverrichteter Dinge nach Hause zu fahren.

Dort gibt's die nächste Überraschung: Die Scheune ist aufgebrochen. Ein Blick bzw. ein Ohr hinein offenbart ein Kratzen auf dem Heuboden. Entschlossen geht Adrienne auf die Pferdeboxen zu, um schließlich von Spazz an den Rand des Herzinfarkts gebracht zu werden. Nach diesem Schock verdient die Scheune wenigstens ordentlich untersucht zu werden, und die Töpfe erwecken ein besonderes Interesse. Allerdings stürmt Don herein, und es wird klar, daß einige „Untermieter" hier wohnen. Don macht sich sofort wieder aus dem Staub, was ihm jedoch nichts nützt, denn Adrianne folgt ihm und wird endlich den Drain Cleaner los.


T.F.
TOURNAMENT EDITION
PC
JOKER
MIDWAY
Acclaim

27
1
PC
Virgin
INTERACTIVE
entertainment



Kapitel 3

Einen Ehekrach später packt unser Mädel die Picknickdecke zusammen und bemerkt ein Rascheln in den Bäumen. Der Sache wird auf den Grund gegangen, und zum Vorschein kommt Cyrus, der sofort eine komplette Beichte abgibt und behauptet, aus reiner Not in die Scheune eingebrochen zu sein, schließlich bräuchten er und sein altes Mütterlein ja ein Dach über dem Kopf. Adrienne, von Herzen gut, folgt dem Fremden in die Scheune. Dort ist seine Mutter in einer ziemlich mißlichen Lage und harrt der Befreiung. Also wird fix die Leiter erklommen und mit Hilfe der Heugabel der Flaschenzug an Harriet befestigt. Cyrus erledigt den Rest, und das Einsturzloch wird etwas genauer unter die Lupe genommen. Ein herausragender Nagel kann eine sehr schmerzhafte Angelegenheit sein, deshalb wird er sofort mit dem Hammer entfernt. Da die beiden so nett waren, werden sie eingestellt, und die Scheune wird verlassen. Im Haus wird im zweiten Stock die geschlossene Tür geöffnet. Dies ist jedoch nicht so einfach: Zunächst muß der steckende Schlüssel mit Hilfe des Nagels herausgehebelt und anschließend mit dem Schürhaken geangelt werden. Jetzt ist der Weg zum Dachboden frei. Die hintere Tür will sich aber nicht öffnen lassen, deshalb wird brutale Gewalt angewandt. Nun befindet sich die junge Hausherrin in Malcolms ehemaligem Zimmer, wo sofort die Kommode und vor allem das darauf liegende Buch ihre Aufmerksamkeit weckt. Durch das Fenster zum Hof läßt sich in nicht allzu weiter Ferne ein Waldhaus entdecken. Sei's drum, zunächst wird Malcolm erneut besucht. Mit Hilfe des Buches ist auch die Krankenschwester davon zu überzeugen, daß die Unterhaltung wichtig ist. Ein sehr langes Gespräch später und um einige unangenehme Geschichten reicher, kehrt Adrienne endlich zurück nach Hause, wo sie sehnsüchtig von ihrem Mann erwartet wird.

Kapitel 4

In der Empfangshalle wird Harriet ausgiebig befragt, über das Haus im Wald weiß sie jedoch nichts. Also wird zum Stillen des Wissensdursts durch die Hintertür im Eßzimmer nach draußen gegangen. Cyrus ist gerade dabei, die arme Katze zu jagen, also wird er tüchtig zusammengepfiffen, dann geht's zurück ins Haus und gleich darauf wieder raus, wo der zerknirschte Cyrus komplett über das Waldhäuschen ausgefragt wird. Er zeigt Adrienne den Weg (rechts, oben, oben, unten, links, unten, rechts), verschwindet jedoch, nachdem er netterweise einen Baum umgekippt hat. Unsere Heldin darf jetzt ihre Balancefähigkeiten unter Beweis stellen und geht anschließend nach rechts. Am Strand glitzert etwas. Ein Diamant? Nein, leider nur eine Linse. Also ab ins Waldhaus, wo eine Kelle nur darauf wartet, ins Inventory übernommen zu werden. Einen Schrecken später wird die Linse ins Teleskop eingesetzt und hindurchgeschaut. Das eigene Heim ist zu sehen, und neben dem Fenster im Tower Room ein Loch. Das will erforscht werden, folglich zurück ins Haus. Unterwegs gibt es noch eine kleine Unterhaltung mit dem Telefontechniker Mike. Schließlich doch auf dem Dachboden angekommen, werden zunächst die Bretter mit Hilfe des Hammers entfernt, wodurch der Weg ins Zimmer frei ist. Die Gemälde sind natürlich eine genauere Betrachtung wert, genau wie die Truhe, die sofort geöffnet wird. Die darin enthaltene Broschüre wird mitgenommen, anschließend ist ein Blick ins Tagebuch angesagt. Außerdem wird Adrienne Zeuge einer kleinen Auseinandersetzung zwischen Telefontechniker Mike und Don.

Kapitel 5

Nach einem mehr oder weniger geruhsamen Schlaf wird der Laptop genauer unter die Lupe genommen. Die Zeichen auf dem Bildschirm werden gelesen, und etwas verwirrt geht's weiter ins Musikzimmer. Eitel, wie Adrienne nun mal ist, muß sie unbedingt in den Spiegel schauen und darf sich an der nächsten Splatterszene erfreuen. Noch halb benommen, geht's runter in den Empfangsraum, wo ein ziemlich aufgelöster Cyrus wartet und sie zu einer Séance einlädt. Sie gibt ihm bereitwillig die Wahrsagekarten und folgt ihm in die Scheune. Durch die Séance um einige wissenswerte Informationen über die Geheimgänge des Hauses reicher, wird der Drache gesucht, der den Weg weisen soll. Also geht's hoch in den zweiten Stock und in den Kunstraum, wo tatsächlich ein Drache wartet. Allerdings ist er nicht allzu lebendig, und bei genauerem Hinsehen wird eine kleine Vorrichtung entdeckt, die einen Projektor in Gang setzt, der auf eine Wand strahlt. Das verdient eine Untersuchung, und nachdem der Geheimgang freigelegt ist, wird er fix betreten. Nun gleich zum Aufzug rechts im Vordergrund. Nach einer kurzen Fahrt wird der Ort nach oben verlassen und der linke Aufzug bestiegen, der Adrienne ein Stockwerk tiefer bringt. Glücklich im bisher verschlossenen Theater des Hauses angelangt, geht's gleich ein wenig nach rechts zum Make-up-Raum. Dort ist aber nicht Schminken angesagt, sondern der Spiegel wird betrachtet – es erscheint eine Vision von Zoltan. Das Durchstöbern der Schubladen fördert ein Bild von Zoltan und dem noch jungen Malcolm zutage. Nach dem Verlassen des Theaters durch die Tür trifft Adrienne auf ihren Ehemann, der sich am Kamin gewaltig einen hinter die Binde gekippt hat.

Kapitel 6

In der Eingangshalle wird Don erneut angetroffen. Er verkrümelt sich jedoch recht bald, und übrig bleibt bloß das Halsband von Spazz auf der Couch. Kurz darauf betritt Mike das Szenario, wovon Don alles andere als begeistert ist. In der Zwischenzeit ist mal wieder ein Höflichkeitsbesuch bei Malcolm angesagt, die Krankenschwester wird diesmal mit Malcolms Jugendfoto links liegen gelassen. Nach einem sehr ausführlichem Gespräch geht es zurück nach Carnevosch in die Empfangshalle. Kurz darauf erleidet Mike einen kurzen, aber heftigen Anfall von Tod.

Kapitel 7: Das große Finale

Da das Haus nicht mehr verlassen werden kann, wird Adrienne in die Kapelle geschickt, wo sie mit Hilfe von Malcolms Hinweis einen Geheimgang in der rechten Wand entdeckt und ihn betritt. An seinem Ende findet sie sich in der Krypta wieder. Die Gräber werden genauestens inspiziert, wodurch eine Kette auf dem Grab sichtbar wird, die in alter Sierra-Tradition mitgenommen wird. Dann geht es zurück in den Make-up-Raum beim Theater, wo auf dem Boden Donalds Weste liegt. In den reichlich großen Taschen hat selbst eine kleine Schneemannfigur Platz, die ebenfalls eingesteckt wird. Nun ab in die Dunkelkammer, nicht jedoch ohne vorher abzuspeichern. Über-

rascht werden die zerfetzten Fotos angeschaut, doch dadurch ist Adrienne abgelenkt und bemerkt Don nicht, der sich von hinten anschleicht. Beim darauffolgenden Kampf wird schnell der Drain Cleaner geschnappt und in Dons Gesicht gekippt. Diesem „entgleisen" die Gesichtszüge, und Adrienne sucht ihr Heil in der Flucht. Sie rennt schnell zum Kunstraum im zweiten Stock und schlüpft in den Aufzug. Dann wird der Gangverlauf verfolgt und erneut via Aufzug nach unten gefahren. Doch Don ist ihr gefolgt und zieht den Aufzug wieder hoch, also hilft nur ein Sprung in den nächsten, der Adrienne schlußendlich zu einer Kreuzung bringt. Diese wird nach links verlassen. In der nun erreichten Kapelle hetzt Adrienne nach rechts, wo ein reichlich toter Cyrus von der Decke fällt. Aber für Trauer bleibt keine Zeit, und so rennt sie weiter zur Krypta.

Jetzt sitzt sie in der Falle! Als Don kommt, versteckt sie sich hinter der rechten Büste neben der Tür. Im richtigen Moment wird die Steinskulptur heruntergestoßen, und Adrienne läuft auf demselben Weg zurück zum Fotolabor, wo schnell das Buch geschnappt wird. Leider nicht schnell genug, denn Don schnappt sich seinerseits Adrienne. Auf dem Stuhl wird dem verwirrten Gatten nun der Schneemann gezeigt und der Hebel rechts oben gezogen, wodurch er schließlich in die Ewigen Jagdgründe wandert. Leider hat der Dämon jedoch keine Lust, ebenfalls zu sterben, und macht sich selbständig. Wiederum sucht unsere Heldin das Heil in der Flucht, und zwar durch den rechten Geheimgang. Dort hält sie sich immer rechts, bis sie eine Treppe mit einem Loch in der Mitte erreicht. Mit Hilfe der lose herumhängenden Leitung wird die Treppe schließlich überquert (links klicken). Anschließend geht's durch die Tür, die dann sofort geschlossen und verriegelt wird. Aber in Sicherheit ist Adrienne nicht, also hetzt sie weiter zum Altar links unten. Das Buch wird auf den Altar gelegt, und Zoltans Leiche wird angeschaut. Bei ihm liegt ein Talisman, der aufs Buch gepackt wird. Nun wird's ein wenig masochistisch, denn der Finder wird mit der Brosche durchstochen, das Blut wird auf den Talismann getröpfelt. Dann wird die Kette auf das Buch gelegt und der Vers aufgesagt. Somit ist der Dämon gebannt und das Abenteuer gelöst – Adrienne kann wieder Ausschau nach einer neuen Wohnung sowie einem neuen Mann halten. Vielleicht im zweiten Teil?

BUNT gemischt und streng SORTIERT

Hi-Octane

Es soll ja tatsächlich schon Leute geben, die für Bullfrogs rasantes Actionrennen die entsprechende Hardware besitzen. Für die hat Mario Pfützenreuter die entsprechenden Cheats parat:

Alt + F1 = Selbstzerstörung
Alt + F2 = Zerstörung aller Gegner
Alt + F3 = Voller Tank
Alt + F4 = Maximale Munition
Alt + F5 = Maximales Schild
Alt + F6 = Eine Runde mehr
Alt + Z = Autopilot an
Alt + C = Autopilot aus

Biing!

Wir wissen zwar nicht, was die Krankenkasse empfiehlt, aber wem Magic Bytes' abgedrehte Wirtschaftssimulation Kopfschmerzen bereitet, dem kann Matthias Tolonitz hier mit einigen hilfreichen Tips weiterhelfen:

Gleich zu Beginn sollte man auf jeden Fall ins Personalbüro eilen, um seine Stellengesuche so schnell wie möglich loszuwerden. Dann wird eine Klinikgrundeinheit gemietet und das Krankenhaus mit je einer Aufnahme, einem Wartezimmer, einem kleinen Lager und einem Behandlungszimmer mit Neurologie ausgestattet. Das sollte zunächst aus Kostengründen nicht allzu luxuriös sein. Die wichtigste Eigenschaft einer Krankenschwester ist natürlich die Oberweite, demnach sollten nur üppig ausgestattete Mädels eingestellt werden. Die Krankenschwester mit der größten Oberweite steckt man in die Klinikaufnahme, um Kunden anzulocken. Ärzte mit einem IQ von mehr als 75 sollten nur eingestellt werden, wenn sie nicht schon zu alt sind. Bei den Lagerverwaltern ist ein niedriger Leberwert wichtig, während die Schläger über hohe Prügelwerte verfügen. Auf jeden Fall sollten jedoch alle mindestens vier Ausbildungspunkte haben, bevor sie eingestellt werden. Zudem haben sich die Ärzte und Krankenschwestern mehr „Lümmel" verdient als die Lagerverwalter. Man sollte sämtliche Angestellten (auch die Schwestern) hin und wieder auf Lehrgänge schicken, damit sie besser und vor allem selbständiger werden.

Anfangs können die Preise ruhig gesalzen sein, die Einheiten

pro Lümmel bei Arzt, Schwester, Gerät und Material sollten auf eins gestellt, später aber auf jeden Fall wieder gesenkt werden. Die ersten Patienten wollen natürlich geschröpft werden, und so werden sie zunächst immer ins falsche Behandlungszimmer geschickt, wodurch die Rechnungen steigen. Nach zwei bis drei Behandlungen werden sie ins richtige Zimmer geführt, man darf diese Praxis jedoch nicht zu oft durchführen, damit das Ansehen nicht ins Bodenlose sinkt. So dürfte sich zu Anfang genug Geld und Menschenmaterial anhäufen, damit das Krankenhaus schrittweise verbessert werden kann.

Der König der Löwen

Florian Schmickler hat für Euch einen kleinen, aber feinen Cheat für das königliche Jump'n'Run entdeckt: Tippt einfach beim Titelbild „DWARF" ein, und Ihr könnt im Spiel mit „L" einen Level weiterspringen und mit „H" Eure Energie wieder auffüllen.

X-Com: Terror from the Deep

Wer bei dem unterirdischen Abenteuer von MicroProse noch Probleme haben sollte, dem sei hier mit den Tips von János Jóo geholfen:

Erste Schritte

Der Stützpunkt muß in einem Gebiet mit vielen nahe liegenden Häfen liegen. In Inselgebieten lohnt es sich meist, etwa im Japanischen Meer, im Nordatlantik oder Mittelmeer. Dann sollte man sich so viele Wissenschaftler wie möglich besorgen und einen Wohnblock bauen, um die Kapazität des Labors später vollständig auszulasten. Ist dies geschehen, wird sofort mit der Forschung an Gausscher Technologie begonnen.

Empfohlene Forschungsreihenfolge

Zunächst werden Gaussche Technologie, Pistole mit Munition sowie Gewehr mit Munition erforscht. Damit verfügt man dann über eine gute Waffe gegen Aquatoiden, Kiemenmenschen und Ungetüme. Da das Gaussche Gewehr Autofeuer besitzt und die Munition günstig und schnell produzierbar ist und zudem kein Zrbit benötigt, sollte die Waffe ständig mitgeführt werden, es sei denn, die Gegner sind Tasoths oder Hummermenschen.
Es folgt der Sonarimpulsgeber, der bei fast jedem Einsatz erbeutet werden kann. Er ist als Schußwaffe zwar kaum zu gebrauchen, hilft aber, weitere Waffen zu entwickeln. Sonarpistole, Sonarkanone und Sonargewehr sollten als nächstes mitsamt Munition in die Forschung gehen. Sie sind sehr zielgenau, benötigen aber dafür viel ZEs und Zrbit zur Munitionsherstellung. Außerdem ist die Sonarkanone die einzige wirksame Waffe gegen die Hummermenschen.
Schließlich sollte noch der Sonaroszillator entwickelt werden, ein damit ausgerüsteter Barracuda holt so ziemlich alles vom Himmel bzw. aus dem Wasser. So ausgerüstet, dürfte es kein Problem mehr machen, die Gegner zu besiegen. Sobald der Alienavigator gefangen wird, kann durch dessen Erforschung eine Stützpunkteinrichtung errichtet werden, die es ermöglicht, Typ und Besatzung eines georteten U-Boots zu ermitteln. Eine Ungetümleiche wiederum beschert Euch eine Aqua-Plastik-Panzerung, und ein toter Calcinit verhilft Euch zu einer Vibroklinge. Diese Nahkampfwaffe verbraucht nur 7 ZE und tötet selbst Hummer mit zwei bis drei Schlägen. Die Reihenfolge der weiteren Forschung ist nicht weiter wichtig, da es eigentlich keinen Gegner mehr gibt, der es mit Euch aufnehmen könnte.

Kampftips

Beim Kampf gegen Hummermenschen und einer schlechten Bewaffnung (siehe oben) sollte man den Feind zunächst mit einem Thermo Taser betäuben. Es reichen schon zwei Schläge.
In Alienstützpunkten befindet sich der zu zerstörende Apparillo zentral in der untersten Etage. Am einfachsten ist es, eine Granate durch das darüberliegende Gitter zu werfen.
In Artefaktstandorten muß man sich zunächst immer ganz nach unten durchkämpfen und anschließend mit dem in einer Halle zu findenden Aufzug nach oben fahren. Doch dabei ist Vorsicht angesagt, denn die Halle ist mehrere Etagen hoch und besitzt viele Einbuchtungen, in denen mit Vorliebe Tentakulaten lauern. Deshalb immer Coelacant/Verdränger vorschicken.
ZEs lassen sich bei Granaten recht einfach sparen, indem man die scharfe Granate nicht wirft, sondern einfach im Inventory auf den Boden legt.

FX Fighter

Prügelknaben, aufgepaßt! Gerd Brost hat für Euch die Special-Moves von Philips Vektorprügelei herausgefunden:

Asraf
Genickbrecher: rechts, unten, schlagen
Energiestoß: rechts, unten, rechts und schlagen
Feuerball: links, rechts und schlagen
Heavy Uppercut: links, schlagen

Venam
Swipe Punch: rechts, schlagen
Knietritt: links, treten
Drehschlag: rechts, links, schlagen
Gift spucken: links, rechts, schlagen

Sheba
Klauenschlag: links, schlagen
Drehtritt: links, rechts und treten
Frank'n Steiner: rechts, rechts, treten
Klauenangriff: unten, schlagen, schlagen

Magnon
Ellbogenschlag: links, schlagen
Rollangriff: unten, rechts, schlagen
Harter Tritt: rechts unten und treten
Lava spucken: links, rechts und treten

Kiko
Kniewurf: links, unten und schlagen
Dreifachtritt: treten und schlagen
Zweihand-Schlag: rechts und schlagen
Wurfstern: links, rechts und schlagen

Cyben
Fallenlassen: hoch, schlagen
Rotorarm: rechts, rechts und schlagen
Raketenschlag: links, rechts und schlagen
Rundtritt: runter und treten

Jake
Doppelschlag: rechts, links, schlagen
Dreierschlag: rechts, rechts und schlagen
Schulterschlag: rechts und schlagen
Drehschlag: rechts, links und schlagen

Siren
Hubwurf: hoch und schlagen
Überwurf: links unten und schlagen
Knietritt: rechts und treten

Metal Marines

Patrick Merz hat sich durchgekämpft und nun sämtliche Levelcodes herausgefunden:

Level 2: HBBT
Level 3: PCRC
Level 4: NWTN
Level 5: LSMD
Level 6: CLST
Level 7: JPTR
Level 8: MBLR
Level 9: PRSC
Level 10: PHTN
Level 11: TRNS
Level 12: RNSN
Level 13: ZDCP
Level 14: FKDF
Level 15: YSHM
Level 16: CLPD
Level 17: LNVV
Level 18: JFMR
Level 19: JCRY
Level 20: KNLB

Jungle Strike

Auch für dieses Spiel haben wir einige Levelcodes parat, die uns dankenswerterweise Michael Vogel zukommen hat lassen:
Level 1: 2MMSXMMMP
Level 2: 9BN8QMMMZ
Level 3: 9BB63MMMF
Level 4: YVV6KNMMQ
Level 5: YVCGSBMMR
Level 6: MCXJXVMM4
Level 7: MCZQLCMMJ

RN-Computer
R.Nickel ,Klever Weg 81 ,25779 Hennstedt
Tel.04836/9213

A IV Network	89,95	89,95
Aladdin	66,95	-------
Apache Longbow	-------	a.Anf.
Biing	80,95	a.Anf.
Bioforge	-------	96,95
Civ Net	-------	a.Anf.
Command&Conquer	-------	96,95
Daedalus Enconter	-------	96,95
Das Dschungelbuch	a.Anf	-------
Decent	-------	89,95
Der Reeder	-------	80,95
Elite 3	87,95	87,95
Flight Unlimited	-------	96,95
FX-Fighter	-------	86,95
Hi-Octane	-------	89,95
Hollywood Pictures	81,95	81,95
Kiyeko u. d. Diebe d.Na.	-------	a.Anf.
König der Löwen	71,95	-------
Lucas Arts Top Adven.	-------	80,95
Marco Polo	-------	a.Anf.
Micro Machines 2	67,95	67,95
Myst	-------	72,95
NBA Live 95	-------	95,95
One Must Fall 2097	-------	69,95
Panzer General	86,95	86,95
Phantasmagoria	-------	a.Anf.
Prisoner of Ice	-------	89,95
Mystic Tower	48,95	-------
Schwarze Auge 2	86,95	86,95
SimTower	79,95	79,95
Slipstream5000	72,95	72,95
Star Trek TNG	-------	99,95
Stonekeep	-------	a.Anf
Terminal Velocity	73,95	73,95
The Last Dynasty	-------	87,95
Tilt	-------	a.Anf
Top Gun Fire at Will	-------	a.Anf.
Vollgas	-------	89,95
Wing Commander	-------	109,95
X-Com Terr.f.t.Deep	95,95	95,95

Weitere Titel lieferbar! Druck und Preisirrtümer vorbehalten.Preisdatum 9/95
unsere kpl Liste mit Hard u Software Tel. anfordern.

20 JAHRE DEUTSCHE KREBSHILFE
DEM LEBEN ZULIEBE
DEUTSCHE KREBSHILFE
90 90 90
SPENDENKONTO
BEI ALLEN BANKEN
UND SPARKASSEN

BESSERWISSER INDEX

ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

Alone in the Dark 2	3/94	Lösung
Alone in the Dark 2	8/94	Tip
Alone in the Dark 3	6/95	Tips
Al-Quadim	8/94	Lösung
Anstoß	10/94	Tips
Battle Isle II	6/94	Codes
Battle Isle II	8/94	Cheat
Battle Isle II	10/94	Cheat
Battle Isle II Data	10/94	Tip/Codes
Blackhawk	12/94	Codes
Christoph Kolumbus	10/94	Tip
Colonization	1/95	Cheat
Comanche	12/94	Cheat/Tip
Corridor 7	10/94	Cheat
Creature Shock	2/95	Cheat
Das Schwarze Auge 2	12/94	Cheats
Das Schwarze Auge 2	1/95	Lösg./Tip/Karten
Das Schwarze Auge 2	2/95	Lösung/Karten
Der Patrizier	9/94	Tip
Der Planer	8/94	Tips
Der Reeder	9/95	Tips
Desert Strike	1/95	Codes
Desert Strike	2/95	Cheat
Devil Land	1/95	Cheats
Die Sage von Nietoom	4/95	Lösung
Die Sage von Nietoom	6/95	Lösung
Die Siedler	8/94	Codes
Discworld	8/95	Lösung
Doofus	9/94	Codes
Dragonsphere	6/94	Lösung
Dragon Lore	2/95	Lösung
Dreamweb	11/94	Lösung
Dungeon Master II	10/95	Codes
Dynablaster	3/94	Tip
Ecstatica	1/95	Lösung
Eishockey Manager	10/94	Tip
Elite 2	3/94	Tip
Elite 2	2/95	Tip
FIFA Int. Soccer	10/94	Tips
FIFA Int. Soccer	11/94	Tip
FIFA Int. Soccer	9/95	Tip
Gabriel Knight	3/94	Lösung
Gabriel Knight	8/94	Tip
Guilty	6/95	Lösung
Hattrick	9/95	Cheat
Hattrick!	10/95	Cheats/Tip
Heimdall 2	10/94	Lösung
Höhlenwelt Saga	3/95	Lösung
Höhlenwelt Saga	4/95	Lösung
Hurra Deutschland!	12/94	Cheats
Inca 2	2/94	Lösung
In Extremis	8/94	Codes
Inferior	8/95	Codes
Inherit the Earth	9/94	Lösung, Karten
Ishar 3	3/95	Cheat
Jack Jazzrabbit	1/95	Cheats
Jim Power	2/95	Tips
Joker CD	2/95	Tip
Jungle Strike	8/95	Codes
King's Quest 7	3/95	Lösung
Lawnmover Man	6/94	Tip
Legend of Kyrandia II	3/94	Lösung/Karten
Legend of Kyrandia III	2/95	Lösung
Little Big Adventure	3/95	Cheat/Lösung
Lollypopp	2/95	Codes
Magic Carpet	8/95	Cheats
Master of Magic	8/95	Tip
Mechwarrior 2	10/95	Tips
Metaltech: Earthsiege	3/95	Tip
Might & Magic V	10/94	Tips
Myst	9/94	Lösung
Oldtimer	3/95	Cheat
One Must Fall	2/95	Tips
Outpost	9/94	Tips, Cheats
Panzer General	4/95	Tips
Pinball Fantasies	6/94	Tip
Pirates!	2/95	Tip
Pizza Connection	12/94	Cheat
Prisoner of Ice	9/95	Lösung
Privateer	3/94	Tip
Raptor	8/94	Cheat
Rebel Assault	3/94	Cheat
Reunion	9/94	Tips
Rings of Medusa Gold	12/94	Cheat
Robinsons Requiem	11/94	Tip
Robinsons Requiem	4/95	Tips
Sim City 2000	3/94	Tip
Sim City 2000	8/94	Cheat/Tip
Simon the Sorcerer II	9/95	Lösung
Sim Tower	9/95	Cheat
Space Quest 6	10/95	Lösung
Star Trek: The Judgment Rites	6/94	Lösung
Subwar 2050	6/94	Tip
Superfrog	6/95	Codes/Tips
Superhero League of Hoboken	11/94	Lösung
Super Street Fighter II Turbo	10/95	Tip
Terminator Rampage	3/94	Tip
T.F.X.	3/94	Tips
The Horde	12/94	Cheat
The Last Dynasty	10/95	Lösung
The Lost Vikings	6/94	Codes
Theme Park	9/94	Cheat, Tip
Theme Park	1/95	Cheat
Tie Fighter	10/94	Tips/Codes
Tie Fighter	12/94	Lösung
Tom Long	10/94	Lösung
Transport Tycoon	1/95	Tips
UFO	11/94	Cheats
Ultima VIII	8/94	Cheats/Lösung
Virtual Casino	4/95	Cheat
Vollgas	9/95	Lösung
Wacky Wheels	9/95	Cheat
Warcraft	4/95	Tips
Warcraft	6/95	Cheats
Woodruff a. t. Schnibble of Azimuth	6/95	Lösung
Woodruff a. t. Schnibble of Azimuth	8/95	Lösung
X-Com: Terror f.t. Deep	8/95	Cheat
Yo! Joe!	6/94	Cheat
Zeppelin	6/94	Tips

Selbstverständlich sind für die Kinder in der Dritten Welt weder Nahrung, Kleidung, ein Dach über dem Kopf noch eine ausreichende medizinische Versorgung. Helfen Sie uns daher mit Ihrer Spende.

Spendenkonto:
Kinderhilfswerk für die Dritte Welt e.V.
Hamburger Str. 11
22083 Hamburg
Postbank Hamburg
2668 04-206 (BLZ 200 100 20)

Das Kinderhilfswerk garantiert, daß **Ihre Spende ohne Umwege bei den Betroffenen ankommt.**

Übrigens: Diese Anzeige wurde ohne Spendengelder gestaltet und gedruckt.

Tel. 089/546 0 300
Playcom GmbH Cybersoft

IBM/PC

Aces of the Deep	DV	85.00
AD&D Dragon Dice	DA	94.00
AD&D Realm (win 3.1)	DA	94.00
Air Power	DV	89.00
Aladdin	DA	59.00
Armored Fist	EV	59.00
Atlas	DV	64.00
Baldie	DV	69.00
Bing	DV	79.00
Bill Elliots Nascar	EV	69.00
Brett Hull Hockey 95	DA	79.00
Bundesliga Manager 3	DV	69.00
Bureau 13	DA	79.00
Caribbean Disaster	**DV**	**89.00**
Crusade	**DV**	**84.00**
CyClones	DA	75.00
Dark Sun 2	DA	79.00
Death or Glory	DV	79.00
Dschungelbuch Win 95	**DA**	**59.00**
Earth Siege	DV	85.00
Earth Siege Datadisk	DV	55.00

Elite 3-1st Encount. DA 79.00

Fairway to Heaven	DV	69.00
Fifa Soccer	DV	69.00
Fighter Wing	DA	66.00
Flight Commander 2	DV	74.00
Flight o.t.Amazon Q.	**DV**	**79.00**
Hardball 4	DA	79.00
Hollywood Pictures	DV	79.00
HUGO!	DV	69.00
Klick and Play	DV	89.00
Legionen (Win)	EV	59.00
Lion King	DV	64.00
Mario's Game Gallery	**EV**	**74.00**
Menzoberranzan	DA	79.00
Metal Marines (Win)	DV	59.00

Navy Strike DV 89.00

Panzergeneral	DA	69.00
Reunion	DV	72.00
Sensible Golf	**DV**	**59.00**
Sensible W.o. Soccer	**DV**	**75.00**
Sim City 2000	DV	85.00
Sim Tower (Win)	**DV**	**79.00**
Solitaire Deluxe	EV	69.00
Space Academy	DV	64.00
Super Karts	DA	89.00
System Shock	DV	74.00
Theme Park	DV	74.00
Tie Fighter	DV	89.00
Tiny Troops	DV	64.00
Tower Assault	DA	55.00
Trick or Treat	DA	54.00
Turrican 2	**DA**	**72.00**
Unnatural Selection	DV	69.00
Unneces.Roughness 95	DA	79.00
Warriors	DA	59.00
Wolfsbane	DA	54.00
X-Com: Terror f.t.D.	DV	89.00

IBM/PC-Sonderangebote

Aufschwung Ost	DV	39.00
Cyberbikes	**DA**	**49.00**
Grand Prix	DA	39.00
Gunship 2000	DA	39.00
Hole in One	DA	49.00
Indiana Jones 4	DV	49.00
Indianer Jones Desk	DV	29.00
Monkey Island 2	DV	49.00
Nectaris	DV	44.00
Pirates Gold	DV	39.00
Railroad Tycoon Del.	DA	39.00
Schatz im Silbersee	DV	39.00
Siedler	DV	49.00
Sim City 2000 URK	DV	44.00
Star Crusader	DV	49.00
Star Crusader S & D.	DV	29.00
Transport Tycoon WE	DV	39.00

IBM/PC-Zubehör

Action Replay Pro PC	DV	149.00
Aerospace Boxen 720	DV	74.00
CD Caddy	DV	14.00
Joystick SV-207	DV	45.00
Gravis Analog Pro	DV	59.00
Gravis Analog Pro T.	DV	59.00
Gravis Gamepad	DV	39.00
Gravis Joystick sw.	DV	46.00
Gamecard SV-211	DV	36.00
Optix Joystick 205	DV	69.00
Optix Trackstick 208	DV	89.00
Pro Pad SV-231	DV	35.00
Raider Joystick 206	DV	32.00
Tecno PC-Maus	DV	29.00
Topstar Joystick 227	DV	36.00
Trackstick SV-204	DV	64.00
Wingman Extreme	DV	89.00

IBM CD-ROM

11th Hour	DA	89.00
3D Atlas (Win)	EV	99.00
3D Atlas (Win95)	DA	99.00
Aces Collection	DA	69.00
Aces of the Deep	DV	84.00
Across the Rhine	**DV**	**89.00**
Action Soccer	**DV**	**69.00**
Descent under Mount.	??	94.00
AD&D Dragon Dice	??	94.00
AD&D Realms War	DA	94.00
AH-64D Longbow	DV	89.00
Air Power	DV	89.00
Al Unser Jr's Racing	**DV**	**59.00**
Aliens	**DA**	**79.00**
Alone i.t. Dark 1&2	DV	65.00
Alone in the Dark 3	DV	84.00
Amerika 1861-1865	**DV**	**89.00**
Apache Longbow	**DV**	**69.00**
Arcade Amerika	DV	79.00
Armored Fist	DV	89.00
Ascendancy	**DA**	**84.00**
Asterix-D.gr. Raise	DV	69.00
Atlas	DV	54.00
Aufschwung Ost Del.	DV	69.00
Azreel's Tear	DV	89.00
Baldie	DV	69.00
Batman Forever	**DA**	**94.00**
Battle Beast	DV	79.00
Battle Isle 2 & Data	**DV**	**69.00**
Battle Isle 3	DV	79.00
Berlin Connection	DV	89.00
Bermuda Syndrom	DV	84.00

Bing DV 69.00

Bioforge	DV	89.00
Bitmaps Compilation	DV	59.00
Bleifuss		59.00
Blind Date	DA	58.00
Bloodwings	EV	89.00

Blue Planet 2000 DV 79.00

Brett Hull Hockey 95	DA	79.00
Bureau 13	DA	69.00
Buried in Time	**DV**	**79.00**
Burn Cycle	**DA**	**95.00**
Burning Steel 3	DA	79.00
Caribbean Disaster	**DV**	**89.00**
Celebrity Poker	DV	64.00
Champions.Pool Win95	DA	79.00
Chaos Control	DV	79.00
Chess for Kids Win95	EV	79.00

Civilisation Net DV 56.00

Clayfighter 2	EV	89.00
Comanche & Missions	DV	59.00
Command & Conquer	**EV**	**84.00**
Command & Conquer	**DV**	**94.00**
Conquest o.t.n.World	DA	94.00
Corpse Killer	EV	79.00
Creature Shock	DV	89.00
Crusader-No Remorse	DV	99.00
Cyber Judas	**DV**	**79.00**

Cyberia DV 79.00

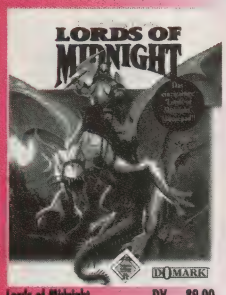
Cyberia 2	**DV**	**94.00**
Cybermage-DarkLight	**DV**	**89.00**
Cyberspeed (Win)	DV	89.00
CyClones	**DA**	**75.00**
Daedalus Encounter	DV	94.00
Dark Sun 2	DA	79.00
Dark Universe	DV	79.00
Das Amt	DV	99.00
Das Schwarze Auge 2	DV	79.00
Der Coach	**DV**	**79.00**
Der Reader	DV	79.00
Des Kaisers Kleider	DV	58.00
Descent	DA	85.00
Destruction Derby	DA	94.00
Double Switch Win 95	EV	79.00
Dragon's Lair 2	DV	85.00
Driving Need f.Speed	**DV**	**89.00**
Dungeon Keeper	DV	89.00

Dungeon Master 2 DV 79.00

Dining Table (Win95)	??	94.00
EA Sports Rugby	**DA**	**79.00**
Earth Siege	DV	85.00
Elite 3-1st Encount.	DA	69.00
Entomorph Plague	EV	89.00
Extractors	DA	58.00
Extreme Pinball	DA	79.00
Fade to Black	**DV**	**89.00**
Fairway to Heaven	**DV**	**69.00**
Fifa Soccer 96	**DV**	**88.00**
Flight Commander 2	**DV**	**69.00**
Flight o.t.Amazon Q.	**DV**	**79.00**
Flight Simulator 5.1	EV	89.00
Flight Simulator 5.1	**DV**	**129.00**
Flight Unlimited	DV	93.00
Frankenstein (Win)	DA	104.00
Froschkönig	DV	59.00

Full Thrott. Vollgas DV 89.00

FX Fighter	DA	84.00
Gone Wars	DV	84.00
Great Naval Battle 3	EV	79.00
Hardball 4	DA	79.00
Hattrick!	DV	79.00
Heart o.t. Darkness	**DV**	**89.00**
Heart of the Darknes	**EV**	**89.00**
Hi Octane	DV	89.00
Human Recall	DV	99.00
Incredible Machine 2	DV	69.00
Indy Car Racing 2	DA	74.00
Jagged Alliance	**DV**	**94.00**
John Madden 96	**DA**	**89.00**
Jorune: Alien Logic	DA	79.00
Joy of Sex	EV	74.00
Judge Dredd (Win 95)	DA	94.00
Kingdom: Far Reaches	**DA**	**79.00**
Kiyaiko -Nacht der D.	DV	59.00
Knights of Xentar	DV	94.00
Kyrandia 3	DV	79.00
Larry Collection	DA	79.00
Last Dynasty	DV	79.00
Little Big Adventure	DV	89.00
Live Action Football	DA	79.00
Loadstar	EV	69.00



Lords of Midnight	**DV**	**89.00**
Lost Eden	DV	79.00
Lucas Arts Cl. Adv.	DA	109.00
Lucas Arts Top Adve.	DV	79.00
Lucas Arts Air Clas.	DA	89.00
Machaevelly t. Prinz	DV	89.00
Mad News	**DV**	**69.00**
Magic Carpet Plus	DV	89.00

Magic Carpet 2 DV 84.00

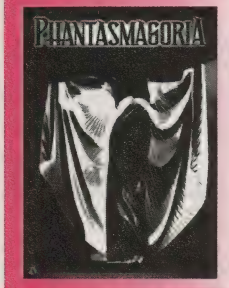
Marco Polo	DV	69.00
Mario's Game Gallery	**EV**	**79.00**
Mech Commander	**DA**	**94.00**
Mechwarrior 2	**EV**	**84.00**
Metal Marines (Win)	**EV**	**69.00**
Mortal Coil		74.00
Myst (kompl. dt)	DV	66.00
Nascar Racing	DA	79.00

Navy Strike DV 99.00

NBA Jam Tournament	**DA**	**94.00**
NBA Live 95	DA	89.00
NFL Quarterback 96	DA	94.00

NHL Hockey 96 DV 88.00

Panic in the Park	DA	79.00
Panzergeneral 2 Wi95	EV	89.00
Panzergeneral	DA	59.00
Perfect General 2	DA	79.00
Peter & Santa Claus	DV	64.00
Peters Magisches Ab.	DV	64.00
PGA Tour Golf 96	**DA**	**89.00**



Phantasmagoria (Win) DV 89.00

Pinball Illusions	DA	69.00
Pinball Wizard 2000	**DV**	**69.00**
Primal Rage	**DA**	**79.00**
Prisoner of Ice	DV	79.00
Psycho Pinball	DA	79.00
Rally Championships	DV	59.00
Ravenloft 2	DA	79.00
Revolution X	DA	94.00
Royal Flash Flipper	EV	59.00

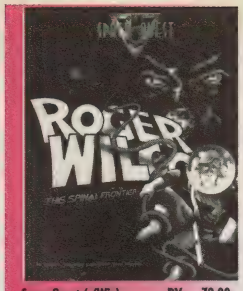
Sensible Golf DV 64.00

Sensible W.o. Soccer	**DV**	**75.00**
Shannara		79.00
Shockwave (Win95)	DV	89.00
Silent Hunter	**DA**	**79.00**
Silverload	DV	72.00
Sim Ant	DV	79.00
Sim City 2000 & Data	DV	95.00

Sim City 2000 Deluxe DV 99.00

Sim City 2000 win	DV	119.00
Sim Isle	**EV**	**79.00**
Sim Tower (win)	DV	89.00
Sim Town	**DV**	**74.00**
Simon the Sorcerer 2	DV	79.00
Skins Golf Bighorn	DA	94.00
Solitaire Deluxe	**DA**	**89.00**

Space Academy DV 69.00



Space Quest 6 (Win)	**DV**	**79.00**
Star Crusader	DV	59.00
Star Trek Interac.M.	EV	69.00
Star Trek Chess Win	EV	94.00

Star Trek: Next Gen. DV 89.00

Star Trek: JR Enh.	EV	94.00
Steel Panthers	**DV**	**79.00**

Stonekeep DV104.00

Sukhoi SU-27	DV	89.00
Super Karts	DA	95.00
S.Streetfighter 2 T.	DA	69.00
Supreme Warrior	**EV**	**79.00**
Tank Commander	DA	59.00
Terminal Velocity	DA	74.00
Raven Project	DV	89.00
The Scroll	DV	58.00
Theme Park	DV	79.00
Three Worlds	DA	79.00
Thunderscape	DV	89.00
Thunderscape	**EV**	**79.00**
Tilt	**DA**	**74.00**
Tiny Troops	**DV**	**69.00**
Total Distortion	DA	89.00
Transport Tycoon	DV	89.00
Trial by Magic	DA	59.00
Trick or Treat	DA	59.00
Tuneland	**DV**	**69.00**
Turrican 2	DA	65.00
Ultimate Football	EV	89.00
Unneces.Roughness 95	DA	79.00
US Navy Fighter Gold	**DV**	**89.00**

USS Ticonderoga DV 79.00

USS Ticonderoga W95	DA	89.00
Virtual Pool	DA	74.00
Virtual Snooker	DA	94.00
Vortex:Quantum G. 2	DV	79.00
VR Baseball (Win)	??	94.00
Warcraft	DA	79.00
Warhammer Dark Crus.	DA	89.00
Warhammer-Im Schatt.	DA	89.00
Warlords II - Deluxe	EV	89.00
Warriors	DA	69.00
Waterworld Action	DV	94.00
Waterworld Strategy	DV	94.00
Whale's Voyage 2	**DV**	**79.00**
Whales Voyage 2 Win	DV	79.00
Willi Lembkes Manag.		59.00
Wing Commander 4	DV	99.00
Wing Com. Armada win	**DA**	**69.00**
Wing Commander 3	DV	99.00
Wolfshane	DA	59.00
Woodruff (Goblins 4)	DV	79.00
Wunder Ägypters	DV	84.00
X-Com: Terror f.t.D.	DV	89.00
X-Fighters US	DV	89.00
X-Wing & Missionen	DA	69.00
Zoark & Night Team	**DV**	**79.00**
Zombie Dinos	**EV**	**79.00**

IBM CD-ROM-Sonderangebote

7th Guest	DA	24.00
Anstoss World Cup E.	DV	29.00
Beneath Steel Sky	DA	24.00
Bioforge Mission	DV	39.00
Bundesliga Manager 1	DV	19.00
Club Dead (MTV)	EV	44.00
Commander Blood	DV	39.00
Conspiracy	DV	24.00
Cyberbikes	DA	49.00
D-INFO	DV	39.00
Das Schwarze Auge 1	DV	49.00
Down Patrol Classic	DV	25.00
Digital Dreamware	DV	44.00
Dragon Lore	DV	49.00
Dragon's Lair 1	DV	39.00
EA Demo CD Sampler 2	DV	7.00
Flotte Flitzer	**DV**	**48.00**
Game Cheats	DA	25.00
Hand of Fate	DV	39.00
Hell	DV	49.00
Hole in One	DA	49.00
Indy Car Racing	DA	24.00
Jump Raven	DA	44.00
Jungle+Desert Strike	DA	49.00
Labyrinth of Time	DA	29.00
Lands of Lore	DV	39.00
Lothar Matthäus	DV	34.00
Lunicus	DA	44.00
Magic Carpet Data	DV	39.00
Master of Magic	DV	49.00

Menzoberranzan DA 39.00

Monkey Island 2	DV	39.00
Mystic Midway	DV	44.00
Nectaris	**DV**	**39.00**
Nerves of Steel	DA	29.00
NHL Hockey Classic	**DA**	**29.00**
Nectropolis	DV	39.00
Paws of Fury-Brutal	DV	39.00
PGA Tour Golf (Win)	**DV**	**29.00**
Pirates Gold	DV	39.00
Privateer Classic	DA	29.00
Quest for Knowledge	DA	29.00
Rand Mcnally World	**EV**	**49.00**
Renegade-Return t.J.	DA	49.00
Slipstream 5000	DV	49.00
Space Hulk Classic	**DV**	**29.00**
SSN-21 Seawolf Clas.	DV	29.00
Star Trek 25th Ann.	EV	29.00
Strike Com. Classic	DA	29.00
Subwar 2050 & Miss.	DV	29.00
Syndicate Plus Clas.	DV	29.00
System Shock Classic	DV	29.00
Total verr. Rallye	DV	39.00
Ultima 7 Compilation	DA	29.00
Ultima Underw. 1 & 2	DA	29.00
US Navy Fighter Data	**DV**	**39.00**
Virtuoso Classic	DV	19.00
Whoop	DV	48.00
Wing Com. Armada Cl.	DA	29.00
Wing Com. 2 Classic	DA	29.00
Wings of Glory Enh.	DV	49.00

Sony PSX

AD&D Forgotten Realm	dt	94.00
Aftermath	dt	94.00
Air Combat	dt	89.00
Alien Trilogy	dt	94.00
Aliens	dt	89.00
Assault Rigge	dt	89.00
Baseball (Konami)	dt	99.00

Toh Shin Den dt 84.00

Casper	dt	94.00
Championship Pool 2	dt	89.00
Cyberia	dt	94.00
Cybersled	dt	84.00
Cyberspeed	dt	89.00
D's Dining Table	dt	94.00
Descent	dt	94.00
Destruction Derby	dt	94.00
Discworld (kp. dt.)	dt	89.00
Dracula X	dt	99.00
Dragon Lore	dt	89.00
Extreme Sports	dt	89.00
Fifa Soccer 96	dt	89.00
Konami Soccer	dt	99.00
Golf 3D (Konami)	dt	99.00
Gunner Heaven	dt	89.00
Hebereke's Popoitto	dt	89.00
Hi Octane (DA)	dt	83.00
Impossible Mission	dt	99.00
John Madden 96	dt	89.00
Jumping Flash	dt	89.00
Kileak the Blood	dt	89.00
Crazy Ivan	dt	89.00
Lemmings 3D	dt	89.00
Lost Vikings 2	dt	94.00
Basketball 3D	dt	99.00
NBA Jam Tournament	dt	94.00
NFL Quarterback '96	dt	84.00
NHL Hockey 96	dt	99.00
Novastorm	dt	89.00
Off-World Intercept.	dt	89.00
Panzergeneral	dt	89.00
Parodius Deluxe	dt	99.00
PGA Tour Golf 96	dt	89.00
Philosoma	dt	89.00
Pinball (Ocean)	dt	99.00
Blades of Rage	dt	99.00
Primal Rage	dt	99.00
Overkill	dt	99.00
Raiden	dt	85.00
Rapid Reload	dt	89.00
Raven Project	**dt**	**89.00**
Rayman	dt	99.00
Revolution X	dt	84.00
Ridge Racer	dt	89.00
Road Rash	dt	89.00
Rock 'n Roll Racing 2	dt	94.00
Roll Cage	dt	99.00
Shock Wave	dt	89.00
Slayer	dt	89.00
Starblade Alpha	dt	89.00
Street Racer	dt	99.00
Streetfighter Movie	dt	89.00
Tekken	dt	99.00
The Horde	us	91.00
Theme Park	dt	89.00
Top Gun „Fire at Will"	dt	89.00
Total Eclipse Turbo	dt	99.00
Track & Field	**dt**	**99.00**
Twisted Metal	dt	89.00
Viewpoint	dt	89.00
Virtual Snooker	dt	94.00
VR Baseball	dt	94.00
Warhammer Fantasy B.	dt	89.00
Warhawk	dt	89.00
Waterworld Action	dt	94.00
Wing Commander 3	dt	99.00
Wipe out	dt	89.00
WWF Arcade	dt	94.00
X-Com Enemy Unknown	dt	89.00

Sony PSX-Zubehör

Action Replay PSX	dt	69.00
Antennenkabel PSX	dt	45.00
ASCII Joypad	dt	59.00
ASCII Joystick	dt	109.00
Euro-Scart Kabel	dt	69.00
Joypad Sony PSX	dt	54.00
Link-Kabel PSX	dt	45.00
Maus Sony PSX	dt	54.00
Memory Card Sony PSX	dt	49.00
NeGcon Joypad	dt	84.00
Playstation+NBA Jam	**dt**	**639.00**
Sony Playstation	dt	579.00

Saturn

Aaron vs Ruth	dt	89.00
Aftermath	dt	94.00
Alien Trilogy	dt	94.00
Aliens	dt	89.00
Baseball (Konami)	dt	99.00

Bug	dt	109.00
Casper	dt	94.00
Championship Pool 2	dt	89.00
Clockwork Knight	dt	89.00
Cyber Speedway	dt	89.00
Cyberia	dt	94.00
Daytona USA	dt	109.00
Descent	dt	94.00
Dracula X	dt	99.00
Hi Octane (DA)	dt	89.00
Impossible Mission	dt	94.00
Konami Soccer	dt	99.00
Myst (kompl. dt)	dt	99.00
NBA Jam Tournament	dt	94.00
NFL Quarterback '96	dt	84.00
NHL Hockey 96	dt	89.00

Panzer Dragoon	dt	109.00
Panzergeneral	dt	89.00
Parodius Deluxe	dt	99.00
Pebble Beach Golf	dt	89.00
Primal Rage	dt	89.00
Overkill	dt	99.00
Raven Project	dt	89.00
Rayman	dt	94.00
Real Yumeme (kp.dt.)	dt	119.00
Revolution X	dt	84.00
Robotica	dt	89.00
Shinobi X	dt	99.00
Street Racer	dt	94.00
Streetfighter Movie	dt	94.00
Theme Park (kp.dt.)	dt	89.00
Victory Goal	dt	109.00
Virtua Fight 2 Remix	dt	65.00
Virtua F.& Clockw.K.	dt	149.00
Virtua Fighter	dt	109.00
Virtua Fight 2 Remix	dt	65.00
Virtua Racing	dt	99.00
Virtua Soccer	dt	99.00
Virtual Baseball	dt	99.00
Virtual Hydlide	dt	99.00
Virtual Snooker	dt	94.00
VR Baseball	dt	94.00
Waterworld	dt	94.00
Worms	dt	94.00

Saturn-Zubehör

6 Button Joypad	dt	39.00
6 Spieler Adapter	dt	69.00
Action Replay Saturn	dt	99.00
Antennenkabel	dt	54.00
Arcade Racer Lenkrad	dt	119.00
Backup Memory Saturn	dt	99.00
Joypad Saturn	dt	39.00
Saturn+VF & Clockw.	dt	869.00
Video CD MPEG-Karte	dt	329.00
Sega Saturn o. Spiel	dt	729.00
Sega Saturn + 3 Spi.	dt	1049.00
Universal Adaptor	dt	69.00
Virtua Stick Saturn	dt	79.00

Ladenverkauf, KEIN Versand,
Preise variieren

Munich Software Center
Theresienstr. 152
80333 München
Tel. 0 89/52 27 87

- *Blitzservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt.*
- *Vorbestellung möglich.*
- *Kostenlose Gesamtpreisliste.*

Versandkosten per Post DM 7,– /ÖS 50,– zzgl. Nachnahme.
Ab DM 250,–/ÖS 2000,– Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage.
Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,– Versandkosten.

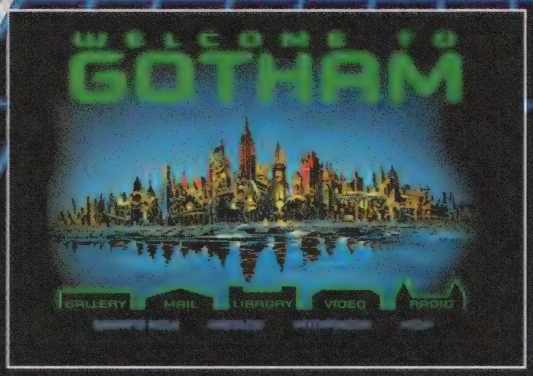
Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

Händleranfragen erwünscht!
Schriftlicher Gewerbenachweis erforderlich.

Cybersoft-Versand: Leibnizstr. 30, 80686 München
Tel. 089/546 0 300
Fax 0 89/546 0 919

MODEMS & MAILBOXEN
INTERNET

Die Mutter aller Datennetze haben wir zwar bereits im Februar vorgestellt, aber in Sachen Spiele & Infotainment hat sich dort seither soviel getan, daß wir damit locker noch mal drei Seiten füllen können!



DIE ANBIETER

Vorbei sind die Zeiten, als man schon froh war, nach langen Mühen überhaupt irgendwie im Netz gelandet zu sein: Heute buhlen mehrere Anbieter darum, den Zugang so leicht und kostengünstig wie möglich zu gestalten! Hier die Vorzüge der einzelnen Connections:

– **COMPUSERVE** bietet immer noch das beste „Drumherum" an, also die aktuellsten Patches, Bugfixes etc. in wohlorganisierter Form. Zudem ergänzen sich die verschiedenen Angebote untereinander recht schön.

– **T-ONLINE** von der Telekom ist besonders für User abseits der großen Städte interessant, weil sich die Gebühren hier stets nach dem Ortstarif richten – auch wenn dieser bald steigen soll. Andererseits ist der Service (außer für ISDN-Kunden) bislang nicht optimal: Oft sind die Leitungen überlastet, und die Umstellung auf 14.400 bzw. in Großstädten auf 28.800 Baud ist noch nicht flächendeckend.

– **MICROSOFT NETWORK** befindet sich erst im Aufbau; den letzten Infos zufolge ist in Deutschland nicht vor Mitte 96 mit dem Betriebsstart zu rechnen.

– **VOBIS**-Kunden haben's gut: Die Ladenkette ermöglicht in ihrer Mailbox den kostenlosen Internet-Zugang, auch die erforderliche Software liegt den neuen Rechnern bereits (vorkonfiguriert) bei. Und für all das berappt man lediglich die normalen Telefongebühren.

– **NETSURF** macht's pauschal für 35,– DM pro Monat, unabhängig davon, in welchem Umfang man die Dienste in Anspruch nimmt. Ganz klar die beste Wahl für MB-Junkies!

– **UNIVERSITÄTEN** sind schließlich die wahren Preisbrecher der Branche; allerdings ist die Lage von Ort zu Ort unterschiedlich. Und natürlich braucht man hier neben dem Modem auch einen Studentenausweis…

DIE SURF-SOFTWARE

Der **Netscape Navigator** hat sich in der Praxis als Quasi-Standard etabliert, selbst wenn der weit und breit beste „Browser" vor kurzem eher mit Datenschutzproblemen für Schlagzeilen sorgte. Wer trotzdem noch **Mosaic**, **Cello** oder ein anderes Konkurrenzprogramm auf der Festplatte hat, sollte es aber behalten, denn eine Ausweichmöglichkeit ist mitunter recht nützlich. Für Vorsichtige, die den Navigator erst mal in einer Probierversion kennenlernen möchten, hier die passende Adresse: **http://www.netscape.com/**

TIPS FÜR SPARER, ZENSOREN & RATLOSE

Nachts sinken die Telefontarife – und ganz Amerika tobt durch das Internet, so daß kaum noch ein Durchkommen ist! Also geht man eben doch am Vormittag oder frühen Nachmittag zum Surfen, außer man will eh nur europäische Pages (erkennbar am Ländercode am Ende: .de, .uk, .at usw.) aufrufen. Mit Sicherheit billiger ist der Offline-Betrieb: Lange Dokumente werden dabei im Browser abgespeichert und in Ruhe gelesen, sobald der virtuelle Telefonhörer wieder auf der Digi-Gabel liegt.

Da im Internet keine Kontrollinstanz im engeren Sinn existiert, schwirrt hier auch allerlei Schweinkram durch den Cyberspace, den man sich mit der entsprechenden Filter-Software aber vom Leib halten kann. Für indizierte Progis (bzw. Infos dazu) und politisch inkorrekte Software gibt es dergleichen jedoch nicht – das Phänomen der Indizierung ist nur in Deutschland akut, und Nazi-Soft taucht auch so im gesamten Netz kaum auf. Ansonsten kriegt man Infos zu und Testversionen der Filter unter: **http://www.surfwatch.com/ („Surfwatch") bzw. http://www.rain.org/~solidoak/ („Cybersitter").**

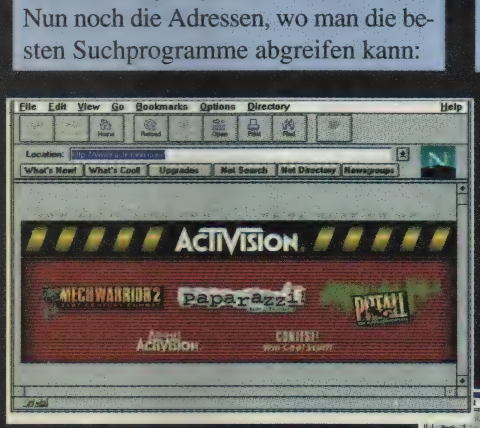
Auch wenn sich am Ende dieses Artikels eine umfangreiche Liste mit interessanten Internet-Adressen findet, hier noch ein paar praxiserprobte Ratschläge zum Selberfahnden: Man schränke das Suchgebiet so eng wie möglich ein, denn selbst dann liefert die einschlägige Soft meist noch eine enorme Auswahl. Falsch ist also die Suche nach allen "Kurts", falls man nur alles über "Kurt Cobain" erfahren will. Bei großen Firmen hilft manchmal simples Raten:

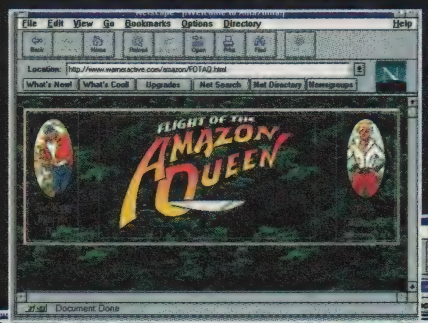
„www.*firmenname*.com" trifft öfter ins Schwarze, als man denkt! Für Spielefreaks weitgehend unbrauchbar sind dagegen die von Markt & Technik auf deutsch angebotenen **Yellow Pages**, denn erstens braucht man fast schon wieder ein Suchprogramm für diesen Riesenwust von Informationen, zweitens ist das Buch meist bereits bei der Veröffentlichung in großen Teilen veraltet. Nun noch die Adressen, wo man die besten Suchprogramme abgreifen kann:

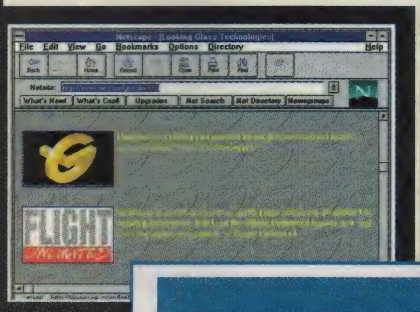
http://www.yahoo.com/
http://lycos.cs.cmu.edu/
http://webcrawler.com/
http://www2.infoseek.com/

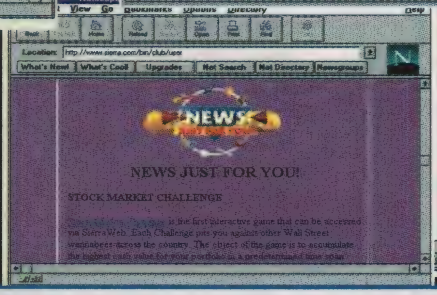
DIE SCHLUSSADRESSE

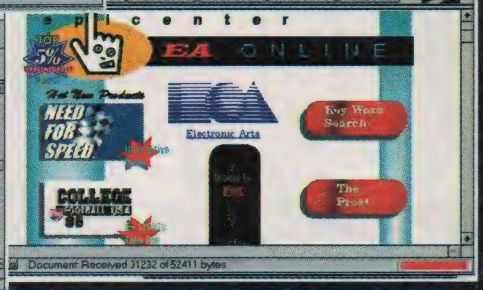
Bevor wir Euch endgültig auf unsere große Tabelle loslossen, noch ein Wort zu den dort angeführten **Newsgroups**: Das sind lockere Treffs zum Informationsaustausch über bestimmte Themen. Zum Reinkommen braucht man ein **Newsreader**-Programm, das aber in den meisten Browsern eingebaut ist. Und wer last not least uns E-Mail zukommen lassen will, der erreicht den Joker Verlag im Internet (oder über CompuServe) unter **100332.322@compuserve.com**. So, und jetzt wünschen wir viel Spaß und wenig Stau auf dem Daten-Highway! (mm)





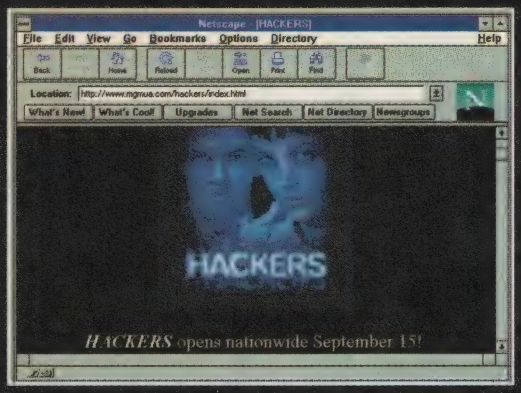


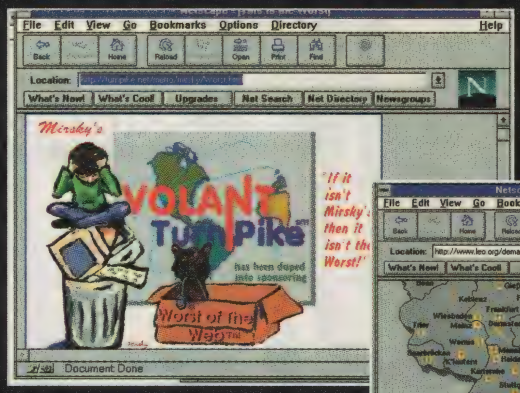


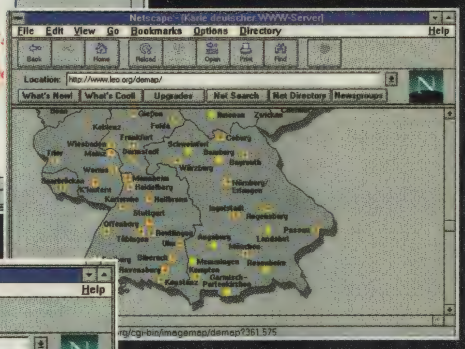


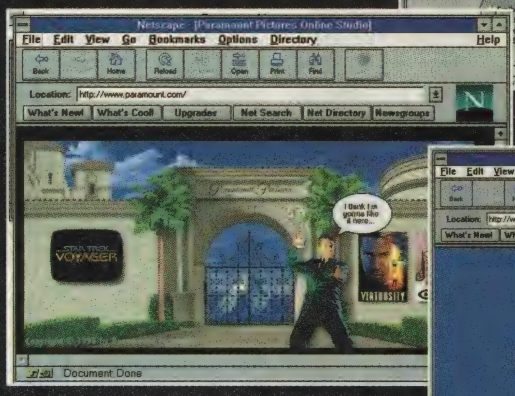
INTERNET-ADRESSEN: SPIELEHERSTELLER

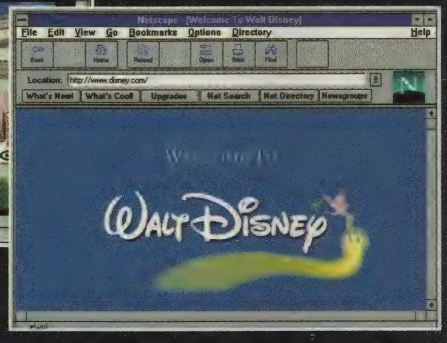
FIRMA	ADRESSE	BESONDERES
Activision	http://www.activision.com/	Hier soll es bald kostenlos die Netzwerk-Zusatzdisk für „Mech Warrior 2" geben
Bethesda Software	http://www.bethsoft.com/	Sehr liebevoll gemachter Website im Rollenspiel-Design
Bullfrog	http://www.ea.com/bullfrog.html	Unteradresse von Electronic Arts
Domark	http://infobase.internex.net/domark/	Hier soll bald der Online-Flugi „Confirmed Kill" abheben
Electonic Arts	http://www.ea.com/	Grafisch sehr aufwendig, sogar Demos und Videos kann man downloaden!
Epic Megagames	http://www.epicgames.com/	Spiele für Shareware-Fans
Games Domain	http://wcl-rs.bham.ac.uk/GamesDomain/	*Das* firmenübergreifende Spielemekka mit Massen an Patches etc
id Software	http://www.idsoftware.com/	Neuigkeiten zu „Quake" und „Hexen"
Interplay	http://www.interplay.com/	Sehr schöne Page mit Spieletips
Intracorp	http://www.gate.net/~intracor/index.html	Zusätzlich sind hier Capstone und Three-Sixty vertreten
Looking Glass	http://www.vie.com/lgt/index.html	Unteradresse von Virgin US
Lucas Arts	http://www.lucasarts.com/	Grafisch sehr aufwendig, mit Online-Magazin
Maxis	http://www.maxis.com/	Die Sim-Page
MicroProse	http://www.microprose.com/	Schick und groß, teilweise sogar deutsch
NEO	http://www.weiland.co.at/	Klein, aber fein!
Ocean	http://www.odon.com/ocean/	Mit Previews en masse
Origin	http://www.ea.com/osi.html	Unteradresse von Electronic Arts
Papyrus	http://www.papy.com/	Die Macher von „Indycar Racing II"
Presto Studios	http://www.prestostudios/	Hier werden auch Links zu anderen Herstellern geboten
Sanctuary Woods	http://www.sanctuary.com/	Edutainment inklusive
Sierra	http://www.sierra.com/	Sogar individuell konfiguribar!
Softgold	http://www.softgold.com/	Brandneu! Soll ab November online sein - mit Infos, Patches, Demos, etc
Sony	http://www.sony.com	Ein Monster – neben PC-, Playstation- etc. auch Musik- und Film-News
Team 17	http://www.team17.com/	Sogar mit der Firmengeschichte!
Spectrum Holobyte	http://www.holobyte.com/	Alternative zur Schwestersite von MicroProse
Trilobyte	http://www.tbyte.com/	Hier wird die „11th Hour" schlagen
UBI Soft	http://www.ubisoft.com/	Neues zu Rayman und Co., sogar in Deutsch
Viacom New Media	http://www.mcp.com/musoft/viacom/	Auch mit Edutainment
Virgin Europa	http://www.vie.co.uk/vie/	Nicht ganz so groß wie der US-Ableger, dafür übersichtlicher
Virgin USA	http://www.virgin.com/	Schriller und größer als die Euro-Variante
Virtual Vegas	http://www.vitualvegas.com/	Hier könnt Ihr in Zukunft online Euer Spielglück versuchen!
Warner	http://www.warneractive.com/Docs/home.html	Sogar mit Online-Comic zu „Flight of the Amazon Queen"
Westwood Studios	http://www.westwood.com/	Hier soll man die ersten Updates zu „Command & Conquer" finden











NEWSGROUPS FÜR ZOCKER

GENRE	ADRESSE
Action	news:comp.sys.ibm.pc.games.action
Adventures	news:comp.sys.ibm.pc.games.adventure
Ankündigungen	news:comp.sys.ibm.pc.games.announce
An- und Verkauf	news:comp.sys.ibm.pc.games.marketplace
Flugsimulationen	news:comp.sys.ibm.pc.games.flight-sim
Rollenspiele	news:comp.sys.ibm.pc.games.rpg
Sportspiele	news:comp.sys.ibm.pc.games.sports
Strategie	news:comp.sys.ibm.pc.games.strategic
Diverse Genresnews:	news:comp.sys.ibm.pc.games.misc

COOLE LINKS FÜR JEDERMANN

ANBIETER	ADRESSE	BESONDERES
1. Pizza-Heimservice im Internet	http://www.avanti.artinet.de/	Surf a Pizza!
Batman Forever	http://www.batmanforever.com/	Die Fledermaus-Site
Bertelsmann	http://www.bertelsmann.de/	Neu und im Aufbau, soll so groß wie der Konzernriese werden
Der Papst	http://www.split.interbusiness.it/eurhope.html	Beichten direkt beim Chef…
Disney	http://www.disney.com/	Auch die Tochterfirmen sind hier erreichbar!
Hollywood	http://www.hollywood.com/	Die Film-Adresse schlechthin!
IBM	http://www.ibm.de/	Die deutsche Adresse, mit der Endung .com erreicht man die internationale Variante
Intel	http://www.intel.com/	Neue Chips und coole Links
Last Minute	http://www.lastminute.com/	Für den Urlaub in letzter Minute
MCA/Universal Pictures	http://www.mca.com/	Die neuen Musiktitel und Filme dieser Firmen
MGM/United Artists	http://www.mgmua.com/	Hier werden sogar interaktive „Games" zu den Computerfreak-Filmen „Hackers" und „Virtuosity" geboten
Microsoft	http://www.microsoft.de/	Der deutsche Ableger, den internationalen erreicht man mit der Endung .com
Miramar	http://www.useattle.uspan.com/miramar/	Mit Videos zu Computerfilmen von Thomas Dolby und anderen
Movie-Datenbank	http://www.leo.org/Movies/	Wer spielte noch mal den Joker in Batman? Hier steht's!
MTV	http://www.mtv.com/	Der Musik-Videokanal mit den neusten News
München	http://www.bayern.de/muenchen/	Das ganzjährige Oktoberfest. Oans, zwoa, gesurft!
Netville	http://www.netville.de/	Der wohl beste deutsche Site, in dem Ihr z.B. die Cinema lesen könnt
New Line Cinema	http://www.cybertimes.com/NewLine/welcome.html	Filmnews z.B. zu„Mortal Kombat – The Movie"
Oscars	http://www.oscars.org/ampas/awards/index.html	Wer hat ihn wann gewonnen?
Paramount	http://www.paramount.com/	Die neusten Streifen im Preview
Silicon Graphics	http://www.sgi.de/	Die Wundermaschinen im Netz mit der Endung .com erreicht man die internationale Variante
Techno	http://www.techno.de/	Das Mekka für Raver, zudem gibt's hier das günstige Internet-Angebot von Netsurf!
The Electric Postcard	http://postcards.www.media.mit.edu./Postcards/	Freunde mit digitalen Grüßen überraschen
Topsites	http://www.pointcom.com/	Hier kann man nicht nur die besten Sites finden, sondern diese auch gleich mitwählen
TV Today	http://www.tvtoday.de/	Die Programmzeitschrift mit Tagestip
TV Movie	http://www.tvmovie.de/	Genial ist die Option „Welcher Film fängt in den nächsten fünf (oder 30 oder…) Minuten an?"
United International Pictures	http://www.uip.com/	Die neuesten Filmnachrichten, sogar in Deutsch
Virtual i-O	http://www.vio.com/	Der VR-Helmhersteller der i-glasses
Virtual Tourist	http://www.leo.org/demap/	Die ganze Welt als Dorf samt ihren digitalen Sehenswürdigkeiten
Währungsumrechung	http://www.xe.com/xenon/currency.htm	Wieviel sind Eure Dollars heute noch wert?
Wildpark	http://www.wildpark.com/	Der coole Online-Treffpunkt mit Links in alle Himmelrichtungen
Worst	http://turnpike.net/metro/mirsky/Worst.html	Die verrücktesten, sinnlosesten und kultigsten Seiten im Netz

APACHE LONGBOW

- eine Hubschraubersimulation mit einem Höchstmaß an Realitätsnähe
- Dauerspannung durch viele atemberaubende und herausfordernde Missionen
- 3D-Grafiken von einer unglaublichen Detailgenauigkeit
- originalgetreue Bewaffnung sowie authentisches Cockpit und Instrumentenboard
- Feinde mit eigenen Kampfhubschraubern
- Non-Stop-Action im Arcade Modus
- Simulation von Einzeleinsätzen oder Kampagnen in drei Krisengebieten
- alle Karten sind vom Original-Terrain übernommen
- Netzwerk-Option für bis zu 16 Spieler, Direkt-Spielmodus für zwei Spieler; Modem zu Modem Spiel

Digital Integration

PLAY BESONDERS EMPFEHLENSWERT

„Apache Longbow ist eine unwiderstehliche Mischung aus Simulation und Strategiespiel"

AWARD PC Games

„Über 100 packende Missionen und ein realistisches Flugmodell lassen Apache Longbow sowohl für den Einsteiger als auch für den Fortgeschrittenen zu einem echten Flugerlebnis werden."

„... somit ist Apache Longbow durch motivierendes Gameplay und interessantes Missionsdesign der neue Häuptling unter den Heli-Sims."

Published by

SOFTWARE 2000
Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10 (Mo-Fr, 11-13 und 14-18 Uhr) • Mailbox (0 52 41) 98 60 23

Zocker Olymp

TOP JOB

Der Herbst ist da, das Wetter wird schlecht, da kommt gute Zockware gerade recht... Okay, zugegeben, der Reim ist gar grauslig, doch immerhin trifft er den Kern der Sache, denn wie immer haben wir hier wieder was Feines als Retourkutsche für Eure Hitlisten zu spendieren: Mit Kaiser Deluxe simuliert sich zum obersten Bestimmer von allem
Hans Müller, Bassum
Mit Pro Hockey 95 läßt seine Kufenflitzer dem Puck hinterherjagen
Lutz Keßler, Linsengericht
Und mit Fuzzy's World profiliert sich beim Weltraum-Minigolf
Matthias Schöbe, Dessau

BLACKOUT

Nun bitte Schlangestehen zur Freikarten-Ausgabe! Mit Magic – Die Zusammenkunft macht mächtig Hokuspokus
Michael Klitzke, Eppertshausen
Mit Spellfire erobert ein Imperium
Philip Jacobi, Rosenheim
Mit Illuminati schließlich versucht durch Verschwörungen die Welt zu erobern
Daniel Meyer, Diepholz

PC PARLAMENT

Nach den Wahlen geht's ans Zahlen – hier also die durch und durch bekömmlichen Subventionen: Mit The Humans geleitet seine Steinzeit-Sprites sicher in die Zivilisation
Mike Braun, Nordholz
Der Mann von Welt begrüßt den Herbst im Joker-Shirt, die weltmännischen Männer sind
Andy Strauß, Magdeburg
Patrick Weiß, Hildesheim
Klaus Schünemann, Lübeck
Und je eine formschöne Ghost-Mütze schmiegt sich ans Haupt von
Peter Meyer, Stuttgart
Jens Nagel, Hamburg
Uwe Lenz, Nürnberg

FADE TO BLACK

Und jetzt seid Ihr ertappt, denn wir kennen nun Euer zweitliebstes Hobby nach dem Zocken! Kino, oder nicht? Klar, denn sonst hättet Ihr ja nicht durch die Bank gewußt, daß nach „Ausblenden" gefragt war! Also, der Hauptgewinn, Lederjacke plus Hose plus handsigniertes Fade to Black, geht an
Alexander Pesch, Laubach
Den zweiten und dritten Preis, je eine handsignierte Sammleredition des Games, bekommen
Urs Hanig, Friedrichshafen
Brigitte Lucht, Wittenberge
Über die Preise vier bis zehn, je einmal Fade to Black, freuen sich
Thomas Leva, Gemmingen
Kai Berliner, Berlin
Martin Pütz, Zülpich
Adrian Schlobies, Geisingen
Paddy Schmidt, Wuppertal
Bernd Müller, Schweinfurt
Dietmar Hartler, A-Güssing
Und auf den Plätzen 11 bis 20, wo je ein Demo-Video von Fade to Black wartet, sind gelandet
Robert Blum, Hattersheim
Michael Borchert, Ingelheim
Frank Lau-Blenkers, Travenbrück
Thorsten Lenz, Wetzlar
Roland Sawatzki, Dreieich
Michael Sigler, Wadgassen
Andreas Slavik, Bretten
E. Steinbrück, Leipzig
Jens Plagemann, Hamburg
Timo Kindermann, Nidderau
Und das war's auch schon wieder. Wir wünschen viel Spaß mit den Preisen – bis zum nächsten Mal!

Discount • Versand
S. Klein, Drosselstr. 23, 46487 Wesel
0281 • 530109
Mo.- Fr. 9.30 bis 18.30

Space Quest 6
CD - ROM deutsche Version **74,99**

Für ca. mitte November
Warcraft 2
CD - ROM deutsche Version **74,99**

CD-ROM

7th Guest	DA	19,99	Knights o. Xentar	DV	82,99	Sim City 2000 Compilat.	DV	82,99
Air Power	DV	69,99	Kyrandia 3	DV	72,99	Sim Isle	DV	79,99
Aces of the Deep	DV	74,99	Lands of Lore	DV	29,99	Simon t.Sorcerer2	DV	69,99
Across the Rhine	DV	89,99	Lost Eden	DV	69,99	Slipstream 5000	DA	59,99
Anstoss + Worldcup	DV	27,99	Magic Carpet 2	DV	74,99	Space Quest 6	DV	74,99
Apache Longbow	DV	66,99	Mechwarrior 2	DV	69,99	Star Trek 1	DV	24,99
Ascendancy	DV	74,99	Myst / voll deutsch	DV	59,99	Star Trek 3 - Final Unit.	DV	89,99
Battle Isle 3	DV	74,99	NASCAR Racing	DA	72,99	Strike Comander incl.Dat	DA	29,99
Beneath Steel Sky	DV	19,99	NBA Jam Tournem.	DA	79,99	Syndicate + Data	DV	29,99
Bioforge	DV	82,99	NBA Live 95	DA	82,99	Termial Velocity	DA	62,99
Comand & Conquer	DV	82,99	Need for Speed	DV	74,99	Vollgas	DV	77,99
Crusade	DV	76,99	NHL Hockey 96	DA	74,99	Warcraft 2	DV	x74,99
			Perfect General 2	DA	72,99	Werewolf vs.Comanche	EV	66,99
Day of Tentacle	DV	29,99	PGA Tour Golf 96	DA	74,99	Whales Vojage 2	DV	72,99
Dungeon Master 2	DV	79,99	Phantasmagoria	DV	77,99	Wing Comander 2+Data	DA	29,99
Fade to Black	DV	79,99	Pinball Illusions	DA	56,99	Wing Commander 3	DV	89,99
Flight o. Amaz.Queen	DV	72,99	Powerhouse	DV	54,99	Woodruff and.....	DV	69,99
FX - Fighter	DV	72,99	Primal Rage	DA	74,99			
Hattrick / von Ikaron	DV	72,99	Prisoner of Ice	DV	75,99			
HI - Octane	DV	77,99	Privateer + Data´s	DA	29,99			
Indy Car Racing	DA	19,99	Psycho Pinball	DV	64,99			
Jagged Alliance	DV	82,99	Rebel Assault	DV	34,99			
			Sensible Golf	DV	59,99			
			Sim City Enhanced	DV	24,99			

DV = deutsche Version
DA = deutsche Anleitung
Versandkosten :
Vorkasse (Euroscheck) 7,99 DM oder
Nachnahme 10,90 DM zuzügl.
3,-DM Nachnahmegebühr:

SMALLTALK

ein offenes Gespräch mit: ASCON

Buchautor & Entwicklungsboß: Jürgen Kersting

Der Chef von Elisabeth I: Frank Guntenhöner

Die graue Eminenz hinter dem Hexagon-Kartell: Maik Justus

Der Musikus im Reich der Wirtschaftssimulanten: Dag Winderlich

Die im nordrhein-westfälischen Gütersloh beheimatete Softwareschmiede steht im Ruf, zwar nur wenige, jedoch äußerst gehaltvolle Spiele zu produzieren – darüber kann man sich doch mal unterhalten!

Klasse statt Masse als Firmenmotto: Das klingt glaubhaft, wenn man bedenkt, daß die derzeit 26 festangestellten und rund 20 freien Mitarbeiter seit der Unternehmensgründung anno 1991 strenggenommen gerade mal drei Games fabriziert haben. Bereits ihr Erstling „Der Patrizier" war ein echter Geniestreich, was auch für die anschließende CD-Version des Historien-Händlers gilt. Im Jahre 1993 investierte man die mit der (inzwischen auch in Englisch und Französisch erhältlichen) Wirtschaftssimulation erwirtschaftete Summe in die Gründung der Londoner Zweigstelle „Ascon Limited". Pünktlich zur WM 94 erschien dann der exquisite Fußballmanager „Anstoß", dem kurz darauf die mit Länderteams ausgestattete „Anstoß World Cup Edition" folgte. Beide zusammen gibt es übrigens seit kurzem als preisgünstiges Kombinationsangebot „Doppelpaß". Heuer wurde schließlich die „Classic Line"-Serie ins Leben gerufen, welche der gründlich aufpolierte Ralf-Glau-Klassiker „Hanse – Die Expedition" eröffnete.

Zum Plaudern standen drei freundliche Herren für uns bereit: Entwicklungsboß Jürgen Kersting, der zugleich Projektleiter der kommenden Simulationen „Pole Position: F1 Team Chef" und „Hexagon-Kartell" ist; dazu gesellten sich Frank Guntenhöner, der Projektleiter des Historienspektakels „Elisabeth I", sowie Maik Justus, seines Zeichens Chefprogrammierer vom „Hexagon-Kartell".

?: *Ein persönliches Gespräch beginnt man am besten mit ein paar persönlichen Angaben – wer lüftet als erster seine privaten Geheimnisse?*

JK: Meine Wenigkeit, denn bei uns gilt das Prinzip „Alter vor Schönheit"! Mit meinen 32 Jahren bin ich nicht nur Familienvater mit drei Kindern, sondern auch ein ehemaliger Maschinenschlosser, der sich seine Computerkenntnisse selbst angeeignet hat. Der Einstieg in die Branche gelang mir vor fünf Jahren bei Korona, vor zweieinhalb Jahren wechselte ich zu Ascon.

?: *Ein interessanter Umstieg, was hast du denn anfangs bei den Computerfuzzies gemacht? Die Schreibmaschinen geölt?*

JK: Ach was, ich hatte da schließlich schon über zehn Jahre intensivstes Heimtraining mit dem eigenen Rechner hinter mir! Die ersten Meriten bei Ascon verdiente ich mir bei den Amiga- und CD-ROM-Umsetzungen von „Der Patrizier", dann hatte ich die Projektleitung bei der „Anstoß World Cup Edition" inne. Beide Titel gehören übrigens nach wie vor zu meinen absoluten Lieblingsspielen.

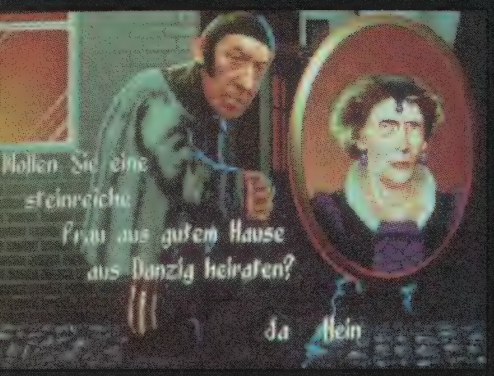
?: *Frank, nun zu deinem Werdegang.*

FG: Also nach Schuldienst, Wehrdienst und Hotline-Dienst für MicroProse stieß ich an einem Dienstag vor drei Jahren als 23jähriger Hoffnungsträger zu Ascon – ich hatte den Jungs zuvor schon mehrfach als Beta-Tester von „Der Patrizier" und „Anstoß" unter die Arme gegriffen. Ja, und seit letztem Jahr arbeite ich hier als Projektkoordinator von „Elisabeth I".

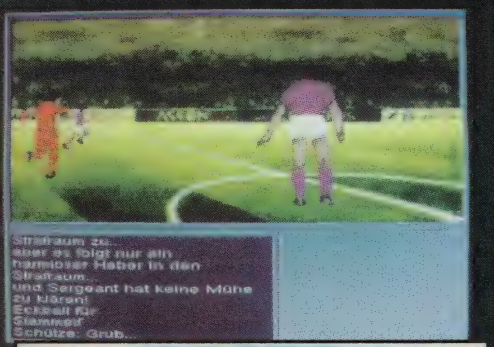
?: *Bist du denn privat auch an gekrönten Häuptern interessiert?*

FG: Nun, zumindest mag ich englische Literatur recht gerne. Dazu natürlich Com-

Kuck mal, lauter Ascon-Mitarbeiter!



Er handelte ersten Ruhm für Ascon ein: Der Patrizier



Doppelpaß im Doppelpack: Anstoß plus W.C. Edition

Preiswert, aber nicht billig: Hanse – Die Expedition

puterspiele wie etwa „Civilization" und „Empire Deluxe" – vor allem aber brillante Wirtschaftssims wie „Der Patrizier", „Anstoß" oder „Hanse – Die Expedition".

?: *Na klar. Nun zu dir, Maik – du scheinst der Jüngste in der Runde zu sein, kannst du denn auch schon einen Lebenslauf vorweisen?*

MJ: Klaro, mit meinen 24 Jahren studiere ich fleißig Physik, und die nötige Knete erarbeite ich mir seit anderthalb Jahren als freier Programmierer bei Ascon. Zuvor bin ich nur als Bundeswehrsoldat und Freizeit-Volleyballer in Erscheinung getreten, aber Lieblingsspiele habe ich auch, nämlich...

?: *Halt, laß uns raten! Hmmm, sämtliche Produkte von Ascon, stimmt's?*

MJ: Ganz genau! Aber zu meinen privaten Favoriten gehören auch „Monkey Island" und „Lemmings".

?: *Und jetzt mal umgekehrt – woran arbeitet ihr, wenn ihr arbeitet?*

JK: Ich bin mit meinem Job bei „Pole Position" voll ausgelastet. So ähnlich wird's dabei auch dem Spieler gehen, denn der muß als Direktor eines Rennstalls darauf achten, daß sein Team finanziell nicht unter die Räder gerät. Wir schrauben bereits seit drei Jahren an dem Teil herum, die meiste Zeit ging allerdings für die Recherchen drauf. Uns ist nämlich sehr wichtig, daß nur hieb- und stichfeste Zahlen und Fakten aus dem Formel-1-Zirkus auftauchen!

?: *Solange auch noch ein bißchen Zeit für das Programmieren übrigbleibt...*

JK: Hey, insgesamt elf Leute sind seit September letzten Jahres mit der Realisierung beschäftigt. Übrigens läuft bei Ascon ein Großteil der normalerweise in „C" oder „C++" betriebenen Programmierarbeit und das Beta-Testen auf handelsüblichen 486 DX2-Rechnern ab.

?: *Das wird so mancher Leser sicher gerne lesen. Es sei denn, er würde für Intel arbeiten, dort hat man nämlich bereits vor geraumer Zeit sogenannte Pentium-Chips in den Handel gebracht. Schon davon gehört?*

JK: Der Sarkasmus ist fehl am Platze, denn hier handelt es sich schließlich nicht um Geiz unseres Bosses Holger Flöttmann. Vielmehr wollen wir die Spiele einfach so entwickeln, daß sie dann auch auf Standard-PCs vernünftig laufen und nicht bloß auf ultrateuren Highend-DOSen. Und für die wirklich aufwendigen Sachen verwenden wir sowieso die berühmten SGI-Maschinen von Silicon Graphics.

?: *Wer sorgt bei euch eigentlich für die akustische Untermalung?*

JK: Bei den drei Games, die momentan in Arbeit sind, stammt der Sound stets von Dag Winderlich, der schon die Musik zu „Anstoß" komponiert hat. Zusätzlich wird man bei „Pole Position" noch naturgetreue Formel-1-Fahrgeräusche hören.

?: *Darf man die Boliden dabei auch mal selber gegen die Betonwand steuern?*

JK: Nein, es soll eine reine Wirtschaftssimulation sein, die übrigens noch vor Weihnachten in den Handel kommt. Aber für Leute, die auch mal selbst Hand ans Lenkrad legen möchten, wollen wir bis zum nächsten Sommer eine Actionversion herausbringen, die sowohl alleine als auch zusammen mit „Pole Position" spielbar ist.

?: *Gut, aber jetzt gehen wir doch mal ein ganzes Stück weiter zurück in die Zukunft. Projektleiter FG, warum müssen wir seit fast drei Jahren auf den offiziellen Nachfolger zum „Patrizier" warten – ist „Elisabeth I" immer noch beim Friseur?*

FG: Die Sache zieht sich deswegen so lange, weil die Anforderungen des Marktes an die Komplexität und die optische Darstellung in den letzten zwei Jahren stark gestiegen sind. An „Elisabeth I" werkeln 18 Mitarbeiter, und wir werden wohl vier CDs brauchen, weil das Spiel bedeutend umfangreicher wird als zunächst geplant. Außerdem hat sich Ralf Glau, von dem die Basis des Ganzen stammt, letztes Jahr aus privaten Gründen von diesem Projekt bis auf weiteres verabschiedet.

?: *Vier CDs? Ei, wie das?*

FG: Na, wegen jeder Menge Videosequenzen mit 35 Schauspielern, die insgesamt über 50 Charaktere verkörpern – die Dreharbeiten finden gerade in unserem Filmstudio statt. Wir haben sogar extra einen Talentsucher-Wettbewerb veranstaltet und dabei tatsächlich zwei sehr begabte Nachwuchsmimen an Land gezogen; die übrigen Darsteller rekrutierten wir unter den Ascon-Mitarbeitern. Ansonsten fehlt eigentlich bloß noch der allerletzte programmtechnische Feinschliff.

?: *Demnach soll die Königin also noch dieses Jahr dem Genre die Krone aufsetzen?*
FG: Aber sicher, spätestens bis Weihnachten regiert sie die Händlerregale!
?: *Maik, wie viele Jahre werden verstreichen, bis dein „Hexagon-Kartell" öffentlich tagt?*
MJ: Also „dein" ist eigentlich nicht der richtige Ausdruck. Gut, im Prinzip ist diese Heli-Simulation wirklich von mir, denn ich habe mich damit im letzten Jahr sogar bei Ascon beworben. Aber die Rahmenhandlung stammt aus dem gleichnamigen Buch unseres hoffnungsvollen Jungliteraten Jürgen, außerdem arbeiten insgesamt sechs Leute an diesem Spiel. Und wenn alles glattgeht, müßten Anfang 1996 die Rotoren rattern.
JK: Dazu werden wir vielleicht eine Sonderausgabe herausbringen, bei der man das Spiel zusammen mit dem Buch erwerben kann!
?: *Die Kritikerpäpste dürfen also schon mal den Weihrauchkessel vorheizen – mit der Buchgeschichte beschreitet ihr ja völlig neues Terrain, oder?*
MJ: Nicht nur mit dem Buch, das ist schließlich Ascons erste Flugsimulation!
?: *Habt ihr keine Angst vor der mächtigen Konkurrenz auf diesem für euch ungewohnten Gebiet?*
MJ: Davor ist uns nicht bange, denn das „Hexagon-Kartell" wird etliche Besonderheiten aufweisen. So werden praktisch alle Pedale, Sticks und 3D-Helme wie „Cyber-Max", die „i-Glasses!" oder der „VFX1" unterstützt. Mit letzteren lassen sich dann z.B. die Bordkanonen durch Drehen des Kopfes justieren. Außerdem ist die Rahmenhandlung für eine Flugsim ungewöhnlich dicht, es gibt nicht nur viele Aufklärungs- und Rettungsmissionen, sondern auch diverse Adventure-Elemente.
?: *Klingt ja verdächtig phantasievoll für so professionelle Wirtschaftssimulanten...*
MJ: Natürlich legen wir daneben auch hier wieder größten Wert auf Realismus! Die Flugeigenschaften der Hubschrauber sind physikalisch völlig korrekt, und die Waffen entsprechen in Funktion und Wirkung ebenfalls ihren originalen Vorbildern. Damit die Geschichte anschaulicher wird, gibt's zudem Videosequenzen im Fullscreen-Modus, und für die ganz Aktiven kommt ein Arcade-Modus rein.
?: *Ihr scheint euch nach drei gemütlichen Jahren ja in einen wahren Schaffensrausch hinzeinzusteigern! Was blüht uns denn da erst in der Zukunft?*
JK: Im nächsten Jahr planen wir für die „Classic Line" eine aufpolierte Version von Ralf Glaus Plantagensim „Vermeer" sowie die bereits erwähnte Actionversion von „Pole Position". Wir wollen überhaupt etwas aus der Ecke der reinen Wirtschaftssimulanten raus und uns auch mit anderen Genres beschäftigen; „Hexagon-Kartell" ist da erst der Anfang. Den Konsolenmarkt behalten wir ebenfalls im Auge, eventuell können wir dort mal die eine oder andere 32-Bit-Maschine bedienen. All das führt natürlich auch dazu, daß die Entwicklungszeiten, die Kosten und nicht zuletzt unsere Überstundenkonten immer mehr ausufern...
?: *Es mag herzlos sein, aber irgendwie tröstet es einen Redakteur mit dem branchenüblichen 30-Stunden-Tag, wenn er auch mal andere Leute jammern hört. Um so herzlicher unser Dank für das interessante Gespräch! (md)*

Der Name ist das Ziel: Pole Position

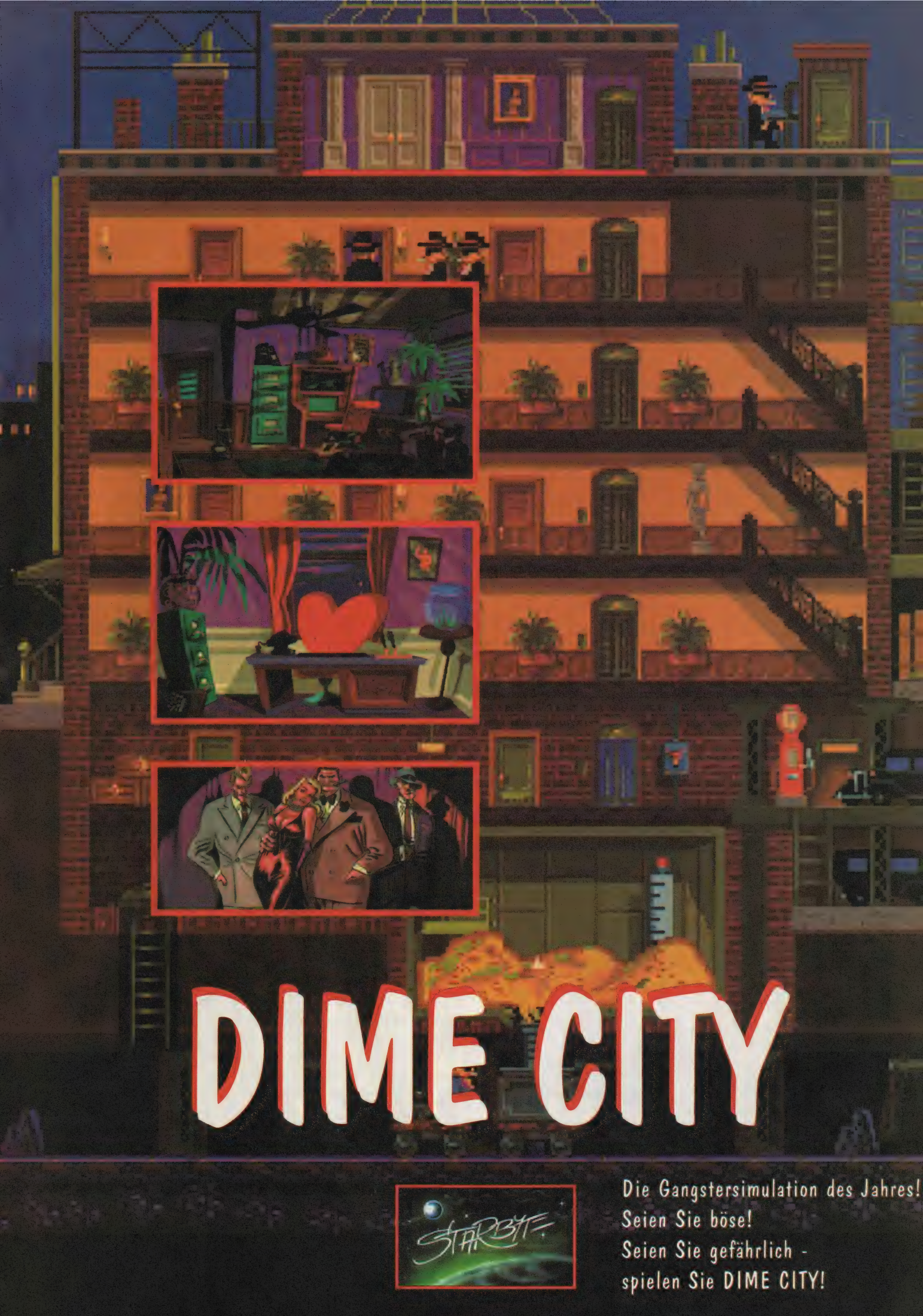
Historische Impressionen aus Elisabeth I

DIE SOFTOGRAPHIE VON ASCON

Der Patrizier (1992)
Anstoß (1994)
Anstoß World Cup Edition (1994)
Hanse – Die Expedition (1994)
Pole Position (1995)
Elisabeth I (1995)
Hexagon-Kartell (1996)

Das Hexagon-Kartell im VR-Doppelpack

GHOST IN THE MACHINE


DIME CITY
STARBYTE
Die Gangstersimulation des Jahres!
Seien Sie böse!
Seien Sie gefährlich -
spielen Sie DIME CITY!

PD Perlen

Rein spaßeshalber wollen wir's mit unseren aktuellen Shareware-CDs heute mal nicht jedem recht machen, sondern ausschließlich den Abenteurern, Sportfans, Actionfreaks und Knobelfreunden – exklusive Idee, was?

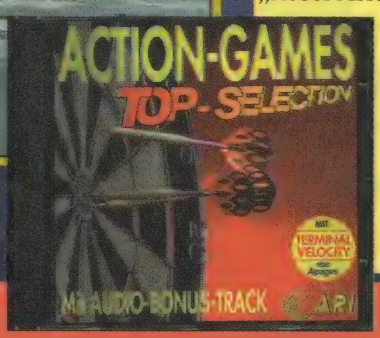
Noch sind alle Türen verschlossen: Escape from Ragor II

Beginnen wir mit A wie **Adventure-Games** von Ari, wobei der Titel allerdings etwas irreführend ist: Auf der unter DOS wie unter „Windows" lauffähigen deutschen Menüoberfläche befinden sich nämlich drei Rubriken mit insgesamt 41 Adventures, 38 Strategicals und ebenso vielen Denkspielen. Dazu gehören etliche Highlights, z.B. das brillante Rollenspiel „Escape from Ragor II" oder die bildschönen Grafik-Adventures „Entombed", „Tom Long" und „Crazy Circus", welche teilweise als Werbesoftware konzipiert sind. Abgerundet wird die 20 Märker billige Mixtur von gelungenen Knobeleien wie dem fernöstlichen „Shih Dao", kniffeligen Strategicals vom Schlage der Risiko-Varianten „Bonaparte" und „Conquest" sowie der Sharewareversion der unlängst als Vollpreisspiel erschienenen Handelei „Gazillionaire".

Schach dem PC von Ari wendet sich ausschließlich an die Denkergilde; für 20 Steine handelt man sich dabei über 45 Schachprogramme samt einer recht schicken Menüoberfläche für DOS und „Windows" ein. Neben optisch schlichten aber spielstarken Gegnern wie „Power Chess", „Gnu-Chess", „Win-Chess" oder den netzwerkfähigen „Modem-Chess" und „Chess-Net" verwöhnen „Cyrus" und „3D-Chess" mit ihren 3D-Darstellungen das Auge. Anfänger können mit „Zarkov" bzw. „K-Chess" Eröffnungen und Regeln büffeln oder sich an originellen Schach-Abarten wie „Dynamo" und dem asiatischen „Chi Chess" versuchen. Als Dreingabe enthält die Scheibe 75 weitere Brettspiele, darunter mit „Solitile" einen der schönsten Mah Jongg-Ableger. Aber auch „Backgammon Pro" und die Reversi-Variante „Othello" sind einer näheren Betrachtung wert. Kurz und gut: viel Denksport für wenig Geld, schachmatt für so manchen Vollpreis-Konkurrenten!

Schön und spielstark: Cyrus

Da geht der stärkste Shareware-Freund zu Boden: Terminal Velocity

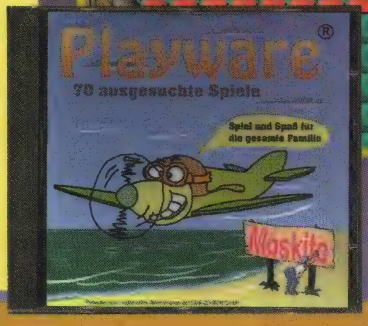


Unter der Bezeichnung **Action Games** bietet Ari für 20 Mark das obligate Benutzermenü und insgesamt 150, größtenteils sogar ziemlich aktuelle Vertreter des Genres an. Der Vortritt bei dieser Sammlung für Flinkfinger und Joystick-Akrobaten gebührt ganz klar der Sharewareversion des Vollpreishammers „Terminal Velocity", deren sehenswerte 3D-Texturegrafik es auch mit Kulttiteln wie dem populären „Rebel Assault" von Lucas Arts aufnehmen kann. Ganz prächtig ballert es sich aber auch mit „Raptor", „Descent", „Bomb Squad" oder „F-18". Karateka dürfen hier ebenfalls zuschlagen, stehen ihnen doch mit „Sango Fighter" und „Ninja Rabbit" durchschlagende Kloppereien ins Haus. Last but not least werden Plattformhüpfer mit dem entzückenden „In Search of Dr. Riptide", „Hocus Pocus" und „Der Aufstand der Dinge" sowie etlichen Lösungshilfen aufmerksam umsorgt.

Immer in die vollen: 4D-Boxing

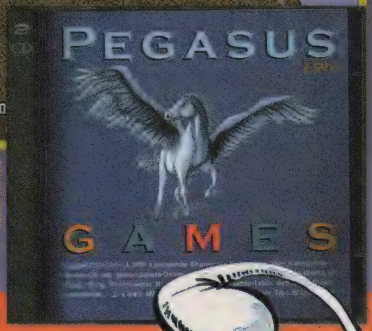
Ebenfalls von Ari (sprich für 20 Märker samt einer guten Menüoberfläche), aber nicht ganz so perfekt gelungen, ist die Spieleauswahl der **Sport-Games** mit rund 100 digitalen Schweißtreibereien. Sieht man von den elf recht brauchbaren Flipper-Simulationen (darunter das ausgezeichnete „Epic Pinball") ab und läßt auch die 18 „Arkanoid"-Varianten (inklusive „Krypton Egg" und die Klassiker „Aquanoid" bzw. „Bananoid") mal außen vor, so bleibt verhältnismäßig wenig Brauchbares übrig. Dazu gehören das Autorennen „Skunny Kart", die Baseballsim „Epic Baseball" und das futuristische Fußballspiel „Cyber Blaster". Aber auch wenn sich die Highlights somit in der nur am Rande sportlichen Ecke verstecken, dürfen PC-Athleten hier zugreifen – es warten ja zusätzlich noch viele spielbare Kommerz-Demos auf der CD, u.a. von „4D-Boxing", „Coaches" und „FIFA Int. Soccer".

Von ODS stammt der **Playware Moskito**, der für eine Spende von nur 15 Mark spielend siebzigmal zusticht. Die Games stecken unter einer netzwerkfähigen Menüoberfläche mit 13 Rubriken (Adventures, Strategicals etc.), wobei der Schwerpunkt bei den Geschicklichkeits- und Actionspielen liegt. Im Angebot sind z.B. einige Levels des Konsolenklassikers „Oscar", nette Knobeleien im Stil von „Bubble Blobb 2" sowie der exquisite Rolli „Escape from Ragor". Dazu kommen ordentliche Umsetzungen von ehemaligen Spielhallenabräumern wie „Champ Galaxian" oder „Asteroids", und schließlich befindet sich mit der Sharewareversion des Vollpreistitels „Krypton Egg" einer der besten „Break Out"-Klone mit an Bord. Aber auch Werbespielchen wie das „Tricky Quiky Game" und die Abenteuer von „Captain Zins" sowie die „Subtrade"-artige Handelssimulation „R.U.L.E." bieten viele Stunden Unterhaltung zum Preis einer Kinokarte.

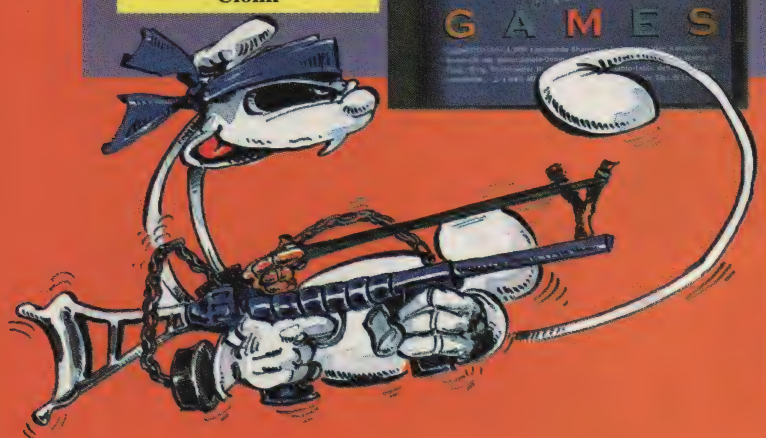


Den Stein hau weg mit Krypton Egg

Niedlich, aber hektisch: Clonk



Wer trotz unserer einleitenden Warnung auf seinen nächsten Wunschzettel einfach „Alles" schreibt, kriegt dann vielleicht den 40 Mark teuren, aber mit Cheats, Demos und Spielen sämtlicher Gattungen randvollen Doppelpack **Pegasus Games**. Bereits die deutsche Menüoberfläche kennt 42 unterschiedliche Kategorien, und die Zahl der Spiele (teils für DOS, teils für „Windows") stellt dann mit über 1.800 Stück alles in den letzten Minuten Dagewesene in den Schatten. Vertreten sind darunter ältere Zeitvertreibe wie die Textadventures „Crypt" oder „Nebular" und diverse Mah Jongg-Varianten genauso wie echte Neuheiten, zu denen etwa der unter „Windows" laufende 3D-Spielgenerator „Venture" zählt. Recht witzig sind das an „Lemmings" angelehnte Strategical „Clonk" und das „Loderunner"-ähnliche „Escapade". CD Nummer zwei beinhaltet 20 ziemlich aktuelle Demos von Vollpreisern wie „Command & Conquer", „Hi-Octane", „Lost Eden" und „Wing Commander III".



Infos & Bezug

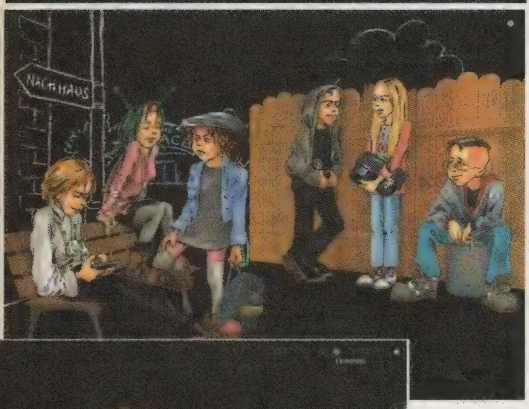
Die Scheiben wollen zumindest einen 386er mit 2 MB RAM und Maus sowie nach Möglichkeit auch „Windows 3.1" sehen; bloß „Playware Moskito" schreit nach 4 MB RAM. Erhältlich sind sie allesamt in Fachmärkten und Kaufhäusern. (md)

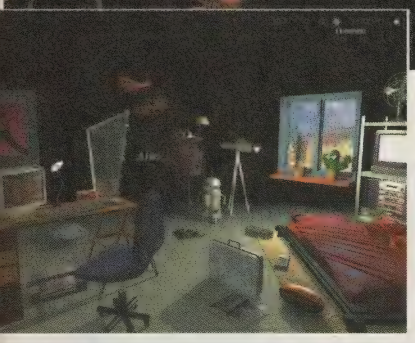
BITTE NICHT STÖREN

Alles, was Kids schon immer über Sex wissen wollten, aber niemanden zu fragen wagen, hat Ravensburger/Burda hier auf einer CD vereinigt. Und wir gestehen es ohne Scham: Der multimediale Aufklärungsunterricht taugt was!

Durch die altersgerecht, unterhaltsam und vorurteilslos aufbereitete Thematik führen sechs ganz normale Jungs und Mädels, wie man sie auf jedem Schulhof trifft. Von selbigem aus begleitet man sie am Screen in ihre schmuck gerenderten Buden, deren Inventar nur auf einen Mausklick wartet, um eine gigantische Informationsflut via Sprachausgabe, Scrolltext, Video, Animation oder Grafik an den Boy bzw. das Girl zu bringen.

Klick mich an





Typisch Jugend-Stil

Die gezielte Suche nach Infos ist aufgrund der nicht immer sonderlich aussagekräftigen Gegenstände allerdings nur begrenzt möglich. Das gilt zum Teil auch für die direkte Wahl im Übersichtsmenü, denn was soll man sich bitte unter Begriffen wie „Umbruch" oder „Rundrum" konkret vorstellen? Da geht eben Probieren über Studieren, und es macht schließlich auch Spaß, sich in Begleitung cooler Sounds von Techno bis Hip-Hop durch die Fülle der Themen zu wühlen – beispielsweise den körperlichen Reifungsprozeß in der Pubertät und die männlichen bzw. weiblichen Geschlechtsorgane. Dazu entkleidet man per Nager einen jungen Menschen des entsprechenden Geschlechts und beklickt die einzelnen Körperteile, die daraufhin brav all ihre Geheimnisse enthüllen.

Darüber hinaus erfährt man bei dieser Gelegenheit so ziemlich alles über die richtige Ernährung und Körperpflege bis hin zu Geschlechtskrankheiten. Gleiches gilt für diverse Verhütungsmethoden, die verhindern sollen, daß aus Spaß der kleine Ernst wird. Wer dann auf der Suche nach einem amourösen Abenteuer in die Digi-Disco marschiert, um nach erfolgreichem Flirten den Traumpartner abzuschleppen, darf das Gelernte praktisch in die Tat umsetzen: „Ohne" läßt das Progi die beiden nicht zur (völlig jugendfrei dargestellten, keine Sorge, Herr Staatsanwalt) Sache kommen. Ebenfalls ohne erhobenen Zeigefinger werden heikle bzw. tabubehaftete Themen wie Abtreibung, Homosexualität, sexueller Mißbrauch, Selbstbefriedigung und Drogen abgehandelt. Ergänzend gibt's ein Literaturverzeichnis, eine erweiterbare Datenbank mit Adressen von Beratungsstellen, ein Glossar mit kurzen Begriffserklärungen, nett gemachte Tests und noch einiges mehr.

Freilich kann selbst so gut gemachte Sexualkunde unter „Windows" das persönliche Aufklärungsgespräch nicht ersetzen, aber als zusätzlicher Berater ist dieser Silberling allemal eine Empfehlung! (st)

Bitte nicht stören!

Zeitgemäßer Aufklärungsunterricht für Compi-Kids.

PRÄDIKAT:

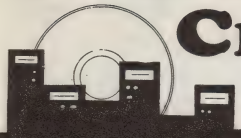
Besonders informativ

Preis: ca. 39,– DM
Hersteller: Ravensburger AG/Burda GmbH
USK-Freigabe: ab 6 Jahren

Störungsfrei läuft das Programm ab einem 486er mit 8 MB RAM, Doublespeed CD-ROM, Maus, SVGA- und zu „Windows 3.1" kompatibler Soundkarte.

Claßen's CD-ROM Centrale

NEU!



Wir sind neu auf dem Softwaremarkt und liefern fast alle CD-ROM Software für Ihren PC aus allen Bereichen wie:

- **Entertainment**
- **Erotik** (Nur gegen Altersnachweis)
- **Anwender**
- **Multimedia**

7th Guest	DM 23,95
Across the Rhine	DM 97,40
Air Power	DM 78,90
A IV Networks	DM 83,95
Alone in the Dark I + II	DM 69,90
Alone in the Dark III	DM 84,90
Apache Longbow	DM 78,50
Battle Isle III	DM 83,90
Biing!	DM 69,90
Bio forge	DM 84,90
Burning Steel III	DM 69,90
Colonisation	DM 88,50
Command & Conquer	DM 89,90
Crusade	DM 89,90
Der Reeder	DM 79,50
Die Höhlenwelt - Saga	DM 79,90
Die total verrückte Rallye	DM 49,90

Je 1 Warengutschein über DM 5,– für unsere ersten 100 Kunden . . .

Dragon Lore	DM 49,90
Dungeon Master II	DM 89,90
Flight of the Amazon Queen	DM 84,90
Flight Unlimited	DM 88,90
Formula One Grand Prix II	DM 99,90
Hi-Octane	DM 84,90
Historyline 1914-1918	DM 83,95
Indy Car Racing	DM 23,95
Jagged Alliance	DM 84,90
Lemmings 3D	DM 79,90
Magic Carpet II	DM 89,90
Mechwarrior II	DM 89,90
Megarace	DM 49,90
Myst	DM 74,90
Nascar Racing	DM 79,90
Navy Strike	DM 99,90
Phantasmagoria	DM 89,90

. . . und viele kleine Überraschungen für alle anderen!!!

Pinball Illusions	DM 69,90
Power House (win)	DM 59,90
Psycho Pinball	DM 74,50
Railroad Tycoon de Luxe	DM 49,90
Renegade Battle For Jacob's Star	DM 39,50
Rise of the Robots	DM 69,50
Shanghai: Great Moments	DM 84,90
Sim City 2000 (incl. Data)	DM 99,50
Simon the Sorcerer II	DM 82,90
Sim Tower	DM 79,50
Space Quest 6	DM 84,90
Theme Park	DM 99,50
The need for Speed	DM 84,50
Transport Tycoon	DM 87,50
Vollgas (DA)	DM 69,50
Whales Voyage II	DM 84,50

Ab DM 250,– portofrei. Vorkasse/EC-Scheck DM 6,90. Nachnahme DM 9,90 + NN-Gebühr. Ausland nur Euro-Scheck + DM 25,–. Bei Nichtannahme berechnen wir DM 22,– als Schadensersatz.

Claßen's CD-ROM Centrale
Tel. (02402) 7944
Mo. - Do. 18.00 - 20.00 Uhr +
Fr. 15.00 - 18.00 Uhr (persönlich)
Fax (02402) 72315 (24 Std.)
Krewinkeler Straße 60 · 52224 Stolberg

Computersoftware Schneider

Carola & Michael (030) 3043156

Mo/Mi 16.30-19.00
Die/Do 19.00-20.00
Fr 16.00-18.00

Reichsstr.50 - 14052 Berlin - Fax (030) 305 17 03

PC-Disketten	DM	CD-Rom	DM	CD-Rom	DM
Aladin dt.	69,90	A340 Flugrevue dt.	99,90	Knights of Xentar dt.	94,90
Battle Isle 2 dt.	69,90	Apache Longbow dt.	79,90	Kings Quest 7 dt.	99,90
Biing dt.	89,90	Ascendancy dt.	89,90	Kyrandia 3 dt.	89,90
Bundesliga M Hattrik dt.	89,90	Asterix - die große Reise	69,90	Last Dynasty dt.	89,90
Day of the tentacle dt.	74,90	Battle Isle 3 dt.	89,90	Links 386 & Course dt.	69,90
Der Patrizier dt.	59,90	Bioforge dt..	89,90	Little Big Adventure dt.	89,90
Dschungel Buch dt. *	69,90	Command& Conquer dt.	94,90	Lost Eden dt.	89,90
FIFA Soccer dt.	59,90	Das schwarze Auge dt.	69,90	Magic Carpet dt.	69,90
Gabriel Knight dt.	59,90	Das schwarze Auge 2 dt.	89,90	Magic Carpet 2 dt.	89,90
Goblins 2 dt.	59,90	Die verrückte Ralley dt.	59,90	Master of Magic dt.	74,90
Hanse-die Expedition dt.	54,90	Discworld dt.	89,90	Myst dt.	74,90
Hattrik dt.	84,90	Dungeon Master 2 dt.	99,90	Need for Speed dt.	79,90
Hugo dt.	59,90	Erben der Erde dt.	59,90	Panzer General dt.	59,90
Inca 2 dt.	59,90	Fade to black dt.	84,90	Perfect General 2 dt. *	84,90
König der Löwen dt.	69,90	First Encounters-Elite3 dt	89,90	Phantasmorgia dt.*	99,90
Mad News dt.	59,90	Flight of AmazonQueen dt	79,90	Pinball Illusions dt.	64,90
Master of Magic dt.	89,90	Gobliins 4 - Woodruff dt.	89,90	Psycho Pinball dt.	89,90
Pacific Strike dt.	59,90	Hattrik dt.	84,90	Primal Rage dt.	84,90
Panzer General dt.	59,90	High Octane dt.	89,90	Prisoner of Ice dt.	89,90
Pinball mania dt.	59,90	Hidden Worlds (Magic C)	44,90	Ravenloft dt.	59,90
Psycho Pinball dt.	74,90	Heimdall 2 dt.	59,90	Simon the sorcerer 2 dt	89,90
Sam & Max dt.	74,90	Höhlenwelt Saga dt.	89,90	Startrek-Final Unity dt.	99,90
Tie Fighter dt.	79,90	Inferno dt.	59,90	System Shock dt.	74,90
Ultima 8 dt	74,90	Jagged Alliance dt.	89,90	Vollgas dt. *	89,90
X-Copy	59,90			Whales Voyage 2 dt.	74,90

Versandkostenfrei für Selbstabholer
nur nach Vereinbarung -kein Laden

Lösungshefte je 19,90 DM - 3 Stück = 49,50 DM

Al Quadim	Gabriel Knight	Kyrandia 1,2 o.3	Star Trek - Final Unity
Alone in dark 1,2 o.3	Goblins 2, 3 o. 4	Lost Eden	Ultima 7oder 8
Beneath a steel sky	Heimdall 2	Myst	Under a killing moon
Dark Sun	Höhlenwelt Saga	Rex Nebular	Veil of darkness
Dragonsphere	Ishar 1, 2 o. 3	Sam & Max	Vollgas
Dreamweb	Kings Quest 6 o.7	Simon sorcerer 1 o.2	Waxworks
Erben der Erde	Lands of Lore	Sim City/Sim earth	Wizardy 6 o. 7

10 SPIELE PAKET PC -nach unserer Wahl 199 DM

jedes Spiel 19,90 DM - 5 Stück = 80 DM

Disketten: Advanced Tactical Fighter, AM/FM Trivia, Arachnophobia (Disney) dt, Atomino, Big Nose Caveman, Blue Angel, Boulderdash 2, Chambers of scie mutant (Kult), Dar Century, Digital Risk 1 o. 2, Genghis Khan, Hunt for red October, Killing Cloud, Kryminie, Nightshift, Omnicron, Promised Lands (Erw), Speedball, Starbyte Super Soccer dt, Summer Olympiad, Third Courier (Spionage Adventure), Tip trick, Zork 2
CD-Rom: Blues Brothers, Bombuzal, Ghostbusters 2, Hardball, It came from desert, Supremacy, Titus the fox, TV-Sports Basketball, TV-Sports Football, Terminal Velocity (SW)

jedes Spiel 29,90 DM - 5 Stück = 135 DM

Disketten: Centrefold Squares, Chuck Yeagers Flight Sim dt, Dark Half (Stephen King), Deathbringer dt, Defender of the crown, Elvira Arcade, Fatty Bears, Game of life dt, Hardball, Hoyle Book of Games (Sierra), Iron Lord,Invest dt, It came from desert, Legend,Manchester United, Nightshift dt, Pinball Magic, Pitfighter, Rasender Reporter dt, RBI 2 Baseball, Risky Woods, Sexy Droids,Shadowlands, Ski or die dt, Spirit of Adventures dt, Spy vs spy - artic antik, TV-Sports Football
CD-Rom: 7th Guest dt, Battle of Britain, Beneath a steel sky dt, Black Gold dt, Block Out dt, Demo CD PC Spiele, Fantastic Games, Indy Car Racing dt, Invest dt, Jetfighter 1 dt, Nomad dt, Psychotron dt, Return of Medusa dt, Rings of Medusa dt, Sim City, Tennis Cup 2 dt, Tiebreak Tennis dt, Traders dt, Transworld dt, Winzer dt.

jedes Spiel 39,90 DM - 5 Stück = 175 DM

Disketten: Another World dt, Bane of the cosmic forge (Wizardy), BAT 2 k.dt, Betrayal (Strategie) dt, Big Business dt, Cadaver dt , Colonels Bequest , Creepers (Psygnosis) , Crisis in the Kremlin, Cruise for a corpse dt, Death Knights of Krynn dt,Deamons Gate dt,Dracula dt , Eye of beholder 2 dt, Dragons Lair dt, F16 Falcon dt, Flies - Attack on earth dt, Genesia dt, Innocent until caught dt. Immortal dt, Ishar 1 o. 2, Knights of the sky dt, Larry 1, 2 oder 3, Legend of Faerghail dt, Maupiti island (Kriminal Adv. mit dt. Sprachausgabe), Mad TV, Maniac Mansion dt, Millenium- Return to earth, North& South, Oils well, Pirates, Police Quest 1, 2 oder 3, Powermonger,Premier Manager 2 Quest for glory 1, Realms dt, Rex Nebular (Microprose), Tangled Tales, Ultima 8 - Speech Pack
CD-Rom: Ishar 1 o. 2 dt , Labyrinth of time dt, Mad TV dt , M1 Tank Platoon dt, Microcosm dt, Might & Magic 3 dt, NHL Hockey, Patriot, Privateer dt, SSN21 Seawolf dt, Soccer Superstars & Fußball, Space Hulk dt, Sports Best (Sam), Strike Commander dt, Syndicate dt ,Tornado , Tendo -Strategiespiel, Ultima 7, Ultima Under- world, Ultima 1 & 2 dt, Wing Commander 2 dt, World of Business (Transworld/Winzer/Invest)dt

10 SPIELE PAKET CD -nach unserer Wahl 250 DM

jedes Spiel 49,90 DM - 3 Stück = 135 DM

Disketten: Beneath a steel sky dt, Bitmap Brothers 1 (Cadaver,Xenon, Speedball),Buck Rogers 2 dt Cruise for a corpse k.dt, Cyberrace dt, Daughter of serpents dt, Death Knights of Krynn dt, Die Kathedrale dt, Dracula dt, Dragonflight dt,Erben der Erde dt, Elite 2 dt, Eishockey Manager dt,Elvira 2 Empire Deluxe dt, Eye of beholder 1 oder 2 dt, Football Manager 3 dt,Fury of the furries, Gateway Goal dt, Goblins 2 dt, Hexuma dt, Hurrah Deutschland dt, Indy 3 dt, Hired Guns dt, Innocent until caught dt, Ishar 2 dt, KGB dt, Kings Quest 4, Larry 2 - Looking for ..., Legend of Faerghail dt, Litil Devil, Lollypop, Mega Sports (Sam), Might & Magic 3 oder 4 dt , Mixed up Faery Tales , One Step beyond, Oscar dt , Panzer General dt , Perfect General , PGA Tour Golf plus dt , Police Quest 4 dt, Premier Manager 2 dt , Prophecy of the shadow , Protostar , Reach for the skies dt, Return to Zork, Rise of the robots dt, Shadowcaster dt, Silverball (Flipper),Soccer Kid, Soccer Superstars & Fußball dt, Software Manager dt, Space Ace, Space Legends, Space Quest 4 dt, Stronghold dt, Sumoning dt, Top League (Sam) dt, Traders dt, TV-Sports Baseball, TV-Sports Boxing, Two Towers,Ufo - enemy unknown dt, Ultima - Martian dreams, Ultima 6, Veil of darkness dt, Virtual Worlds(Sam),Waxworks World of Business (Sam), X-Copy Tools, Zool dt.
CD-Rom: Al Quadim dt, Amberstar dt, Archon Ultra dt, Burning Steel Compilation (inkl. Scenerys), Burntime dt, CD-Romix Hardcase oder Prime 1 (Comics), Dark Legions dt, Dark Seed dt, Dark Sun - Shattered Lands dt, Der Patrizier, Dragonlore dt, Dragonsphere dt, Elite 2 dt, Eye of beholder 2 oder 3 dt, Erben der Erde dt , Hand of fate- Kyrandia 2 dt, Hell dt , Humans , Hurrah Deutschland dt, Iron Helix dt, Ishar 2 dt, Ishar 3 dt, Jenseits der Sternenmauer, Lands of Lore, Lemmings 1 & 2, Megarace Might & Magic 3, 4 oder 5 dt, Monkey Island dt, Protostar, Quest of knowledge, Railroad Tycoon dt Ravenloft dt, Reunion dt, Rise of the robots dt, Soccer Superstars & Fußball dt, Stronghold dt,Transartica dt, Tornado/ Falcon, Whales Voyage dt, Winter Supersports dt, Wizardy 6 & 7 dt, Ufo - enemy unknwon dt, Woodstock 25th Anniversery dt, World Cup USA dt, ***Rebel Assault dt,*** Day of the Tentacle dt , Cyberia .

Irrtum und Preisänderungen vorbehalten - Preisliste 2,- DM - Jede Bestellung ist verbindlich - Bei nicht abgeholten oder annahmeverweigerten Sendungen stellen wir DM 20,- in Rechnung. Versandkosten inkl. Zahlkartengebühr: Nachnahme telefonisch +12 DM - schriftlich + 9 DM Vorkasse + 6 DM (Scheck/Überweisung Kto. 453 447-108 BLZ 100 100 10 Postgiro Berlin - kein Versand ins Ausland - dt.= deutsche Anleitung - * = bei Druck noch nicht lieferbar - # nur gegen Altersnachweis

Nur Fliegen sind schöner!

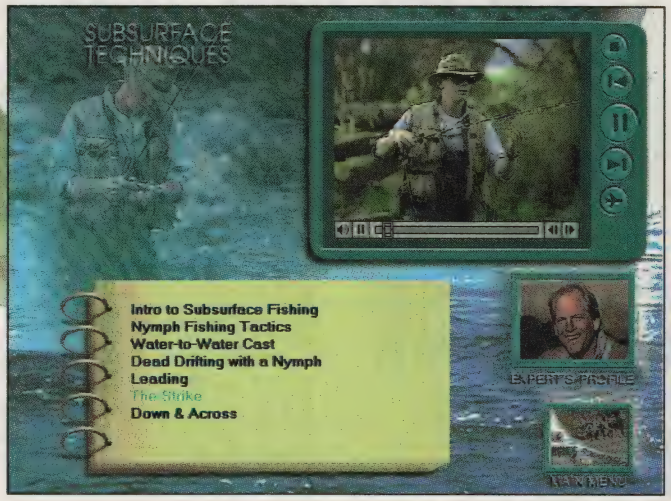
Interactive Fly Fishing School

Keine Sorge, Herr Staatsanwalt: Wenn seltsam gewandete Gesellen bis zum Bauchnabel im Wasser stehen und die Wellen auspeitschen, handelt es sich selten um Sadisten – viel eher schon um passionierte Fliegenfischer.

IntelliMedia hat sich des exotischen Sports angenommen und auf zwei CDs alles Wissenswerte für lernfreudige Petrijünger untergebracht: Per Mausklick auf die Icons der appetitlichen Menüs wird der Schüler mit einer wahren Informationsflut überschüttet!

Da gibt es jede Menge (englische) Texte, Sprachausgabe, Grafik und Videos, wobei letztere leider etwas klein geraten sind und sich zudem relativ häufig wiederholen. Doch wer sich tatsächlich zu den zweieinhalb multimedial interessierten Fliegenfischern in Deutschland zählt, findet sich hier im Angelbedarf-Paradies wieder – neben Ruten, Rollen und Leinen hält das Programm selbst Kuriosa bereit, etwa die Magenpumpe für den Fisch. Nur die obligate Box für das Dosenbier fehlt, man muß sich vor dem Monitor schon selbst verköstigen. Im Mittelpunkt des Geschehens stehen jedenfalls die als Köder dienenden Nachbildungen von natürlicher Nahrung wie Insekten oder deren Larven; welche dieser sogenannten Fliegen wann zum Einsatz kommt, erklärt ein kleines Quiz. Profi-Tips und -Techniken, ein Glossar und einiges mehr zappeln obendrein im Digi-Netz.

Also viele Info-Köder für wenige Interessierte – es sei denn, alle Staatsanwälte würden gerne erfahren, daß „Dead Drifting with a Nymph" kein nekrophiler Schweinkram mit Minderjährigen ist… (st)



Fischers Fritze beim Fliegenfischen

Interactive Fly Fishing School

Multimediale Lektion für Angler.

PRÄDIKAT:

Besonders reich an Ködern

Preis: ca. 119,– DM
Hersteller: IntelliMedia

Der Unterricht beginnt ab einem 486 SX/25 mit 4 MB RAM, 2 MB auf der HD, Singlespeed CD-Laufwerk, Maus, SVGA und einer zu „Windows 3.1" kompatiblen Soundkarte.

Odell Down Under

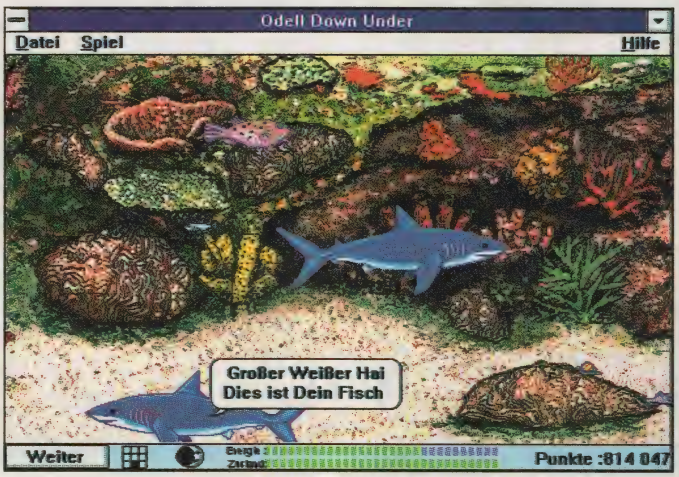
20.000 Bytes unter dem Meer

Liebe Kinder, willkommen zur ökologischen Märchenstunde! Heute ziehen wir uns die Schuppen eines Meeresbewohners am Barrier Riff vor der Küste Australiens über, fressen ein bißchen und werden ein bißchen gefressen…

Dieses verspielte Edutainmentprogramm von IONA Software bringt den Überlebenskampf unter Wasser in seiner ganzen Härte auf den Screen: Als Flossenträger bekommt man ein drei mal drei Felder großes Revier (bestehend aus ziemlich kleinen „Windows"-Fenstern, zwischen denen umgeschaltet wird) zwecks Nahrungssuche zugeteilt.

Hauptsächlich geht es nun darum, Energie- und Gesundheitsbalken zu füllen, indem man sich die Lieblingsspeisen der simulierten Spezies zwischen die Kiemen schaufelt und sich ab und an von einem netten Mitfisch die Parasiten wegputzen läßt – ohne selbst zur Beute zu werden. Auf Punktejagd müssen entweder vier vom Compi ausgesuchte Kandidaten hintereinander über einen bestimmten Zeitraum am Leben erhalten werden, oder man arbeitet sich im Turnier vom kleinsten Fisch durch die komplette Wasserfauna bis zum weißen Hai vor. Auch ein Übungsmodus für alle der gut 50 Fischlein ist vorhanden, und per Editor können zudem Eigenkreationen ins Survivaltraining geschickt werden. Eine Speicheroption für Spielstände und Highscores sowie ausführliche Infos zur Materie gibt's außerdem.

Fazit: Als großer Fang läßt sich dieser kuriose Fischzug mit der hakeligen Maussteuerung kaum bezeichnen – aber wer ihn erwirbt, stellt zumindest seinen Sinn für Skurrilitäten unter Beweis. (st)



Haie und kleine Fische

Odell Down Under

Sim-Fisch für wißbegierige Öko-Kids.

PRÄDIKAT:

Besonders wäßrig

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Preis: ca. 99,– DM
Hersteller: IONA Software Ltd.

Abgetaucht wird ab einem 386er mit 4 MB RAM, Singlespeed CD-Laufwerk, Maus, SVGA- sowie allen zu „Windows 3.1" kompatiblen Soundkarten.

Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

z.B.:	3.5"	CD
3 D Pinball Outpost (KD)		**99.90**
A 4 Networks (KD)	89.90	99.90
Across the Rhine (KD)		109.90
Adams Night (KD) *		99.90
Air Havoc Controller (DA)	89.90	84.90
Al unser Windows 95 (KD)		79.90
Albion (KD) *		**109.90**
Apache Longbow (KD)		99.90
Ascendancy (KD)		**99.90**
Battle Beast (DA) *		**99.90**
Battle Isle 3 (KD)		**99.90**
Bazooka Sue (KD) *	99.90	99.90
Biing (KD)	89.90	79.90
Bleifuss (DA) *		**69.90**
Buried in Time (KD)		89.90
Carribean Desaster (KD) *	89.90	89.90
Champ.ship Manager 2 (DA) *		99.90
Civil Net (KD)	**109.90**	**99.90**
Civil War (KD) *		**109.90**
Clearing House (KD)		**79.90**
Command & Conquer (KD)		**99.90**
Conquest o.t.New World (DA) *		109.90
Crusade (KD)	89.90	99.90
Cyberia 2 (DA) *		109.90
D-Info (KD)		**49.90**
Darkseed 2 (KD) *		99.90
Das Dschungelbuch (DA) *	69.90	
Der Meister (KD)	69.90	69.90
Der Planer 2 (KD) *		89.90
Der Reeder SVGA (KD)		89.90
Der Seelenturm (KD)		99.90
Der Strategе (KD) *	99.90	99.90
Dime City (KD) *	99.90	89.90
Druidenzirkel (KD) *		99.90
Duke Nukem 3D (DA) *		**99.90**
Dungeon Master 2 (KD)	109.90	109.90
Dust (KE)		109.90
Earthworm Jim 1+2 (DA) *		99.90
Elder Scrolls 2 (KE) *		**84.90**
Elisabeth 1. (KD) *		109.90
Empire 2 (KD) *		99.90
F 1 Grand Prix 2 (DA) *		**119.90**
F 1 Pole Position (KD)	**99.90**	**99.90**
F 1 Team Manager (DA)	99.90	
Fade to Black (KD)		99.90
FIFA Soccer 96 (KD)		**109.90**
Flight o.Amaz.Queen (KD)	89.90	99.90
Flight Unlimited (KD)		109.90
Frankenstein (KD)		**119.90**
FX Fighter (DA)		89.90
Gabriel Knight 2 (KD) *		**109.90**
Harvester (KD)		109.90
Hattrik -Ikarion (KD)		89.90
Heart of Darkness (DA) *		**109.90**
Heroes o.Might+Ma. (KD) *		109.90
Hi-Octane (KD)		99.90
Humans Recall (KD) *		99.90
Indy Car Racing 2 (DA) *		**84.90**
Jagged Alliance (KD)	109.90	109.90
Jetfighter 3 (DA)		99.90
Land of Lore 2 (KD) *		**119.90**

z.B:	PC	CD
Lemmings 3D (DA)		**109.90**
Lords of Midnight (KD)	89.90	99.90
Mad TV 2 (KD) *		**89.90**
Magic Carpet 2 (KD)		**99.90**
Marco Polo (KD) *		69.90
Mechwarrior 2 (KD)		**99.90**
Mission Critical (DA) *		89.90
Mortal Coil (DA) *		69.90
Navy Strike (KD)	109.90	109.90
NBA Live Basketball 95 (DA)		89.90
Need for Speed (DA)		**99.90**
NHL Hockey 96 (DA)		**99.90**
P.Sampras Tennis 96 (DA)	79.90	89.90
Perfect General 2 (DA)		89.90
PGA Tour Golf 96 (DA)		**99.90**
Phantasmagoria (KD)		**99.90**
Phoenix Fighter (KE)		109.90
Pitfall Win 95 (KD)		99.90
Primal Rage (DA)		89.90
Prisoner of Ice (KD)		99.90
Quantum Gate 2 (DA)		89.90
Quake-ID (DA) *		99.90
RAN Soccer (KD) *		89.90
RAN Trainer 2 (KD) *		99.90
Rebel Assault 2 (DA) *		**119.90**
Schwarzes Auge 3 (KD) *		**109.90**
Sensible Golf (DA)	69.90	79.90
Sensible Wor.Soccer (KD)*	79.90	79.90
Silent Hunter SVGA (KE) *		**109.90**
Sim City 2000 Deluxe (KD)		109.90
Sim Tower Win (KD)	109.90	109.90
Sim Town (KD) *	109.90	109.90
Simon t.Sorcerer 2 (KD)	**99.90**	**99.90**
Skins Golf at Big Horn (DA) *		109.90
Space Quest 6 (KD)		89.90
Star Trek-Klingon (KE) *		**109.90**
Star Trek-Next Generation (KD)		119.90
Steel Panther (DA) *		109.90
Stonekeep (KE) *		**119.90**
Super Cars Deluxe (DA) *		79.90
Syndicate 2 (KD) *		**99.90**
T.F.X. Eurofighter (DA) *		**109.90**
Terminal Velocity (DA)		79.90
Terminator Futur Shock (KE) *		99.90
The Darkening (KD) *		**109.90**
The Dig (KE) *		**99.90**
Ticonderoga (DA)		84.90
Tilt (DA) *		**69.90**
Top Gun (DA) * „Fire at Will"		**119.90**
Turrican 2 (DA) *	**69.90**	**69.90**
US Navy Fighter+Data (KD)		99.90
Vollgas (KD)		99.90
War Inc. (KD)		89.90
Warcraft 2 (DA)		99.90
Warlords 2 Deluxe (KE)		89.90
Werewolf vs.Comanche (KD)		**89.90**
Wetlands (KD) *		109.90
Whales Voyage 2 (KD)		**89.90**
Wing Commander 3 (KD)		119.90
Wing Commander 4 (KD) *		**119.90**
Wrestlemania Arcade Win (DA) *		**99.90**

SUPER PREIS

nur solange Vorrat reicht

3.5" z.B:

Alien Legacy (DA)	39.90
Award Winners 2 (DA) (Zool 1, Sensible Soccer 92/93, J.W. Snooker, Elite Plus)	39.90
Beneath a Steel Sky (KD)	**19.90**
Big Four (KD/DA) (Boxing Manager, J.K.Squash, Hill Street Blues, Hannibal)	29.90
Bloodstone (KD)	19.90
Body Count (KE)	49.90
Burning Steel 2 SVGA (KD)	49.90
Burning Steel 2 SVGA (KE)	19.90
Burntime + Audio CD (KD)	**19.90**
Colonization (KD)	**59.90**
Cyberworld (KD) (Air Warrior, Global Effect, Cyberchess)	29.90
Cyclones (KE)	49.90
Deck Demon (KE)	39.90
Der Planer (KD)	**39.90**
DSA-Tools (KD)	29.90
Empire Soccer (DA)	29.90
Evasive Action (KD)	19.90
F 14 Fleet Defender (DA)	**29.90**
Fields of Glory (KD)	**49.90**
Gobliins 2 (KD)	29.90
Gobliins 3 (KD)	39.90
Heimdall 2 (KD)	29.90
Hurra Deutschland (KD)	19.90
Indiana Jones 3 (KD)	39.90
Kingdoms o.Germany (KD)	39.90
Magic Boy (DA)	19.90
Matthäus Soccer 1 (KD)	29.90
Monkey Island 1 (KD)	**29.90**
Pacific Strike Speech (DA)	19.90
Quaterpole (KD)	**19.90**
Railway Challenge (KD)	39.90
Red Crystal (KE)	29.90
Rings of Medus Gold (KD)	29.90
Ryders Cup Golf (DA)	29.90
Sabre Team (DA)	19.90
Sc. Theatre of War (KD)	6.90
Sim City 2000 Data (KE)	14.90
Sink or Swim (DA)	19.90
Soccer Kid (KE)	29.90
Space Legends (DA) (Wing Commander 1, Elite 1, Megatraveller)	29.90
Space Quest 3 (DA)	39.90
Star Crusader (KD)	**29.90**
Star C.Data+Speech (KD)	19.90
Subwar 2050 Mission (KD)	19.90
System Shock (KD)	**39.90**
The Summoning (KD)	19.90
Transp.Tyc.World Ed.(KD)	**29.90**
Universe (KD)	**39.90**
Unlimited Adventure (KD)	**39.90**
Unnatural Selection (KE)	29.90
War in the Gulf (KD)	19.90

SUPER PREIS

CD z.B:

7th Guest (DA)	**29.90**
Al Qadim (KD)	29.90
Alone i.t.Dark 1+2 (KD)	79.90
Burning Steel 3 (DA)	**49.90**
Dark Sun 2 (DA)	49.90
Der Clou (KD)	**39.90**
Die verrückte Rally (KD)	**49.90**
Dune 1 (KD)	39.90
Dune 2 (KD)	49.90
Erben der Erde (KD)	**49.90**
Falcon Gold (DA)	**49.90**
Fields of Glory (KD)	49.90
Freddy Pharkas (DA)	49.90
Gabriel Knight (DA)	**29.90**
Heimdall 1+2 (KD)	29.90
Indy Car Racing (DA)	**29.90**
Inferno (KD)	**49.90**
Innocent Unt.Caught (KD)	29.90
Iron Assault (KD)	**49.90**
Iron Helix Win (KD)	**49.90**
Jungle Strike (DA)	29.90
Kingdoms of Germany (KD)	29.90
Labyrinth of Time (DA)	39.90
Legend of Kyrandia 1 (KD)	**39.90**
Lemmings 1+2 (DA)	39.90
Mario is Missing Del.(KE)	19.90
Master of Magic (KD)	**59.90**
Metaltech:Battledrome (KD)	49.90
Monkey Island 1 (KD)	29.90
NHL Hockey 94 (DA)	**39.90**
Oldtimer (KD)	59.90
Panzer General (DA)	49.90
PGA Tour Golf (DA)	**49.90**
Pirates Gold (KD)	49.90
Privateer Komplett (DA)	**39.90**
Raptor (DA)	29.90
Ravenloft 2 (DA)	**49.90**
Reunion (KE)	29.90
Rings o.Medusa Gold (KD)	39.90
Sabre Team (DA)	29.90
Sam & Max (KE)	**39.90**
Schwarzes Auge 1 (KD)	**49.90**
Seawolf (KD) SSN 21	**39.90**
Star Trek 25Th (KD)	**29.90**
Stronghold (KD)	29.90
Subwar 2050 + Data (KD)	**39.90**
Syndicate Plus (KD)	**39.90**
The Animals Multi Zoo (KE)	19.90
Ultima 7 Komplett (DA)	**39.90**
Ultima Underw. 1+2 (DA)	**39.90**
Universe (KD)	39.90
Video Cube (DA)	29.90
Wizardry 6+7 (KD)	**39.90**
World Cup USA 94 (KD)	29.9
X-Com-U.F.O.2 (KD)	**49.90**

Bei Bestellungen von Angeboten bitte immer Ersatzwünsche angeben, da viele Spiele Restposten sind.

3 DO

Grundgerät+Fifa Soccer	749.00
Need for Speed (DA)	109.90
Road Rash (DA)	109.90
Syndicate (DA)	109.90
Theme Park (DA)	109.90
Wing Commander 3 (DA)	109.90

SEGA SATURN

Dytona USA	139.90
Grundgerät + Pad	749.00
Virtua Fighter	139.90
Virtua Stick	89.90

SONY

Destruction Derby *	109.90
Lemmings 3D *	99.90
Novastorm *	99.90
Playstation Grundgerät *	599.00
Ridge Racer *	109.90
Toshinden *	99.90
Wipe Out *	109.90

LÖSUNGEN z.B:

Alle komplett in Deutsch
Tägliche Neuzugänge bitte erfragen

Alone i.t.Dark - 1+2+3 je	17.95
Bioforge	**17.95**
Bureau 13	17.95
Creature Shock	17.95
Discworld	**17.95**
Dreamweb	17.95
Dungeon Master 2	**17.95**
Flight of Amazone Queen	17.95
Goblins -2+3+4 je	17.95
King's Quest - 5+6+7 je	17.95
Leg.o.Kyrandia-1+2+3 je	17.95
Little Big Adventure	**17.95**
Lost Eden+Myst+Noctrop.	**17.95**
Might & Magic-3+4+5 je	17.95
Prisoner of Ice	**17.95**
Privateer+Rebell Assault	**17.95**
Schwarzes Auge - 1+2 je	24.95
Simon the Sorcerer 1+2 je	17.95
Star Trek Next Generation	**17.95**
The Last Dynasty *	17.95
Vollgas	**17.95**

KARTEN

Magic-Fal.Empire Boos.(KE)	3.90
Magic-Ice Age Starter (KE)	15.90
Magic-Jyhad Starter (KE)	19.90
Magic-Gathering Start.(KD)	14.80
Magic-Gathering Start.(KE)	15.90
Star Trek-N.G. Starter (KE)	19.90
Star Trek-N.G. Booster (KE)	5.90

(KD) KOMPLETT DEUTSCH
(KE) KOMPLETT ENGLISCH
(DA) Dt.ANLEITUNG
(*) NOCH NICHT DA
VORBESTELLUNG SOFORT MÖGLICH

LADEN: 56068 KOBLENZ SCHLOSS STR. 16

LADEN: 60311 FRANKFURT FAHRGASSE 87

LADEN: 53721 SIEGBURG KAISER STR. 54

LADEN: 53111 BONN MÜNSTER STR. 11

LADEN: 52062 AACHEN BLONDEL STR. 10

LADEN: 50939 KÖLN GOTTESWEG 157

LADEN: 50676 KÖLN MATTIAS STR. 24-26

LADEN: 40211 DÜSSELDORF AM WEHRHAHN 24

Joysoft
DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

SPIEL DES MONATS
NEED FOR SPEED
CD ROM
99.90
KOMPLETT DEUTSCH

TIP DES MONATS
PANZER GENERAL
CD ROM
49.90
DEUTSCHE ANLEITUNG

Irrtümer & Preisänderungen bleiben vorbehalten

VERSAND:
AACHENER STR. 1004
50858 KÖLN
TEL: 0221/9486100
FAX: 0221/488701
BTX: *JOYSOFT#

VERSAND: NACHNAHME: 9 DM
ab Rechnungswert von 200 DM VERSANDKOSTENFREI

UPS: 6+9 DM
VORKASSE: +6 DM
AUSLAND: +15 DM
(nur gegen)

Joysoft BLITZ BESTELLUNG
Da geht die Post ab...

TITEL	PREIS
○ **KATALOG** fast 100 Seiten voller Spielbeschreibungen & Tips	KOSTEN LOS
ERSATZWUNSCH	

○ PC 3.5" ○ CD ROM
○ NACHNAHME: +9 DM
○ UPS: 6 + 9 DM
○ VORKASSE/SCHECK: +6 DM
○ AUSLANDVORKASSE: +15 DM
nur gegen Vorkasse, postbar
○ TEILLIEFERUNG
○ BESTELLUNG KOMPLETT
Ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM - VERSANDKOSTENFREI

NAME
STRASSE
PLZ, ORT
TELEFON

PC.J.1195

NBA JAM T.E.

TOURNAMENT EDITION

Diese rasante Basketballvariante aus der Spielhalle läutete auf den Konsolen einst die Ära des Actionsports ein – jetzt holt Acclaim endlich auch die DOSen-Dribbler auf das Parkett!

Zu jedem Spieler die richtige Statistik

Die althergebrachte Leibesertüchtigung in muffigen Turnhallen ist passé, heute trifft man sich vor ekstatisch zuckender Zuschauerkulisse zum Indoor-Streetball. Im Unterschied zu herkömmlichen Sims wie „NBA Live '95" von Electronic Arts wird hier also auf so ziemlich jede Regel verzichtet, die den Spielfluß stören könnte. Daher hat das Gameplay dann auch in mancher Hinsicht mehr Ähnlichkeit mit Football als mit der Körbchenwerferei alter Schule:

Drei Jungs bilden ein Team, wovon aber nur jeweils zwei aktiv sind, denn gespielt wird „2 on 2". Jeder im Korb versenkte Ball bringt dabei zwei Punkte, Weitwürfe werden mit drei Zählern belohnt. Während der Viertelpausen darf auch ein Spieler ausgewechselt werden – und das war eigentlich auch schon fast das gesamte Regelwerk! In der Praxis verdirbt hier nämlich kein Schiedsrichter den Spaß am ruppigen Rempeln, und das Umrennen der Gegner gehört quasi zum guten Ton. Für zusätzliche Abwechslung sorgt der sogenannte Turbo-Modus, der schnelleres Laufen und unglaublich hohe Sprünge ermöglicht, was absolut sensationelle Superdunks zur Folge hat.

Allerdings verbraucht sich die Turbokraft allmählich und wird nur langsam wieder aufgebaut. Dafür gibt's andererseits auch eine „On Fire"-Option, welche die Turbokräfte nach drei hintereinander geworfenen Körben bis zum nächsten Treffer aktiviert hält.

Weil das alles doch gar nicht so unkompliziert ist, wird darüber genau (und speicherbar) Buch geführt – das gilt auch für das sonstige statistisch interessante Material, z.B. die Stärke der einzelnen Spieler, ihr Tempo etc. Die 28 Teams von NBA Jam bestehen jeweils aus drei Promis wie Abdul-Rauf oder Detlev Schrempf; per „Geheimcode" lassen sich aber auch eine Reihe von originellen „Ersatzspielern" aktivieren: Hillary Clinton, Prinz Charles oder der Ochse Benny etwa. Damit nicht genug der wirren Ideen, denn von Zeit zu Zeit tauchen im Match Bonusfelder auf; schafft man von der entsprechenden Position aus einen Korbwurf, regnet's reichlich Zusatzpunkte. Ebenfalls nicht von schlechten Eltern sind die zufällig eingestreuten Power Ups. Damit läßt sich die Trefferwahrscheinlichkeit nämlich genauso erhöhen wie das Tempo der Spieler oder ihre Kraft beim Drängeln. Ganz fiese Gemüter können schließlich bei passender Gelegenheit Bomben aufsammeln, mit denen sich die Konkurrenz innerhalb von Sekunden ausschalten läßt.

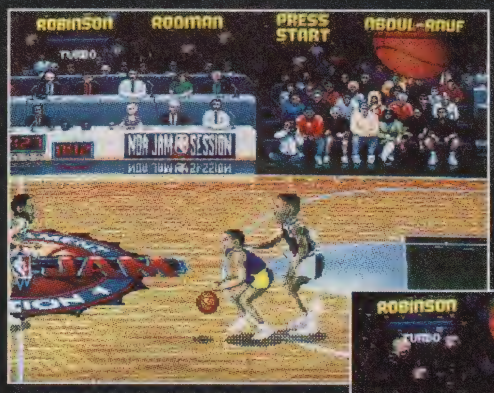
Trotzdem, ein paar seriöse Optionen findet man natürlich auch vor. So ist die verfügbare Zeit für einen Korbwurf einstellbar, desgleichen ist die Matchdauer verlängerbar. Die aufgezählten Extras (Bonusfelder, Power Ups etc.) können auch deaktiviert werden, der Schwierigkeitsgrad ist gleich fünffach variabel, und der Compi läßt auf Wunsch die Gegner so-

Im Anflug auf den Korb

Knall auf Fall geht's um den Ball

Mit Turbo-Schritten zum Sieg

Slam the Jam!



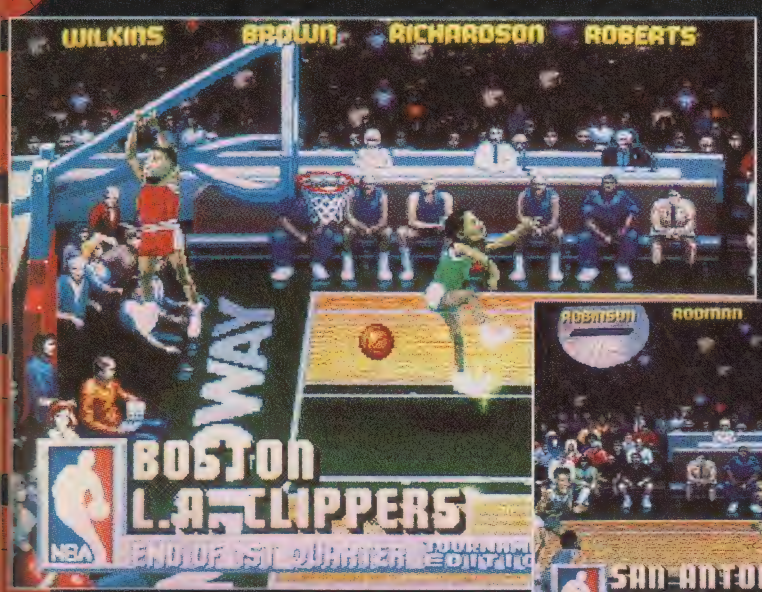
Auch der Basketball ist rund!

Korb-Jäger und Power Ups-Sammler im Einsatz

gar im Falle eines Falles schwächer agieren – nicht unpraktisch, wenn die eigenen Traumtänzer hoffnungslos ins Hintertreffen geraten sind…

So ein hartes Spiel muß allerdings auch ein hartes Wort der Kritik vertragen: Rein optisch kriegt man am PC die mit Abstand schlechteste Version von allen zu sehen! Die überdimensionierten Digi-Köpfe der originalen Spieler wirken wie aufgeklebt, was den langen Lulatschen ein irgendwie pygmäenhaftes Aussehen gibt; außerdem flackern die Sprites bisweilen, was heute eigentlich auch nicht mehr passieren dürfte. Unverständlich bleibt zudem, warum das 3D-Scrolling, das der ursprünglichen SNES-Fassung erst die richtige „Spieltiefe" verlieh, komplett weggelassen wurde. Zu hören ist insgesamt nur wenig, was man bei der Musik so oder so sehen kann, in Sachen Soundeffekte ist man dagegen eher für jede Minute Ruhe dankbar. Dennoch steht das Spiel damit nicht schlecht für Acclaim, denn die guten Nachrichten kommen erst! Gut, ja sogar hervorragend funktioniert nämlich die Steuerung per Joypad, auf Tastatur oder Joystick sollte man daher besser verzichten. Zudem wird auch das brandneue 6-Button-Modell von Gravis unterstützt, und mit Hilfe des ebenfalls noch ofenwarmen Gravis GrIP-Adapters können bis zu vier menschliche Korbjäger in jeder denkbaren Kombination gleichzeitig antreten. Damit hätten wir das entscheidende Geheimnis um Acclaims Fun-Basketball gelüftet: Das Game lebt von seiner ausgezeichneten Spielbarkeit und den vielen originellen Gimmicks. Hier entscheidet nie pures Glück, sondern immer das Können; außerdem zieht NBA Jam Anfänger und Fortgeschrittene gleichermaßen in den Bann, weil der Computer (als Partner und als Gegner) wahlweise sehr clever oder total dilettantisch agiert.

Solange keine unmittelbare Konkurrenz am PC auftaucht, ist dieses Spiel also erste Wahl für actionorientierte Ballartisten – und man sollte ihm keinen Korb geben, nur weil es in der Schönheitskonkurrenz nicht mit 3D- bzw. Video-Kollegen wie „Jordan in Flight" oder „Slam City" konkurrieren kann! (mic)



Ein echter Super-Dunking!

Isch cool, man

NBA Jam Tournament Edition
(Acclaim)

Mitreißendes Action-Basketball für bis zu vier Korbwerfer.

GRAFIK	*68%*
SOUND	*66%*
STEUERUNG	*82%*
MOTIVATION	*83%*

81%

USK-Freigabe: ohne Altersbeschränkung
Schwierigkeit: 5 Stufen
Preis: ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	8 MB RAM, 12 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Gravis Ultrasound, General MIDI
EINGABE:	Tastatur, Joystick, 4- und 6-Button-Pad
AUSGABE:	Spiel englisch, Anleitung deutsch

Krötenklatschen

BATTLE BEAST

Ist ein abgespeckter „Street Fighter" im Krötenkostüm originell? Nun ja, für den Fasching dürfte es so eben reichen, aber von einer Digi-Prügelei erwartet man heute selbst unter „Windows" etwas mehr…

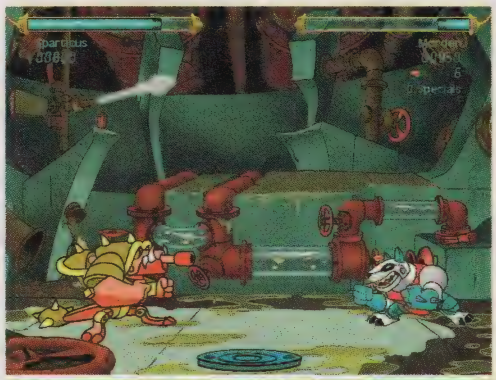
Kampf dem Toadman !

Damit meinen wir allerdings *nicht* die Hintergrundstory von irgendwelchen Kröten, welche angeblich die Welt erobern wollen, aber im Spiel dann nur noch ganz am Rande auftauchen. Denn die eigentlichen Hauptdarsteller sind sechs drollige Knuddelviecher – vom kläffenden Flohzirkus bis zum niedlichen Nashörnchen. Nachdem man sich zwei davon ausgesucht hat, übernimmt man das eine Untier selbst und überläßt das andere entweder dem Computer oder einem Freund, der als Modembesitzer bzw. Netzwerker nicht mal am selben Rechner sitzen muß, aber natürlich darf. Mit dieser immer gleichen Paarung werden dann sechs Kämpfe bestritten, bevor zum Schluß der Krötenkönig persönlich auf die Matte springt.

Rein technisch bewältigt man die Klopperei mit den üblichen Fausthieben, Tritten und Spezialattacken. Letztere können z.B. im Gebrauch eines riesigen Hammers bestehen, aber auch Schußwaffen und die vorübergehende Verwandlung in eine zähnefletschende Mörderbestie sind im Lieferumfang enthalten. Zwischen den einzelnen Duellen findet auf einem separaten Screen eine Art Rennen statt, wo man durch ein Labyrinth zur nächsten der insgesamt neun Kampfarenen düst. Wer zuerst ankommt, kriegt ein wenig Extrazeit, um für Bonuspunkte Amphibien zu zermatschen oder Geheimräume zu suchen, die Extrawaffen bzw. Special-Moves enthalten können. Ach ja, und ein bißchen trainieren darf man vorher noch, und dabei tauchen dann auch wieder ein paar der Welteroberungslurche auf.

Optisch ist vorzüglich im Stil eines Trickfilms animierte Cartoongrafik mit witzig agierenden Sprites zu vermelden; dazu kommen etwas dudelige Musikstücke, aber eine tolle Sprachausgabe. Die gelungene Präsentation tröstet allerdings nicht über die träge Steuerung und die eintönigen Gegnerpaarungen hinweg – selbst wenn die Programmierer versucht haben, mit rund 100 Extra-Moves, Waffen, dem Modem-Modus etc. Abwechslung in die schlagkräftige Viecherei zu bringen. So bleibt am Ende halt doch nur ein mittelprächtiges Beat 'em Up übrig, und davon gibt's inzwischen ja weiß Gott genug. (mic)

Eile mit Feile



Mächtige Mutationen

Battle Beast
(7th Level)

Krötenklatschen unter „Windows" und in hübsch animierter Cartoon-Grafik, spielerisch jedoch wenig gehaltvoll.

GRAFIK	*82%*
SOUND	*70%*
STEUERUNG	*63%*
MOTIVATION	*60%*

64%

USK-Freigabe:	nicht geprüft
Schwierigkeit:	3 Stufen
Preis:	ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	8 MB RAM, 4 bis 102 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Windows" kompatiblen Karten
EINGABE:	Tastatur, Maus, Joystick
AUSGABE:	Komplett englisch

Preisliste anfordern! kostenlos u. unverbindlich.

Call & Play Software-Versand

NEU!

Versandadresse: Spaltmannsfeld 16 · 46485 Wesel

Außerdem Shops in: DORTMUND-Hörde · Fußgängerzone
Herrmannstraße 49/Ecke Hörder Rathausstraße · Tel.: (02 31) 43 27 63
46483 Wesel · Dudelpassage · Tel.: (02 81) 2 59 22
61169 Friedberg · Computer Marsch/ Kaiserstr. 53 · Tel.: (0 60 31) 7 20 50

Sammel-Nr.: (02 81) 9 52 98-0

Fax: (02 81) 9 52 98-10
Mo-Fr 9.30-18.30 Uhr durchgehend!

Probleme mit der Software? Unsere Techniker sind für Sie da!

Alle reden nur vom Preis - Keiner redet vom Service! Bei uns wird SERVICE groß geschrieben ...und der Preis stimmt!

PC 3,5 "

Aces o.t. Deep	DV	79,99
Aces o.t. Deep Mission	DV	39,99
Air Power	**DV**	**74,99**
Aladdin	DA	59,99
Battle Isle 2	**DV**	**39,99**
Bund.Manag.Supporter	DV	47,99
Bundesl.Manager Hattrik	DV	77,99
Colonization	DV	49,99
Combat Air Patrol	DV	62,99
Crusade	**DV**	**79,99**
Das schwarze Auge 1	DV	39,99
Das schwarze Auge 2	DV	69,99
Der Meister	DV	54,99
Die Siedler	**DV**	**49,99**
Dschungelbuch	**DV**	**59,99**
Dungeon Master 2	**DV**	**87,99**
F14 Fleet Defend.+Data	**DA**	**24,99**
Hardball 4	DA	84,99
Hollywood Pictures	DV	79,99
Hugo	DV	59,99
King Pin Bowling	**DA**	**32,99**
König der Löwen	DA	59,99
Master of Magic	DV	87,99
Micromaschines 2	**DA**	**69,99**
NASCAR Racing	DA	77,99
NASCAR Track Pack	DA	34,99
Oldtimer	DV	49,99
Pinball Illusion	**DA**	**59,99**
Pinball Mania	DA	59,99
Q - Pop	**DV**	**64,99**
Screamball Flipper	DA	59,99
Sensible Golf	**DV**	**59,99**
Sim Tower	DV	x79,99
Sim Town	DV	x69,99
Simon the Sorcerer 2	DV	74,99
Star Trek 2	DV	82,99
Super Karts	DA	87,99
Tie Fighter	DV	69,99
Tie Fighter Data	DV	32,99
Transp.Tycoon + Editor	**DV**	**69,99**
Transport Tycoon Editor	DV	36,99
Warcraft	DA	79,99
X-COM Terror.....	DV	87,99
X-Wing Compilation incl. -		
Upgradekid u. B-Wing	DV	69,99

PC-CDRom

11th Hour	DA	x89,99
A4 Network	DV	87,99
Aces o. t. Deep Data3,5"	**DV**	**39,99**
Aces of the Deep	DV	79,99
Across the Rhine	DV	99,99
Action Soccer	DV	74,99
Air Power	**DA**	**74,99**
Alone in the Dark 1 + 2	DV	59,99

Ascendancy DV 79,99

Apache Longbow	**DV**	**79,99**
Battle Isle 2 +Data	**DV**	**69,99**
Battle Isle 2 Data	DV	47,99
Battle Isle 3	**DV**	**82,99**
Bioforge	DV	87,99
Buried in Time	**DV**	**79,99**
Blue Planet	DV	74,99
Clearing House	DV	69,99
Comanche incl. Data 1 + 2 und		
10 Bonusmissionen	DV	69,99
Command & Conquer	**DV**	**89,99**
Crusade	**DV**	**84,99**
Crusader	DV	x89,99

COMMAND & CONQUER

CD - ROM voll deutsch

89,99

US Version auf Anfrage

PC-CDRom

Das schwarze Auge 1	DV	39,99
Das schwarze Auge 2	DV	69,99
Day of Tentacle	**DV**	**39,99**
Dune 2	DV	39,99
Dungeonmaster 2	**DV**	**87,99**
EA Sports Rugby	DA	82,99

Fade to Black DV 89,99

Flight o. Amaz.Queen	**DV**	**79,99**
Frankenstein	**DV**	**94,99**
FX - Fighter	DV	79,99
Hardball 4	DA	79,99
Hattrick / von Ikaron	DV	82,99
Heart of Darkness	DV	x89,99
HI - Octane	DV	87,99
Hollywood Pictures	DV	79,99

ca. 2 Novemberwoche

HUGO 3 DV 69,99

PC-CDRom

Mechwarrior 2	**EV**	**79,99**
Micromaschines 2	DA	74,99
Myst / voll deutsch	**DV**	**69,99**
NASCAR Racing	DA	79,99
Nascar Track Pack	DA	39,99
NBA Jam Tournem.	**DA**	**87,99**
NBA Live 95	DA	89,99

Need for Speed DV 89,99

NHL Hockey 96 DV 89,99

Perfect General 2	**DA**	**79,99**

PGA Tour Golf 96 DA 89,99

Phantasmagoria	**DV**	**87,99**
Pinball Fantas.Del.	DA	69,99
Pinball Illusions	**DA**	**64,99**

Formula One Grand Prix 2

Erscheinungstermin ca. mitte November
Vorbestellungen empfohlen ! CD-ROM voll deutsch

99,99

Human Recal	**DV**	**99,99**

Endlich voll deutsch !!

Jagged Alliance DV 89,99

Jewels of Oracle	DV	84,99
Kaiser deluxe	DV	59,99
Kings Quest 7	DV	82,99
Kiyeko Diebe der Nacht	DV	62,99
Knights o. Xentar	**DV**	**89,99**
Kyrandia 2	DV	34,99
Kyrandia 3	DV	79,99
Little Big Adventure	DV	89,99
Lukas TOP Adventure	**DV**	**78,99**
o Day of Tentacle		
o Indina Jones 4		
o Monkey Island 2		
Lost Eden	DV	79,99
Magic Carpet 1+ Data	DV	94,99
Magic Carpet 1 Data	DV	39,99

Magic - Carpet 2 DV 89,99

Pitfall	**DV**	**79,99**
Powerhouse	DV	62,99
Primal Rage	**DA**	**79,99**
Prisoner of Ice	DV	87,99
Psycho Pinball	DV	69,99
Q - Pop	**DV**	**69,99**

Rebel Assault DV 39,99

Sam & Max	DV	78,99
Sensible Golf	**DV**	**64,99**
Sim City 2000 Compilation -		
mit allen Data´s	**DV**	**89,99**
Sim Isle	**EV**	**79,99**
Sim Tower	DV	x79,99
Sim Town	**DV**	**69,99**
Simon t.Sorcerer 2	**DV**	**74,99**
Slipstream 5000	DA	69,99
Space Quest 6	**DV**	**79,99**
Star Trek 3 -		
The Final Unity	**DV**	**99,99**
Star Trek Techn.Manuel	EV	69,99
Star Trek Omnipedia	EV	74,99
Stonekeep	DV	x94,99
Superkarts	DA	89,99

RIFLE EXPERT

Battle Isle 3

Schatten des Imperiums

CD-ROM deutsche Version Ab Windows 3.1 unterstützt Windows 95

82,99

PC-CDRom Angebote !

solange Vorrat reicht !!

Super Streetfighter 2	**DA**	**39,99**
Termial Velocity	**DA**	**69,99**
The Atlas	DV	59,99
The Scroll	DV	59,99
Theme Park	DV	74,99
Transport Tycoon	DV	87,99
Ul Unser Autorennen	DA	69,99
US Navy Fighter	DV	89,99
US Navy Fighter Data	**DV**	**44,99**
USS Triconderoga	DV	79,99

Vollgas DV 84,99

Warlord 2 Deluxe	**EV**	**79,99**
Warcraft	DA	77,99
Werewolf vs.Comanche	EV	69,99

CD 1942 Pacific A.W.Gold	**DA 49,99**
CD 7th Guest	**DA 24,99**
CD Anstoss+Worldcup	**DV 29,99**
CD Beneath Steel Sky	**DV 29,99**
CD Burntime	**DV 19,99**
CD Dawn Patrol	**DV 29,99**
CD Day of Tentacle	**DV 39,99**
CD Der Patrizier	**DV 39,99**
CD Die verrückte Rallay	**DV 39,99**
CD Formula One GP	**DA 34,99**
CD Hand of Fate/Kyrandia2	**DV 34,99**
CD Indy Car Racing	**DA 29,99**
CD Labyrinth of Time	**DA 34,99**
CD Lands of Lore	**DV 34,99**
CD Mega Race	**DV 29,99**
CD NHL Hockey 94	**DA 34,99**

Sonderangebote !

CD Master o. Magic DV
CD X-Com Terror.....DV
CD Tank Comander DV
CD Falcon Gold DV
CD Ravenloft 2 DA
CD Panzergeneral DA
CD U.F.O.+Master o. Orion DV

Solange Vorrat reicht
Preis je Spiel

NUR 49,99

ca. Ende November

Warcraft 2 DV x79,99

Whales Vojage 2	**DV**	**79,99**
Windows 95/Update		**195,-**
Wing Commander 3	**DV**	**97,99**
Woodruff and.....	DV	77,99
X-Wing incl.Missionsdisketten und		
10 Bonusmissionen	DA	62,99

CD Pirates Gold	**DV 34,99**
CD Privateer + aller Data´s	**DA 34,99**
CD Rebel Assault	**DV 39,99**
CD Royal Flash Flipper	**EV 39,99**
CD Sim City	**DV 24,99**
CD Space Hulk	**DV 34,99**
CD Star Trek 1	**DV 29,99**
CD Strike Comand.+Datas	**DA 34,99**
CD Super Streetfihter 2	**DA 39,99**
CD Syndicate +Data	**DV 34,99**
CD Ultima 7 Compilation	**DA 34,95**
CD Ultima Underw. Teil 1+	**DA 34,95**
CD Wing Comand. 2+Datas	**DA 34,99**
PC 3,5 F14 Fleet Defender und Missionsdiskette	**DA 24,99**

LÖSUNGEN

Alone in the Dark 1+2	**19,-**
Bioforge	**19,-**
Cyberia	**19,-**
Discworld	**19,-**
Dungeon Master 2	**19,-**
Flight o.t.Amaz.Queen	**19,-**
Kings Quest 7	**19,-**
Lands of Lore	**19,-**
Phantasmagoria	**19,-**
Prisoner of Ice	**19,-**
Simon t. Sorcerer 2	**19,-**
Star Trek Final Unity	**19,-**
Ultima 8	**19,-**

über 200 Lösungen vorrätig

Original Creative Labs Produkte:

Soundblaster 16 Value mit IDE	**179,99**
Soundblaster 16 Pro mit IDE	**249,99**
Soundblaster 16 Pro mit IDE und CSP	**299,99**
Soundblaster AWE 32 Value mit IDE	**359,99**

FRANKENSTEIN

Through the Eyes of the MONSTER

3 D generierte Grafiken, plastische Soundeffects und ein hervorragender TIM CURRY in der Rolle des Dr. Frankenstein. Ein super interaktives ERLEBNISS.

voll deutsch, auf CD- ROM

94,99

Gravis Analog Pro	**59,99**
Gravis Game Pad	**39,99**
Gravis Eliminator Card	**39,99**
Gravis Firebird	**119,99**
Gravis Phönix	**189,99**
Thrustmaster Produkte :	
Joyst. Flight 2	**149,99**
Joyst. Flight Pro	**269,99**
Joyst. F 16	**289,99**
Mark II Wappon -	
Control System	**199,99**
Lenkrad T1 incl. -	
Fußpedale	**259,99**
Paddles	**219,99**

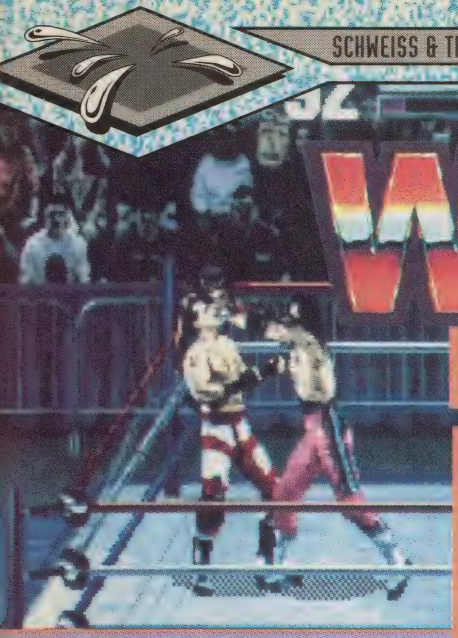
Sie haben Probleme mit der Installation Ihrer Software ? Kein Problem, denn wir lassen Sie nicht im Regen stehen ! Insider wissen, bei Konfigurations - probleme Call&Play Hotline anrufen und nach Frank Klein fragen. Probieren Sie es doch einfach mal aus.

Hotline 0281-9529813
Auch in Sachen Hardware helfen wir gerne.

Händleranfragen erwünscht

Versandbedingungen:
Ab DM 250,- Portofrei · Vorkasse DM 6,90 pro Paket (Euroscheck o. Bankeinzug)
Bei Nachnahme DM 10,50 pro Paket zzgl. Nachnahmegebühr
Für bestellte und annahmeverweigerte Ware berechnen wir DM 15,- pauschal!

DV= Spiel und Anleitung deutsch · DA = Anleitung deutsch
EV= voll englisch · i.V.= in Vorbereitung
x= Spiel war bei Redaktionsschluß noch nicht am Markt
Für Druckfehler keine Haftung



WWF WrestleMania

The Arcade Game

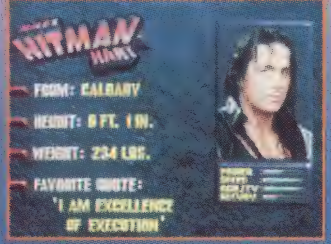
Wer die offizielle Lizenz der World Wrestling Federation einmal im Schwitzkasten hat, kann damit schon einiges anstellen. Acclaim hat das Beste daraus gemacht – eine knackige PC-Klopperei mit der Prügel-Prominenz!

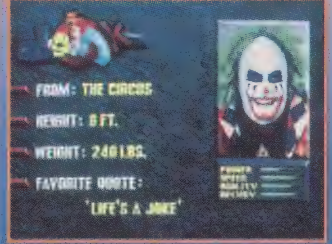
Hierzulande johlen vorwiegend die Fernsehzuschauer begeistert mit, wenn die modernen Gladiatoren der WWF bei ihren abgesprochenen Kämpfen immer den „guten" Fleischklops gewinnen lassen. Aber so groß die hiesige Fangemeinde von Undertaker, Bret Hart und Co. auch sein mag, der wahre Punk geht bei diesem Showsport nach wie vor in den USA ab. Insgesamt kommt damit eine recht beeindruckende Menge potentieller Käufer für ein Game dieser Art zusammen, also ging Acclaim auf Nummer Sicher und beauftragte mit der Realisierung die einschlägig vorbelasteten Recken von Sculptured Software. Diese hatten zuvor ein buchstäblich tödliches Kampfspiel abgeliefert, das erst in einem deutschen Staatsanwalt seinen Meister fand…

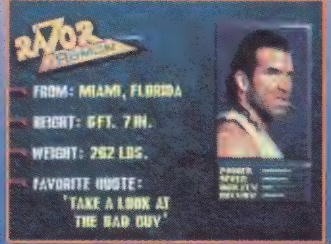
Man braucht sich daher auch nicht zu wundern, wenn das Gameplay weitgehend auf den höchst inoffiziellen, weil beschlagnahmten Vorgänger zurückgreift: Es stehen acht Schwergewichte zur Auswahl; neben den bereits erwähnten sind das z.B. Stars wie Razor Ramon, Lex Luger, der Sumoringer Yokozuna und der Clown Doink – mit einem davon identifiziert man sich besonders stark und führt ihn dann nach und nach gegen den Rest der Truppe in die Schlacht. Unter Zeitdruck muß man dabei jeweils zwei Siege gegen den Gegner erringen, bis sich nach ein paar Runden plötzlich zwei und später sogar drei Kontrahenten gleichzeitig vor dem eigenen Catcher aufbauen! Wer sich selbst zur ganz harten Fraktion zählt, wählt statt dessen gleich den WWF-Federation-Modus, wo vom Start weg zwei Widersacher niedergerungen werden müssen, später deren drei, bis hin zum „Royal Rumble", wo der Einfachheit halber jeder gegen jeden kämpft.

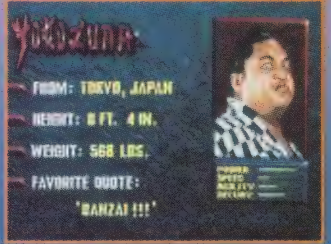
Natürlich verfügt jeder Teilnehmer erst mal über das gängige Repertoire an Schlägen und Griffen, von der gemeinen Kopfnuß über den tückischen Boxhieb mit Nachschlag bis hin zum Sprung von den Seilen (für den Fachjargon bitte auf RTL 2 umschalten…), dazu gesellen sich ebenso zahlreiche wie wirksame Special-Moves: Der eine kann traumwandlerisch sicher mit dem Baseballschläger umgehen, während der andere plötzlich einen „feuerheißen" Kopf kriegt oder à la Undertaker Ratten ausspeit. Sobald der gegnerische Energiebalken am Boden liegt, lassen sich zudem (an die bekannten Fatality-Moves angelehnte) Pin-Down-Attacken anbringen, die der Spieler über absolut irrwitzige Steuerungskommandos auslöst. Ganz simpel einzustellen sind demgegenüber der fünffach variable Schwierigkeitsgrad, die gewünschte Kampfzeit und der bisher noch nicht erwähnte Combo-Modus, bei dem immer Dreier-Teams aufeinander losgehen.

Die Ähnlichkeit der digitalisierten Darsteller mit ihren lebenden Vorbildern ist verblüffend, insbesondere, was ihre Bewegungen angeht: Die Wrestler toben so butterweich animiert über die Matte, daß man zeitweise meinen könnte, vor dem Fernseher zu sitzen und nicht am Computermonitor! Auch die flüssig abgespulten Special-Moves sind hier (anders als

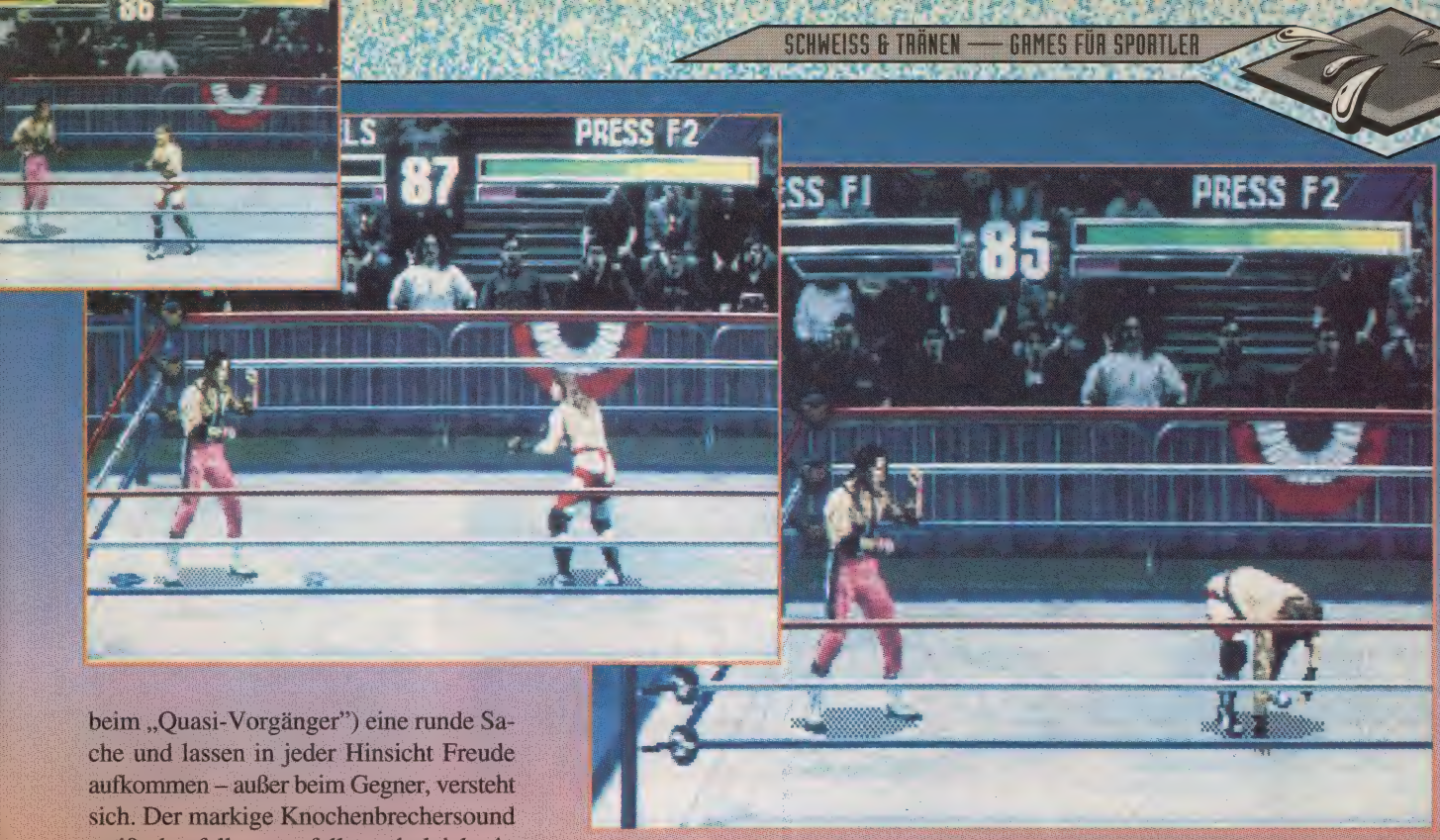








Alle Kämpfer im Überblick



Hey, Mann, wozu ist die Matte eigentlich da?!

beim „Quasi-Vorgänger") eine runde Sache und lassen in jeder Hinsicht Freude aufkommen – außer beim Gegner, versteht sich. Der markige Knochenbrechersound weiß ebenfalls zu gefallen, obgleich ein wenig mehr Sprachausgabe sicher nicht geschadet hätte. Wieso fehlen ausgerechnet die im Wrestling üblichen Wortgefechte vor und nach den Kampf? Dafür ist die Padsteuerung wieder hundertprozentig gelungen, auch mit der Tastatur ringt sich's ganz leidlich, bloß mit dem Stick wird man kaum glücklich werden. Zusätzlich unterstützt das Game den Gravis GrIP-Adapter für maximal vier Spieler gleichzeitig sowie das 6-Button-Pad aus demselben Hause.

Nach soviel Lob nun noch mehr Erfreuliches: Mit am meisten Laune macht hier nämlich das unverwüstliche Spielprinzip, das durch allerlei sinnvolle Details aufgepeppt wurde. Besonders erwähnenswert sind dabei die unzähligen „geheimen" Spezialattacken, von denen nur ein Teil zwischen den Fights verraten wird – den Rest muß man selbst herausfinden. Außerdem kann man nach einem verlorenen Kampf an derselben Stelle mit einem anderen Recken wieder ins Geschehen einsteigen, was viel Raum für Experimente läßt und so die Motivation auch längerfristig unter Dampf hält. Aus naheliegenden Gründen keinesfalls unerwähnt bleiben darf auch, daß echte Brutalität hier außen vor bleibt, während die „Gewaltakte" im Stil eines Trickfilms überzeichnet dargestellt werden. Die Kritiker des Vorgängers sollten also kaum Ansatzpunkte finden, um dieses Spiel aus dem Marktring zu werfen…

Fazit: Wenn einem Hersteller eine so erfolgreiche Gratwanderung zwischen teurer Lizenz und Spielspaß glückt wie Acclaim mit dieser rundum überzeugend präsentierten WWF-Versoftung, dann muß der Hit einfach fallen! (mic)

Die Masse macht's

WWF Wrestle Mania The Arcade Game
(Acclaim)

Stimmige Wrestling-Action für bis zu vier Spieler gleichzeitig.

GRAFIK	*79%*
SOUND	*75%*
STEUERUNG	*83%*
MOTIVATION	*86%*

85%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: 5 Stufen
Preis: ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 SX/33
SPEICHER:	8 MB RAM, 16 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Ultrasound, General MIDI
EINGABE:	Tastatur, Joystick, 4- und 6-Button-Pad
AUSGABE:	Spiel englisch, Anleitung deutsch

Unserthalben soll jeder Indycar-Fahrer sein eigenes Spiel bekommen, und das ruhig auch mit voller Kompatibilität zu „Windows 95". Aber muß es unbedingt ein 08/15-Rennen ohne jeden Höhepunkt sein?!

Die französische Mindscape-Niederlassung in Bordeaux scheint mehr von Wein als vom Rennzirkus zu verstehen: Wie sonst käme man auf die Idee, eine Arcade-Raserei mit einem der bekanntesten Indycar-Piloten als Titelhelden abzuliefern – und dann keine einzige Strecke aus der US-Rennserie einzubauen, sondern 15 beliebige Asphaltpisten?!

Aber Realismusanhänger sind hier sowieso im falschen Motodrom, angesprochen werden eher die Fans schneller Automaten, denen es genügt, wenn sie einen bestimmten Streckenabschnitt in der vorgeschriebenen Zeit hinter sich gebracht haben. So gesehen paßt die simple Steuerung auch gut zum simplen Spiel, der CD-Soundtrack ist sogar gelungen, die FX klingen dafür um so langweiliger. Was freilich weniger paßt, das ist die hausbackene Grafik – in der Spielhalle würde man für eine solche Präsentation noch nicht einmal sein Telefon-Zehnerl opfern wollen.

In der Summe sieht somit selbst das gute alte „Indycar Racing" gegen dieses Game wieder aprilfrisch aus – und das gibt's mittlerweile für 25 Mark als Budgetsoft. Wozu also hier das volle Startgeld abdrücken? (mm)

Al Unser, dein Sieg komme, deine Renntaktik geschehe...

Al Unser Jr. Arcade Racing (Mindscape)

Sehr durchschnittliches Autorennen für Fans.

GRAFIK	62%
SOUND	69%
STEUERUNG	60%
MOTIVATION	48%

53%

USK-Freigabe:	ab 6 Jahren
Schwierigkeit:	variabel
Preis:	ca. 89,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 SX/33
SPEICHER:	8 MB RAM, 18 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Windows" kompatiblen Karten
EINGABE:	Tastatur, Joystick
AUSGABE:	Komplett englisch

Der Kampf um den Abstieg

Championship Manager 2

Wer da glaubte, daß sich der üble Vorgänger nicht mehr unterbieten ließe, wird von Domark jetzt eines Schlechteren belehrt: Dieser Fußballmanager ist nur mit viel englischem, sprich schwarzem Humor zu ertragen!

Wieder soll man auf dem Trainersessel eines englischen oder schottischen Vereins Platz nehmen, um dann in unzähligen Menüs und Statistiken zu wühlen. Als Ergebnis dieser Mühen stellt man schließlich eine Elfertruppe (plus Ersatzspieler) auf die Beine, gibt ihr die richtigen Spieltaktiken mit und kämpft sich so durch die britischen Ligen. Ansonsten kann man noch Talentsucher losschicken, sich an diversen Pokalwettbewerben beteiligen und es mit dem Glück des Tüchtigen sogar zum Nationaltrainer bei EM und WM bringen.

Grafisch gibt's einige wenige Hintergrundbildchen, Texteinblendungen und einen blauroten Balken, der den Matchverlauf anzeigt. Dazu gesellen sich ein bißchen Sprachausgabe, Schiri-Gepfeife und eine nervige Maussteuerung. Schlimm genug, doch zum schnellen Spielspaßtod kommt es dann wegen des völlig indiskutablen Gameplays: Die unübersichtlichen Auswahlscreens machen die Teamaufstellung zur Geduldsprobe, und zwischen den Spieltagen lauern so lange Wartepausen, daß man schon meint, der Rechner wäre abgestürzt.

Kurzum, ein klarer Sieg für so ziemlich jeden Konkurrenten, der in so ziemlich jeder Disziplin klar überlegen sein dürfte! (mic)

Hier ist nur der Ball rund!

Championship Manager 2 (Domark)

Als Flop so ziemlich top!

GRAFIK	11%
SOUND	38%
STEUERUNG	26%
MOTIVATION	14%

17%

USK-Freigabe:	nicht geprüft
Schwierigkeit:	für Masochisten
Preis:	ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 SX/25
SPEICHER:	8 MB RAM, 50 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch, deutsche Version geplant

Okay Soft

Am Graben 2 92557 Weiding
Tel. 09674-1279 Fax -1294

PC-JO-11/95 Inh. Herbert Wirnshofer

hotline news 09674-8405 Spätschicht: jeden Mittwoch bis 20.00 Uhr!

Spiele auf CD ROM

▪ *2 fast 4 you*		*16.00*
▪ *1942 Pacific Air War*	*DA*	*52.90*
A-IV Networks	DV	82.90
Across the Rhine	DV	96.90
▪ *Air Power*	*DV*	*74.90*
Apache Longbow	DV	73.90
▪ *Ascendancy*	*DV*	*77.90*
Battle Isle 2 Bundle	DV	65.90
▪ *Battle Isle 3*	*DV*	*80.90*
Biing	DV	69.90
▪ *Bleifuß (Screamer)*		*56.90*
Burning Steel 3	DA	48.90
▪ *Caribbean Disaster*	*DA*	*81.90*
Celebrite Poker	DV	60.90
Civil War (Amerika..)	DV	82.90
▪ *Clearing House*	*DV*	*66.90*
Colonization	DV	69.00
▪ *Command + Conquer*	*DV*	*87.90*
Crusade		79.90
▪ *Crusader - No Remorse*	*DV*	*82.90*
▪ *Cybermage*	*DV*	*82.90*
Hardball 4	DA	71.90
Hattrick (Ikarion)	DV	80.90
▪ *Heart of Darkness*		*88.90*
Hi Octane	DV	84.90
Indy Car Racing	DA	24.90
Jagged Alliance	DV	87.90
Jewels of Oracle	DV	79.90
Kings Quest 7	DV	79.90
▪ *Kiyeko + die Diebe..*	*DV*	*59.90*
Knights of Xentar	DV	85.90
Kyrandia 3	DV	75.90
Last Dynastie	DV	75.90
Lemmings 3D		88.90
Lost Eden	DV	75.90
▪ *Magic Carpet 2*	*DV*	*82.90*
▪ *Marine Fighter*	*DV*	*39.90*
Master of Magic	DV	46.90
▪ *Mechwarrior II*	*DV*	*75.90*
Micro Machines 2	DA	68.90
Myst	DV	68.90
Nascar Track Pack	DA	41.90
Navy Strike	DV	95.90
▪ *NBA Jam Tournament*	*DV*	*87.90*
▪ *Need for Speed*	*DV*	*81.90*
▪ *NHL Hockey 96*	*DV*	*81.90*
Oldtimer	DV	37.90
Panzer General	DA	48.90
Perfect General 2	DA	71.90
▪ *PGA Tour Golf 96*	*DA*	*81.90*
▪ *Phantasmagoria*	*DV*	*82.90*
Pinball Illusions	DA	59.90
▪ *Primal Rage*	*DV*	*78.90*
Prisoner of Ice	DV	82.90
Psycho Pinball	DA	69.90
▪ *Q - Pop*	*DV*	*65.90*
Ravenloft 2-Stone Prophet		48.90
Rebel Assault	DA	36.90
▪ *Scaphander*	*DV*	*59.90*
Sensible Golf	DA	58.90
Shanghai Great Moments	DV	76.90
▪ *Silent Steel*	*DV*	*103.90*
Sim City 2000 Collection		89.90
▪ *Sim Isle*		*76.90*
Sim Tower	DV	75.90
Simon the Sorcerer 2	DV	76.90
▪ *Space Quest 6*	*DV*	*77.90*
Star Treck 25th Aniv.	DA	27.90
Star Treck:A Final..	DV	92.90
Star Treck Omni Pedia		67.90
▪ *Stone Keep*		*95.90*
Super Street Fighter 2		69.90
Tank Commander	DV	49.00
The 7th Guest	DA	24.90
▪ *Tilt Pinball*		*56.90*
Tuneland	DV	67.90
UFO + Master of Orion	DA	51.90
Urmels Filmstudio	DV	75.90
US Navi Fighter Gold	DV	87.90
▪ *Vollgas*	*DV*	*79.90*
War in the Gulf	DV	19.90
Warcraft	DA	75.90
▪ *Warlords 2 Deluxe*		*74.90*
▪ *Werewolf vs Comanche*		*67.90*
Wing Commander 3	DV	93.90
▪ *Wing Commander 4*	*DV*	*96.90*
Whales Voyage 2	DV	73.90
Woodruff & t.Schnib..	DV	76.90
X-Com: Terror from..	DV	57.90

ELECTRONIC * ARTS

Labyrinth of Time * NHL 95
Noctropolis * PGA Tour Golf
Populous 2 & Powermonger
Privateer * Space Hulk
Strike Commander
Syndicate * System Shock
Ultima Compilation
Ultima Underworld 1 & 2
Wing Commander Armada
Wing Commander II

je 33.90

CD * ROM CLASSICS

Dark Universe	DV	76.90
▪ *Day of Tentacle*	*DV*	*35.90*
Deadalus Encounter	DV	87.90
Der Reeder	DV	75.90
Discworld	DV	81.90
Dungeon Master 2	DV	87.90
▪ *Extreme Pinball*	*DA*	*75.90*
▪ *Fade to Black*	*DV*	*86.90*
▪ *Fifa Soccer 96*	*DV*	*81.90*
Flight Commander 2	DV	65.90
Flight Unlimited	DV	85.90
▪ *Flugsimulator 5.1*	*DV*	*119.90*
FX Fighter		75.90

Windows 95:

▪ *Windows 95 - Update*		*195.00*
▪ *Al Unser*	*DA*	*55.90*
▪ *Battle Beast*		*71.90*
▪ *Pitfall*	*DV*	*74.90*
▪ *Shockwave*	*DA*	*81.90*

Lernsoftware: CD/3,5"

▪ *ADI Deutsch Kl. 1+2*	*DV*	*77.90*
▪ *ADI Deutsch Kl. 3+4*	*DV*	*77.90*
▪ *ADI Mathe Kl. 1+2*	*DV*	*77.90*
▪ *ADI Mathe Kl. 3+4*	*DV*	*77.90*
▪ *Englisch 1 Plus*	*DV*	*65.90*

Spiele auf 3.5" Disk

Der Meister	DV	55.90
Die Siedler	DV	45.90
Disneys Aladdin	DA	56.90
Hugo	DV	56.90
Nectaris	DV	44.90
▪ *Q - Pop*	*DV*	*62.90*
Sim City 2000 - URK	DV	38.90
Tie F.Defender o.Empire	DV	33.90
Transport Tycoon Bundle		64.90

CD Rom Sonderpreise

Okay Soft

Bioforge	**DV**	**69.-**
Cycle Mania	**DV**	**41.-**
Little Big Adventure	**DV**	**75.-**
NBA 95 live	**DV**	**75.-**
World Atlas 4.0	**DV**	**32.-**
3.5" Disk:		
Das schwarze Auge II	**DV**	**63.-**
Inordinate Desire	**DV**	**25.-**
Jungle Strike	**DA**	**25.-**

Lösungshefte:

Command + Conquere	15.90
Jagged Alliance	15.90
Myst	15.90
Simon the Sorcerer 2	15.90

kostenlose Komplett-Liste (Systemangabe) anfordern, incl. Lösungsheften, Lernsoftware, Public Domain, Hardware

Soundblaster 16 Value Ed./IDE	169.-
Soundblaster 16 pro IDE/MKE/CSP	269.-
▪ *Roland SCD-10*	*329.-*
▪ *Roland SCD-15*	*419.-*
▪ Roland SCC-1	719.-
Gravis Ultrasound MAX	295.-
Gravis Ultrasound ACE	*179.-*
ORCHID Wavebooster 4FX	285.-
ORCHID NU-Sound	275.-
ORCHID SCSI-Kit mit Toshiba 5302B	699.-
Mitsumi FX 400 B	295.-
Pioneer DR-UA 124x (4-fach)	355.-
Pioneer DR-U 124x (4-fach)	429.-
Toshiba AT 5302B (4-fach)	329.-
Toshiba XM 3601B (4-fach)	539.-
Sony CDU 76 E (4-fach)	*299.-*
GRAVIS "Firebird"	117.-
GRAVIS Analog PRO	*59.-*
GRAVIS Analog schwarz	49.-
Wingman EXTREME	*85.-*
THRUSTMASTER - XL Action	76.-
THRUSTMASTER - F16 TQS	295.-
CH-Products: Virtual Pilot Pro	175.-
CH-Products: Rudder Pedals Pro	197.-

Stammkunden o. Vorauskasse DM 6.50 German Parcel 24-48 Std. DM 7.00
Nachnahme zzgl. 3,- Zkgeb. DM 9.90 Ausland - Vorauskasse DM 18.00

Änderungen und Irrtümer vorbehalten! Annahmeverweigerungen sind gebührenpflichtig. Unfreie Retouren werden nicht angenommen!

PC CD-ROM-Angebote

Apache Longbow	79.90	**D-Atlas / D-Info je**	**39.-**
Biing!	79.90	Corel Draw 4.0	179.-
Bioforge	89.-	Elektronik Prof.	14.90
Crusade	**99.-**	Erlebnis Mensch	59.-
Dark Legions	**79.-**	Fahrschule	44.-
Dungeon Master 2	**89.-**	Finanzen pur	16.90
FX Fighter	89.-	Freeware Power	12.90
Gunship 2000	39.-	German Only 4	29.00
Indy Car Racing	24.-	GIF-Gallery	14.90
Kings Quest 7	74.90	Icons & Fonts	12.90
Krypton Egg	59.-	Lexikon Mietrecht	24.-
Last Dynasty	89.-	Media Waves	24.-
Lost Eden	**69.-**	Megastorm 2.0	29.90
Magic Carpet	69.-	**Megastorm Games**	**24.-**
Machiavelli	99.-	Monster & Giganten	3.90
North & South	19.-	PC Cinema 2	16.90
Perfect General II	89.90	PC-Test	19.-
Pitfall	89.90	Pegasus 1/95	33.-
Slip Stream 5000	79.-	Pegasus Games	33.-
Space Quest 6	**99.90**	Simply the Best IV	29.-
Star Trek Final Unity	**99.-**	**Sixmix**	**19.-**
Star Trek Techn. Man.	**79.90**	Super Games 10	12.90
Star Trek Omnipedia	89.90	Ultimate DTP	12.90
Terminal Velocity	79.-	**Ultra MOD 2**	**16.90**
Vinyl Goddess	49.-	XPlora 1	99.-
Vollgas	79.-	Win 95 Profi-CD	24.90
Whales Voyage II	89.90	Win 95 Soft WorldCD	19.90

Primal Rage	79,90
Hi-Octane	89,90
Command & C.	99,90
Poker Party	59,90
Pinball Illus.	59,90
MPEG-Karte	299,-
Soundkarte 8	49,-
Soundkarte 16	99,-
CD 2-fach	119,-
80 W Boxen	69,-
Radio-Karte	59,-
PC TV-Station	299,-

Katalog gratis!!!

Versand & Laden

Multimedia Corner

Fr.-Ebert-Str. 431, 47178 Duisburg-Walsum
Versand: Post-NN 9,- DM, VK(Scheck o. Bar) 6,- DM
Ausland (nur VK) 18,- DM
Tel.: 0203-4791607 Fax: 0203-4792255

DER BESSERE VERSAND!

DIE TRAUMFABRIK

SPIELE GMBH — Das Original ©

Artikel	3,5"	CD
11th Hour	-	99,95*
1944 Across the Rhine	-	109,95
3D Lemmings	-	89,95*
Allied General (Panzer General 2)	-	i.V.
Alone in the Dark 3	-	99,95
Al Unser Arcade Racing	-	89,95
Apache-Longbow	-	89,95
Ascandancy	-	89,95
Azarael's Tear	-	i.V.
Aztec: Empires of Blood	-	99,95*
Battle Isle 3	-	99,95
Battlecruiser 3000	i.V.	i.V.
Battlegrond Ardennes	-	i.V.
Bazooka Sue	89,95*	89,95*
Biing!	89,95	89,95*
Bioforge	-	99,95
Bleifuß (Screamer)	-	i.V.
Blood Bowl	89,95	89,95
Bundesliga Manager 3	89,95	-
Bundesliga M. 3 Supporter	59,95	59,95
Buried in Time	-	89,95
Burning Steel 3	-	99,95
Caesar 2	-	i.V.
Caribbean Disaster	89,95*	89,95*
CiviNet	-	i.V.
Clockwerx	i.V.	i.V.
Command & Conquer	-	99,95
Conqueror	-	i.V.
Conquest of the New World	-	89,95*
Crusade	-	89,95
Crusader	-	99,95
Cybermage	-	99,95*
D-Day	-	99,95*
D-Info	-	49,95
Damocles	-	89,95*
Dark Sun 2	89,95	89,95
Das Hexagonkartell	-	i.V.
Death Gate	-	89,95
Der Druidenzirkel	-	89,95*
Der Reeder	-	89,95
Descent	-	89,95
Discworld	79,95	89,95
Druid Daemons of the mind	-	99,95*
DSA 2 - Sternenschweif	89,95	89,95
Dungeonkeeper	-	i.V.
Dungeonmaster 2	99,95	99,95
Elisabeth	-	89,95*
Elite 3	89,95	89,95
Evil Eye of Balor	-	i.V.
Eye of Beholder Deluxe (1-3)	-	99,95
Exploration	-	i.V.
Fade to Black	-	99,95
FIFA Soccer	79,95	89,95
FIFA Soccer '96	-	99,95*
Flight Unlimited	-	99,95

Artikel	3,5"	CD
Formula One GP 2	-	99,95*
Frankenstein	-	99,95*
Front Page Sports Football'95	-	99,95
Front Page Sports Baseball'95	89,95	89,95
Full Throttle (Vollgas)	-	89,95
FX-Fighter	-	99,95
Gene Wars	-	i.V.
Hardball 5	-	99,95
Harvester	-	99,95*
Heart of Darkness	-	i.V.
Jagged Alliance	-	99,95
Kings Quest 7 (Windows)	-	99,95
König der Löwen	79,95	-
Knights of Xentar	-	99,95
Lands of Lore 2	-	i.V.
Larry Deluxe (1-6)	-	99,95
Last Dynasty	-	99,95
Legend of Kyrandia 3	-	89,95
Little Big Adventure	-	99,95
Lost Eden	-	89,95
Magic Carpet inkl. Data	-	99,95
Magic Carpet 2	-	99,95
Magic the Gathering	-	i.V.
Master of Magic	99,95	99,95
Mechwarrior 2	-	99,95
Menzoberranzan	89,95	89,95
Micro Machines 2	79,95	79,95
Might & Magic Heroes	-	99,95
Millenia	-	i.V.
Miracle	-	99,95*
Myst	-	99,95
Nascar Racing	89,95	89,95
Nascar Racing Trackpack	59,95	59,95
Navy Strike	99,95*	99,95*
NBA Live	-	99,95
Need for Speed	-	89,95
NHL Hockey '95	-	89,95
NHL Hockey '96	-	99,95*
Nibelungen	89,95*	99,95*
Panzer General	89,95	89,95
Perfect General II	-	99,95
PGA Golf '96	-	99,95
Phantasmagoria	-	109,95
Pinball Illusions	69,95	69,95
Pole Position	-	i.V.
Prisoner of Ice	-	99,95
Ravenloft II (Stone Prophet)	-	89,95
Shanara	-	i.V.
Silent Hunter	-	i.V.
Sim Isle	89,95*	89,95
Sim Tower	89,95	89,95
Simon the Sorcerer 2	89,95	89,95
Space Marines	-	i.V.
Space Quest Deluxe (1-5)	-	99,95
Space Quest 6	-	99,95
Star Trek - „A Final Unity"	-	99,95

Artikel	3,5"	CD
Star Trek - Collectors Edition	-	99,95
Star Trek - Interactive Guide	-	99,95
Star Trek - Omnipedia	-	99,95
Steel Panthers	89,95*	89,95
Stonekeep	-	99,95*
SU-27 Flanker	-	89,95*
Terminal Velocity (Vollversion)	89,95	89,95
The Dig	-	i.V.
The Hive	-	i.V.
The Indestructibles	-	i.V.
Theme Hospital	-	i.V.
Theme Park	89,95	89,95
Thunder Scape	89,95*	89,95*
Ticonderoga	-	99,95
Tie Fighter	79,95	i.V.
Tie Fighter Data	39,95	-
Tony Larussa Baseball 3	-	i.V.
Top Gun „Fire at Will"	-	99,95*
Under a Killing Moon	-	109,95
Urotsukidoji	-	59,95
Urban Decay	-	i.V.
US Navy Fighters	-	99,95
US Navy Fighter Data	-	49,95
Virtual Pool	-	99,95
Vollgas (Full Throttle)	-	89,95
Warcraft	99,95	99,95
Warcraft 2	-	i.V.
Warlords 2 Deluxe	-	89,95
Waterworld Action	-	89,95*
Waterworld Strategy	-	89,95*
Werewolf vs. Comanche	-	89,95
Weird War III	-	99,95*
Wing Commander 3	-	119,95
Wings of Glory	-	69,95
Witchhaven	-	109,95
X-Wing	99,95	79,95

Günstig bis fast geschenkt! Nur solange Vorrat reicht! Am besten gleich anrufen!

Artikel	3,5"	CD
Battle Isle 2 incl. Data	-	89,95
Beneath a Steel Sky	19,95	-
Colonisation	59,95	59,95
Falcon 3.0 Gold incl. aller Datas	-	59,95
NHL Hockey '94	-	29,95
Rebel Assault	-	39,95
Space Hulk	-	29,95
Special Forces	39,95	-
Star Crusador	39,95	39,95
Strike Commander	-	29,95
Syndicate	-	29,95
Transport Tycoon	59,95	59,95
Transport Tycoon Editor	39,95	-
Ultima 7 Compilation	-	29,95
Ultima Underworld 1+2	-	29,95
X-Com	-	59,95

Die aufgeführten Artikel stellen nur einen kleinen Auszug aus unserem Sortiment dar.

TOP HIT *auf CD*
Battle Isle 3
***99,95* DM**

Sony Playstation
***599,–* DM**
alle bisher erschienenen Titel ab Lager lieferbar

Fordern Sie gegen Altersnachweis **unseren umfangreichen Erotik-Spezialkatalog an!**

- **Berlins einzige wahre Dimension für Video- und Computergames!**
- **Über 5000 lieferbare Artikel!**
- **Berlins größtes Lager!**
- **Heute bestellt – gestern geliefert!**
- **Himmlische Preise und göttlicher Service!**
- **Lösungsbücher zu allen aktuellen Spielen!**
- **Soundkarten und Joysticks!**
- **UPS-Versand!**

AMERICAN EXPRESS · VISA · EUROCARD. · MasterCard

Laden Berlin

Mittenwalder Straße 47 • 10961 Berlin
030/694 48 42 (nur Ladenverkauf)
100 m vom U-Bhf. Gneisenaustraße
Versandzentrale und Softwaretempel

10–18 Uhr Versandtelefon Sammelnummer:
030 / 694 60 43

Fax-Line:
030 / 694 42 56

Spieleneuheiten am laufenden Band:
030 / 694 60 45

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Bis 200 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, ab 200 DM ist der ganze Spaß umsonst. Post-Express kostet 8,– DM mehr, Sicherheitskarton +3,– DM. Bei Vorkasse oder Kreditkarte 8.– DM Versandkosten. Der Versand erfolgt nach Eurer Wahl entweder mit Post oder mit UPS!. Wir gewähren auf SOFT- und HARDWARE ein HALBES JAHR GARANTIE. Anzeigenschluß 11.9.95. Seid Ihr in Berlin, besucht bitte unseren Laden. Es gelten die AGB der Traumfabrik.

NEED FOR SPEED

Auf der 3DO-Konsole fährt dieser Grafik-Bolide der Konkurrenz bereits seit einem halben Jahr davon, jetzt sind auch am PC Temporäusche fällig – und zwar derart atemberaubende, daß man sie nur kerngesunden Piloten empfehlen kann!

Entwickelt wurde dieses imposante 3D-Rennspiel von Electronic Arts in Zusammenarbeit mit dem amerikanischen Fachblatt „Road & Track", und das merkt man ihm auch an. Eine akribische Simulation darf man sich freilich dennoch nicht erwarten, viel eher launiges Arcade-Racing auf den Spuren von „Ridge Racer", „Cruis'n USA" oder Accolades klassischer PS-Trilogie „Test Drive". So besteht des Spielers Aufgabe schlicht darin, einen flotten Sportwagen über die drei vom 3DO bekannten Pisten (City-Autobahn, Küstenweg, Serpentinen), drei nagelneue Rundkurse (Wüste, Hügelgelände, NASCAR-Steilkurven) sowie einen erst später erreichbaren Bonusweg zu chauffieren und dabei Konkurrenz und Polizei den Auspuff zu zeigen.

Falls das einmal mißlingt, liegt's jedenfalls nicht am Fuhrpark, denn in der CD-Garage warten acht leistungsstarke Sportwagen, die dem Interessenten vorab ausführlich in Wort (mit der Stimme des Kommentators der TV-Verkehrserziehung „Der 7. Sinn") und Bild, sprich Videoclip, vorgestellt werden. Tatsächlich stehen die Digi-Karossen im Spiel ihren realen Vorbildern dann kaum nach, denn modelltypische Eigenheiten wie Mittel- oder Heckmotor, optionales ABS/ASR oder automatische/manuelle Schaltung machen sich bei der Handhabung, Beschleunigung und Endgeschwindigkeit des jeweiligen Fahrzeugs bemerkbar. Auch sonst haben die Designer nicht an liebevollen Details gespart, etwa wenn Reifen qualmen und eine Spur in den Beton drücken, sich Vorderräder beim Lenken sichtbar drehen, das Chassis in Kurven nickt oder Bremslichter warnend aufleuchten.

Mit dem Reiskocher durchs Voralpenland

Das tut weh! Ein Lambo bein Crash

Weniger realistisch, aber dem Spielspaß um so zuträglicher ist der Umstand, daß kleinere Unfälle, Ausflüge ins Bankett und andere Fahrfehler meist nur Zeit kosten – und auch wer trotz Radarwarner mit überhöhter Geschwindigkeit an einer Streife vorbeizischt, sich erwischen und einen Strafzettel anheften läßt, wird letztlich nur mit ein paar kostbaren Sekunden zur Kasse gebeten. Wer allerdings zu oft von der Polizei ertappt wird, muß schon seinen Führerschein abgeben, was dieselbe Konsequenz nach sich zieht wie zu häufige Totalcrashs mit Überschlag: Das Rennen ist vorüber.

Vorläufig sind wir aber noch gar nicht gestartet, was man hier im Duell mit einem Computer-Gegner (inkl. Hindernislauf um unbeteiligte Zivilfahrzeuge herum) oder dem spannenden Wettbewerb inmitten eines ganzen Pulks von CPU-Schumis tun kann, wobei deren Vehikel nach PS-Gruppen unterteilt oder beliebig zuweisbar sind. Auch das Rennen gegen die Stoppuhr sowie insbesondere die (Null-) Modem-Raserei sorgen für Laune. Erzielte Bestzeiten oder

Wo war der Fehler?
Die Recorder-Funktion bringt's an den Tag

Ach schau, ein Stau

Ein Fall für Picassos an der Handbremse: Gummi-Gemälde auf blankem Asphalt

Ist rechts überholen nicht verboten?

Die Route 66 ist auch nicht schöner

Wettbewerbs-Tabellen werden gespeichert und lassen sich am Optionsscreen betrachten, wo anspruchsvolle Zuhörer mit stereofähiger Soundkarte außerdem eine erweiterte 3D-Akustik einstellen und so noch bessere Resultate erzielen können, als ohnehin vorhanden.

Daß die Grafik-Details in weiten Grenzen regelbar sind, ist zwar zu begrüßen, doch am überzeugendsten sieht nun mal die voll texturierte SVGA-Optik aus – mit der Folge, daß die beeindruckenden Landschaften mit ihren Stränden, Wasserfällen und Bergseen, aufsteigenden Fesselballons und wunderschön ausgearbeiteten Alleen erst ab einem Pentium 90 ohne störendes Ruckeln zu genießen sind. Über 16 MB RAM muß außerdem verfügen, wer unter SVGA nicht häufiger einen Spielabbruch wegen Speichermangel erdulden oder die unterhaltsame Recorderfunktion nutzen will: In der Wiederholung darf man da ausgewählte Situations-Highlights oder den kompletten Rennverlauf vor- und rückspulen, aus allen erdenklichen Perspektiven betrachten bzw. auf Wunsch speichern.

Das Sahnehäubchen auf diesem unterhaltsamen Stück Rennware bilden dann die flexibel konfigurierbare Steuerung, rasant gedrehte Videosequenzen vor und inmitten des Spiels sowie drei durchschaltbare Perspektiven, von denen die zwei Außenansichten jedoch mehr als Gimmick anzusehen sind. Top-Resultate werden wegen der exakteren Steuerung nämlich bloß direkt am Steuer erzielt – dank einem entsprechenden Start-Icon übrigens auch komfortabel unter „Windows 95". (rl)

Need for Speed
(Electronic Arts)

Sehenswertes Arcade-Racing für den PC-Hauskurs.

GRAFIK	*92%*
SOUND	*81%*
STEUERUNG	*80%*
MOTIVATION	*87%*

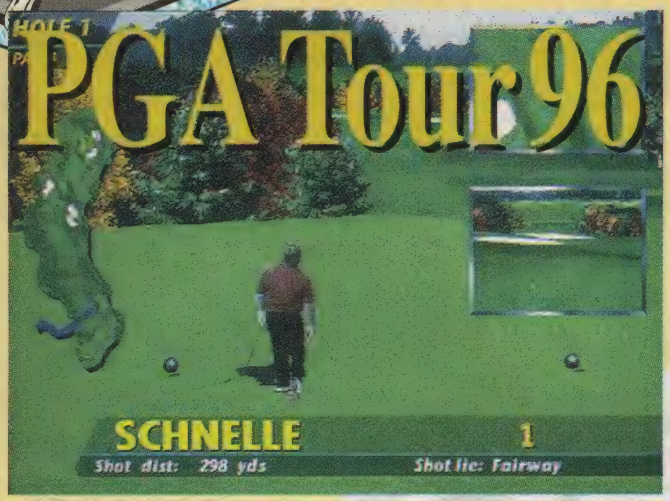
85%

USK-Freigabe: ohne Altersbeschränkung
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 119,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66, besser ein P90
SPEICHER:	8 MB RAM (für SVGA besser 16 MB), 3 MB bis 36 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA/SVGA
SOUND:	SB Pro/16/AWE 32, Gravis Ultrasound
EINGABE:	Tastatur, Stick, Pad
AUSGABE:	Komplett deutsch

PGA Tour 96

Electronic Arts hat schon immer um die Vorzüge von Saisonware gewußt: Mit ein paar inhaltlichen Verbesserungen läßt sich so jedes Jahr problemlos ein „neues" Spiel in den Laden schaufeln!



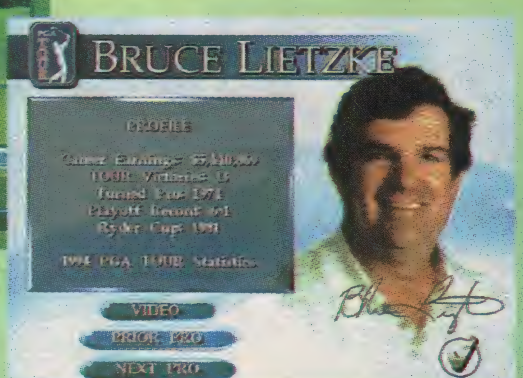
Der Abschlag

Den Käufer ärgert es freilich, wenn er feststellt, daß er sich gegenüber seinem „PGA Tour Golf 486" vom Vorjahr zum vollen Preis nur ein besseres Update eingehandelt hat – zumal er hier mit den beiden Kursen Spyglass Hill und TPC Avenel abgespeist wird, während es in der letzten Saison noch drei Parcours waren. Immerhin lädt das Spiel nun viel flotter, obwohl die Grafik nicht nur etwas schöner geworden ist, sondern auch allerlei Detailverbesserungen erfahren hat. So lassen sich jetzt zwei kleine Fenster einblenden, die den Platz aus der Vogelperspektive zeigen; eines davon mit Zoomfunktion. In diesen Windows kann man auch mit der ebenfalls neuen „InstaView"-Option jederzeit einen beliebigen Teil des Kurses näher in Augenschein nehmen – eine neckische Spielerei. Beim Abschlag ist im wesentlichen alles beim alten geblieben, außer daß sich nun einstellen läßt, ob man den Ball über- oder unterschneiden will, was vor ungünstig plazierten Hindernissen recht nützlich sein kann. Im Anschluß wird aber nicht mehr automatisch zum Aufschlagpunkt umgeschaltet, hierfür ist neuerdings nur noch ein kleines Fenster (oder die Replayfunktion) zuständig.

Die Zahl der teilnehmenden PGA-Profis hat sich von neun auf jetzt speicherbare 14 gesteigert, auch haben sie alle ein bißchen hinzugelernt. Zugleich wurde die Handhabung auf mehr Realismus getrimmt, was das Game über alle drei Schwierigkeitsgrade hinweg deutlich anspruchsvoller macht. In Sachen Spielmodi kann man „Üben", am „Turnier" teilnehmen, sich für „Stroke Play", „Skins Game" oder „Shoot Out" entscheiden – vor allem die letzgenannte Option verspricht vier Golfern einen spannenden Kampf um drei Löcher nach einer Art K.o.-System. Last not least wurde die Präsentation noch „multimedialer", wofür vor allem ausführliche Videosequenzen und eine sinnvoll genutzte Sprachausgabe verantwortlich zeichnen. Ansonsten gibt's bewährte Kost, also ruhige Musik, Meeresrauschen, Vogelgezwitscher und die ausgezeichnete Maussteuerung. Als PGA-Neuling wird man hier also bestens bedient, nur der Veteran dürfte dieses Angebot für überteuert halten – und sich fragen, warum die Eis-Fans mit der Neuauflage „NHL Hockey 96" soviel innovativer bedient werden. (mm)

Bekannte Kurse, bekannte Golfer

Das Replay



PGA Tour 96
(Interplay)

Dezent überarbeitete Golfsim der Spitzenklasse.

GRAFIK	*82%*
SOUND	*75%*
STEUERUNG	*82%*
MOTIVATION	*82%*

81%

USK-Freigabe:	o. Altersbesch.
Schwierigkeit:	3 Stufen
Preis:	ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/50, besser ein Pentium 60
SPEICHER:	8 MB RAM, 2 MB bis 70 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Gravis Ultrasound, Microsoft Soundsystem
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Anleitung deutsch, Spiel englisch

Kann es sein, daß Interplay seinen guten Namen für eine schlechte Golfsimulation hergibt? Es kann: Warum dieser spielerische Tiefschlag von Fathom ins Vertriebsprogramm aufgenommen wurde, ist ein Rätsel. Bereits auf der Frühjahrs-ECTS zeichnete sich das Debakel ab: Der bei der Vorführung abgeschlagene Ball landete erst nach dem Pressegespräch auf dem Rasen! Mittlerweile ist das Programm zwar (etwas) schneller geworden, doch was nützt das, wenn immer noch jede Budgetsoftware besseres Gameplay bietet?

Wenn es um fotorealistische Optik geht, warten am Bighorn freilich schöne Aussichten, bloß läuft es auf eine Diashow im Stil von „Picture Perfect Golf" hinaus. Man bekommt nämlich immer wieder die gleichen Fotos vorgesetzt, wobei keine Animationen Bewegung ins Bild bringen – lediglich Golfer und Ball rühren sich, und das mehr schlecht als recht: Während die Spielfigur selbst auf einem Pentium ruckelt und flackert, zeigt die Murmel hier wahre Kunstflugeinlagen.

Dazu kommen popelige Sound-Effekte, düdelige Musik, etwas Sprachausgabe und die üblichen Video-Flybys. Die Steuerung über einen Powerbalken ist ebenfalls so das Übliche, während im Gegensatz zum Empire-Konkurrenten hier noch weniger Optionen (Regulär-Runde oder Skins, kein Gitter am Green) und gar nur ein Kurs für bis zu vier Spieler geboten wird. Ach, vergeßt es einfach! (mm)

The Skins Game at Bighorn
(Fathom/Interplay)

Rundum armselige Golfsimulation für „Windows".

GRAFIK	*66%*
SOUND	*42%*
STEUERUNG	*50%*
MOTIVATION	*34%*

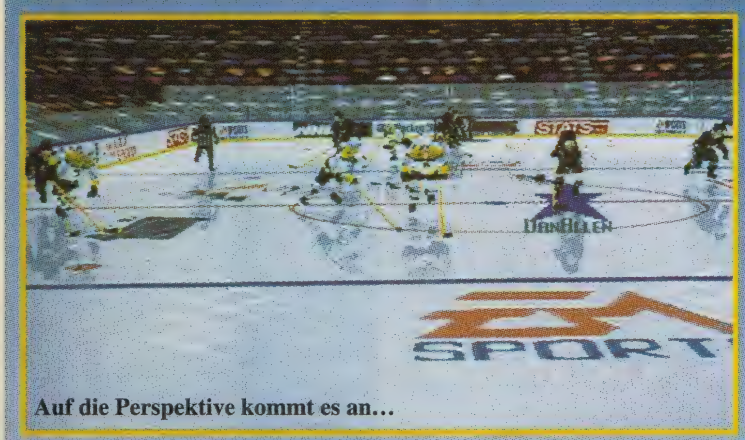
38%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	Ab 6 MB RAM und 5 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch

NHL 96

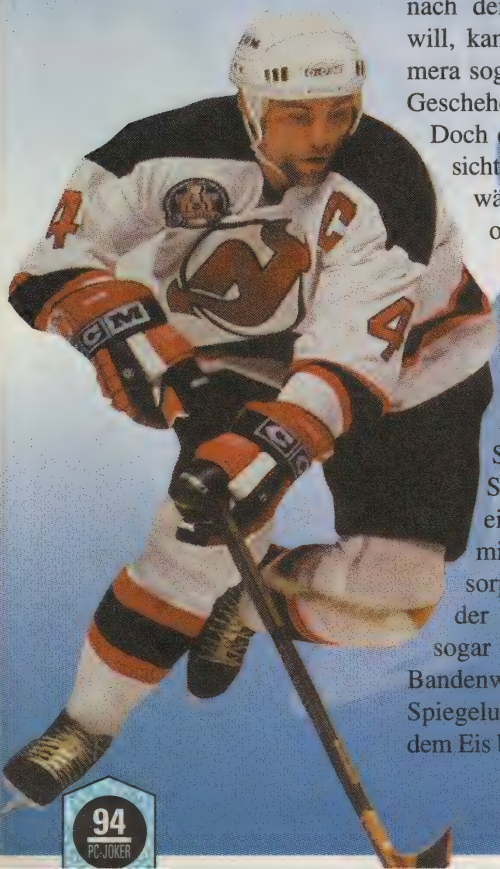
Schon seit Herbst 93 setzt Electronic Arts Jahr für Jahr neue Maßstäbe im digitalen Kufensport, aber diesmal findet eine wahre Revolution im Eishockeystadion statt – vor den Augen von elf Kameras, die das Geschehen aus allen denkbaren Perspektiven zeigen!



Auf die Perspektive kommt es an…

Wer wird siegen, wenn die Fäuste fliegen?

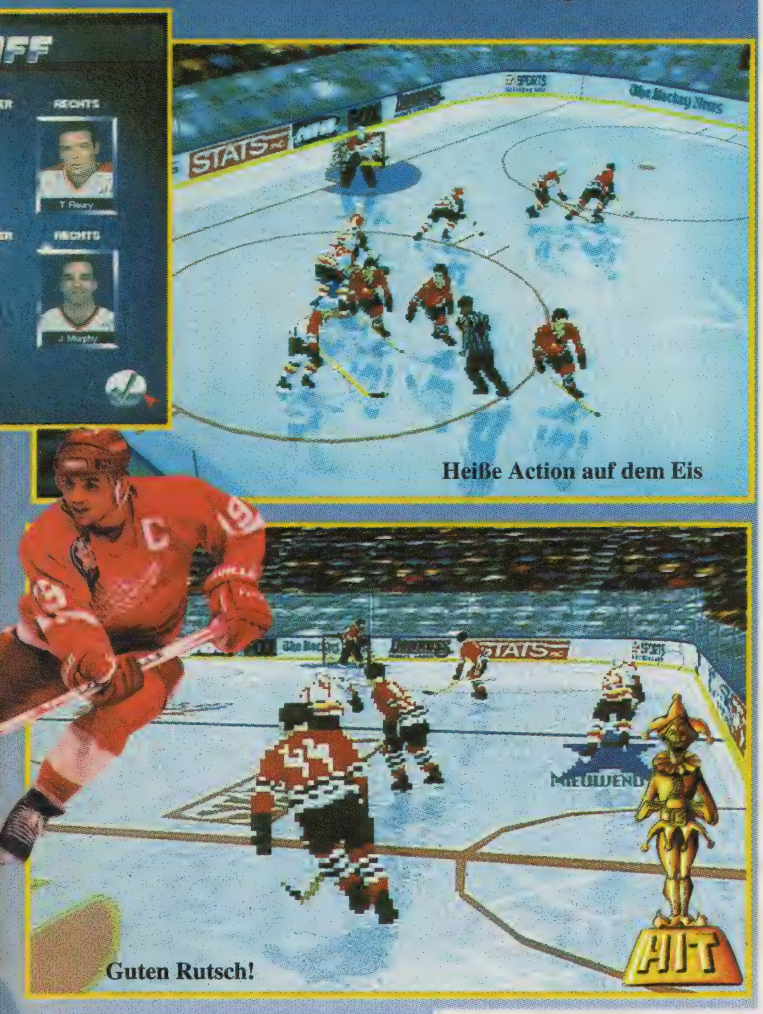
Auf der 3DO-Konsole zeichnete sich dieser Zukunftstrend schon bei „FIFA International Soccer" ab, jetzt sorgt EA auch am PC für den totalen Durchblick: Man meint hier, vor einer vollwertigen TV-Übertragung zu sitzen – und zwar an den Hebeln der Macht im Regiestudio, denn es wird munter gezoomt, gedreht oder der Blickwinkel gar ganz gewechselt. Ja, wer die etwas groben, aber unglaublich realistisch animierten Sprites nicht nur aus der Distanz bei ihrer Jagd nach dem Puck beobachten will, kann sich per Helmkamera sogar visuell mitten ins Geschehen hineinbegeben!



Doch egal, für welche Ansicht man sich entscheidet, während der fünf, zehn oder zwanzig Minuten langen Drittel bekommt man immer und in jeder Beziehung Weltmeisterliches zu sehen. Die Bodychecks, Spurts, Schlagschüsse und Schlenzer kommen einfach toll rüber, und mit genügend Prozessorpower darf man auf der höchsten Detailstufe sogar noch Vereinslogos, Bandenwerbung und selbst Spiegelung der Spieler auf dem Eis bewundern. Lediglich das als wabbernde Textur dargestellte Publikum und die etwas groß geratene Hartgummischeibe selbst sind optisch nicht so ergiebig.

Damit auch die Ohren Augen machen, tönen aus den Boxen über 40 der typischen Orgeleien, hervorragend eingedeutschte Kommentare, coole Grooves und prima Sound-FX: Da kratzen die Kufen, da donnert der Puck gegen die Bande oder durchschlägt krachend das schützende Plexiglas, und die Fans lassen sich zu lautstarken Begeisterungsstürmen bzw. Unmutsäußerungen hinreißen. Stimmung kommt natürlich nicht nur bei erfolgreichen Torschüssen auf, sondern auch, wenn zwei Raufbolde die Begegnung vorübergehend mit anderen, aber genauso schlagkräftigen Mitteln fortsetzen. Sie lassen dann außer ihrem Stock auch alle Hemmungen fallen und in bester Prügelspiel-Manier die Fäuste fliegen – anschließend dürfen Sieger und Verlierer dieses Zwischenspiels auf der Strafbank Dampf ablassen…

Worüber sich die beiden auch immer gestritten haben mögen, die perfekte Steuerung kann es nicht gewesen sein. Komplizierte Kabinettstückchen wie Blocks oder angetäuschte Schüsse wollen dabei zwar geübt sein, aber selbst ohne gehobene Steuerkreuzakrobatik bleibt der Erfolg nicht aus. Steuerkreuz? Richtig, denn das Pad ist hier erste Wahl, gefolgt von Stick, Maus und Tastatur. Einen entsprechenden Adapter vorausgesetzt, können zudem alle der maximal vier Spieler in beliebiger Aufstellung mit- oder gegeneinander zum Knochen greifen. Dabei darf man endlich auch die Kelle des Torwarts höchstpersönlich schwingen und sich sogar via Moden ins Gefecht stürzen. Keine Frage, daß auch das reichhaltige Optionsmenü mundet: Man bestreitet in drei Schwierigkeitsgraden Freundschaftsspiele, Playoffs oder gleich eine komplette Saison,



pfuscht am Regelwerk herum (das nun auch drastischere Zeitstrafen für Grobiane vorsieht) oder paßt die Detaildarstellungen an die Rechenleistung an. Anhand der unzähligen Statistiken wird die Aufstellung nach eigenem Gusto gestrickt, auf Wunsch erledigt das und das Auswechseln der Reihen aber auch der Compi. Dazu gesellen sich speicherbare Logbücher, in denen die Erfolge jedes menschlichen Mitspielers festgehalten werden, Videointerviews mit den bekanntesten NHL-Stars sowie ein komfortabler Replay-Recorder, der besonders gelungene Szenen für die Nachwelt festhält.

Einen umfassenden Rückblick auf die Saison 94/95 gibt's obendrein – und von uns den verdienten Mega-Hit für den momentan besten Digi-Sport weit und breit! (st)

NHL 96
(Electronic Arts)

Derzeit DAS PC-Sportspiel schlechthin!

GRAFIK	*92%*
SOUND	*89%*
STEUERUNG	*90%*
MOTIVATION	*94%*

92%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 99,– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2, besser ein Pentium
SPEICHER:	8 MB RAM, 8 MB bis 16 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Gravis Ultrasound
EINGABE:	Pad,Stick,Tastatur, Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch

SCHUMACHERS
Krämerstraße 20
TELEFON: (02153) 71636
FAX: (02153)71821
41334 Nettetal

PC SOFTWARE CD-ROM

Battle Isle 3 + Buch	79,90
Command and Conquer Eng.	89,90
Flight of the Amazon Queen	84,90
Warriors	69,90
Pinball Illusion	69,90
Fade to Black	84,90
Magic Carpet 2	89,90
Need for Speed	84,90
Warlords 2 Deluxe	84,90
Dungeon Master 2	89,90
Büro 13	59,90
Hell	49,90
Simon the Sorcerer 2	89,90
Whale's Voyage II	89,90
FX-Fighter Lim. Ed.	89,90
Biing	89,90
Elite 3	94,95
PGA Tour Golf '96	84,95
PC Games Cheat	29,95
Clearing House	79,90
Megastorm 2.0	39,95
German Box	39,95

MONITORE

15" EIZO	1024 * 768	75Hz	999,00
15" EIZO	1152 * 870	75Hz	1.099,00
17" EIZO	1280 *1024	80Hz	2.199,00
15" Fujitsu	1280 *1024	60Hz	799,00
17" Fujitsu	1280 *1024	60Hz	1.399,00
17" Hyundai	1600 *1200	45-120Hz	1.499,00

SOFTWARE

Windows 95 Update	199,00
Windows 95 Vollversion	339,00
MS DOS 6.22	129,00
MS Windows 3.11	179,00
Access 2.0 für Win	899,00
MS Office 4.2	999,00
MS Office 4.3 Prof.	1.499,00
Visual dBase 5.5	489,00
PageMaker Classic	349,00
WinFax Pro 4.0	199,00
Lotus 1-2-3 5.0	749,00

SPEICHER

Simm	70 ns	1 MB	79,90
Simm	70 ns	4 MB	315,00
PS/2	70 ns	4 MB	249,00
PS/2	70 ns	8 MB	599,00

ZUBEHÖR

Disketten 10St. 3,5"HD**	ab 3,50
CD-Rohlinge 63 Minuten, 550 MB	24,00
CD-Rohlinge 74 Minuten , 660 MB	25,00
CD-Hüllen 10St.	9,00
Diskettenboxen für 100St.	16,00
Telejet 28.800 Baud Modem	345,00
Disketten Cabinet 240	44,95
CD-Rom Cabinet 40	44,95
Disketten Schubladenstapelbox 80	16,95
Diskettenmappe	17,95
HP-s/w Patrone High Capacity**	35,00

FESTPLATTEN

Conner /WD3,5"	210MB	E-IDE	179,00
Conner/WD 3,5"	520MB	E-IDE	299,00
Conner/WD 3,5"	850MB	E-IDE	399,00
Conner /WD3,5"	1,28GB	E-IDE	499,00
Fujitsu	264MB	IDE	239,00
Fujitsu	353MB	IDE	269,00
Fujitsu	528MB	IDE	299,00
Fujitsu	1GB	Fast - SCSI	449,00
IBM	540MB	IDE	299,00
IBM	1GB	Fast - SCSI	599,00
Hewlett Packard	1,2GB	Fast - SCSI	769,00
Hewlett Packard	2,1GB	Fast - SCSI	1.149,00

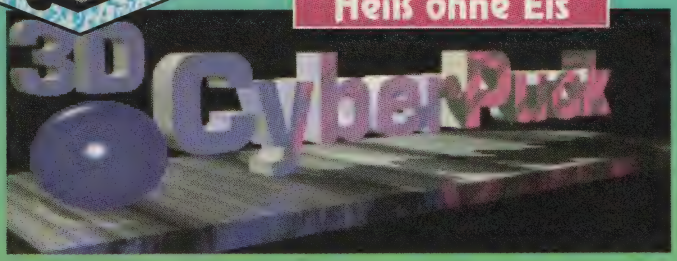
BEI BESONDEREN WÜNSCHEN STEHEN WIR IHNEN GERN ZUR VERFÜGUNG

Irrtum und Änderungen der Preise und technischen Angaben vorbehalten. 15 % Mehrwertsteuer sind im Preis inklusive.
Versand von Waren, die durch zwei ** gekennzeichnet sind, nur solange Vorrat reicht.
Viele weitere Produkte auf Anfrage. Produkte, die mit einen * gekennzeichnet sind, können nur vorbestellt werden. Die Lieferung erfolgt per Post Bar-Nachnahme oder bar bei Abholung. Gerichtsstand ist Krefeld.
HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

CPU'S

AMD	486 DX 2-80 MHz	185,00
Intel	486 DX -50 MHz	150,00
Cyrix	486 DX 2-66 MHz	99,50
Cyrix	486 DX -50 MHz	75,00

Heiß ohne Eis



Auf Fotos wirkt dieses Topware-Game eher wie eine 3D-Ballerorgie, in Wirklichkeit handelt es sich aber um ein Hockeyspiel – allerdings eines, dessen Regeln erst in der Zukunft erfunden werden!

Das grundlegende Prinzip ist jedoch erfrischend simpel: Der Spieler muß versuchen, den Puck mit einer Art fliegender Kehrschaufel in das gegnerische Tor zu bugsieren. Sein Kontrahent hat dabei entweder ein Herz aus Silizium oder einen Netzwerkanschluß. Komplizieren läßt sich das sportliche Ereignis durch eine Reihe von Optionen („Turbo-Boost" etc.); eigentlich hätte man sie sich aber auch sparen können, denn sie machen das actionreiche Geschehen nur unübersichtlicher.

Zu viel gespart wurde dagegen bei der schnellen, aber wenig umfangreichen 3D-Grafik mit den mageren Texturen und vor allem beim Sound. Auch die Steuerung ist zunächst reichlich gewöhnungsbedürftig, aber sobald man die Übungsphase erst einmal hinter sich gelassen hat, zeigt das Game plötzlich erstaunliche Qualitäten: Was als kleine Erholungspartie geplant war, kann zu einem stundenlangen Tanz auf dem Eis bzw. dem Magnetfeld werden! Und das, obwohl hier auf die bei einem Futuro-Sport an sich zu erwartenden Gewalteinlagen konsequent verzichtet wurde. Fazit: Cyberpuck fängt wenig vertrauenerweckend an, entwickelt sich dann aber doch noch zu einem spaßig-sportlichen Vergnügen. (ole)

Durch diese hohle Gasse muß er kommen

Cyberpuck
(Topware)

Simpler, preiswerter und recht kurzweiliger Actionsport.

GRAFIK	*42%*
SOUND	*34%*
STEUERUNG	*68%*
MOTIVATION	*66%*

61%

USK-Freigabe:	nicht geprüft
Schwierigkeit:	für Geübte
Preis:	ca. 29.– DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem (schnellen) 386er
SPEICHER:	4 MB RAM, 6 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster, Gravis Ultrasound
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

DER KOMPLETTE PC JOKER JAHRGANG 93 ODER 94
PLUS SAMMELORDNER ZUM SUPER-SONDERPREIS VON NUR 50,-DM!

Bestelladresse: Joker Verlag · „JOKER SHOP" · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 6,50 DM Postgebühren im Inland bzw. 10,– für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

Wial

Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell

Tel.: (0 81 42) 5 96 40 · Fax: 5 46 54

E-Mail: 100255.1073@compuserve.com

BESTELLANNAHME: MO.–DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰

Laden in KASSEL
Fünffensterstraße 9
Mo.–Fr. 9⁰⁰–18⁰⁰, Sa. 10⁰⁰–14⁰⁰ Uhr

Laden in AUGSBURG
Karolinenstraße/Ecke Karlstraße
Mo.–Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰,
Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

ODIN
Hauptstraße 5
A-3161 St. Veit/Gölsen

Versand in Österreich ab 30.10.
Tel.: 0 27 63/20 47
Mo. – Fr. 9.00–17.00 Uhr
Umrechnungsmodus: DM : öS = DM x 8

PC/IBM Disketten

ACES OF THE DEEP MISSION 3,5"	44,90
ALADDIN (DISNEY) DT.ANL.	59,90
BIING! KOMPL.DT. 3,5"	85,90
DSCHUNGELBUCH DT. ANL. 3,5"*	59,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT.HANDB. 3,5"	69,90
GENGHIS KHAN II	79,90
HANSE DE LUXE KOMPL.DT.	49,90
HATTRICK – BL MANAGER – KOMPL.DT.	89,90
HUGO DT.ANL. 3,5"	**59,90**
LION KING DT.ANL. 3,5"	59,90
NECTARIS KOMPL.DT.	49,90
OVERDRIVE DT. ANL.	35,90
PINBALL FANTASIES 2 (MANIA TABLES) DT.ANL.	49,90
PIZZA CONNECTION KOMPL.DT.	85,90
STARWARS SCREEN SAVER ENTERTAINM.	59,90
TIE FIGHTER KOMPL.DT.	69,90
TIE FIGHTER MISS: DEFENDER OF EMPIRE	39,90

Preishits PC Disketten

BATTLEBUGS 3,5"	24,90
BATTLE ISLE 2 KOMPL. DEUTSCH 3,5"	**35,90**
BATTLETECH 2 + 2 SPIELE 3,5"	24,90
BLACK HAWK DT.ANL. 3,5"	29,90
CAMPAIGN 2 3,5"	29,90
CHAOS ENGINE 3,5"	**29,90**
CIVILIZATION KOMPL. DT. 3,5"	24,90
CLASSIC POWER COMP. inkl. SPACE QUEST V / ACES OF PACIFIC / INCREDIBLE MACHINE	59,90
COLONIZATION KOMPL. DEUTSCH 3,5"	39,90
DARKLANDS KOMPL. DT. 3,5"	29,90
DELTA –V– 3,5"	35,90
DER BAULÖWE KOMPL. DT.	29,90
DER CLOU KOMPL.DT. 3,5"	24,90
DER SCHATZ IM SILBERSEE KOMPL. DT.	29,90
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS –	35,90
F14 FLEET DEFENDER PLUS DT.HANDB. 3,5"	**29,90**
F15 STRIKE EAGLE 3 DT.HANDB. 3,5"	35,90
FIRE & ICE 3,5"	**24,90**
FLUGSIMULATOR 5.0 KOMPL. DEUTSCH 3,5"	59,90
GABRIEL KNIGHT (SIERRA) 3,5"	24,90
HEART OF CHINA DT.ANL. 3,5"	34,90
INCA II KOMPL.DT. 3,5"	29,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL.DT.	35,90
ISHAR III KOMPL.DT. 3,5"	19,90
LOTHAR MATTHÄUS SUPERSOCCER KOMPL. DT.	34,90
MAD NEWS KOMPL. DT. 3,5"	39,90
MAGIC OF ENDORIA KOMPL. DT.	29,90
MENZOBERANZAN DT. ANL. 3,5"	19,90
MONKEY ISLANDS 2 VGA 3,5" KOMPL.DT.	49,90
NHL ICEHOCKEY	29,90
OVERLORD 3,5"	29,90
PACIFIC STRIKE 3,5"	**29,90**
PANZERGENERAL DT. ANL. 3,5"	**24,90**
POLICE QUEST3 3,5"	34,90
POLICE QUEST 4 (SIERRA) 3,5"	29,90
POPULOUS 2 3,5"	29,90
POWERMONGER 3,5"	34,90
QUEST FOR GLORY 4 (SIERRA) 3,5"	29,90
RAILROAD TYCOON DE LUXE DT.VERS. 3,5"	**39,90**
RED BARON DT.ANL. 3,5"	29,90
RETURN TO ZORK DT.ANL. 3,5"	19,90
ROME AD 92 DT.ANL. 3,5"	29,90
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE 3,5"	35,90
SIEDLER KOMPL.DT. VGA 3,5"	45,90
SOFTWAREMANAGER KOMPL. DT. 3,5"	19,90
STARCRUSADER KOMPL. DT. 3,5"	24,90
STARLORD KOMPL.DT. 3,5"	39,90
STERNENSCHWEIF – DSA II – KOMPL. DEUTSCH	49,90
SYSTEM SHOCK 3,5"	**29,90**
TASK FORCE 1942 DT.ANL. 3,5"	39,90
TEST DRIVE 3 3,5"	29,90
TRANSPORT TYCOON INCL. WORLD EDITOR K.D.3,5"	49,90
ULTIMA 7 – BLACK GATE – KOMPL.DT. 3,5"	39,90
ULTIMA UNDERWORLD 3,5"	29,90
WAR IN THE GULF KOMPL.DT. 3,5"	19,90
WILD WEST WORLD KOMPL. DEUTSCH 3,5"	29,90
WING COMMANDER ACADEMY 3,5"	29,90
WINTER CHALLENGE THE GAMES 3,5"	24,90
W O L F 3,5"	**24,90**
WORLD CUP USA 1994 DT.ANL. 3.5"	24,90
XENOBOTS 3,5"	29,90

CD ROM Programme

11TH HOUR DT.ANL. *	99,90
1830 RAILROADS & ROBBER BARONS	79,90
1942 PACIFIC AIR WAR GOLD DT.ANL.	**45,90**
3 D LEMMINGS DT. ANLEITUNG *	**85,90**
7TH GUEST DT.ANL.	24,90
ACES OF THE DEEP KOMPL.DT.	89,90
ACROSS THE RHINE KOMPL.DT.	89,90
ACTION SOCCER KOMPL.DT.	69,90
AIR COMBAT CLASSICS inkl. BATTLEHAWKS 1942 / SECRET WEAPONS / FINEST HOUR & SCENERIES	89,90
AIR HAVOC / TOWERSIMULATION KOMPL. DT.	69,90
AL QADIM KOMPL.DT.	69,90
AL UNSER JR. ARCADE RACER/WIN 95 KP. DT.	**59,90**
ALADIN UND DIE WUNDERLAMPE (Märchen)	39,90
ALEX DAMPIER ICEHOCKEY 95	59,90
ALIEN BREED: TOWER ASSAULT DT.ANL.	65,90
ALIEN LOGIC (SSI) – SKYREALMS –	**39,90**
ALONE IN THE DARK I KOMPL.DT.	39,90
ALONE IN THE DARK I & II KOMPL.DT.	65,90
ALONE IN THE DARK III KOMPL.DT.	89,90
AMERIKA 1861-1865 KOMPL.DT.	75,90
APACHE AH-64 LONGBOW KOMPL. DEUTSCH	**79,90**
ARMORED FIST KOMPL.DT.	85,90
AROUND HOLLYWOOD DT.ANL.	45,90
ASCENDANCY KOMPL. DEUTSCH	**85,90**
ASTERIX – DIE GROSSE REISE – KOMPL.DT.	69,90
ATARI 2600 ACTION PACK	49,90
ATLAS KOMPL. DT.	54,90
AUFSCHWUNG OST DELUXE EDITION K.D.	59,90
AWARD WINNERS PLATINUM inkl. LEMMINGS CIVILIZATION & ELITE 2 DT. VERSION	59,90
B17 FLYING FORTRESS DT.ANL.	39,90
BATTLECHESS COLLECTION	69,90
BATTLEDROME KOMPL.DT.	44,90
BATTLEISLE II INCL. ERBE DES TITAN KOM. DT.	69,90
BATTLEISLE 3 -SCHATTEN DES IMPERIUMS- K.D.	**85,90**
BEAVIS & BUTTHEAD SCREENSAVER	39,90
BENEATH A STEEL SKY KOMPL.DT.	24,90
BERLIN CONNECTION KOMPL. DEUTSCH	**89,90**
BIING! KOMPL.DT.	69,90
BIOFORGE KOMPL.DT.	85,90
BITMAP-BROTHERS COMPILATION inkl. GODS / CADAVER / MAGIC POCKETS / XENON 2 / SPEEDBALL 2 DT. ANL.	59,90

CD ROM Programme

BLITZKRIEG	19,90
BM HATTRICK SUPPORTER KOMPL.DT.	49,90
BOB DYLAN – HIGHWAY 61 INTERACTIVE –	79,90
BOLO DT.ANL.	49,90
BRETT HULL HOCKEY 95 DT. ANLEITUNG	79,90
BUREAU 13	29,90
BURIED IN TIME – JOURNEYMAN 2 –	75,90
BURN CYCLE DT. ANL. *	**95,90**
BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL.DT.	89,90
BURNING STEEL II KOMPL. DEUTSCH	39,90
BURNING STEEL III DT. ANLEITUNG	**39,90**
BUZZ ALDRIN RACE INTO SPACE	24,90
CAMPAIGN 1 & 2 KOMPL. DEUTSCH	**39,90**
CARIBBEAN DISASTER KOMPL. DEUTSCH *	**89,90**
CHESSMASTER 4000 TURBO	39,90
CIVNET KOMPL. DEUTSCH -MICROPROSE- *	**89,90**
CLASSIC ADVENTURE inkl. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL.DT.	99,90
CLEARING HOUSE KOMPL. DEUTSCH *	**69,90**
COMANCHE inkl. MISSION 1 & 2 KOMPL.DT.	69,90
COMBAT CLASSICS 3 inkl. HISTORY LINE / CAMPAIGN / GUNSHIP 2000 DT.HANDB.	35,90
COMMAND & CONQUER KOMPL.DT.	**89,90**
COVER GIRL STRIP POKER	**19,90**
CRUSADE – GREENWOOD – KOMPL. DT.	85,90
CYBERIA KOMPL. DEUTSCH	**39,90**
CYBERRACE KOMPL.DT.	19,90
DAEDALUS ENCOUNTER KOMPL.DT.	89,90
DARK SUN II DT. ANL.	**39,90**
DARK UNIVERSE KOMPL. DEUTSCH	79,90
DAS AMT KOMPL.DT.	89,90
DAS SCHWARZE AUGE (DSK) KOMPL.DT.	39,90
DAVID BOWIE – JUMP – WINDOWS	75,90
DAWN PATROL	29,90
DAY OF TENTACLE -M. MANSION II- KOMPL. DT.	**35,90**
DER MEISTER KOMPL. DT.	59,90
DER REEDER KOMPL.DT.	79,90
DER SEELENTURM KOMPL. DT. *	**79,90**
DESCENT DT. ANLEITUNG	**39,90**
DESERT STRIKE	**24,90**
DIE VERRÜCKTE RALLYE KOMPL.DT.	**39,90**
DIE VERRÜCKTE RALLYE inkl. GAMEPAD	49,90
DISCWORLD DT.ANL.	89,90
DOGFIGHT DT.HANDB.	35,90
DOPPELPACK (ANSTOSS & WORLD CUP) K.D.	49,90
DORNRÖSCHEN (Märchen) KOMPL.DT.	39,90
DRAGON LORE – LEGEND BEGINS – K.D.	39,90
DRAGONSPHERE DT. ANL.	24,90
DREAMWEB	29,90
DUMONT REISEFÜHRER „PARIS" KOMPL. DT.	59,90
DUMONT REISEFÜHRER „VENEDIG" KOMPL. DT.	59,90
DUNE 2 & LURE OF TEMPTRESS	39,90
DUNE I KOMPL.DT.	39,90
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS – KOMPL.DT.	39,90
DUNGEON MASTER 2 KOMPL.DT.	85,90
EA SPORTS RUGBY DT. ANL.	79,90
ECSTATICA DT.ANL.	89,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL.DT.	75,90
EPIC PINBALL KOMPL. DT.	69,90
EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1 – 3 KOMPL.DT.	89,90
F117A NIGHTHAWK	35,90
F15 STRIKE EAGLE III DT.HANDB.	35,90
FADE TO BLACK KOMPL. DEUTSCH *	**99,90**
FALCON 3.0 GOLD EDITION INCL. SCENERY D.A.	**39,90**
FANTASY FEST COLL. INC. DUNGEON HACK/ STRONGHOLD/-UNLIMITED ADVENTURES/ FANTASY EMPIRE	**39,90**
FIELDS OF GLORY KOMPL.DT.	39,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT.HANDB.	79,90
FLAMINGO TOURS KOMPL.DT.	89,90
FLASHBACK KOMPL.DT.	59,90
FLIGHTCOMMANDER II KOMPL. DEUTSCH	**79,90**
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN KOMPL.DT.	79,90
FLIGHT II – inkl. F19 STEALTH FIGHTER / MIG 29 / FLIGHT SIM TOOL KIT	39,90
FLIGHT UNLIMITED KOMPL.DT.	89,90
FLUGSIMULATOR 5.1 KOMPL. DEUTSCH	**129,90**
FOOTBALL MANAGER – THE FINAL – DT. HB.	24,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT.HANDB.	35,90
FREDDY PHARKAS DT.ANL.	39,90
FUSSBALL TOTAL! KOMPL. DT.	89,90
FUTURE DIMENSIONS DT.ANL.	59,90
FUZZY WORLD – MINIGOLF – DT. ANLEITUNG	39,90
FX FIGHTER	**45,90**
GADGET	89,90
GAMETEK COLLECTION INCL. ELITE 2- FRONTIER/-PROJECT NOMAD/HUMANS	**29,90**
GONE FISHIN	89,90
GRANDEST FLEET DT.ANL.	29,90
GREMLIN COMPILATION inkl. ZOOL 1 / LOTUS TURBO CHALL. 3 / NIGEL MANSELL	24,90
GUNSHIP 2000 inkl. SCENERY DT. ANL.	29,90
HAMMER OF THE GODS KOMPL.DT.	79,90
HARDBALL 4 DT. ANLEITUNG	79,90
HATTRICK! (IKARION) KOMPL.DT.	79,90
HAWKING: EINE KURZE GESCHICHTE DER ZEIT KOMPL. DT	79,90
HIGH SEA TRADERS KOMPL.DT.	69,90
HI-OCTANE DT. ANL.	89,90
HOLLYWOOD PICTURES KOMPL.DT.	79,90
HÖHLENWELT SAGA KOMPL.DT.	89,90
HOT NEWS 2	7,90
HUMANS 1 & 2 KOMPL.DT.	19,90
HUMANS RECALL KOMPL. DT. *	**99,90**
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL.DT.	69,90
INCA COLLECTION KOMPL.DT.	65,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL.DT.	39,90
INDY CAR COMPILATION inkl. TRACK PACKS	59,90
INDY CAR RACING (PAPYRUS)	24,90
INFERNO KOMPL. DT.	**35,90**
IRON ASSAULT	**29,90**
IRON HELIX DT.HANDB.	**22,90**
ISHAR I	19,90
ISHAR II	24,90
IT CAME FROM THE DESERT + 5 SPIELE	19,90
JAGGED ALLIANCE KOMPL. DT.	89,90
JAZZ JACKRABBIT KOMPL. DT.	69,90
JEWEL OF THE ORACLE KOMPL. DEUTSCH	79,90
JIMMY WHITE SNOOKER	29,90
JORDAN IN FLIGHT (CLASSIC)	29,90
JOURNEYMAN PROJECT TURBO	**24,90**
JUMP RAVEN	69,90
JUNGLE STRIKE	**29,90**
JURASSIC PARK	24,90
KAISER DE LUXE KOMPL.DT.	65,90
KICK OFF 3 KOMPL.DT.	19,90
KINGS QUEST 1–6 COLLECTION	**45,90**
KINGS QUEST 7 – INCL. MAUSMATTE	39,90
KIYEKO und DIEBE DER NACHT KOMPL.DT.	69,90
KLICK'N PLAY GAME PACK (4 SUPERFAST GAMES)	9,95

CD ROM Programme

KLICK'N PLAY KOMPL.DT.	89,90
KNIGHTS OF XENTAR KOMPL. DEUTSCH	**89,90**
KOLUMBUS CHRISTOPH KOMPL. DT.	35,90
KRYPTON EGG DT. ANL.	49,90
KYRANDIA 2 – HAND OF FATE –	39,90
KYRANDIA 3 – MALCOMS REVENGE – KOMPL.DT.	89,90
L-ZONE	85,90
LANDS OF LORE DT.ANL.	34,90
LARRY 1 – 6 COLLECTION DT.ANL.	89,90
LARRY 5 & PERFECT GENERAL DT.ANL.	39,90
LAST DYNASTY KOMPL.DT.	79,90
LEGEND OF KYRANDIA & HOOK	29,90
LEISURE SUIT LARRY 6 inkl. MAUSMATTE	**29,90**
LEMMINGS 1&2	29,90
LEMMINGS FÜR WINDOWS DT.ANL.	49,90
LITTLE BIG ADVENTURE KOMPL.DT.	95,90
LINKS 386 inkl. 2 SCENERYS	49,90
LINKS 386 COURSE RIVIERA COUNTRY CLUB	49,90
LINKS 386 SCENERY DEVILS ISLAND	49,90
LINKS 386 SCENERY PRAIRIE DUNE	49,90
LITIL DIVIL	29,90
LIVE ACTION FOOTBALL DT. ANLEITUNG	79,90
LODERUNNER	39,90
LOLLYPOP DT.ANL.	69,90
LOST EDEN KOMPL.DT.	79,90
LUCAS ARTS TOP ADVENTURE inkl. INDY 4 / – DAY O. TENTACLE / MONKEY ISLANDS II	**79,90**
M1 TANK PLATOON plus 50 GAMES	29,90
MACHIAVELLI – THE PRINCE KOMPL. DT.	99,90
MAD NEWS INCL. EXTRABLATT KOMPL. DT.	**69,90**
MAGIC CARPET INCL. HIDDEN WORLDS K. DT.	**59,90**
MAGIC CARPET II KOMPL. DEUTSCH *	**99,90**
MAGIC OF ENDORIA KOMPL.DT.	54,90
MASTER OF MAGIC KOMPL.DT.	**45,90**
MASTER OF ORION & U.F.O. DT.ANL.	**49,90**
MECHWARRIOR II – CLANS –	85,90
MEGA PACK inkl. MEGAFORTRESS & SCENERY OPER. SLEDGEHAMMER	19,90
MEGA RACE	35,90
MENZOBERRANZAN (SSI) inkl. MAUSMATTE	39,90
MEPHISTO GENIUS 2.0 DT.HANDB.	79,90
MEPHISTO SCHACHLEHRER KOMPL. DT.	59,90
MICROCOSM	34,90
MICROMACHINES II DT. ANLEITUNG	69,90
MIGHT & MAGIC 3 KOMPL.DT.	39,90
MONKEY ISLANDS I KOMPL.DT.	39,90
MONKEY ISLANDS II KOMPL.DT.	39,90
MONTY PYTHON COMPLETE WASTE OF TIME	89,90
MORTAL COIL DT. ANLEITUNG *	**79,90**
MYST KOMPL. DT.	59,90
NAPOLEONICS inkl. AUSTERLITZ / BORODINO & WATERLOO	19,90
NASCAR RACING (PAPYRUS) inkl. MAUSMATTE	39,90
NASCAR TRACK PACK	39,90
NAVY STRIKE KOMPL.DT. *	89,90
NBA JAM TOURNAMENT DT. ANLEITUNG	**89,90**
NBA LIVE 95 BASKETBALL DT.HANDB.	89,90
NEED FOR SPEED DT. HANDBUCH *	**99,90**
NERVES OF STEEL DT. ANL. *	39,90
NETWORK KOMPL.DT.	85,90
NOCTROPOLIS KOMPL.DT.	**39,90**
NORTH & SOUTH	19,90
NOVASTORM DT.ANL.	89,90
NHL ICEHOCKEY 95 DT.HANDB.	85,90
OLDTIMER KOMPL.DT.	35,90
OUTPOST (SIERRA) DT. ANL.	29,90
ORION CONSPIRACY KOMPL. DT.	79,90
PANZERGENERAL (SSI) inkl. MAUSMATTE	39,90
PATRIZIER KOMPL.DT.	39,90
PAWS OF FURY DT.ANL.	39,90
PEGASUS 1/95 (6.0)	29,90
PEGASUS 2/95 (DOPPEL-CD)	**29,90**
PEGASUS GAMES (DOPPEL-CD)	**29,90**
PEGASUS WINDOWS 95	**29,90**
PERFECT GENERAL II	79,90
PERFECT PINEBALL DT. ANL.	**24,90**
PGA TOUR GOLF 96 DT.HANDBUCH *	89,90
PHANTASMAGORIA	**85,90**
PINBALL DREAMS DELUXE DT.ANL.	69,90
PINBALL FANTASIES DE LUXE DT.HANDB.	69,90
PINBALL ILLUSIONS DT. ANL.	**65,90**
PINBALL MANIA FOR WINDOWS DT. ANL.	59,90
PIRATES! GOLD DT.HANDB.	35,90
PITFALL -MAYAN ADVENTURE- (WIN 95) K. DT.	**79,90**
PLAYER MANAGER 2	65,90
POLICE QUEST 3 DT.ANL.	35,90
POLICE QUEST 4 (SIERRA) inkl. MAUSMATTE	39,90
POLICE QUEST COLLECTION	79,90
POPULOUS II & POWERMONGER (CLASSIC) DT.ANL.	29,90
POWERHITS BATTLETECH: BATTLETECH 1 & 2 / MECHWARRIOR	34,90
POWERHOUSE –ENERGIEWIRTSCHAFT -SIMULATION KOMPL. DT.	59,90
POWER UP COMPIL. inkl. PIRATES GOLD / FORMULA ONE G.P. / F15 STRIKE EAGLE 3 DT.ANL.	**49,90**
PREMIERE MANAGER 3	29,90
PRIMAL RAGE KOMPL. DEUTSCH	**79,90**
PRISONER OF ICE KOMPL.DT.	85,90
PRIVATEER – CLASSIC – DT. ANLEITUNG	29,90
PROJECT TODESPLADDE	7,90
PROTOTYPE KOMPL.DT.	85,90
PSYCHO PINBALL DT.ANL.	69,90
Q.POP KOMPL. DEUTSCH	**69,90**
QUANTUM GATE	29,90
RADIX DT. ANLEITUNG	**59,90**
ranTRAINER KOMPL.DT.	99,90
RAVENLOFT inkl. MAUSMATTE	29,90
RAVENLOFT 2 - STONE PROPHET - DT. ANL.	**45,90**
REBEL ASSAULT KP. DT./DT. UNTERTEIL	**39,90**
RED BARON & RAILROAD TYCOON DT.ANL.	39,90
RENEGADE – BATTLE FOR JACOBS STAR –	34,90
RETRIBUTION	**24,90**
REUNION	**29,90**
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT.	24,90
RISE OF THE ROBOTS	29,90
ROBINSON'S REQUIEM ENHANCED KOMPL.DT.	29,90
ROYAL FLUSH PINBALL DT. ANLEITUNG	39,90
SAGA OF ACES inkl. RED BARON & MISS. / ACES OF PACIFIC + WW II / ACES OVER EUROPE	65,90
SAM & MAX – HIT THE ROAD – inkl. Mausmatte	39,90
SCOTTISH OPEN – VIRTUAL GOLF – DT. ANL.	79,90

CD ROM Programme

SCRABBLE – CLASSIC FUN – DT.ANL.	59,90
SCREAMBALL DT. ANL.	59,90
SEAWOLF SSN 21 KOMPL.DT.	29,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE inkl. SCEN.	29,90
SENSIBLE GOLF DT. ANL. *	65,90
SHADOWCASTER KOMPL.DT.	35,90
SHERLOCK HOLMES – LOST FILES – (CLASSIC)	29,90
SIM CITY 2000 CD COLLECTION KOMPL. DT.	**85,90**
SIM CITY 2000 COLLECTION / WINDOWS 95!	**85,90**
SIM CITY ENHANCED VERS. DT. ANL.	24,90
SIM TOWER / WINDOWS DT.ANL.	69,90
SIMON THE SORCEROR 2 KOMPL.DT.	**79,90**
SKINS GOLF AT BIG HORN DT. ANLEITUNG	**89,90**
SKUNNY DT. ANLEITUNG	**59,90**
SLIPSTREAM 5000 DT. ANLEITUNG	**39,90**
SPACE ACE	59,90
SPACE HULK CLASSICS	29,90
SPACE QUEST COLLECTION 1-5	**49,90**
SPACE QUEST 6 – SPINAL FRONTIER – KOMPL. DT.	79,90
SPECIAL FORCES plus 50 GAMES	29,90
STALINGRAD	79,90
STARCRUSADER DT. ANLEITUNG	**29,90**
STAR TREK 25TH. ANNIV./SPRACHAUSGABE	24,90
STAR TREK: FINAL UNITY COLLECTORS EDIT.	139,90
STAR TREK NEXT GENERATION KOMPL.DT.	89,90
STAR TREK NEXT GENERAT. TECHN. MANUAL	39,90
STAR TREK: O M N I P E D I A	79,90
STARDUST SUPER EDITION DT.ANL.	**24,90**
STARLORD KOMPL.DT.	29,90
STERNENSCHWEIF – DSA II inkl. SAP KOMPL.DT.	75,90
STREETFIGHTER 2 DT. ANL.	29,90
STRIKE COMMANDER – CLASSICS – DT. ANL.	34,90
STRIKER 95 DT. ANL.	59,90
SU-27 FLANKER *	**69,90**
SUBWAR 2050 inkl. SCENARIO KOMPL.DT.	39,90
SUPER TETRIS plus 50 GAMES	29,90
SYNDICATE PLUS (CLASSIC) DT.ANL.	29,90
TANK COMMANDER KOMP. DT.	**45,90**
TASK FORCE 1942 DT.ANL.	39,90
TEMPTATION inkl. 7TH GUEST / LAND OF LORE / HAND OF FATE / INDY CAR RACING	89,90
TENDO SPECIAL EDITION DT. ANLEITUNG	**29,90**
TERMINAL VELOCITY – VOLLVERSION – DT. ANL.	69,90
TERRA 6: SUPERMISSION I.Q. KOMPL. DT. *	**99,90**
T.F.X. – TACTICAL FIGHTER EXPERIM.–	**29,90**
THEIR FINEST HOUR – BATTLE OF BRITAIN –	39,90
THE SCROLL KOMPL. DT.	59,90
TILT – PINBALL – DT. ANL. *	69,90
TOTAL DISTORTION	**69,90**
TRANSACTICA	19,90
TRANSPORT TYCOON KOMPL.DT.	95,90
TUNELAND KOMPL.DT.	79,90
U.F.O. ENEMY UNKNOWN KOMPL.DT.	29,90
ULTIMA VII COMPILATION DT. ANLEITUNG	**29,90**
ULTIMATE BODY BLOWS DT.ANL.	29,90
ULTIMA UNDERWORLD I & II (CLASSIC)	**29,90**
UNDER A KILLING MOON DT.HANDB.	59,90
UNNECESSARY ROUGHNESS 95 DT. ANLEITUNG	79,90
URMELS FILMSTUDIO KOMPL.DT.	85,90
US NAVY FIGHTERS PLUS KOMPL.DT.	89,90
US NAVY FIGHTERS: MARINE FIGHTERS K.D.	39,90
U.S.S. – TICONDEROGA KOMPL. DT.	85,90
VINYL GODDESS FROM MARS DT. ANL.	39,90
VIRTUAL POOL DT. ANLEITUNG	85,90
VISTA PRO 3.12 KOMPL.DT.	109,90
VOLLGAS KOMPL. DT.	**85,90**
WACKY WHEELS DE LUXE DT.ANL.	59,90
WARCRAFT: ORKS & HUMANS DT.ANL.	79,90
WARLORDS II DELUXE *	**79,90**
WARRIORS DT. ANL.	65,90
WAR IN THE GULF KOMPL.DT.	35,90
WEREWOLF VS COMANCHE ENGL./UPDATEFÄH.	**75,90**
WHALES VOYAGE II – DIE ÜBERMACHT – K.D.	85,90

WIAL-KATALOG-DOPPEL-CD 95/96
CA. 1,2 GIGABYTE, DEMOS, VIDEOS, ETC.
AB 30.10.95
DM 5,99

WING COMMANDER ACADEMY CLASSICS	29,90
WING COMMANER 2 – CLASSIC DT. ANLEITUNG–	29,90
WING COMMANDER 3 KOMPL.DT.	89,90
WING OF GLORY DT.ANL.	39,90
WIZARDRY 6 & 7 KOMPL. DT.	35,90
WOLF KOMPL.DT.	69,90
WOODRUFF & SCHNIBBLE OF AZIMUTH K.D.	85,90
WORLD OF BUSINESS inkl. TRANSWORLD / MAD TV / TRANSWORLD / WINZER	65,90
WRATH OF EARTH DT. ANL.	59,90
X-COM: TERROR FROM THE DEEP (UFO 2) K.D.	**59,90**
X WING COLLECTORS DT.ANL.	75,90
ZOOL 2	29,90

PC Soundkarten/Zubehör

3DO KARTE/CREATIVE LABS D.H. & SOFTWARE	749,00
3,5" 2HD SONY FORMATTED 20ER	19,90
ACTION REPLAY VERSION 4.6 DT.HANDB.	169,00
CD-CADDYS	6,99
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	69,90
FIREBIRD (GRAVIS)	119,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	54,90
GOLDSTAR R-540B / 4XSPEED / AT-BUS	259,90
JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ	49,90
MAUSMATTE	1,90
MITSUMI FX 400 QUADRO-SPEED INTERN	289,90
ORCHID „KELVIN MPEG" (2 MB)	629,90
PHOENIX FLIGHT & WCS (ADV. GRAVIS)	169,90
PRO PEDALS/CH PRODUCTS	169,90
REVENGER JOYSTICK inkl. INTERFACE	149,00
SCREENBEAT ACTIVBOXEN F. ALLE SOUNDKARTEN	39,90
SOUNDBLASTER 16 CSP DT.HANDB.	269,90
SOUNDBLASTER 16 VALUE EDITION DT.HANDB.	159,90
SOUNDBLASTER AWE 32 VALUE EDITION D.H.	309,90
SOUNDBLASTER AWE 32 DT.HANDB.	469,90
STAR TREK MAUSMATTEN DIVERSE MOTIVE	29,90
THRUSTMASTER FORMULA T1 DT.ANL.	239,90
VIRTUAL PILOT PRO DT.ANL.	159,90
WAVEBLASTER II	259,90
WEAPONCONTROL JOYST. (THRUSTMASTER)	199,90

*** = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Preishits nur solange Vorrat reicht! – Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck! Mindestbestellwert DM 30,00; Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei! HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!**

Wiedemann
11/1995

total gut!

Ab
17. November
gibt's für
14,80 DM
am Kiosk

JOKER VERLAG

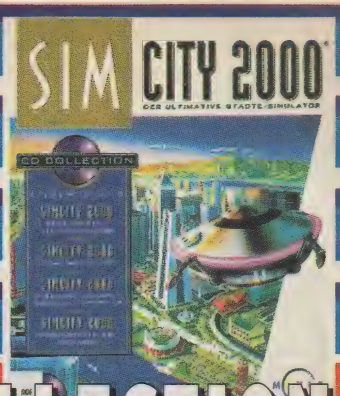
PC JOKER total

DIE OPTIONALE VERSION DES KLASSISCH GUTEN PC JOKER MIT CD-ROM! HOLT EUCH FÜR NUR 7,80 DM AUFPREIS EINE GARANTIERT RRRRRANDVOLLE SILBERSCHEIBE MIT TOP-BENUTZEROBERFLÄCHE, VOLLVERSIONEN, SHAREWARE, SPIELBAREN DEMOS, AKTUELLEN PATCHES UND VIELEM MEHR!!!

TIP TOP

DER TOP TIP

Kaum vorstellbar, daß Maxis für die gut sechs Jahre alte Urversion des Stadtbau-Klassikers einst keinen Abnehmer fand – um so mehr Abnehmer dürfte diese feine CD-Compilation zur renovierten Neuauflage finden!

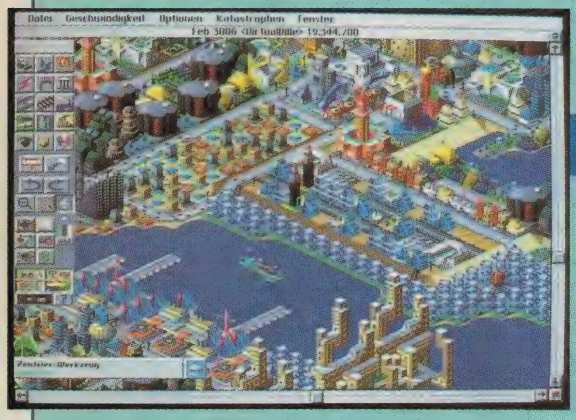


SIM CITY 2000 – CD COLLECTION

DER ALTBAU

Tatsächlich waren die amerikanischen SIMulanten seinerzeit bei diversen Distributoren abgeblitzt, ehe ihr innovatives Spielkonzept dann in Eigenregie die Welt im Sturm eroberte und im März letzten Jahres in erweiterter Form auf die Bildschirme zurückkehrte: Man erhält einen virtuellen Bauplatz, auf dem Industrie-, Geschäfts- und Wohngebiete auszuweisen sind. Die „Sims" (kleine Wuselmännchen) bebauen das Territorium dann selbständig, bloß Sonderobjekte wie Schulen, Polizeistationen oder Straßen werden vom großen Architekten direkt plaziert. Freilich nur, solange die Steuereinnahmen reichen…

2000er-Grafiksets: das Häusermeer der Gegenwart…



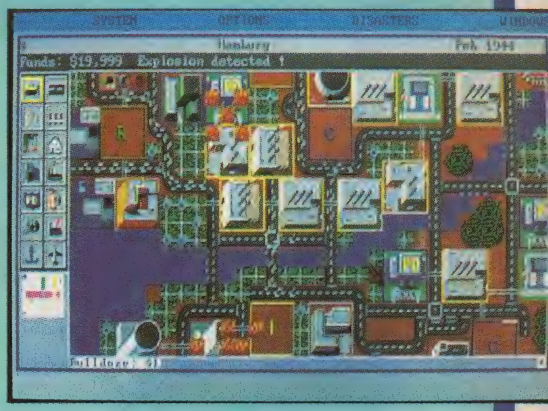
…und das der Zukunft

DIE SANIERUNG

Verbesserungen gegenüber dem Vorgänger zeigten sich am zeitgemäßen SVGA-Look sowie im nochmals gesteigerten Realismus mit Bergen, U-Bahnen, Wasserversorgung usw., während das geniale Gameplay weitgehend unangetastet blieb. Bald waren auch die ersten Datadisks zu vermelden, welche vorliegende Sammlung auf das Basis-Programm mörtelt – etwa die „Großen Katastrophen", ein Supplement vorgefertigter Spielstände von (zumeist) realen Städten, in denen diverse Desaster wie explodierende Atomreaktoren oder bösartige UFOs in den Griff zu bekommen sind. Insgesamt 19mal darf der Nothelfer zur Tat schreiten, und wem das nicht genügt, der mag auf sage und schreibe 36 katastrophenfreie Bonus-Städte zurückgreifen, die von Metropolen wie Rom oder Tokio bis hin zu skurrilen Phantasiekonstruktionen wie etwa Symcity reichen. Auch das nun in deutscher Übersetzung vorliegende „Urban Renewal Kit" darf nicht unerwähnt bleiben, denn erstens ersetzt hier ein bunt-futuristisches Grafikset auf Wunsch die Standard-Gebäude (per Editor sind sogar Eigenkonstruktionen möglich), und zweitens ist die ausdruckbare Reißbrett-Stadt nun kein Traum mehr. Ob sie freilich den Praxistest besteht, zeigt sich erst, wenn sie als Spielstand geladen wird.

DER NEUBAU

Unter der Bebauungslinie ist dieser Sampler somit ein Muß für Digi-Architekten! Es sei denn, daß sie das Hauptprogramm bereits besitzen, denn dann ist man mit den auch einzeln erhältlichen Erweiterungen besser bedient. (jn)



Klassizistischer Baustil: das originale Sim City

Sim City 2000 CD Collection (Maxis)

Der ultimative Städte-Simulator mit sämtlichen „Etagen".

GRAFIK	*68%*
SOUND	*55%*
STEUERUNG	*79%*
MOTIVATION	*91%*

87%

USK-Freigabe:	ab 6 Jahren
Schwierigkeit:	3 Stufen
Preis:	ca. 139,–DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386er, besser ein 486er
SPEICHER:	4 MB RAM (besser 8 MB), 12 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible, Roland MPU-401
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch

Anekdoten zum Jubiläum

Fatal Digital

Kurioses aus 4 Jahren PC Joker

Feste soll man feiern, wie sie fallen – und zwar so feste, bis man umfällt! In diesem Sinne haben wir uns zum vierjährigen Bestehen dieses festen Magazins auf die umwerfendsten Begebenheiten der letzten Jahre besonnen…

Der Stuhl des Anstoßes

CHEFSACHE

Zunächst sei eine Grundsatzfrage geklärt: Wenn es um unseren Boß Mike geht (z.B. auf den Leserbriefseiten), dann wird der Mann ja meist als das lebende Gegenstück von Dagobert Duck dargestellt – sind Herausgeber also wirklich grundsätzlich geizig, oder handelt es sich hier um ein von Lohnsklaven böswillig gestreutes Gerücht? Dazu eine kleine Anekdote aus der Zeit vor zwei Jahren, als der Verlag von Haar nach Grasbrunn verlegt wurde. Im Zuge dieses Umzugs wurden nämlich durchgehend neue Bürostühle angeschafft, die zwar sehr hübsch aussahen, jedoch etwa soviel Bequemlichkeit boten wie durchgesessene Klappstühle in einem Biergarten. Kurzum, Schwielen und Unmut machten sich breit, weshalb Michael eines Tages Joe ansprach: „Sag mal, die neuen Stühle sind wohl nicht so toll?" Joe packte den Stier mutig bei den Hörnern: „Nö, sind sie wirklich nicht!" Michael anwortete kopfschüttelnd: „Komisch, dabei waren sie so billig!"

WAHRE WORTE

Zu verlagsinternen Vorkommnissen später mehr, an dieser Stelle möchten wir noch eine weitere Grundsatzfrage beantworten: Wie ist es um den Wahrheitsgehalt von Werbeaussagen der Softwareindustrie bestellt? Dazu fällt uns als erstes Impressions ein, deren Strategicals lange Jahre (heute gottlob nicht mehr) als Inbegriff fehlerbehafteter Programme galten – und ausgerechnet in dieser Ära fiel den Jungs ein Werbezettel mit dem Spruch „Wenn Sie ein Spiel von Impressions beginnen, müssen Sie auf alles gefaßt sein!" ein. Während auf der Packung eines Games ihrer britischen Kollegen von Sensible Software dereinst folgender Slogan prangte: „Warte nicht, bis du das Weibe im Auge des Gegners siehst!" Ah ja, sehr feinsinnig – kein Wunder, daß das gemeinte Progi inzwischen indiziert wurde…

Welten voller Abenteuer

Wenn Sie ein Spiel von Impressions beginnen, müssen Sie auf alles gefaßt sein! Sie mögen sich auf eine Reise in die Zukunft oder in die Vergangenheit begeben - eins ist sicher: Sie werden viel Spaß haben und ein echtes Abenteuer erleben. Wenn Sie eine Herausforderung suchen und Ihren Verstand auf die Probe stellen möchten, dann sind Sie bei uns an der richtigen Adresse.

Ob Sie nun die Pracht des Römischen Reiches erleben, das Abenteuer auf hoher See suchen oder sich in die Zukunft wagen möchten, Impressions hat eine Welt für Sie geschaffen, in der Sie Ihr eigenes Schicksal in den Händen halten.

Bei Impressions investieren wir eine Menge, um Ihnen Spiele höchster Qualität bieten zu können. Wir spezialisieren uns auf Strategiespiele und sind dabei immer darauf bedacht, die Programme herzustellen, die Sie sich wünschen. Wir haben große Pläne für die Zukunft, und freuen uns, Sie zu unseren Kunden zählen zu dürfen. Viel Spaß auf Ihrer Reise!

Impressions - Wir stehen für hervorragende Qualität in der Strategie - Unterhaltung

FAMILIENBANDE

Im Joker Verlag geht es ja generell recht familiär zu, doch schießt da ganz klar die Layout-Abteilung den Vogel ab: Litho-Karl hat sein Reich als reinen Familienbetrieb konzipiert, so daß es kaum je zu personellen Engpässen kommen kann – wann immer Not am Mann oder einer Frau ist, springt einer seiner vielen Brüder, eine seiner zahllosen Töchter (nach der exakten Menge befragt, muß der Mann jedesmal zum Taschenrechner greifen!), ein Ex-Schwiegersohn oder seine (einzige, immerhin!) Gattin ein. Anders gesagt: Für die grafische Gestaltung unserer Magazine muß der Begriff „Sippenhaftung" völlig neu definiert werden!

Das Familienoberhaupt: Patriarch Karl I.

FISCHERS FRITZE

TV-Gucker und andere Rentner werden sich sicher noch an Jack Fischer erinnern, der nach seiner Joker-Ära als Redakteur für die ZDF-Computershow „X-Base" in Erscheinung trat. Wenn wir uns an ihn erinnern, müssen wir immer an die Sache mit dem Aprilscherz vor zwei Jahren denken: Damals wurde in unserem Schwestermagazin Amiga Joker ein Test zum frei erfundenen Programm „The Solver" abgedruckt, das angeblich alle Adventures von alleine lösen kann – und weil alles so schön plausibel klang, fiel unser eigener Mann auf unseren eigenen Scherz herein! Freilich befand er sich damit in bester Gesellschaft, denn in einigen Händler-Anzeigen tauchte bald der Vermerk „The Solver – Preis auf Anfrage" auf!

Die genialsten Ideen sind stets die besten! Der Ausspruch kommt von uns sein, von Einstein, von Goethe oder von den Newcomern bei Rejok Design — auf ihre digitale Adventure-Lösungshilfe hat die Welt gewartet...

THE SOLVER

Womöglich wird unsere Hotline bald arbeitslos, und auch Lösungs-Sonderhefte könnten zukünftig überflüssig sein — dank der pfiffigen Idee eines automatischen Adventure-Lösers! Ausgehend von der Überlegung, daß die Handlungsmöglichkeiten eines Abenteuer-Spiels *immer* begrenzt sind, setzten die Jungs von Rejok Design ihren Nußknacker-Hebel zunächst bei der altbekannten Zweiwort-Struktur an, auf deren

Per Automatik zum Schlußbild!

läßt? Doch bei Rejok Design hat man derlei Vorwürfe vorausgesehen und Vorsorge getragen: Wer das erstaunliche Produkt nur im Notfall benutzen möchte, um wieder auf den richtigen Weg geschubst zu werden, kann dies tun, indem er alle bisherigen Aktionen getreulich notiert, eintippt und sich dann die nächsten erforderlichen Schritte ausswerfen läßt. Die Bedienung ist also streckenweise schon recht umständlich (warum kann man z.B. nicht direkt auf Savestände

Der legendäre „Solver"-Test

NO, JOE!

Und noch ein Highlight aus der Serie Nepper, Schlepper, Bauernfänger: Während der mittwöchlichen Hotline rief unser begnadeter Sprachimitator Mick einst bei Joe an, um ihn als vermeintlich hilfloser Rollenspieler mit dummen Fragen („Ich steh' da im Dungeon vor der Wand...") zu traktieren. Und obwohl sich Mick das Lachen kaum verkneifen konnte, interpretierte unser gutherziger Chefredakteur die Gräusche im Hörer als asthmatisches Keuchen und gab sich daraufhin noch mehr Mühe, dem armen Anrufer über die Runden zu helfen. Ist die Welt nun schlecht, oder was?

Jetzt hat er's geschnallt: G.I. Joe

KAMERAPOSITION XXL

Und noch mal Joe: Unser Alterspräsident neigt zur Todsünde der Völlerei („Man weiß ja nie, wann's wieder was gibt!"), was man ihm auch durchaus anmerkt. Anläßlich von Filmaufnahmen für einen Videospot auf der CD des aktuellen Multimedia Jokers mußte er, mit Ledermantel und Kommißmütze bekleidet, ein besonders martialisches Outfit zur Schau stellen. Die sensationslüsternen Redakteure rieten ihm dabei voller Tücke, den Gürtel enger zu schnallen, da das „noch schärfer" aussähe. Gutmütig zerrte Joe am Gurt – und mußte prompt der abplatzenden Schnalle hinterherspurten! Zu seiner großen Erleichterung und dem noch größeren Bedauern aller anderen Anwesenden lief die Kamera zu dem Zeitpunkt noch nicht...

MAD MAX

Eines Morgens stolperte das Personal entsetzt über eine ansehnliche Blutspur, die sich durch fast die gesamte Redaktion zog – Entführung? Mord und Totschlag? Oder eine Schwarze Messe mit geopferten Brathähnchen? Nein, es war der Lebenssaft unseres Kollegen Max, der es am späten Vorabend beim Verlassen des Gebäudes verabsäumt hatte, zuvor die Glastür zu öffnen! Seine Nase nahm mithin einigen Schaden, so daß Herr Magenauer firmenintern fortan nur noch Nasenhauer genannt ward. Bis er neulich versuchte, eine Dosen-Trocken-suppe in der Teeküche ohne Wasser zu erhitzen; seitdem nennt man ihn den „Schmelzer"...

Die Zeit heilt alle Nasen: Max

AUFNAHME-FÄHIG

Zum guten Schluß dieser Anekdoten-Sammlung noch ein paar Notizen zur nun ja gottlob ausgestandenen „Staatsanwalts-Affäre". Wie z.B. reagierte ein eingefleischter Amiga-Fan wie unser Steffen auf die Beschlagnahmungen von PC Joker und Multimedia Joker? Nun, mit bewundernswerter Ruhe. Erst später, als schon längst alles vorbei war, bekam er mit, daß auch eine Nummer des Amiga Jokers von der Behördenwillkür betroffen war – um plötzlich einen ganzen Tag lang Zeter und Mordio zu schreien!

Ganz anders Mick, ein Stoiker von echtem Schrot und Korn, der gegenüber den Beschlagnahmern den heimlichen Anarchisten von der Leine ließ: Als das amtliche Rollkommando im Verlag auftauchte, wollte er die Gesetzeshüter partout bei der Arbeit filmen – was ihm einige Rüffel der Polizei sowie uns eine zerbrochene Videokamera einbrachte. Da war er dann aber wieder die Ruhe selbst und kommentierte den Vorgang ungerührt mit einem berühmten Zitat: „Wo Recht zu Unrecht wird, wird Widerstand zur Pflicht!"

Wehe, wenn er losgelassen: Monster-Mick

DER JOKER INDEX

ALLE TESTS AB HEFT 6/94 AUF EINEN BLICK

DIE **FETT**GEDRUCKTEN PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
1830	8/95	Simulation	27%
1942 - The Pacific Air War	6/94	Simulation	79%
1944 Across the Rhine	9/95	Simulation	63%
1990	8/94	Simulation	67%
2 Fast 4 You	9/95	Sport	63%
3D!	10/94	Anwender	besonders plastisch
3D Lemmings	10/95	Strategie	65%
3DO Blaster	1/95	Anwender	bes. kompatibel
3D Interior Designer	1/95	Anwender	bes. räumlich
5th Fleet	1/95	Strategie	26%
A IV Networks	9/95	Simulation	67%
Accolade Screen Savers	8/94	Anwender	sportlich
Ace of Cards	10/95	Strategie	33%
Aces of the Deep	12/94	Simulation	83%
Across the Rhine	9/95	Simulation	63%
Action PC	3/94	Compilation	gut
Action Soccer	9/95	Sport	78%
Aegis MM	8/94	Simulation	19%
Air Havoc Controller	9/95	Simulation	73%
Airpower	10/95	Simulation	74%
Aladdin	**2/95**	**Action**	**86%**
Alex Dampier Pro Hockey 95	8/95	Sport	52%
All new World of Lemmings	1/95	Verschiedenes	80%
Alien Breed:Tower Assault	8/95	Action	72%
Alien Legacy	10/94	Verschiedenes	82%
Alien Logic CD	**2/95**	**Abenteuer**	**80%**
Alien Olympics	4/95	Sport	41%
Alone in the Dark 3 CD	**2/95**	**Abenteuer**	**73%**
Al-Qadim	8/94	Abenteuer	73%
Amerika 1861-1865	9/95	Strategie	44%
Andromedas Erbe	11/94	Abenteuer	66%
Ansto8 World Cup Edition	**8/94**	**Sport**	**90%**
Apache Longbow	**10/95**	**Simulation**	**85%**
Arcade Pool	11/94	Sport	74%
Armored Fist	12/94	Simulation	79%
Are You Afraid o.t. Dark? CD	6/95	Abenteuer	55%
Arya Vaiv	8/94	Action	57%
Ascendancy	10/95	Strategie	83%
Atari 2600 Action Pack f. Wind. CD	6/95	Verschiedenes	bes. nostalgisch
Atlas	9/95	Simulation	35%
Award Winners	**3/95**	**Compilation**	**sehr gut**
Balor of the Evil Eye	10/95	Strategie	69%
Battle Bugs	10/94	Strategie	74%
Battle Isle 3	10/95	Strategie	73%
Bazooka Sue	12/94	Abenteuer	83%
Beat the House	8/95	Verschiedenes	43%
Biing!	6/95	Simulation	79%
Bioforge CD	6/95	Abenteuer	82%
Blackhawk	12/94	Action	75%
Black Zone	3/95	Action	17 %
Blob Schlammschlacht 3D	8/95	Action	63%
Bloodwings	9/95	Action	35%
Bolo	4/95	Action	59%
Bob Dylan: Highway 61 Int. CD	6/95	Verschiedenes	bes. musikalisch
Breakline	6/94	Action	18%
Break Thru	10/94	Strategie	36%
Brett Hull Hockey 95	8/95	Sport	74%
Bridge Baron	2/95	Strategie	18%
Bundesliga Manager Hattrick	**9/94**	**Sport**	**91%**
Burning Steel 2 Guadalcanal 1942-43	10/94	Simulation	83%
Buried in Time	10/95	Abenteuer	79%
Burn: Cycle	10/95	Abenteuer	66%
Cannonfodder 2	2/95	Verschiedenes	73%
Captain Zins	12/94	Abenteuer	72%
Carriers at War II	6/94	Simulation	60%
Central Intelligence CD	11/94	Abenteuer	41%
Chess 232	12/94	Strategie	quadratisch, praktisch, gut
Classic Collection	**3/95**	**Compilation**	**sehr gut**
Classic Pun	9/95	Strategie	16%
Club Dead CD	6/95	Abenteuer	41%
Colonization	**11/94**	**Simulation**	**87%**
Combat Air Patrol	10/95	Simulation	58%
Combat Classics 3	3/95	Compilation	gut
Command & Conquer	**9/95**	**Stategie**	**88%**
Commander Blood CD	2/95	Abenteuer	79%
Cool Spot	9/94	Action	77%
Corridor 7	8/94	Action	70%
Crazy Circus	4/95	Abenteuer	74%
Creature Shock CD	1/95	Action	67%
Crusade	10/95	Strategie	72%
Crystal Caliburn	1/95	Simulation	46%
Cyberbykes	10/95	Sport	17%
Cyberia CD	2/95	Action	48%
Cybermaxx	2/95	Verschiedenes	bes. virtuell
Cyberwar CD	2/95	Action	39%
Cydemania CD	12/94	Simulation	74%
Cyclones	2/95	Action	55%
Dark Legions	9/94	Strategie	83%
Dark Sun 2:Wake of the Ravager	12/94	Abenteuer	73%
Dark Universe	9/95	Simulation	59%
Das Amt	4/95	Simulation	81%
Das multimed. Jahrb. Motorsport '95	8/95	Anwender	bes. rasant
Dawn Patrol	12/94	Simulation	83%
D-Day	9/94	Strategie	63%
Death Gate CD	**2/95**	**Abenteuer**	**85%**
Death or Glory	1/95	Strategie	74%
Delta V	11/94	Action	60%
Der Aufstand der Dinge	10/94	Action	54%
Der Baulöwe	10/94	Simulation	78%
Der Clou!	**8/94**	**Simulation**	**85%**
Der König der Löwen	**1/95**	**Action**	**85%**
Der Meister	8/95	Sport	48%
Der Reeder	8/95	Simulation	80%
Der Trainer	8/94	Sport	82%
Descent	2/95	Verschiedenes	81%
Desert Strike	11/94	Action	75%
Design your own Railroad	2/95	Verschiedenes	8%
Devil Land	11/94	Action	63%
Die Box	3/95	Compilation	gut
Die Goldene Mähne des Samson	8/94	Abenteuer	76%
Die Höhlenwelt Saga: Der Leuchtende Kristall CD	12/94	Abenteuer	82%
Die Sage von Nietoom CD	3/95	Abenteuer	52%
Die Siedler	**8/94**	**Simulation**	**91%**
Die total verrückte Rallye	8/95	Verschiedenes	63%
Die Werner CD-ROM	10/95	Anwender	bes. friesisch-herb
Diggers	6/94	Verschiedenes	70%
Director's Lab CD	6/95	Verschiedenes	bes. poppig
Disciples of Steel	8/94	Abenteuer	39%
Discworld	**6/95**	**Abenteuer**	**86%**
Discworld CD	**6/95**	**Abenteuer**	**91%**
Dominus	2/95	Strategie	56%
Doofus	6/94	Action	69%
Doppelkopf für Windows	10/95	Strategie	9%
Doppelpass	**3/95**	**Compilation**	**super**
Dragon Lore CD	1/95	Abenteuer	83%
Dreamweb	**10/94**	**Abenteuer**	**87%**
Duelltris & Megamotion	8/94	Strategie	55%
Dungeon Master II	9/95	Abenteuer	67%
Dunkle Schatten	2/95	Abenteuer	72%
Ecstatica CD	**12/94**	**Abenteuer**	**87%**
Eine kurze Geschichte der Zeit	10/95	Anwender	bes. wissenswert
Empire Soccer 94	9/94	Sport	66%
Entertainment Pack	3/95	Compilation	schwach
Evasive Action	OOOOO	Simulation	60%
Extractors	9/95	Verschiedenes	56%
Eye of the Storm	6/94	Strategie	60%
F1	6/94	Sport	70%
F-14 - Fleet Defender	**6/94**	**Simulation**	**91%**
Fade to Black	**10/95**	**Action**	**89%**
Falcon Gold CD	10/94	Simulation	82%
Fantastic Dizzy	8/94	Action	60%
Faszination Raumfahrt CD	9/94	Verschiedenes	bes. interessant
FIFA International Soccer	**9/94**	**Sport**	**86%**
Fighter Wing	2/95	Simulation	53%
Flight Commander 2	2/95	Strategie	22%
Flight o.t. Amazon Queen CD	6/95	Abenteuer	74%
Flight Light	3/95	Simulation	46%
Flight Unlimited	**8/95**	**Simulation**	**87%**
Frankenstein	4/95	Action	57%
Frankenstein CD	4/95	Action	58%
Fritz 3	**11/94**	**Strategie**	**85%**
Frontier – First Encounters CD	**6/95**	**Verschiedenes**	**88%**
Frontlines	6/95	Strategie	72%
Frontlines CD	6/95	Strategie	73%
Front Page Sports:Baseball '94	12/94	Sport	72%
Fußball Total!	**1/95**	**Sport**	**85%**
Future Dimension CD	6/95	Action	75%
Fuzzy's World	10/95	Sport	55%
FX Fighter	9/95	Sport	75%
Gadget CD	3/95	Abenteuer	82%
Gazillionaire	8/95	Simulation	57%
Genesia	6/94	Verschiedenes	72%
Golden 10	**3/95**	**Compilation**	**super**
Gone Fishin' CD	3/95	Simulation	63%
Grand Slam Bridge II	4/95	Strategie	60%
Great Naval Battles Vol. III CD	6/95	Simulation	80%
Guilty	4/95	Abenteuer	75%
Guilty CD	4/95	Abenteuer	77%
Hammer of the Gods	4/95	Strategie	65%
Hanse - Die Expedition	9/94	Simulation	70%
Hardball 4	3/95	Sport	87%
Harpoon 2	9/94	Simulation	70%
Hattrick!	**8/95**	**Sport**	**89%**
Heimdall 2-Into The Hall of Worlds	10/94	Abenteuer	68%
Hell CD	2/95	Abenteuer	81%
Hi-Octane	9/95	Sport	77%
High Seas Trader	8/95	Simulation	63%
Hollywood Pictures	8/95	Simulation	68%
H.R. Giger Screensaver	4/95	Anwender	bes. schaurig
Hugo	4/95	Action	33%
Hurra Deutschland	10/94	Simulation	73%
Inferno CD	11/94	Simulation	87%
Inherit the Earth	9/94	Abenteuer	80%
Inordinate Desire	11/94	Verschiedenes	63%
Inspektor Zebok CD	9/94	Abenteuer	58%
Int. Tennis Open CD	9/94	Sport	78%
Iron Assault CD	6/95	Action	79%
Iron Cross	1/95	Strategie	24%
Ishar 3	9/94	Abenteuer	75%
Isle of the Dead	2/95	Action	38%
Jagged Alliance	8/95	Verschiedenes	80%
Jazz Jackrabbit	10/94	Action	79%
Jeff Jet	6/95	Abenteuer	72%
Jetstrike	4/95	Action	19%
Johnny Mnemonic	9/95	Abenteuer	19%
Joysoft Classics	3/95	Compilation	gut
Jump Raven CD	9/94	Action	29%
Jungle Strike	6/95	Action	74%
Jungle Strike CD	6/95	Action	76%
KA-50 Hokum	1/95	Simulation	58%
Kick Off 3	9/94	Sport	70%
Kingdom: The Far Reaches	9/95	Abenteuer	44%
Kingdoms of Germany	11/94	Strategie	70%
Kingpin Arcade Sport Bowling	9/95	Sport	62%
King's Quest VII CD	**12/94**	**Abenteuer**	**85%**
Klik & Play	12/94	Verschiedenes	81%
Knights of Xentar CD	3/95	Abenteuer	62%
Kosmosoft Chemistry	8/94	Anwender	verbesserungswürdig
Kyrandia 3 CD	1/95	Abenteuer	79%
L-Zone CD	3/95	Abenteuer	73%
Labyrinth of Light	11/94	Strategie	35%
Lamborghini	6/94	Sport	55%
Larry 1-6	**3/95**	**Compilation**	**super**
Last Action Hero	9/94	Action	29%
Legions	3/95	Strategie	60%
Linewars II	1/95	Action	34%
Little Big Adventure CD	1/95	Abenteuer	83%
Live Action Football CD	3/95	Sport	66%
Lode Runner - The Legend Returns	12/94	Action	72%
Lollypop	11/94	Action	68%
Lords of Midnight Die Zitadelle	9/95	Abenteuer	63%
Lords of the Realm	12/94	Strategie	66%
Lost Eden	8/95	Verschiedenes	66%
Lost Signals	8/95	Abenteuer	26%
Lothar Matthäus Super Soccer	1/95	Sport	72%
Lunicus CD	10/94	Action	38%
Maabus	8/95	Abenteuer	32%
Machiavelli the Prince	8/95	Strategie	64%
Magic Carpet 2	**10/95**	**Simulation**	**86%**
Magic Carpet CD	**11/94**	**Simulation**	**93%**
Magic of Endoria	6/94	Strategie	80%
Manchester United P.L. Champions	10/94	Sport	68%
Maniac Sports CD	9/94	Sport	16%
Marco Polo	10/95	Simulation	35%
Master of Magic	**11/94**	**Simulation**	**85%**
Mechwarrior 2	9/95	Simulation	78%
Megarace	6/94	Sport	77%
Menzoberranzan	1/95	Abenteuer	76%
Mephisto Genius 2.0	**4/95**	**Strategie**	**85%**
Metal Marines	3/95	Strategie	46%
Metaltech: Battledrome	2/95	Simulation	63%
Metaltech: Earthsiege	1/95	Simulation	72%
MGA Impression Plus/Lite	1/95	Anwender	bes. rasant
Mick... im Zauberschloß	6/94	Action	15%
Microcosm MM	8/94	Action	66%
Micro Machines 2	9/95	Sport	80%
Microsoft Scenes	2/95	Anwender	bes.fotogen
Mirage	9/95	Verschiedenes	35%
Music DJ	8/95	Anwender	bes. hitverdächtig
Myst	6/94	Abenteuer	71%
Mystery of Life	8/94	Strategie	63%
Mystic Towers CD	10/94	Rollenspiel	68%
Nascar Racing	12/94	Sport	82%
Navy Strike	9/95	Simulation	65%
NBA Live 95 CD	**6/95**	**Sport**	**85%**
NCAA 2	2/95	Sport	64%
Nectaris	9/95	Strategie	72%
New Horizons	10/95	Verschiedenes	60%
NHL Hockey 95 CD	**11/94**	**Sport**	**88%**
Noctropolis CD	1/95	Abenteuer	79%
Nomad	3/94	Verschiedenes	60%
Novastorm CD	12/94	Action	75%
Oh Gott, vergib	8/94	Verschiedenes	48%
Oldtimer CD	**12/94**	**Oldtimer**	**85%**
One Must Fall 2097	1/95	Sport	72%
Online mit Jesus	4/95	Anwender	bes. bibelfest
Operation Body Count	3/95	Action	35%
Operation Crusader	12/94	Strategie	57%
Operation Europe	9/95	Strategie	55%
Origamo	9/94	Strategie	66%
Outpost	10/94	Simulation	64%
Outpost CD	9/94	Strategie	62%
Overdrive	10/95	Sport	62%
Overlord - D-Day	9/94	Simulation	76%
Ozzies Kreativitäts-Zentrum	10/94	Verschiedenes	36%
Pacific Strike	**8/94**	**Simulation**	**87%**
Panzer General	**1/95**	**Strategie**	**87%**
Paparazzi!	9/95	Verschiedenes	74%
Paws of Fury	9/95	Sport	58%
PC-Rallye Around The W. Flight 4	11/94	Simulation	81%
PC-Rallye Around The W. Flight 5	11/94	Simulation	82%
PC-Skat 3.0	8/94	Strategie	49%
Peter Pan	8/94	Abenteuer	14%
PGA Tour Golf 486 CD	11/94	Sport	82%
Phantasmagoria	**10/95**	**Abenteuer**	**88%**
Photo CD Italien CD	9/94	Verschiedenes	bes. bildreich
Picture Perfect Golf	10/95	Sport	49%
Pinb. Fant. Deluxe: Mania Tables CD	**6/95**	**Simulation**	**85%**
Pinball Illusions	10/95	Simulation	83%
Pinball Illusions CD	**10/95**	**Simulation**	**86%**
Pitfall: The Mayan Adventure	**9/95**	**Action**	**88%**
Planet Football	10/94	Sport	74%
Power III	3/95	Compilation	gut
Power Drive	2/95	Sport	39%
Power Game II	3/95	Compilation	gut
PowerHouse	9/95	Simulation	67%
Power-The Game	3/95	Strategie	59%
Premier Challenge	8/94	Sport	60%
Premier Manager 3	4/95	Sport	62%
Primal Rage	10/95	Sport	81%
Prisoner of Ice	8/95	Abenteuer	80%
Project X	1/95	Action	54%
Prototype	4/95	Action	78%
Psycho Pinball	**3/95**	**Simulation**	**86%**
Pyrotechnica	8/95	Action	46%
Q-Pop	10/95	Strategie	59%
Quad Pack 2	3/95	Compilation	mittel
Quantum Gate II: The Vortex	9/95	Verschiedenes	63%
Quarter Pole	8/94	Simulation	50%
Quik The Thunder Rabbit	12/94	Action	54%
Rainbow Kids Märchenbuch	3/95	Anwender	schwach
Rainbow Kids Farben	3/95	Anwender	gut
Rainbow Kids Comix	3/95	Anwender	mittel
Rally Championships	3/95	Sport	42%
ranTrainer CD	1/95	Sport	72%
Rainbow Rascal	10/94	Verschiedenes	besonders bunt
Raumschiff Erde CD	3/95	Abenteuer	54%
Ravenloft: Strahd's Poss.	6/94	Abenteuer	79%
Ravenloft 2: Stone Prophet CD	6/95	Abenteuer	72%
Rebel 6	12/94	Strategie	79%
Red Hell	8/94	Abenteuer	64%
Regent	6/94	Simulation	55%
Renegade	4/95	Simulation	53%
Retribution	1/95	Verschiedenes	69%
Return to Ringworld CD	11/94	Abenteuer	53%
Rings of Medusa Gold	8/94	Verschiedenes	80%
Rise of the Robots	**1/95**	**Sport**	**85/87%**
Road Roll	6/94	Action	9%
Robinsons Requiem	**8/94**	**Abenteuer**	**85%**
Royal Flush	3/95	Simulation	60%
Rugby World Cup 1995	9/95	Sport	76%
Rüsselsheim	8/94	Simulation	80%
Sabre Team	8/94	Strategie	36%
Schachpaket	11/94	Strategie	61%
Screamball	10/95	Simulation	62%
Sexy Memo-Nahaufnahme CD	10/94	Strategie	22%
Shanghai: Great Moments	9/95	Strategie	79%
Silent Steel	9/95	Verschiedenes	74%
Silverload	9/95	Abenteuer	63%
Simon The Sorcerer II	**9/95**	**Abenteuer**	**85%**
Sim Tower	8/95	Simulation	72%
Slam City	8/95	Sport	41%
Slipstream 5000	**8/95**	**Sport**	**85%**
Soccer Kid	9/94	Action	73%
Soccer Superstars	3/95	Sport	47%
Solitaire Antics	2/95	Strategie	52%
Space Federation	2/95	Verschiedenes	66%
Space Quest 6	9/95	Abenteuer	78%
Space Simulator	11/94	Simulation	83%
SSN-21 Seawolf	6/94	Simulation	77%
Stalingrad	4/95	Strategie	48%
Star Crusader	11/94	Action	78%
Stardust	6/95	Action	48%
Starship	8/94	Verschiedenes	59%
Star Trek The Next Generation	8/95	Abenteuer	81%
Star Wars Screen Entertainment	3/95	Anwender	bes.beeindruckend
Stereoworld	3/95	Verschiedenes	72%
Stone Racers	3/95	Sport	75%
Subtrade	10/94	Simulation	67%
Superfrog	4/95	Action	59%
Superhero League of Hoboken	**9/94**	**Abenteuer**	**85%**
Superkarts CD	6/95	Sport	63%
Super Street Fighter II Turbo CD	**6/95**	**Sport**	**85%**
System Shock	11/94	Verschiedenes	82%
Tank Commander CD	6/95	Simulation	72%
Terminal Velocity	9/95	Action	74%
Theatre of Death	9/94	Action	57%
The Big Red Adventure	4/95	Abenteuer	36%
The Blue Planet 2000	9/95	Strategie	60%
The Chaos Engine	9/94	Action	81%
The Daedalus Encounter	8/95	Verschiedenes	62%
The Elder Scrolls: Arena	6/94	Abenteuer	63%
The Fortress of Dr. Radiaki	2/95	Action	29%
The Goldtree Engine	3/95	Verschiedenes	42%
The Grandest Fleet	9/94	Strategie	76%
The Hidden Below CD	10/94	Acction	76%
The Horde MM	8/94	Action	74%
The Incredible Machine 2	3/95	Strategie	73%
The Last Dynasty	9/95	Verschiedenes	49%
The Orion Conspiracy	9/95	Abenteuer	45%
The Perfect General II	9/95	Strategie	73%
The Pure Wargame	8/95	Strategie	42%
The Scottish Open	9/95	Sport	64%
Theme Park	9/94	Simulation	82%
The Psychotron CD	10/94	Abenteuer	46%
Thunderscape	10/95	Abenteuer	77%
Tie Fighter	**9/94**	**Simulation**	**87%**
Time Hunters	10/94	Action	39%
Tom Long	**10/94**	**Abenteuer**	**85%**
Train Engineer	2/95	Verschiedenes	50%
Transport Tycoon	**12/94**	**Strategie**	**89%**
Tricky Quiky Games	6/95	Action	64%
Trucking	1/95	Simulation	33%
Tubular Worlds	8/94	Action	62%
TZ-Strip Black Jack CD	9/94	Verschiedenes	64%
UFO Enemy Unknown	6/94	Verschiedenes	72%
Ultima VII - Pagan	6/94	Abenteuer	83%
Ultimate Backgammon	10/95	Strategie	48%
Ultimate Body Blows	1/95	Sport	78%
Ultim. NFL CoachesClub Footb. CD	12/94	Sport	74%
Under a Killing Moon CD	1/95	Abenteuer	78%
Unique Puzzles	9/94	Strategie	9%
Universe	12/94	Abenteuer	74%
Unnecessary Roughness '95	3/95	Sport	64%
U.S. Navy Fighters CD	1/95	Simulation	83%
USS Ticonderoga CD	6/95	Simulation	66%
Verhexte Stadt	10/94	Verschiedenes	81%
Victory of Defeat	12/94	Strategie	28%
Virtual Casino	4/95	Verschiedenes	61%
Virtua Chess	10/95	Strategie	56%
Virtual Pool	**9/95**	**Sport**	**85%**
Virtuoso CD	1/95	Action	68%
Vision 2	11/94	Abenteuer	39%
Vollgas	8/95	Abenteuer	83%
Voyeur CD	2/95	Abenteuer	69%
Wacky Wheels	2/95	Sport	67%
Warcraft: Orcs and Humans	1/95	Strategie	83%
Wargame Construction Set II	9/94	Strategie	80%
Warriors	8/95	Sport	66%
Weebee Worlds	9/94	Strategie	69%
Whale's Voyage II	10/95	Verschiedenes	79%
Whizz	4/95	Action	72%
Who Shot Johnny Rock?	6/94	Action	58%
Wild Blue Yonder CD	11/94	Anwender	bes. luftig
Wing Commander 3 CD	**2/95**	**Action**	**87%**
Wing Commander Armada	11/94	Action	59%
Wings of Glory CD	3/95	Simulation	63%
Winfish 1.0	10/94	Simulation	29%
WISO Sparbuch 94/95	4/95	Anwender	bes. lukrativ
Wolf	2/95	Simulation	74%
Woodruff and the Schnibble of Azimuth CD	3/95	Abenteuer	72%
World Cup Golf CD	2/95	Sport	55%
World Cup USA 94	9/94	Sport	72%
Words for Flirts CD	11/94	Anwender	bes. abgedroschen
World War II	8/94	Strategie	69%
World War II	10/94	Simulation	64%
Wrath of the Gods MM	8/94	Abenteuer	60%
Wyatt Earp's Old West	4/95	Verschiedenes	47%
Xargon CD	10/94	Action	50%
X-Com: Terror from the Deep	6/95	Verschiedenes	70%
Xenoball	2/95	Strategie	54%
Zephyr	4/95	Action	39%
Zonked	10/94	Strategie	72%
Zool 2	**10/94**	**Action**	**85%**
Zorro	8/95	Action	35%

Gerade haben wir noch Eure Sparmaßnahmen gelobt, schon beginnt die Ausgabendisziplin zu bröckeln. Doch bei nach bundesweiten Maßstäben immer noch niedrigen Wahlkampfkosten konnte die JOKER-PARTEI das Vorjahresergebnis gut vervierfachen!

PC Parlament

Das Postspiel für Kanzler & Kandidaten

Die Parteien-Landschaft

PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz" ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller!

FREIE USER (FU)

Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen des Parteichefs Prof. Schlapping (ohne seinen Großen Schröter nur noch halb soviel wert) mehr zu halbwegs gesitteten Regeln und Verhältnissen.

JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorschwebenden Ghost. Fordert Kinozwang für Präsident Hiroshirac („Dr. Seltsam oder Wie ich lernte, die Bombe zu lieben") und Nachhilfeunterricht für Greenpeace – im Messen. Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß näher am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

NIX IST FIX (NIF)

Auch bekannt als „Die Labileren" – eine hochinteressante Gruppierung, die niemals weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzestreue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom neuen Vorsitzenden Martin Maria Mölle-Mann (mmmm) ein klares „Najein oder was?" zu hören.

LEGALE ANWENDER (LA)

In mancherlei Hinsicht sind die kreuzbraven Legalisten das Gegenstück der FREIEN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie an Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin und Bundes-PC-Kanzlerin Sabine Sauertopf sein...

MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Tanja Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.

Da hat wohl die solide Basisarbeit in den Ländern Früchte getragen. Oder sollte am Ende Ghosts bewegende Rede auf dem Friedhof von Saarlouis dafür verantwortlich sein, daß nunmehr 1,7 Prozent aller deutschen Digi-Wähler für uns gestimmt haben? War die von ihm bestochene Wandleiter in Wirklichkeit der Wahlleiter?? Haben gar außerirdische Protestwähler heimlich mit abgestimmt??? Alles denkbar, mit Sicherheit haben jedenfalls Eure taktischen Maßnahmen ihr Scherflein zum Erfolg beigetragen: 21.000 Plakate an allen Ausfahrten der Datenautobahn, 292 nie gemachte Geschenke an die größten Steuersünder des Landes, 15 Werbeanzeigen in den Blätterwäldern und sogar wieder ein radio-aktiver Funkspot!

Im übrigen zahlen derzeit genau 12.618 Parteimitglieder einen Monatsbeitrag von wieder auf Normalmaß geschrumpften 61 Märkern. Eine Kostenrückerstattung von über 620.000 Mäusen hat die Parteikasse ebenfalls gut gefüllt; der turnusmäßigen Wahl der Bremer Würger..., äh, Bürgerschaft können wir daher mit satten 2.015.000 Mark im Rücken gelassen entgegensehen. Nachdem die kühlen Hanseaten uns aber letztes Mal mit bloß einem Prozentpünktchen frieren ließen, bleibt die Koalitionsfrage realistischerweise ungestellt – ansonsten habt Ihr wieder einiges zu entscheiden:

1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?
2) Wie viele Wahlkampf-Plakate wollt Ihr verkleben? Pro 1.000 Stück kosten sie 1.000 Mark.
3) Wollt Ihr Werbegeschenke verteilen? Wie viele bei 20 DM pro Stück?
4) Wie schaut's mit den Anzeigen in einschlägigen Magazinen aus? Eine kommt auf 4.000,– DM.
5) Dann wäre da schließlich noch die Radiowerbung, und die kostet 200.000 Märker pro Spot.

Erfolgversprechende Polit-Strategie ausgearbeitet und zu Postkarten-Papier gebracht? Jetzt ratifiziert Eure Beschlüsse bitte noch mit einem glaubhaften Absender nebst leserlicher Adresse, macht das Dokument mit einer Briefmarke offiziell und werft es weg – am besten in einen Briefkasten. Sollten wir zufällig im Verlag sein, wenn Eure Schriebe hier eintrudeln, zählen wir alle Eingänge aus, betrauen unseren Parteienmanager mit der korrekten Ab- und Berechnung und veröffentlichen im nächsten Heft die Ergebnisse. Veröffentlichungsreif sind auch die folgenden geldwerten Vorteile, die einmal mehr unter allen Einsendern verlost werden:

1 x Werewolf vs. Comanche 2.0 (CD)
3 x Joker-Shirt
3 x Ghost-Mütze

Damit müssen wir unser Wahlbüro für heute räumen, weil die Elche von der Weide zurückkommen und der Bauer schon drängelt. Trotzdem wollen wir Euch als letzte Amtshandlung unbedingt noch unsere Deckadresse für subversive Polit-Zwecke verraten:

Joker Verlag
„PC-Parlament"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

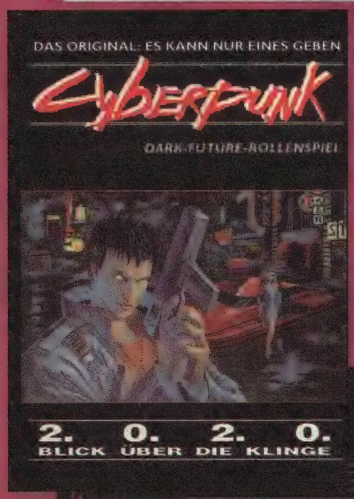
Wahlergebnis Bund

	3/93	3/94	11/95
Wahlbet.:	66,0%	81,0%	88,0%
LA:	43,6%	42,4%	41,4%
FU:	39,6%	40,7%	41,3%
NIF	6,7%	6,0%	5,8%
PIR:	6,7%	6,1%	5,3%
MM:	1,2%	2,0%	2,5%
JOKE:	0,3%	0,4%	1,7%
Sonst.:	1,9%	2,4%	2,0%

In puncto Wahlbeteiligung kann sich die Bundeskür sehen lassen, und auch sonst ist's doch wesentlich knapper (und damit spannender) als gewohnt ausgegangen. Dennoch darf LA-Sabine Sauertopf schon wieder die silberne Salatschüssel des Siegers über ihre Haustür nageln – wenn auch mit Unterstützung der Nixfixe.

Blackout
Spiele ohne Strom

Das von R. Talsorian entwickelte Cyberpunk 2020 erschien Ende 1992 erstmals auf deutsch und gilt als Stammvater der Dark Future im Rollenspiel. Heute bringt Papa seine Kinder mit – Supplements, Abenteuermodule und Erweiterungen.

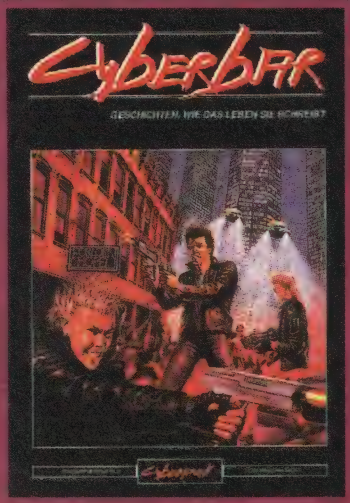


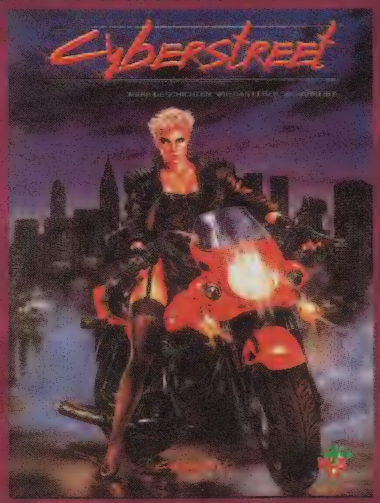
CYBERPUNK 2020

Wie der Titel des Grundwerks schon ahnen läßt, geht's hier nicht um liebliche Prinzessinnen und putzige Zwerge; nein, in dieser Zukunft bestimmen Dealer, Netrunner, Nomaden und ähnlich harte Typen das Straßenbild. Doch nicht nur derlei Gestalten beschwören jene düstere Stimmung akuten Verfalls herauf, wie es sich für ein zünftiges Cyberpunk-Szenario gehört – das Game kann auch mit allerlei Requisiten wie verdrahteten Sinnesorganen, Drogenlabors und vor allem einer virtuellen Matrix aufwarten. In der Gegenwart bleibt es den Spielern freilich trotzdem nicht erspart, erst mal eine vernünftige Party auf die Beine zu stellen. Und bereits dabei sammelt das System die ersten Lorbeeren:

Bei der Charaktergenerierung wird der Lebenslauf der künftigen Helden nämlich Punkt für Punkt durchgegangen, um so (wie bei „MegaTraveller") lebendige Alter egos mit eigener Vergangenheit und entsprechender Persönlichkeit aus der Taufe zu heben. Anschließend landen die Ärmsten postwendend in der Traufe, denn bei einem gemütlichen Abend in der Welt von Cyberpunk 2020 geht es sofort und lebensgefährlich zur Sache! Erschwerend kommt hinzu, daß das umfangreiche und höchst tabellenhaltige Kampfsystem schon eine gewisse Übung verlangt – so wie das ganze Spiel trotz seiner atmosphärischen und sauber übersetzten Texte nicht unbedingt zu den einfachsten im Lande gehört.

Recht einleuchtend fanden wir hingegen die bei der Konkurrenz ja oft etwas krause Darstellung des Cyberspace. Verständlich, denn wer weiß schon, wie ein virtueller Elektronik-Dungeon in Wahrheit aussehen müßte? Ganz zu schweigen von der Übertragung auf schlichtes Papier. Doch gerade dieser Aspekt wurde hier elegant gelöst, indem auf simplem Karopapier jedes Quadrat mit bestimmten Symbolen zuzumalen ist, welche die freien Strecken, Datenwände, Terminals, CPUs und andere Gerätschaften versinnbildlichen sollen. Sehr löblich auch die auf fast zehn Seiten detailliert beschriebenen Programme, die man beim langen Marsch durch die Matrix so braucht, um Sperren zu überwinden, Dateien zu manipulieren oder mit digitalen „Wachhunden" fertigzuwerden.





CYBERBAR & CYBERSTREET

Die größte Herausforderung für engagierte Game Master besteht bekanntlich darin, überhaupt erst mal eine spannende, in den allgemeinen Spielhintergrund gut eingepaßte Geschichte zu erfinden, mit deren Rätseln, Fallen und Kämpfen man anschließend seine Schäfchen zu traktieren gedenkt. Diese beiden Supplement-Bände schaffen Abhilfe mit jeweils vier Abenteuer-Modulen, die sich allesamt um eine Hacker-Kneipe namens „Forlorn Hope" ranken. Im einzelnen werden dann Konsulate ausgeraubt, Rechnungsprüfer entführt oder psychotische Cyborgs gerettet; unterstützend gibt's diverse Infokästchen und Lagepläne, was dem Gruppenleiter jede Menge (und sehr lästige) Kritzeleien erspart.

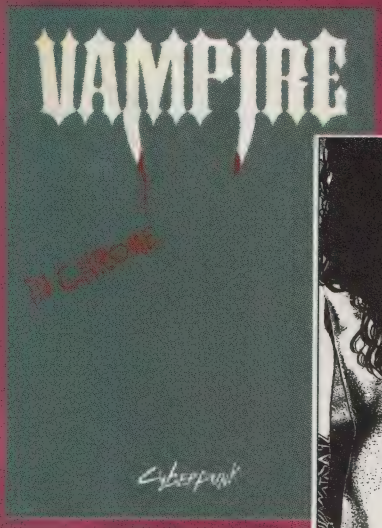
CYBERDECKS, MATRIX-ACCOUNTS & HANDLASER

...eignen sich allesamt nicht zum Ausfüllen des Postkärtchens, mit dem Ihr vielleicht unsere Rezensionsexemplare gewinnen könnt. Nehmt also vorsichtshalber lieber einen normalen Kuli zur Hand und beantwortet damit folgende Frage: Es gibt ein gegenwartsbezogenes Rollenspielsystem, das sich ebenfalls mit den langzähnigen Beißern befaßt; wie heißt es? Letztes Mal hieß die richtige Antwort jedenfalls „Magic – The Gathering", „Advanced Dungeons & Dragons" oder „Die Erleuchteten". Wer eins dieser Paßwörter eingesandt hat, sollte mal in der hefteigenen Gewinnmatrix (dem Zocker-Olymp) nach seinem Namen suchen. Wer dagegen bei Cyberpunk 2020 zuschlagen will, der loggt sein Kärtchen unter nachstehender Adresse im Briefkasten ein. Viel Glück! (jn)

Joker Verlag
„Blackout"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

CYBERPUNK DATENSCHIRM & KONZERNREPORT 2020

Auch der Datenschirm ist ein echter Beitrag zur Arbeitserleichterung, denn man findet darin alle wichtigen Tabellen fixfertig vor – von den Kosten der Ausrüstungsgegenstände bis zur Liste der prinzipiell verfügbaren Schießeisen. Weil so ein Schirm allein etwas einsam wäre, liegt (nur) ein 30seitiges Instant-Abenteuer namens „Mitten im Visier" bei, das im australischen Melbourne angesiedelt ist. Thematisch dreht sich dabei alles um eine besonders heiße Variante von Industriespionage. Der Konzernreport wiederum ist ein Quellenbuch zur Arasaka Company, einem der Megakonzerne dieser schaurig-schönen neuen Cyberwelt. Von der Firmengeschichte, der Marktstrategie und dem Personal über den Fuhrpark bis hin zu den Filialen und Schlüsseleinrichtungen fehlt hier wirklich nichts Wissenswertes über die Arasakas. Keine üble Idee; weitere Reports zu anderen Firmen befinden sich auch schon in Arbeit.



VAMPIRE IN CHROME

Last but not least kommen wir noch zu einem ziemlich ungewöhnlichen Materialband, der die alten Blutsauger-Legenden quasi ins Elektronikzeitalter hievt. Konkret geht es um eine wissenschaftlich durchaus erklärbare Krankheit, deren Symptome jedoch verblüffend genau denen des klassischen Vampirbildes entsprechen. Die Herausgeber räumen freimütig ein, daß sie da kein offizielles Cyberpunk-Buch vorlegen – aber doch ein „von oben" abgesegnetes, und ein sehr interessantes obendrein. Zumal sich hier auf Wunsch auch Werwölfe und andere Gestaltwandler tummeln, von unheimlichen Psi-Kräften und sonstigen Übernatürlichkeiten die Rede ist. Außerdem hält das Schauerstück drei Instant-Abenteuer in petto, eines davon ist sogar als Solostory spielbar.

CYBERPUNK 2020

Spielregeln: 72%
Spielmaterial: 71%
Spielreiz: 81%
Besonderes: Ein Weltraum-Ergänzungsband namens „Deep Space" sollte inzwischen ebenfalls zu haben sein.
Schwierigkeit: Für Könner
Preise:
49,– DM (Regeln);
22,– DM (Datenschirm);
24,– DM (Cyberbar);
22,– DM (Cyberstreet);
24,– DM (Konzernreport);
32,– DM (Vampire)
Bezug: Welt der Spiele
Am Martinszehnten 5
60437 Frankfurt

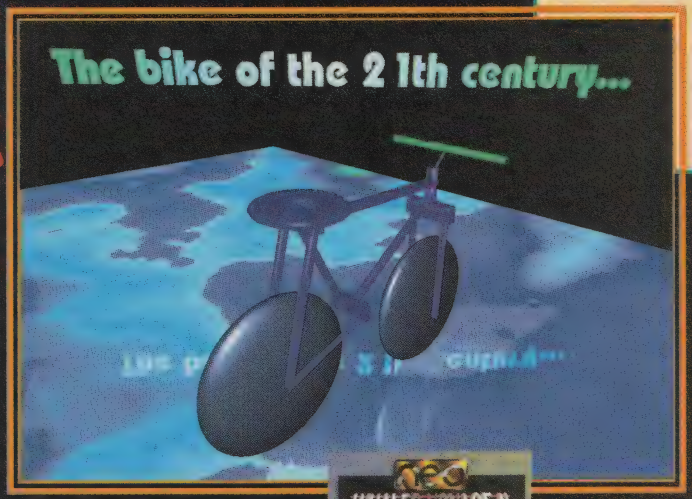
GROSSE GRAFIK COMPETITION

GESCHENKE GEFÄLLIG ?

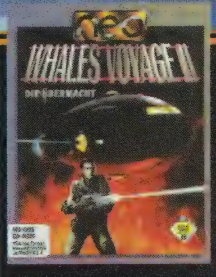
Licht aus und Spot an auf die neuesten Kreationen unserer begabten Leser – die anläßlich unseres Jubiläums sogar ganz überwiegend auf digitale Unterstützung verzichteten, um nach alter Väter Sitte zu Stift und Papier zu greifen.

Unsere Großzügigkeit beschränkt sich nicht auf Geburtstage, denn wer immer es mit seinem Bild oder Comic in die öffentlich-rechtliche Joker Galerie schafft, dem winkt eine feine Shareware-CD – sowie ein Spitzenspiel für den Top-Künstler der jeweiligen Ausgabe! An unserem hauseigenen Zensur-Zerberus kommt aber nur vorbei, wer folgende Dinge berücksichtigt: DIE BILDER MÜSSEN SELBSTERDACHT UND SELBSTGEMACHT SEIN, dürfen (aus drucktechnischen Gründen) nicht auf liniertes Papier gepinselt werden und sollten im Fall einer Computergrafik auf Diskette eingeschickt werden. Ein paar persönliche Angaben wie das Alter, die verwendeten Arbeitsmittel und der lesbare Absender steigern die Chance auf Abdruck ebenfalls ungemein, so wie nur beigefügtes RÜCKPORTO garantiert, daß die postalische Retourkutsche vor Eurer Haustür hält. Also, seid auch Ihr nicht kleinlich und schickt Eure Ölgemälde, Stiftzeichnungen und Pixel-Picassos noch heute an den:

Joker Verlag
„Grafik Competition"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn



Der 16jährige Weltraumradler Nico Becherer aus Ilvesheim darf mit seinem schick futuristischen Raytracing-Drahtesel auf Wallfahrt ins All strampeln: Das in fünfeinhalb Stunden Rechenzeit auf einem 486 DX/2 entstandene Werk hat ihm mit „Whale's Voyage II" den Hauptpreis des Monats eingefahren!

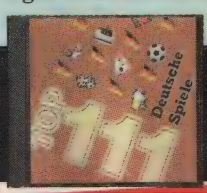


Der innovative Aime Nzanzala schickte uns aus Zaire einen Mehlsack, auf dem er mit farbigem Sand eine idyllische blaue Landschaft kreierte! Andere Länder, andere Bilder – der Joker eint die Welt!

Der 17jährige Alex Kardos aus Krummesse hat mit seinem Bleistift einen fein gestrichelten Cyborg entworfen. Bloß hat der arme Kerl nun Gehprobleme – wo geht's zum nächsten Robot-Orthopäden?

Die drei Elfen sollten sich vor der gut getarnten Raubkatze in acht nehmen, die Mona-Maria Druske aus Eutin hier im bunt(stiftig)en Urwald versteckt hat! Bist schon ein Biest, Mädel...

Gerade mal 13 Lenze jung ist Rene Trumpp aus Riesbürg – um so lobenswerter sein hübsches Gemälde mit dem Hüpfhelden „Zool"! Hier muß der kleine Ninja wohl auf ein gar nicht so stilles Örtchen hüpfen...



IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)

Chefredaktion
Joachim Nettelbeck (jn)
Richard Löwenstein (rl)

Leitende Bildredaktion
Manfred Duy

Redaktion
Ole Albers (ole)
Manfred Duy (md)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Steffen Schamberger (st)
Waltraud Schmidt(ws)
Martin Schnelle (mash)
Michael Schnelle (mic)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier

Redaktionsassistenz
Dorothea v. Pronay
Christine Rothmeier

Joker Shop
Petra Laubenberger

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

Layout
Prolit Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Illustration
Werner Regnet

Fotografie
Manfred Duy
Richard Löwenstein
Steffen Schamberger

Comic
Werner Regnet

Titel
Acclaim
Electronic Arts
Virgin

Anzeigenverkauf
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Dorothea v. Pronay
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion, Satz
Prolit Studio GmbH
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Druck und Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A-3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 65203 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

Aktuelle Auflage II/95
Verbreitung: 125.723

Erscheinungsweise
PC JOKER erscheint 10 x jährlich, zum jeweils vorletzten Freitag des Vormonats.
Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,– / Ausland: DM 75,–. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion.
Telefax: (089) 4604977

V.mö. = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

	PC V.mö.	CD-ROM V.mö.
3D Lemmings /dt	**—,—**	**69,95**
Aces Collection /dt	**—,—**	**69,95**
Aces of the Deep /dt	84,95	84,95
Aces of the Deep Missions Disk. /dt	42,95	42,95
Across the Rhine /dt	**—,—**	**99,95**
Action Soccer /dt	**—,—**	**74,95**
AIV Networks /dt	—,—	89,95
Aladdin /dt	62,95	—,—
Amerika 1861 - 1865 /dt	—,—	89,95
Apache Longbow /dt	**—,—**	**79,95**
Ascendancy /dt	**—,—**	**84,95**
Battle Isle 2 & Scenery CD /dt	**—,—**	**69,95**
Battle Isle 3 /dt	**—,—**	**79,95**
Biing! /dt	79,95	V.mö.
Bioforge /dt	**—,—**	**89,95**
Brett Hull Hockey '95 /dt	—,—	79,95
Bundesliga Manager Hattrick /dt	**74,95**	**—,—**
Bundesl. M. Hattrick Supporter /dt	49,95	49,95
Colonization /dt	89,95	89,95
Command & Conquer /dt	**—,—**	**89,95**
Crusade /dt	**—,—**	**88,95**
Cyberia /dt	—,—	69,95
Das Amt /dt	88,95	92,95
Das Schwarze Auge /dt	39,95	39,95
Das Schwarze Auge 2 /dt	**76,95**	**76,95**
Der Reeder /dt	**—,—**	**79,95**
Descent	69,95	69,95
Desert & Jungle Strike /dt	—,—	44,95
Die Siedler /dt	67,95	—,—
Die total verrückte Rallye /dt	**—,—**	**67,95**
Die total ver. Rallye + Game Pad /dt	—,—	79,95
Discworld /dt	76,95	85,95
Doppelpass /dt	79,95	79,95
Dungeon Master 2 /dt	**—,—**	**79,95**
FIFA International Soccer /dt	64,95	69,95
First Encounters /dt	79,95	85,95
Flight of the Amazon Queen /dt	85,95	84,95
Flight Unlimited /dt	—,—	89,95
Full Throttle /dt	**—,—**	**69,95**
FX Fighter	**—,—**	**73,95**
Hanse - Die Expedition /dt	41,95	—,—
Hattrick /dt	—,—	84,95
Hi-Octane /dt	**—,—**	**88,95**
Hollywood Pictures /dt	79,95	79,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	51,95	79,95
Jagged Alliance /kompl. dt.	**—,—**	**92,95**
Kaiser Deluxe /dt	—,—	61,95
King`s Quest Edition 1-6 /dt	—,—	89,95
King`s Quest 7 /dt	—,—	89,95
Last Dynasty /dt	**—,—**	**84,95**
Legend of Kyrandia 3 /dt	—,—	79,95
Little Big Adventure /dt	—,—	89,95
Lords of the Realm /dt	63,95	63,95
Lost Eden /dt	—,—	79,95
Machiavelli /dt	—,—	89,95
Magic Carpet & Data CD /dt	**—,—**	**89,95**
Master of Magic /dt	89,95	89,95
Mechwarrior 2	**—,—**	**85,95**
Micro Machines 2 /dt	**64,95**	**72,95**
Myst /dt	—,—	69,95
NASCAR Racing /dt	76,95	84,95
NASCAR Racing Track Pack /dt	V.mö.	42,95
NBA Live 95 /dt	**—,—**	**89,95**
Nectaris /dt	**42,95**	**—,—**
NHL Hockey '95 /dt	—,—	79,95
Oldtimer /dt	46,95	49,95
Panzer General /dt	**82,95**	**79,95**
Perfect General 2 /dt	**—,—**	**79,95**
Phantasmagoria /dt	**—,—**	**V.mö.**
Pinball Dreams & Fantasies /dt	62,95	—,—
Pinball Fantasies de Luxe /dt	—,—	61,95
Primal Rage /dt	**—,—**	**85,95**
Prisoner of Ice /dt	—,—	89,95
Psycho Pinball /dt	**64,95**	**72,95**
Sam & Max /dt	94,95	79,95
Shanghai Great Moments	**—,—**	**84,95**
Sim City 2000 /dt	89,95	99,95
Sim Isle	—,—	85,95
Sim Tower /dt	**74,95**	**74,95**
Simon the Sorcerer 2 /dt	**79,95**	**79,95**
Space Quest Edition 1-5 /dt	—,—	99,95
Space Quest 6 /dt	**—,—**	**82,95**
Star Trek N.G. "A final Unity" /dt	**—,—**	**99,95**
Star Trek Technical Manual	—,—	89,95
Star Wars Screen Entertainment /dt	59,95	—,—
Stone Prophet - Ravenloft 2 /dt	—,—	79,95
Super Street Fighter 2 Turbo /dt	**67,95**	**67,95**
System Shock /dt	81,95	84,95
Tie Fighter / kompl. dt	73,95	—,—
Tie Fighter Mission Disk. /dt	**29,95**	**—,—**
Theme Park /dt	79,95	79,95
Transport Tycoon /dt	89,95	89,95
Transport Tycoon World Editor /dt	33,95	33,95
U.S. Navy Fighters /dt	**—,—**	**89,95**
U.S. Navy Fighters Mission Disk. /dt	**—,—**	**39,95**
Vollgas /dt	**—,—**	**V.mö.**
Warcraft /dt	85,95	85,95
Warcraft 2 /dt	**—,—**	**V.mö.**
Whale`s Voyage 2 /dt	**—,—**	**79,95**
Wing Commander 3 /dt	**—,—**	**99,95**
Woodruff and the Schnibble of A. /dt	—,—	84,95
X-Com /dt	**89,95**	**89,95**
X-Wing Compilation /dt	73,95	66,95

0 28 71 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler Computersoftware

MEGA · HITS

Apache Longbow /dt ..... 79,– CD
Ascendancy /dt ..... 85,– CD
Battle Isle 3 /dt ..... 79,– CD
Bundesliga Manager Hattrick /dt ..... 75,– PC
Command & Conquer /dt ..... 89,– CD

Full Throttle /dt ..... 69,– CD
Mechwarrior 2 ..... 85,– CD
Simon the Sorcerer 2 /dt ..... 79,– CD
Star Trek Next Gener. /dt ..... 99,– CD
Whale`s Voyage 2 /dt ..... 79,– CD

ZUBEHÖR

2-Player Joystick-Kabel analog	19,95
Gravis analog Joystick PC	48,95
Gravis analog Joystick Pro PC	64,95
Gravis Game Pad PC	38,95
WingMan Extreme Joystick	89,95

Sonder-Angebote:

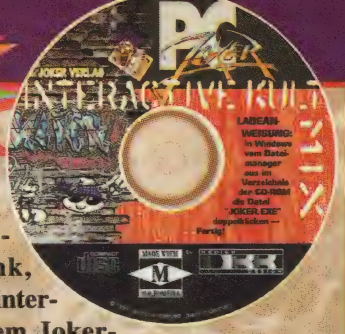
	Disk.	CD
7th Guest /dt	—,—	22,95
Day of the Tentacle /dt	—,—	32,95
Der Patrizier /dt	46,95	39,95
Dragonsphere /dt	—,—	39,95
Dune 2	28,95	35,95
F-15 Strike Eagle 3 /dt	39,95	39,95
Fields of Glory /dt	39,95	39,95
Formula 1 Grand Prix /dt	39,95	39,95
Great Courts 2 /dt	—,—	21,95
Gunship 2000 /dt	39,95	39,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95	36,95
Indy Car Racing /dt	—,—	29,95
King`s Quest 5 /dt	28,95	27,95
Lands of Lore /dt	—,—	35,95
Legend of Kyrandia 2 /dt	—,—	35,95
M1 Tank Platoon /dt	26,95	24,95
Master of Orion /dt	39,95	39,95
NHL Hockey	32,95	—,—
Pirates! Gold /dt	39,95	39,95
Privateer /dt	—,—	29,95
Railroad Tycoon /dt	—,—	35,95
Rebel Assault /dt	—,—	32,95
Secret of Monkey Island 1 o. 2 /dt	je 36,95	36,95
Silent Service 2 /dt	—,—	35,95
SSN-21 Seawolf /dt	—,—	29,95
Street Fighter 2 /dt	25,95	—,—
Strike Commander /dt	—,—	29,95
Subwar 2050 /dt	39,95	39,95
Syndicate Plus /dt	—,—	29,95
Taskforce 1942 /dt	39,95	39,95
UFO /dt	39,95	39,95
Ultima Underworld	27,95	—,—
Ultima 6	26,95	—,—
Ultima 7 /dt	35,95	—,—
Wing Commander	25,95	—,—
Wing Commander Academy	28,95	—,—

So könnt Ihr gleich bestellen:
Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

JOKER SHOP

JETZT NUR NOCH SENSATIONELLE 29,– DM !



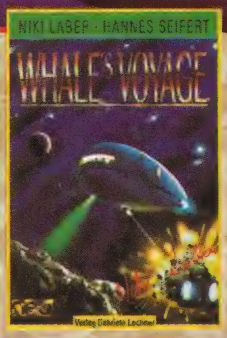
Nr. 800001
Joker-CD: Das ultimative Kult-Ereignis mit Lösungs-Datenbank, Video-Interview, Clip-Art, Demos, interaktivem Ghost-Comic, abgedrehtem Joker-Game, Infos, Musik und vielem mehr!
Ehemals für kultige 49,– DM, jetzt nur noch 29,– DM

Nr. 900007
Joker-Telefonkarte: Von diesen Karten mit Einheiten im Wert von 6,– DM und einem Joker-Jugendstilmotiv gibt es garantiert nur 2.000 Stück auf der Welt; der Katalogwert beträgt ca. 80,– DM! Für gut angelegte 29,– DM pro Karte

Nr. 300001 (Jahrgang 93)
Nr. 300002 (Jahrgang 94)
DAS SAMMLER-ANGEBOT: der komplette PC Joker Jahrgang 93 oder 94 mitsamt einem schicken Sammelordner!
Für sagenhafte 50,– DM

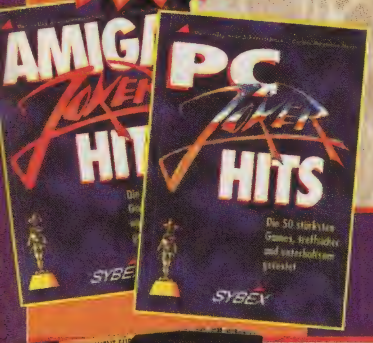
Nr. 900006
Disketten-Aufkleber: Endlich sind sie da, die Disk-Sticker im exklusiven PC Joker-Design! Holt Euch die coolen Teile mit dem linierten Schriftfeld, dem praktischen „Druck ums Eck" und dem liebenswerten Ghost!
Für gut haftende DM 4,– pro Bogen (acht Stück)

ABVERKAUF NUR NOCH 19,– DM



Nr. 50003
Exklusiv-Edition – Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's das Rollenspiel-Buch zu „Whales Voyage" samt Komplettlösung des beliebten Computerspiels. Und zwar vom Autor handsigniert!
Nur noch leserliche 19,– DM pro Band

STATT 39,80 DM NUR NOCH 19,80 DM!



Nr. 70002
Joker-Bücher – Die größten Hits aus beiden Joker-Magazinen als exklusive Sammler-Editionen: Inhaltlich aktualisiert und mit vielen neuen Farbfotos, einem handsignierten Vorwort von Michael und auf Wunsch einer persönlichen Widmung Eures Lieblings-Redakteurs!
Bloß noch 19,80 DM pro Band (für Widmung bitte Vermerk mit Namen)

Nr. 60001
Ghost-Mütze – Selbst wer im Kopf nur wenig Geist hat, kann jetzt einen auf dem Kopf haben: Das exklusive, sommer- und wintertaugliche Käppi mit unserem exklusiven, sommer- und wintertauglichen Ghost ist da!
In Rot oder Weiß für gespenstisch günstige DM 6,50 pro Kopfschmuck

Nr. 900008
Sammelordner – Dieser schicke Sammelordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, faßt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klasse, das Teil! Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,–

ABVERKAUF NUR NOCH 19,90 DM

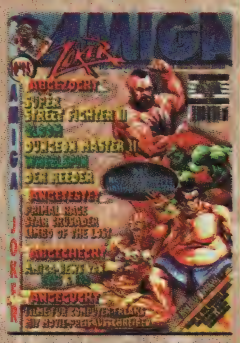
Nr 70001
Exklusiv-CD – Wir bieten die tolle CD des Soundmagiers Chris Hülsbeck in handsignierter Sonderauflage an: „Turrican". Es warten 16 bzw. 19 Spitzentracks mit Top-Sounds und Bonus-Samples!
Einst für klangvolle DM 31,–, jetzt nur noch DM 19,90

Nr. 200000 / Nr.400000
Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie" und „Adventures" bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast", wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird! Speziell günstig für nur noch 6.– DM pro Heft

Nr. 300000
Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind:
Die vergriffenen Hefte bringen jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt!
Für die gewohnten DM 7,– pro Ausgabe

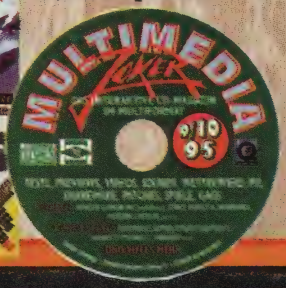
Nr. 500002
Mousepads – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager!
Für gut abgerollte DM 15,–

Nr. 100000
Horizonterweiterung – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker" aufzuschlagen!
Für DM 7,– pro Heft



Nr. 600000 ohne CD
Nr. 660000 mit CD
Multimedia Joker – Rundum Entertainment von der CD sowie auf Wunsch eine geniale „Beilagscheibe" voller Demos, Sounds und Gags.
Für multimediale DM 19,80 mit CD und nur DM 7,– ohne CD

Nr. 670000
Multimedia-Beilag CD: Für all diejenigen, die den Multimedia Joker ohne CD gekauft haben und doch nicht auf das gute Stück verzichten wollen.
Für unverzichtbare 12,– DM pro CD



Ich bezahle ● per Nachnahme ● per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
● per Vorauskasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 6.50 (Ausland DM 10,–) für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Name

Straße/Hausnr.

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
100000	Amiga Joker	☐11/91 ☐9/92 ☐10/92 ☐11/92 ☐12/92 ☐1/93 ☐2/93
		☐3/93 ☐4/93 ☐5/93 ☐7/93 ☐9/93 ☐10/93 ☐11/93
		☐12/93 ☐1/94 ☐2/94 ☐3/94 ☐4/94 ☐ 5/94 ☐7/94
		☐9/94 ☐10/94 ☐11/94 ☐12/94 ☐1/95 ☐2/95 ☐3/95
		☐4/95 ☐5/95 ☐7/95 ☐9/95 ☐10/95 ☐11/95
200000	Sonderheft	☐Strategie ☐Adventures
300000	PC Joker	☐1/93 ☐ 2/93 ☐3/93 ☐ 4/93 ☐ 6/93 ☐8/93 ☐9/93
		☐10/93 ☐11/93 ☐12/93 ☐1/94 ☐2/94^ ☐3/94 ☐4/94
		☐6/94 ☐8/94 ☐9/94 ☐10/94 ☐11/94 ☐12/94 ☐1/95
		☐2/95 ☐3/95 ☐8/95 ☐9/95 ☐10/95
300001	Sammler-Angebot	☐Alle PC Joker Hefte von 1993 & Sammelordner
300002	Sammler-Angebot	☐Alle PC Joker Hefte von 1994 & Sammelordner
400000	Megablast	☐1/92 ☐4/93 ☐1/94 ☐2/94 ☐3/94 ☐4/94
500002	Mousepads	☐Stück
50003	Whale's Voyage Rollenspielb.	☐Stück
60001	Ghost-Mütze	☐rot ☐weiß
70001	Turrican-CD	☐Stück
70002	Joker-Bücher	☐Amiga Joker Hits ☐PC Joker Hits
600000	Multimedia Joker	☐8/95 ☐10/95 ☐12/95
660000	Multimedia Joker + CD	☐6/95 ☐8/95 ☐10/95 ☐12/95
670000	Beilag-CD	☐6/95 ☐8/95 ☐10/95 ☐12/95
800001	Joker-CD	☐Stück
900006	Disksticker	☐Bogen á 8 Stück
900007	Joker-Telefonkarten	☐Stück
900008	Sammelordner	☐Stück

Einfach einsenden an: JOKER VERLAG · JOKER SHOP · BRETONISCHER RING 2 · 85630 GRASBRUNN

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT — KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

MEHR ALS NUR EIN NEUES HEFT...

WAHLWEISE MIT UND OHNE SPEKTAKULÄRE CD!

Die Ausgabe für November/Dezember liegt seit 27. Oktober am Kiosk!

KLEINANZEIGEN

Biete Hardware

Verkaufe Sega Saturn + zweites Joypad + Daytona USA (alles originalverpackt). Neupreis 900,- DM, für 600,- DM. Tel.: 08106/302634 (Anrufbeantworter)

Verk. CD-ROM-Laufwerk Mitsumi FX 001 D Doublespeed für DM 110,-. Tel.: 0345/508206 Mo.-Fr. 17-20 Uhr

Verkaufe Festplatte 1,2 Gigabyte 580 DM. Tel.: 02624/6435

Verk.: 486 DX2/66 VLB, 8 MB, 340 MB HDD, 3,5"- u. 5,25"-LW, 3fach CD-ROM-LW SCS12, Soundwave 32 +SCS12, Interface, Highend Grafikkarte 2 MB VL, 15"-Monitor mit Powermanagement u. Digital Control, 30-Watt-Lautsprecher, 10 kommerzielle Highend-Games, 2200,- DM, 030/6769565

Verkaufe Festplatte 1,2 Gigabyte 580 DM. Tel.: 02624/6435

Super Angebot: Verkaufe Speichermodul (8 MB RAM, PS/2, 70ns, unbenutzt, für 500,- DM. Adresse: Uwe Röhl, Kleine Straße 3, 39619 Arendsee oder Tel.: 039384/7744 (ab 10.10. 27744), ab 18 Uhr. Dringend!

Verkaufe Festplatte 1,2 Gigabyte 580 DM. Tel.: 02624/6435

486 DX2/66, 8 MB RAM, CD-ROM, 540 MB HD, 256 KB Cache, Mouse, Works, Windows, DOS - 1.800,-; 15" Monitor - 550,-; Tintenstr.-Drucker - 350,-, Game + Gravis-Sound-Card 300,-; 3 Joysticks 100,-, BMH 50,-. Bei Preller, Tel.: 035842/24136

Verkaufe Festplatten für PC. Tel.: 02624/6435

Cyberhelm i-glasses; sehr gute Auflösung; bequem zu tragen, kein Eingriff in den Computer nötig, bester Helm, siehe Joker 9/95, 2 Wochen alt, mit Spielen. NP: 2000,- für 1750,-. Tel.: 09343/7654

Verkaufe Festplatten für PC. Tel.: 02624/6435

Verk. 386 SX/16, HD 50 MB, 4 MB RAM, 3,5" + 5,25", 14"-Monitor + SW-Scanner, VGA. VB 1290 DM und CD-ROM 99 DM, Contr. Bios 250 DM. Tel.: 0171/5256892

Verkaufe Festplatten für PC. Tel.: 02624/6435

386 DX/40, 8 MB RAM, 125 MD HD, Doublespeed CD-ROM, 1 MB Grafikk., Soundkarte, Monitor, div. Extras, VB 1300 DM. Tel.: 05674/7617

Verkaufe PCI Pentium Board + Intel 90 Pentium CPU + PCI Grafikkarte + IDE Controller für 800 DM. Tel.: 02624/6435

Verkaufe Commodore Modem extern, 2400 bps inkl. Software, Kabel und Verpackung (unbenutzt) 30,- DM. Tel.: 0231/485921

Verkaufe 486/66 MHz - VLB + CD-ROM Doublespeed + 3,5-Floppy + 8 MB RAM + SB16 + Miro Crystal 20SV S3-Chip Grafikkarte + Controller + Tastatur im Big Tower! Für 1499 DM! Tel.: 02624/6435

Verk.: 486 DX2/66 VLB, 8 MB, 340 MB HDD, 3,5"- u. 5,25"-LW, 3fach CD-ROM-LW SCS12, Soundwave 32 +SCS12, Interface, Highend-Grafikkarte 2 MB VL, 15"-Monitor mit Powermanagement u. Digital Control, 30-Watt-Lautsprecher, 10 kommerzielle Highend-Games, 2200,- DM, 030/6769565

Verkaufe PC-Komplett-System und viel Zubehör! Tel.: 02624/6435

486 DX4/100, 8 MB, 256 KB, 420 + 120 MB HD, 2xCD-ROM, 1,44"-Laufw., 14"-VGA-Mon., Stealth 32, 2 MB. Terratec Soundk. + Wavetab. Epson LQ-570 Drucker, 330Y. 50 Orig.-Spiele, z.B. WC3, DSA 1+2, viel Zubeh. FP 3000 DM. Tel.: 09663/669

Verkaufe Drucker. Tel.: 02624/6435

Verkaufe 386 DX/33 komplett mit 8 MB RAM, 300 MB Festplatte, 1 MB SVGA Grafikkarte, 14"-Monitor, Soundblaster Pro, 256 Graust. Scanner, 24-Nadel-Drucker (sw) 1900,-. 05505/5825

Vk. Grafikkarten von Cirrus Log. u. Miro Crs. f. PCI-Bus je 90 DM. Soundkarte Media FX, auch mehr Infos vorh. Björn Middelborg, Graf-v.-Luckner-Stieg 10, 23683 Scharbeutz

Biete Software

PC-Software zu verkaufen! Viele Spiele und Anwenderprogramme, vom Oldie bis zum Neuesten. Riesenauswahl an CD-ROM-Software! Kostenlose Katalogdiskette bei PCS, Postfach 28, A - 1150 Wien

Verk. King's Quest Coll. 1-6 (CD), Dragon Lore (CD), Creature Shock (CD) je 50,-, Goblins 3 (CD), Rise of the Robots (CD), Bureau 13 (CD), Rings of Medusa Gold (CD) je 40,-. Tel.: 0231/485921

Verkaufe über 60 PC-Spiele, CDs, Musik-Videos und weitere Sachen zu einmalig günstigen Preisen! Liste wird KOSTENLOS verschickt. Tel.: 02151/405836 oder schreiben an: Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Biete OS/2-Warp + Bonus-Pack, UFO, Wing C. Alles Originale + Handb. Tel.: 02041/51019

CD-ROM: Ran Trainer 50,-, Wing Com. I + II, Golden 7 u. Sid Meier Edition je 40,-. Disk: Star Trek 25th, Lothar M., Kick Off 3 je 20,-. Bez. per Vorkasse. Tel/Fax: 0202/706595 (Sascha)

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST sucht noch weitere Mitspieler. Spielanleitung und insgesamt 2 Freizüge KOSTENLOS und UNVERBINDLICH zum Testen! Nur anfordern! Bei Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Verkaufe CD-ROM-Spiele: Myst Version englisch, VB: 65 DM. Deutsch King's Quest 7, VB: 75 DM, Simon the Sorcerer 2, VB: 85 DM. Alle Spiele in neuem Zustand. Tel.: 0711/542683 ab 20 Uhr oder später.

PC-Originale: Sim Tower 65

DM, Simon the Sorcerer 2 70 DM, Noctropolis 70 DM, Hi-Octane 75 DM, Microcosm 20 DM, Lost Eden 60 DM, Magic Carpet 60 DM, Waxworks 15 DM und viele andere Originale, zusammen nur ???. Tel.: 07727/7647

Verk. Desert Str., ranTrainer, BMH, MBA 95, VB 55,- DM oder Tausch geg. Micro Mach. 1 o. 2, Hattrick, Kyrandia 3. Ruft an 08224/90133, fragt nach Marco.

Verkaufe: DSA 1 30 DM, DSA 2 50 DM, Sim City 2000 + Datadisk 45 DM. Tel.: 04703/245

Ishar 10 DM, Ravenloft 10 DM, Privateer + Rf 20 DM, Wizardry 7 5 DM, Dragon Lore 20 DM, Fantasy Fest 10 DM, X-Com 30 DM, Master of Magic 30 DM. Olaf Pokora, Zellerstr. 21, 16515 Oranienburg

Verk. PC-Originale: NHL Hockey 95 CD 40 DM, Megarace 25 DM, Willy Beamish 70 DM o. Tausch gegen Quest for Glory 4, WC 3 o. Prisoner of Ice. Tel.: 0391/6210788

Verkaufe PC-Originale (CD-ROM): Dreamweb 25,- DM, Death Gate 25,- DM, NHL Hockey 95 30,- DM, Star Trek The Next Generation: A Final Unity 45,- DM, alle Spiele zuzüglich Porto. Tel.: 06101/83756

Verk. Originale: Dungeon Master 2 dt. 40,-, Inferno dt. 30,-, Master of Magic dt. 40,-, Panzer G. 30,- DM, Magic Carpet Zusatz CD 30,- DM und noch andere von 5,- - 40,- DM. 09461/1293

Verk. Dead. Encounter, System Shock, Transp. Tycoon, Kyrandia 3, Lost Eden, Cyberia je 45 DM. Magic Carpet + Worlds 60 DM, Theme Park 3,5" 30 DM, 7th Guest 20 DM. Thomas 02941/24326 ab 17 Uhr oder Anrufbeantworter

Verkaufe/tausche Legend of Kyrandia 2 (CD, 30 DM), Alone in the Dark 1 (CD, 30 DM), Beneath a Steel Sky (30 DM), Pinball Fantasies (25 DM), alle DV. Tel.: 035843/20238 (ab 18.00 Uhr)

SUPER ANGEBOTE. Magic Carpet dt., Slipstream 5000 dt., Die total verrückte Ralley (dt.), Creature Shock dt., Discworld dt., Cyberia dt., Anstoß + WC dt., Larry Collection DA, NHL Hockey 95 dt. und viele andere. Alle auf CD-ROM und garantiert noch nie gespielt (teilweise noch verschweißt), je 59,- DM. Florian Löflath, Ringstr. 5, 87463 Probstried, Tel.: 08374/9532 (nur am Wochenende anrufen). Listen gegen Rückporto.

Verk. PC CD-ROM, Master of Magic 45 DM, X-Com 2 50 DM, Amt 45 DM, Reeder 45 DM, Colonization 45 DM, Hattrick (Ikarion) 50 DM, Star Trek N.G. 60 DM, NBA 95 50 DM, Rugby 95 50 DM. Alles 100% okay + PP telefonisch zu erfragen 0365/7115066

Biete Shareware-Soft für DOS, Windows, OS/2. Info: 040/6430151

Verk. Orig. komp. dt. CD: Wing Com. III, DSA 2, MM5, E. of Beholder III, Megarace, Sommer + Winter. Disk: Stacker 4.0, Qemm 7.5, Prince 2, Hannibal, Buck Rogers 2, Ishar 2, Elvira 2, Indy 3, Death Kn. Krynn, Budokan, Anstoß WC; 10-55 DM. Tel.: 0352360510

Verkaufe CDs: Pinball Dreams Deluxe, Rise of the Robots, Larry 6, FIFA Soccer, Rebel Assault, nur je 35,- DM. Bildschirmschoner Star Wars, Jurassic Park je 20,- DM. Tel.: 02203/295638

Verk. Railroad Tycoon, Sensible Soccer 93, 7th Guest CD + Lösung, Tetris + 50 Shareware-Hits je 30,-, 1942 Pacific Air War 30,-. Suche Loom, X-Wing CD, Legend of Kyrandia 1. Tel.: 04361/1238

Verkaufe: DSA 30 DM, DSA 2 50 DM, Sim City 2000 50 DM, DOTT 35 DM, Tie Fighter 40 DM. Tel.: 04703/245

Verk. Ravenloft, Wizardry 6, Inferno CD, A. Breed, Quest f. Glory 2+4, Star Trek Judgement Rites, Sp. Quest 1 CD, Prophecy of Shadow, L. of Lore, Dune 1, Monkey Island 1+2, FIFA Soccer, King's Quest 6, Sp. Quest 1+4. Tel.: 09264/1467

CD-ROM-Originale: Orion Conspiracy (DV) 50,- DM, System Shock (DV) 40 DM, Battle Bugs (DV) 30 DM. Disk: Universe (DV) 20 DM, Dune 1 (DV) 20 DM. Tel.: 05175/7606 ab 18.00 Uhr

Verk. PC-Originale: Panzer General CD 45,-, NHL Hockey 95 40,-, System Shock (3,5) 35,-, Aces of the Deep (3,5) 40,-, Sim City 2000 (3,5) 35,-. Tel.: 02242/6818 (Florian) ab 18.00 Uhr

Lemmings Compilation, Legend 1 (30), Dungeon Master 2 (70), Ravenloft (40), Powermonger (20). Ab 14.00 Tel. 07042/22983

PC-Originale: Command & Conquer, Outpost, Wing Commander 3, BMH, Tie Fighter, U8, Wizardry 7, Ascendancy, Siedler, Magic C. 2 etc. Liste gg. RP. Ole Brandenburg, Heerstr. 83 b, 14055 Berlin, Tel.: 030/3041503

Verk. Bioforge, NBA Live 95, Action Soccer, Int. Tennis Open, Star Trek Next Generation für je DM 50-60, alles CD-ROM, Christoph Tel. 02874/2639 oder 4096 oder Btx 028744096

Verkaufe CD-ROM-Spiele: Star Trek TNG, Hell, Orion Consp., Klik'n Play, Al-Qadim, Myst dt., Discworld, Erben d. E., Alone 3. Alle 40 bzw. 50 DM. 06441/47566. PS: Amazon Queen CD.

Verk. PC Originale: Simon the S. 2 (CD), Die Siedler (Disk) für je 40 DM, Syndicate plus (CD) für 15 DM. Tel.: 06190/71673

Biete f. PC: Wizardry 6+7 CD 45,-, Ultima 6+7, Dark Sun, Burning Steel 2, Death Knights, Dungeon Hack, Lemmings 1 + More, Might & Magic 3+4, Planets Edge, Litil Divil, Eco Quest, Hurra D., Pools of D. je 35,-; 02327/73161

Vk. Pinb. Illusions 45 DM, Tank Command. 45 DM, Lotus 20 DM, F117A 20 DM, PGA Golf 20 DM. Björn Middelborg, Graf-v.-Luckner-Stieg 10, 23683 Scharbeutz

PC-Originale: King's Quest 7 50 DM, System Shock (CD), FIFA Soccer (CD), Psycho Pinball (CD) je 40 DM, Mad News, Fantasy Fest (CD) je 30 DM, Betrayal at Krondor 20 DM. Tel.: 07424/84562 (Frank)

Suche Software

Suche Vermeer Orig. für PC! Tel.: 040/6430151

Suche gut erhaltene alte u. neue PC-Spiele, 5 1/4 - 3,5 u. CD mit Anl. u. Verp. sowie Compilationen u. Vollversionen von Shareware. Verkaufe ältere Spiele ab 10,- oder tausche auch. Tel.: 0711/7970285 ab 20.00

Suche Ecco Quest 2, Times of Lore, Quest f. Glory 1 VGA, Bat 1, Ambermoon, Sherlock Holmes CD 1-3, Knights of Legend, Betrayal at Krondor. Verk. Super NES + Amiga 500 je mit Spielen. Tel.: 09264/1467

Suche Adventures u. Rollenspiele, z.B. u.a. K. Moon, Star Trek TNG, Myst (DV), Simon

the Sorcerer 2, Vollgas, Discworld etc. Angebote an: M. Stobie, Geschw.-Scholl-Allee 6 B, 25524 Itzehoe

Tausche

Tausche DSA 2, Ishar 2 u. 3, Wizardry 7, Rebel Assault. Suche Aces of the Deep, Ravenloft 2, Jagged Alliance, Beholder 3. Nur Originale. Tel.: 08121/1859 ab 18 Uhr

Tausche Orig.-CD Alone in the Dark 1+2 dt. Version und dt. Sprachausgabe und kompl. Lösung für Teil 2 gegen Biing!, Sim Tower oder Vollgas, alle CD. Hans Klassen, Blumenstr. 3, 65366 Geisenheim

Tausche Elite 3 - First Encounters (Disk) gegen Airbus A-320 (möglichst CD-Version). Tel + Fax: 036845/50335

Tausche: Reunion, Star Lord, Fields of Glory und Dawn Patrol gegen Amerika, Biing, Pirats Gold, Master of Orion, Crusade, Privateer und Pinball Fantasy. Nur in Deutsch. Tel.: 02064/36034

Kontakte

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST sucht noch weitere Mitspieler. Spielanleitung und insgesamt 2 Freizüge KOSTENLOS und UNVERBINDLICH zum Testen! Nur anfordern! Bei Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Wer will werden oder ist schon Progr., Graph. oder Musiker? Wissens- und Erfahrungsaustausch bzw. Erstellung professioneller Spiele. Hans Klassen, Blumenstr. 3, 65366 Geisenheim

Wer hat Lust und Zeit, mit mir einen Magic T6 Club zu gründen? Genauere Infos und Unterlagen schicke ich Euch zu! Einfach anrufen! Tel.: 06324/7597 Böhl-Iggelheim, Raum Ludwigshafen am Rhein.

Verschiedenes

Lösungen: Monkey Island 1+2, Kyrandia 1-3, Gobliins 1-3, Indy 3+4, Ultima 7, Hexuma, Sam + Max, Woodruff and the .., Elvira 1+2, Kings Quest 5-7 je 5,- DM. Thomas Gatsche, Tannenweg 1, 51147 Köln (fr. Rückum.)

Science-fiction Modelle zu verkaufen, ca 1500 verschiedene. Infos und Liste (mit Bildern) für 5,- DM Rückporto: I. Siemon, Kennwort PC Joker, Diepenbrockstr. 36, 48145 Münster, Tel.: 0251/379330

Gelegenheit: Atari ST 1040 FM + SW-Monitor + Joystick + Maus + Anwenderprogr. + div. Orig.-Spiele (Grandprix + BMP usw.). Kompl. Preis DM 300,-. Thorsten Schmidt, Tel.: 06781/44390 ab 18.00

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST sucht noch weitere Mitspieler. Spielanleitung und insgesamt 2 Freizüge KOSTENLOS und UNVERBINDLICH zum Testen! Nur anfordern! Bei Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Tinte für Tintenstrahldrucker, 250 ml mit Nachfüllspritze, 90 DM. Tel./Fax: 030/8532884

Verkaufe über 500 Lösungen (fordert Gratisliste an) und mehr als 10.000 Cheats, Tricks usw. Supersonderangebote (n Vorauskasse): Jede Lösung 4 DM. Deutsche Lösungen: Monkey Island I-II, Indy IV, Future Wars, Hook, Neuromancer (v Mo. - Frei. von 14 Uhr bis 19 Uhr). Adresse: Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal, Telefon: 09628/8459

kostet

Deine private Kleinanzeige im PC-Joker.

Einfach Coupon ausfüllen, **Fünf-Mark-Stück oder -Schein beilegen (kein Scheck, keine Briefmarken)** und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!

Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik:

- ☐ Biete Hardware
- ☐ Biete Software
- ☐ Tausch
- ☐ Suche Hardware
- ☐ Suche Software
- ☐ Kontakte
- ☐ Verschiedenes

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

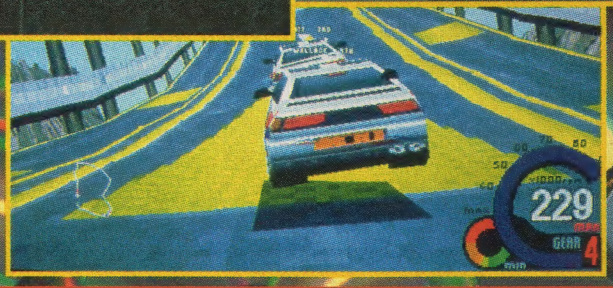
Datum, Unterschrift

AB 17. NOVEMBER WIRD GEFEIERT: DIE WEIHNACHTS-AUSGABE GIBT'S AUCH MIT CD!

Feste soll man feiern, wie sie fallen, und für dieses Weihnachten ist uns etwas besonders Festliches eingefallen: Ab dem nächsten Heft gibt es den **PC JOKER** wahlweise auch mit einer **CD** – für nur 14,80 DM erhält man da eine garantiert randvolle „Beilagscheibe" mit Spielen, spielbaren Demos, Patches etc.; samt prima Benutzeroberfläche! Das Heft mit aktuellen Tests zu allen Weihnachts-Hits, Previews, Specials, Preisausschreiben und Lösungshilfen gibt's natürlich obendrein, oder weiterhin für sich allein für nur schlappe 7,– DM!

Hier schon mal ein kleiner Auszug aus den geplanten Themen: Erst mal senken wir den **BLEIFUSS** und plaudern mit den Mechanikern hinter diesem genialen 3D-Rennspiel – zudem steht **FATAL RACING** in der Testbox. Dann wird's abenteuerlich, denn uns wurden Testversionen von **GABRIEL KNIGHT II**, **CONGO**, **ACHIBALD APPLEBROOKS ABENTEUER** und **ALBION** angekündigt. Simulanten dürfen sich schon mal auf die Panzer von **SHELLSHOCK** und den **TFX: EURO FIGHTER 2000** freuen, während auf die Strategen die **SPACE MARINES** und **WORMS** warten. Und alle dürft Ihr von uns eine große **MARKTÜBERSICHT: WEIHNACHTS-COMPILATIONS** auf dem Gabentisch erwarten!

Wartet also nicht länger mit der Abo-Bestellung (schon wegen des Preis- und Zeitvorteils sowie der Superprämie!), oder seid zumindest ab 17. November am Kiosk. Weihnachten ohne den **PC JOKER** ist nämlich nur halb so schön – während es mit dem **CD**-bestückten **PC JOKER TOTAL** wirklich das totale Fest ist!!!



INSERENTENVERZEICHNIS

Acclaim	8, 9	ICP	37	RN Computer	63
Ascon	23, 25	Jöllenbeck	93	Schneider	79
Bachler	107	Joker Verlag	6, 27, 52, 96, 98, 110	Software 2000	13, 69
Call & Play	85	Joysoft	81	Starbyte	75
CDV	21	Multimedia Corner	89	SVD	95
Centregold	31	Magic Line	55	Tillmann	40, 41
Claasen's CD-ROM Centrale	79	Media Point	47	Traumfabrik	89
Compu Game	55	NBG	35	Wial	97
Cybersoft	65	Okay Software	89		
Discount Versand	70	Pawlowski	2		
Editorial Services	55	Philip Morris	116	Poster	Midway/Acclaim
Gametek	15, 45	Prolit Studio	115	Poster	Virgin

Information
Präsentation
Unterhaltung

müssen keine Gegensätze sein.

Wir behalten den Überblick, wenn Sie auf dem wachsenden Multimediamarkt präsent sein wollen. Ob bei der Gestaltung einer Anzeige oder Messepräsentation, der Herstellung einer Zeitschrift bis hin zur Entwicklung eines interaktiven Multimedia-Magazins für CD-ROM: in jedem Fall sind Entwurf, Konzept und Umsetzung aus einer Hand die Gewähr für eine schnelle und problemlose Verwirklichung Ihrer Medienprojekte.

Dank unserer jahrelangen Erfahrung im Bereich der Printmedien und seit geraumer Zeit auch in der CD-ROM-Herstellung sind wir ein Unternehmen, das flexibel und effizient die traditionellen wie auch die neuen Möglichkeiten der Präsentation zu nutzen versteht. Wenn Sie also einen kompetenten Partner suchen, der Sie gern fachkundig berät und in dessen Händen Ihr Projekt von der Planung bis zur Herstellung gut aufgehoben ist, dann sollten Sie sich an die nachfolgende Adresse wenden.

PROLIT STUDIO GMBH
BRETONISCHER RING 2
85630 GRASBRUNN
TEL. (089) 4606106
FAX (089) 460 32 15

Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,9 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)